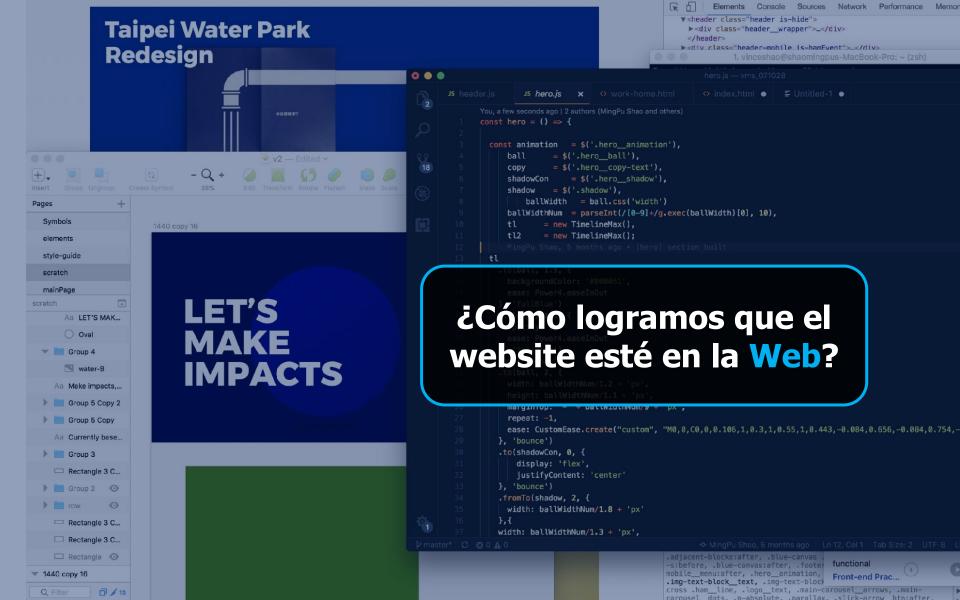
O1 INTRODUCCIÓN HTML/CSS

ISIL





Taipei Water Park
Redesign

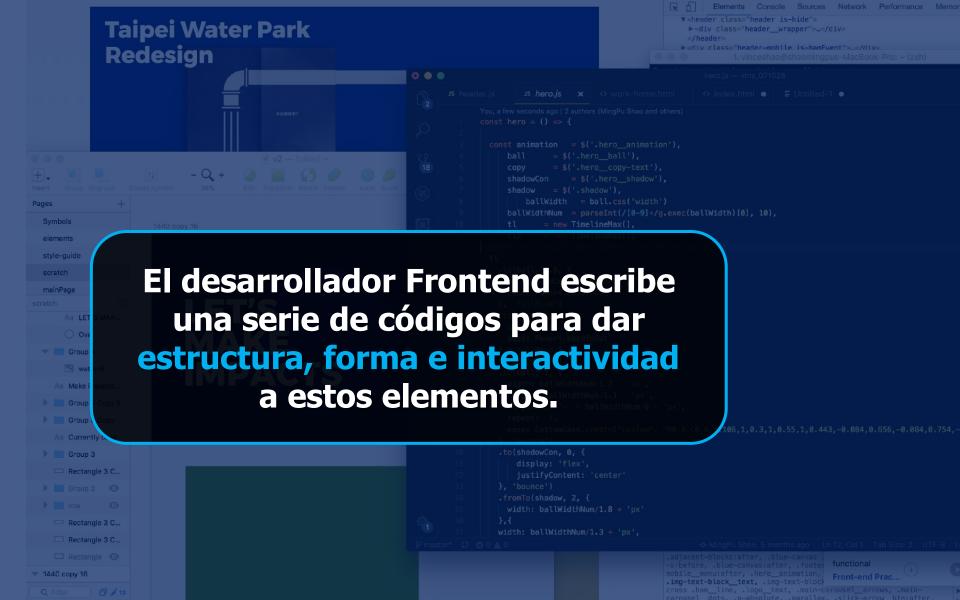
15 header,js 15 header,js ×

Lenguajes de programación

El lenguaje a emplear depende del **tipo de tarea** que están haciendo.



Lo que ves y lo que usas, como por ejemplo el aspecto visual del sitio web, los menús desplegables y el texto.



