

Eine statische Klasse beinhaltet lediglich statische Funktionen, Variablen und Eigenschaften.

Durch das Schlüsselwort "Static" vor der "Class" darf die Klasse eine statische Klasse deklariert.

Eine statische Klasse kann nicht als Objekt initialisiert werden.

```
static class MyHelper
{
    1 Verweis
    public static int Sum(int a, int b)
    {
        return a + b;
    }
}

0 Verweise
class Program
{
    0 Verweise
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.WriteLine(MyHelper.Sum(1, 2));
    }
}
```