

Fragebogen zum Thema „Anwendungsentwicklung Stützunterricht“

Mit diesem Fragebogen möchte ich deine Wünsche und Ideen für die Gestaltung des zukünftigen Stützunterrichtes abfragen. Bitte beantworte nun die untenstehenden Fragen. Ich freue mich über dein Feedback. Vielen Dank!

Hinweis:

Ich möchte den Unterricht gerne praxisnah, anhand eines (oder mehreren) Beispiel-Projekten, durchführen. Dazu würde ich gerne wissen, was für Themen dich interessieren.

Persönliche Daten

Name:

Lehrjahr: ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3

1. Damit niemand unter- oder überfordert wird, würde ich gerne wissen, wieviel du schon über das Programmieren weißt.

Wie schätzt du deine momentanen Programmierkenntnisse ein?

Schlecht Sehr gut
☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5 ☐ 6 ☐ 7 ☐ 8 ☐ 9 ☐ 10

2. Welche Art von Entwicklung sollen wir im Unterricht nutzen?

- ☐ Hardwarenahe Softwareentwicklung (Arduino und Co., C++)
- ☐ Mobile App-Entwicklung (Handy, Tablet, Swift)
- ☐ Webentwicklung (Frontend, Backend, HTML, PHP)
- ☐ Desktop-Softwareentwicklung (GUI und Konsolenprogramme, C#)

3. Worüber möchtest du gerne mehr erfahren? (Kreuze hier gerne auch mehrere an)

- | | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> Datenbanken | <input type="checkbox"/> GUI (Graphical User Interface) |
| <input type="checkbox"/> OOP (Objektorientierte Programmierung) | <input type="checkbox"/> Speichern und Laden von Informationen (XML, JSON, ...) |
| <input type="checkbox"/> Klassen und Vererbung | <input type="checkbox"/> Algorithmik (Sortieralgorithmen, Rekursion, ...) |
| <input type="checkbox"/> Git (Versionsverwaltung) | <input type="checkbox"/> UML (Unified Modeling Language) |

4. Welche Projektart wäre dir am liebsten?

- ☐ mehrere kleine Projekte ☐ zwei mittelgroße Projekte ☐ Ein großes Projekt

5. Welche Art der Arbeit sagt dir am ehesten zu?

- ☐ Einzelarbeit ☐ Teamarbeit ☐ Zuhören und nachmachen (wie heute)

6. Was hältst du von den folgenden Projektideen?

	Unbedingt	Ganz gut	Neutral	eher nicht	Bitte nicht
Eine Chat-Anwendung	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Textbasiertes RPG-Spiel	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Taschenrechnerprogramm	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ToDo-Listen-Anwendung	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Musik Player	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Schere-Stein-Papier-Spiel	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Web CMS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Bücherverwaltung / Ebook App	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

7. Hast du selbst eine Projektidee die du gerne umsetzen möchtest?

8. Hast du sonst noch einen Wunsch welches Thema du gerne im Unterricht vertiefen würdest?

9. Optionale Zusatzfrage: Was macht das Programmieren für dich so interessant? Warum willst du Programmierer werden?