Taipei Water Park Redesign



HTML

Estructura



CSS

Forma



JavaScript

Interactividad



Browser

Ejecución

Editor

Sublime, Visual Studio Code, Dreamweaver

Navegador

Chrome, Mozilla, Safari, Edge



HTML • Sintaxis

Etiquetas

Elementos HTML (91)

Incluye **texto** y un conjunto de **marcas** para definir la función de cada contenido en la página.

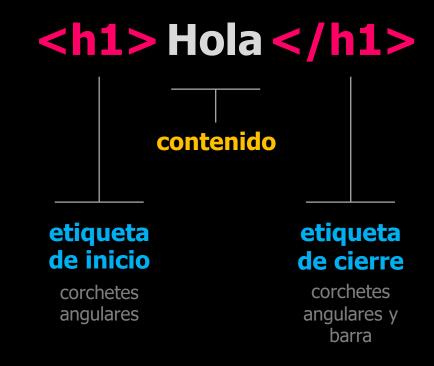


HTML · Sintaxis

Elementos

Marcado HTML

Está conformado por un etiqueta de inicio y una etiqueta de cierre, y contenido entre ambos.

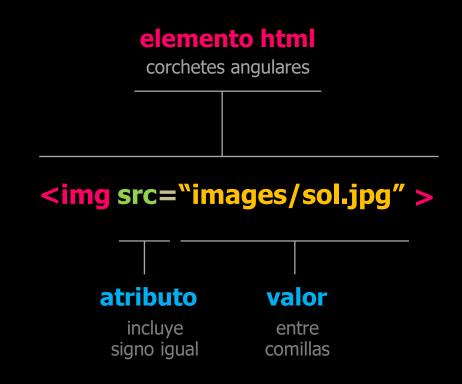


HTML · Sintaxis

Etiquetas

Atributos HTML

Valores especiales que configuran los elementos HTML y ajustan su comportamiento.



HTML · Sintaxis

HTML Básico

Estructura de documento

- **1. Declaración** del **tipo** de documento.
- **2. Inicio** y **fin** del documento
- 3. Cabeza del documento
- **4. Cuerpo** del documento
- 5. Contenido

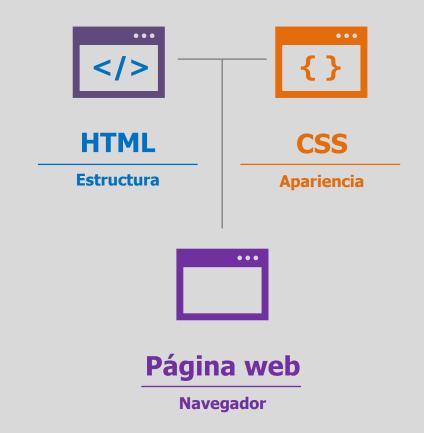




Estilos

Regla CSS

Conjunto de características que se aplicarán a un elemento simple o complejo de un documento HTML.



Estilos

Anatomía

Consta de un selector y un bloque de declaración.

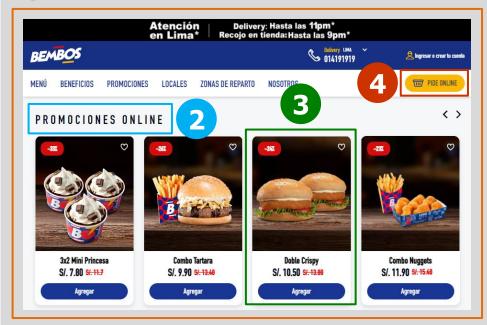


Selectores

Aplicación de estilos

Se utilizan para "buscar" (o seleccionar) los elementos HTML que desea aplicar estilo.





- **1** Universal
- 2 Ele

Elemento HTML h1

3 Class

4

id

#

Selectores

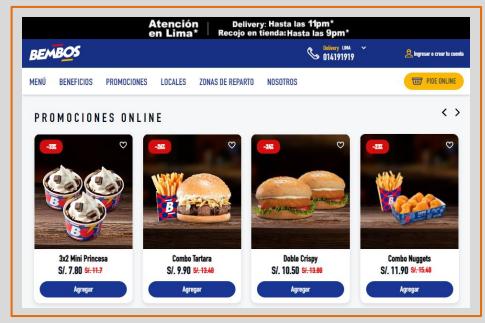
Universal



Selecciona **todos** los elementos HTML de la página web.

