

Namensräume werden benutzt um Klassen zu Gruppieren.

Namenräume werden durch das Schlüsselwort "namespace" gekennzeichnet.

Ein Programm hat normalerweise einen Namensraum. Bei großen Projekten kann der Namensraum aber auch Verschachtelt werden. Manchmal gibt es auch mehrere Namenräume in einem Projekt.

Um von einem Namensraum auf einen anderen zuzugreifen wird das Schlüsselwort "using" genutzt. Damit wird der andere Namensraum "eingebunden".

```
namespace Namensräume.Helper
{
    1 Verweis
    public static class Helper
    {
        1 Verweis
        public static void ExportToFile(string filename)
        {
            Console.WriteLine("Done!");
        }
    }
}
```

```
using Namensräume.Helper;
0 Verweise
class Program
{
    0 Verweise
    static void Main(string[] args)
    {
        Helper.ExportToFile("C:\\File.exe");
    }
}
```