



Eine abstrakte Klasse `Zeit` soll eine Variable vom Typ `DateTime` (Struktur aus dem Namespace `System`, welche das aktuelle Datum und die aktuelle Zeit repräsentiert) und zwei Konstruktoren besitzen.

Ein parameterloser Konstruktor dient dazu, die aktuelle Zeit des Computers zu ermitteln (nutzen Sie dazu die Eigenschaft `DateTime.Now`) und die Variable damit zu initialisieren. Dem zweiten Konstruktor kann eine beliebige Zeit übergeben werden. Die Klasse definiert außerdem die abstrakte Methode `ZeitAnzeige()`.

Leite von dieser Klasse zwei Klassen (`ZeitKurz` und `ZeitLang`) ab, welche die abstrakte Methode überschreiben. Die Methode der Klasse `ZeitKurz` soll die Zeit ohne Sekunden zurückgeben und die der Klasse `ZeitLang` mit Angabe der Sekunden. Verwende dazu die Methoden `ToShortTimeString()` bzw. `ToLongTimeString()` des `DateTime`-Objekts. Teste beide Klassen.