Sintaxis: *



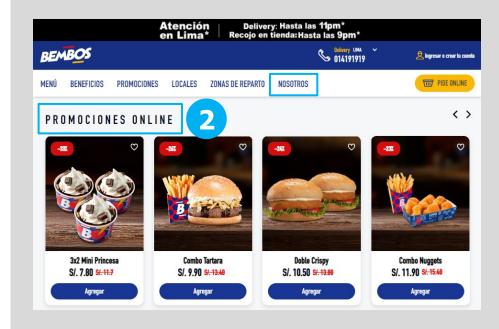


```
* {
    margin: 0;
    padding: 0;
}
```

Selectores Elemento HTML 2

Selecciona elementos HTML de la página web en función del **nombre** del elemento.

Sintaxis: [variable]

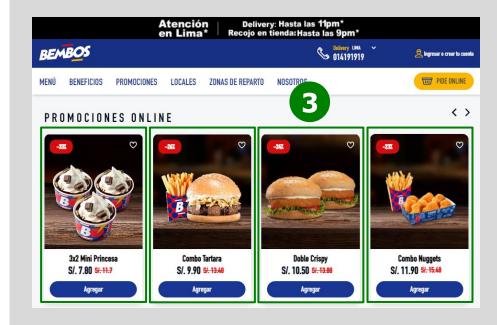


```
h1 {
    color: black;
    font-size: 1em;
}
    a {
    color: blue;
    font-size: .5em;
}
```

Selectores Class 3

Selecciona **elementos**HTML con atributo "class"
de la página web, y **que se repiten** en el diseño.

Sintaxis:

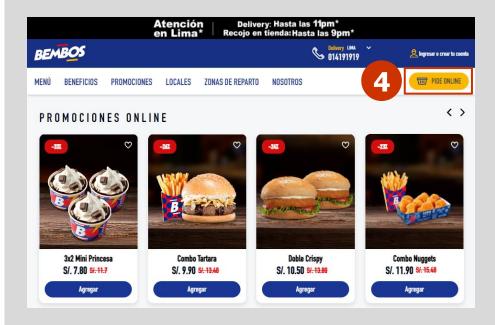


```
.modulo {
    width: 20%;
    height: auto;
}
```

Selectores id 4

Selecciona **elementos**HTML con atributo "id" de la página web, **que no se repiten** en el diseño.

Sintaxis: #



```
#btn_pide_online {
    background: yellow;
    color: blue;
}
```

Estilos

Agrupación

Selecciona todos los elementos HTML con las mismas definiciones de estilo.

```
h2 {
              color: black;
color: black;
                             color: black;
font-size: 1em;
              font-size: 1em;
                             font-size: 1em;
  selector selector
                        Comas para separar
   h1, h2, h3 {
         color: black;
         font-size: 1em;
```

h1 {

VENTAJA: Ahorro de código



Navegador

Browsers

Programa que **interpreta** la información de distintos tipos de archivos y sitios web para que estos puedan ser vistos por los usuarios.



Inserción de Estilos







CSS • Inserción de estilos

Inline

Estilos en HTML

Se usa atributo "style" en un elemento HTML dentro del elemento
 body> del archivo HTML.

```
<html>
<head>
<title>Mi documento</title>
</head>
<body>
<h1 style="color: #000;">Título 1</h1>
</body>
</html>

index.html
```



CSS • Inserción de estilos

CSS Interno

Estilos en HTML

Se usa **elemento <style>** y **atributo "type"** dentro del elemento **<head>** del archivo HTML.



CSS • Inserción de estilos

CSS Externo

Estilos en CSS

Se vincula con CSS externo usando elemento dentro del elemento <head> del archivo HTML.

```
<html>
<head>
  <link rel="stylesheet" href="estilos.css" >
</head>
<body>
   <h1>Título 1</h1>
</body>
</html>
                                 index.html
                        Mi documento
h1 {
                        http://www.sitioweb.com/historia.html
  color #000
                         Título 1
   estilos.css
```



Espacio de trabajo

Carpeta raíz (root)

Contiene todas las demás carpetas de la unidad y, también todos los archivos a mostrar en el website.

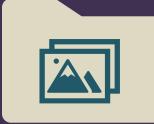
root



index.html



estilos.css



images



video



fonts

Alojamiento Hosting en servidor

Servicio que provee a los websites un sistema para **almacenar** información, imágenes, vídeo, o cualquier contenido accesible vía web.

Internet

1. Petición (GET index.html)

Dirección URL | http://www.misitio.com

Cliente web



4. Muestra la página

3. Envío de página (index.html) http://www.misitio.com

Servidor web



Dirección IP 204.74.99.103

2. Búsqueda en repositorio

.hi .p

.html .php

.asp

Repositorio de páginas

Espacio de trabajo

public_html

En un hosting este es el espacio donde se almacenan los archivos y carpetas

Hosting • Proceso de alojamiento

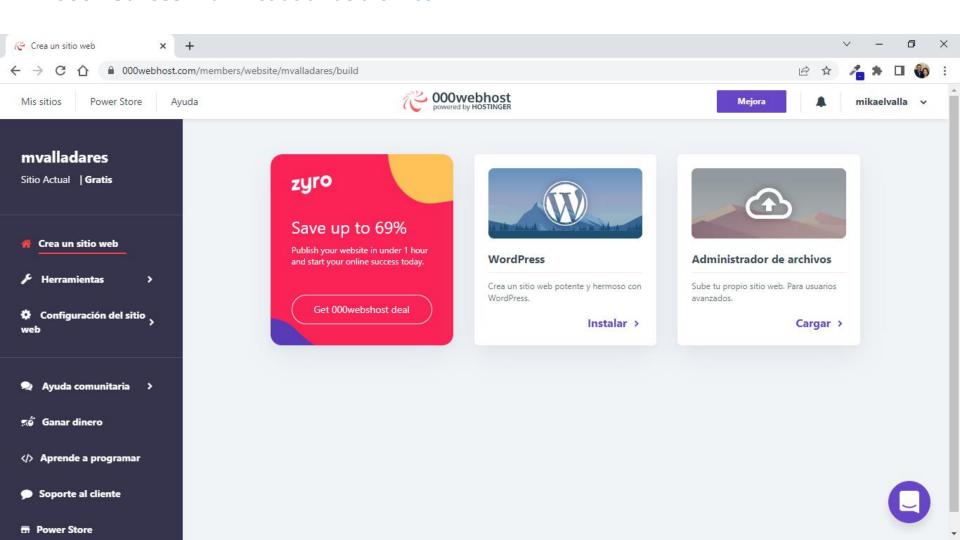
Pasos

000webshost

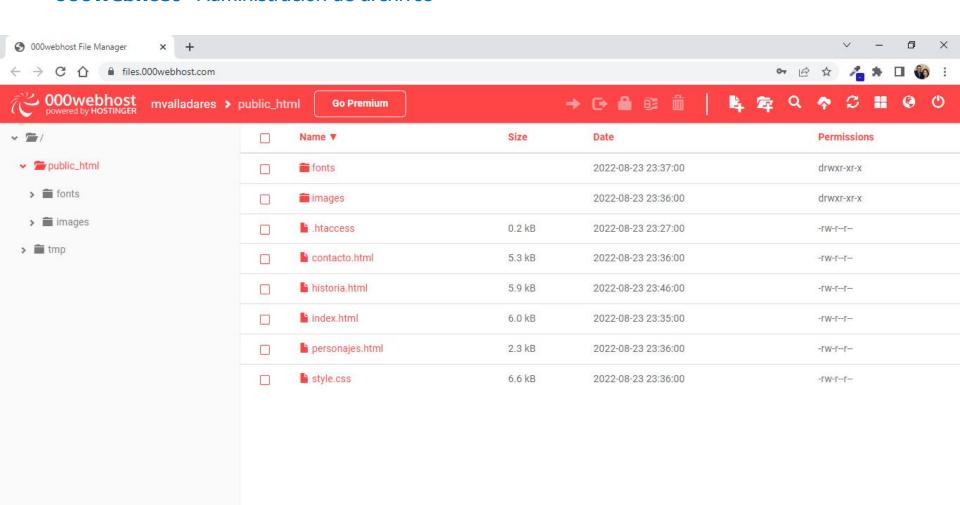
- 1. Acceder a website del proveedor: http://000webhost.com
- 2. Solicitar cuenta gratuita
- 3. Configurar cuenta
- 4. Usar **Administrador de archivos** de 000webhost para subir archivos y carpetas a la carpeta public_html
- 5. Si se decide usar **FileZilla** deben completarse los siguientes datos de la parte superior: servidor FTP, nombre de usuario, contraseña y el puerto (que será el 21)

DISEÑO Y DESARROLLO WEB • SESIÓN 01

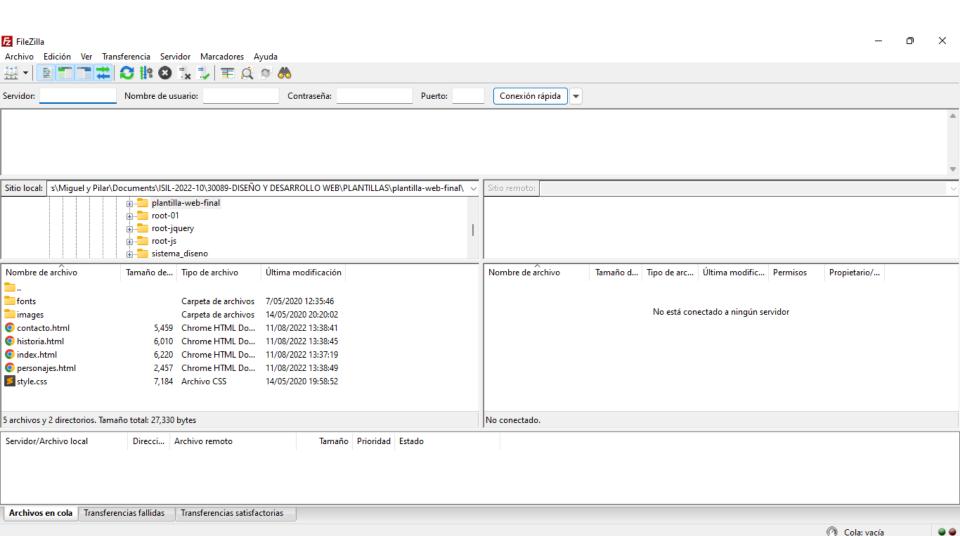
000webhost · Administración de archivos



000webhost • Administración de archivos



FileZilla · Administración de archivos







Se usan en CSS para indicar un determinado tamaño de elementos cuya apariencia se manejan en estilos.

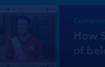












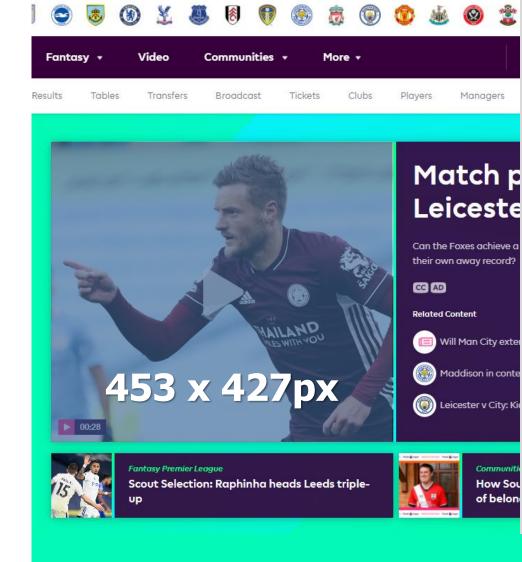
Absolutas

No cambian

Píxeles: muy fácil de comprender y permite afianzar conceptos a la vez que profundizamos en el diseño web.

Premier League/

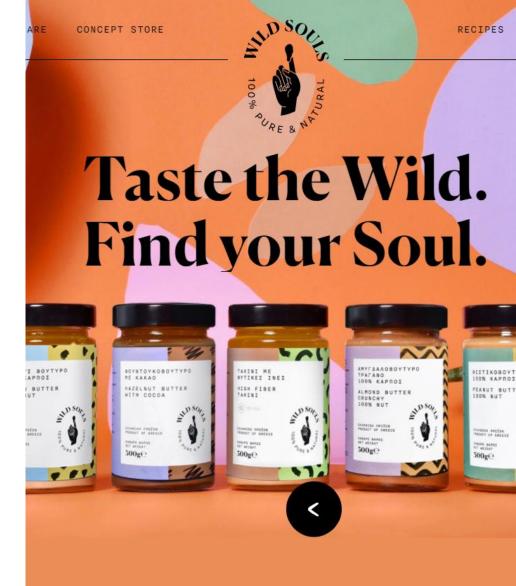




Relativas

Flexibles

Con curva de aprendizaje más compleja, pero son ideales para trabajar en dispositivos con diferentes tamaños.



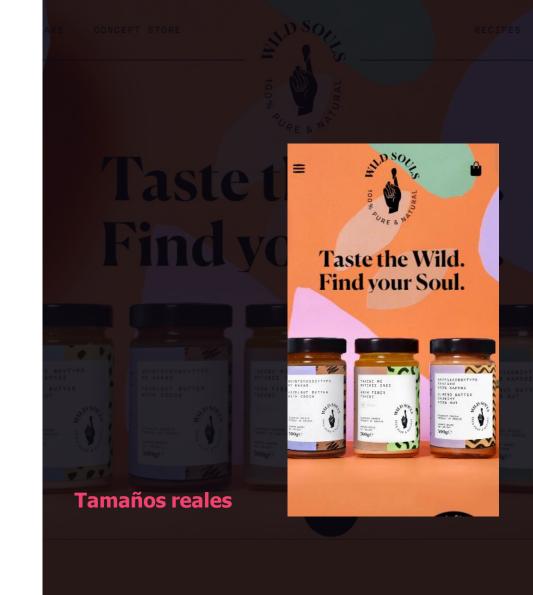
Relativas

Flexibles

Un website visto en un smartphone **adecúa** el tamaño del logotipo, las imágenes y el texto a ese **formato.**

Wild Souls/

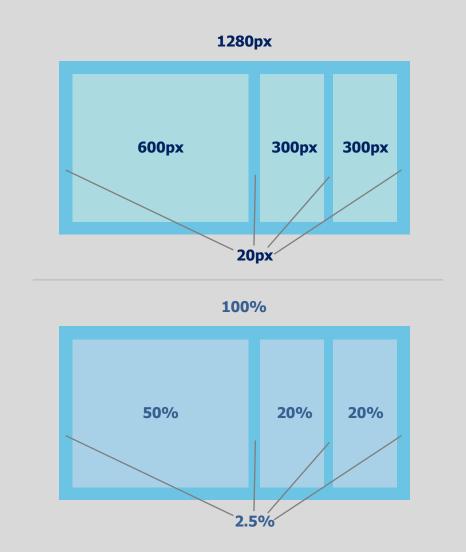




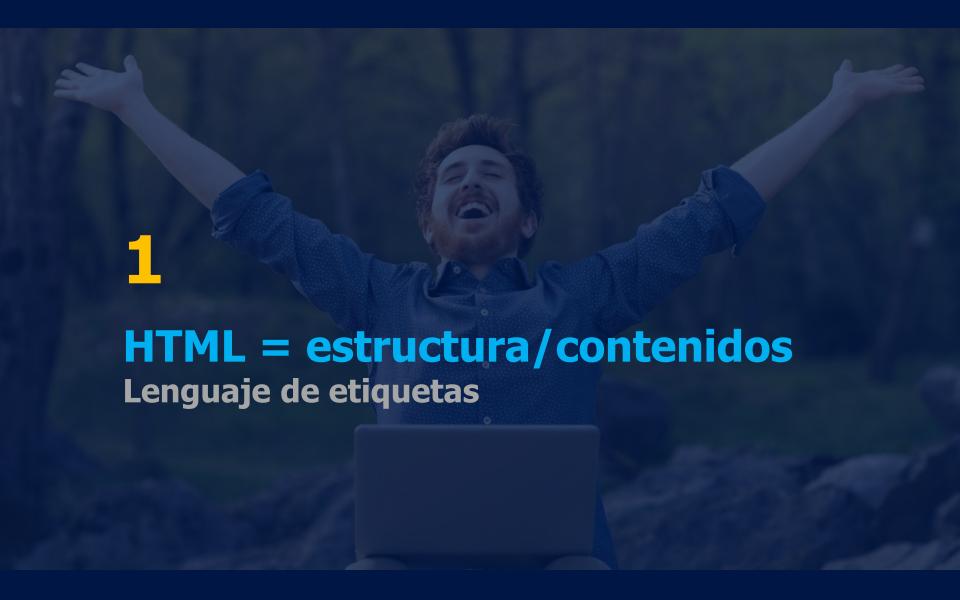
Relativas

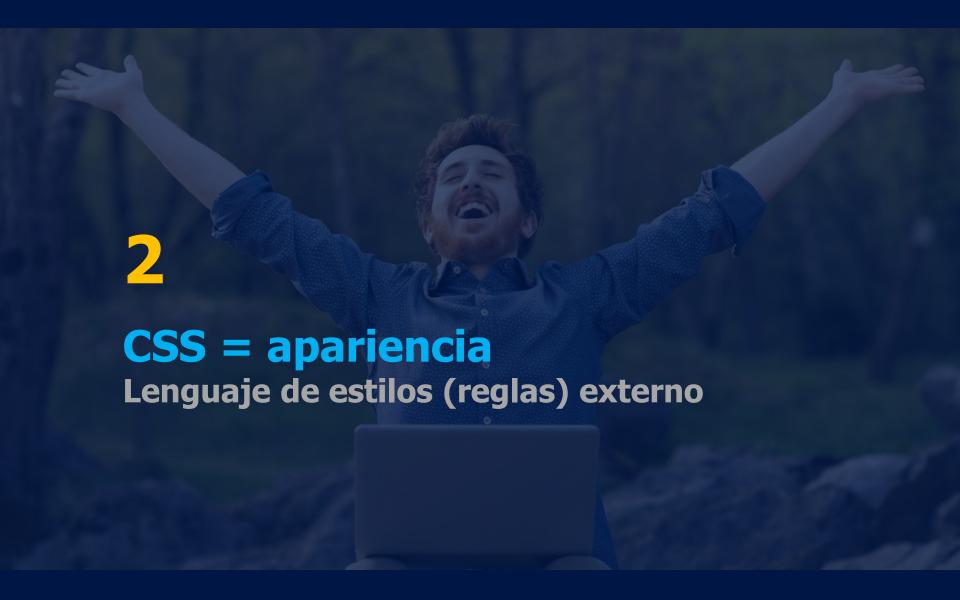
Cajas e imágenes

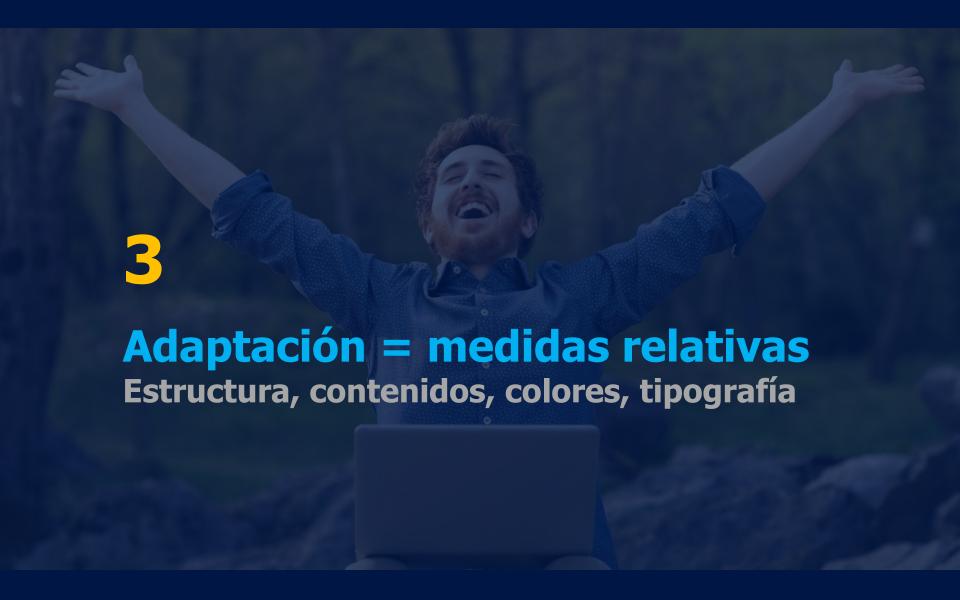
%: Se calcula a partir del 100% de la medida de un elemento (ancho o altura).



CONCLUSIONES







ISIL