# UML-Sequenzdiagramme

Grundlagen, Notation und praktische Anwendung

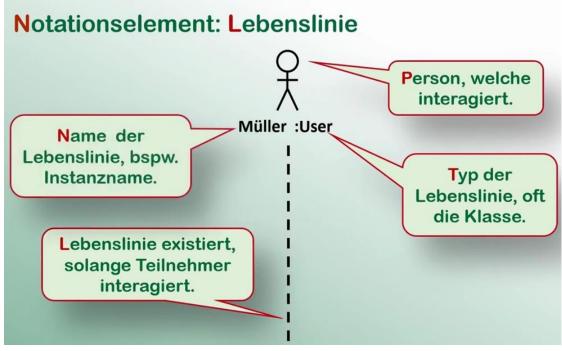
### Agenda

- 1. Einführung in UML-Sequenzdiagramme
- 2. Notationselemente
- 3. Zeitliche Abläufe darstellen
- 4. Fortgeschrittene Konzepte
- 5. Praktische Anwendungsbeispiele
- 6. Best Practices
- 7. Tools für Sequenzdiagramme
- 8. Zusammenfassung und Fragen

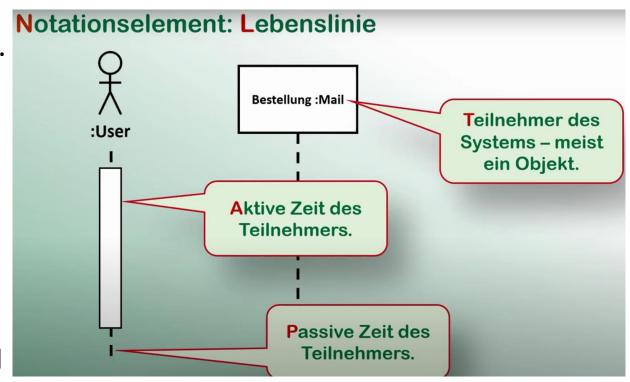
### 1. Einführung in UML-Sequenzdiagramme

- Was sind Sequenzdiagramme?
  - Darstellung der zeitlichen Abfolge von Nachrichtenaustausch zwischen Objekten(bzw. Kommunikationsteilnehmer)
  - Teil der Unified Modeling Language (UML)
  - Dynamische Sicht auf ein System
- Wozu werden sie verwendet?
  - Visualisierung von Interaktionen zwischen Systemkomponenten
  - Dokumentation von Prozessabläufen
  - Spezifikation des Systemverhaltens

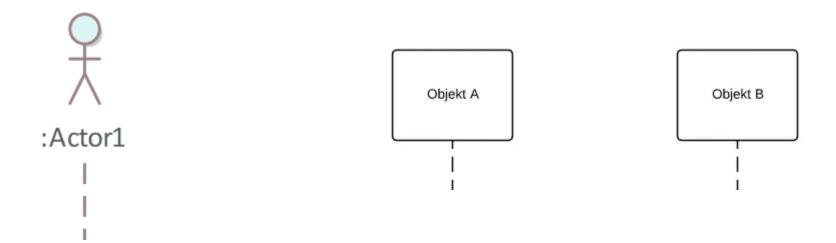
- Lebenslinien(Allgemein / Person)
  - Vertikale gestrichelte Linien unter Objekten
  - Stellen die Lebensdauer eines Objekts dar
  - Oben KANN der Name der Lebenslinie stehen (Wird aber oft weggelassen!)
  - Oben steht der TYP der Lebenslinie (Klasse)
  - Zeichtachse (wird nicht gezeichnet) geht von oben nach unten.



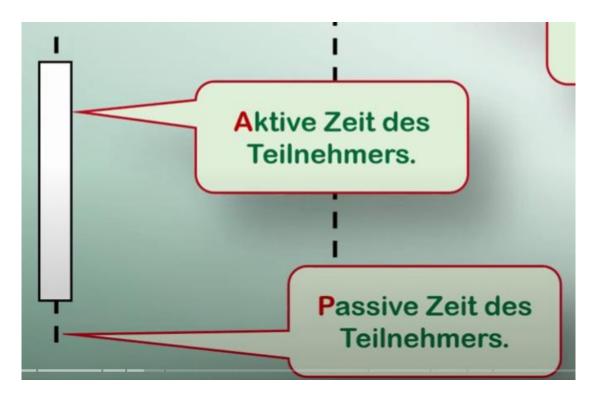
- Lebenslinien(Teilnehmer des Systems)
  - Objekt hat einen Namen(Hier "Bestellung")
  - Objekt hat eine Klasse(Hier "Mail")
  - Wenn der Teilnehmer etwas tut, wird ein "Balken" auf der Lebenslinie aufgezeichnet.
    - Wärend dieser "aktiven Zeit" kann der Teilnehmer aktiv sein.
    - Auf der "aktiven Zeit" folgt die "passive Zeit"



- Objekte und Akteure
  - Objekte: Rechtecke mit Objektnamen und Klassennamen (Name)
  - Akteure: Strichmännchen für externe Benutzer oder Systeme



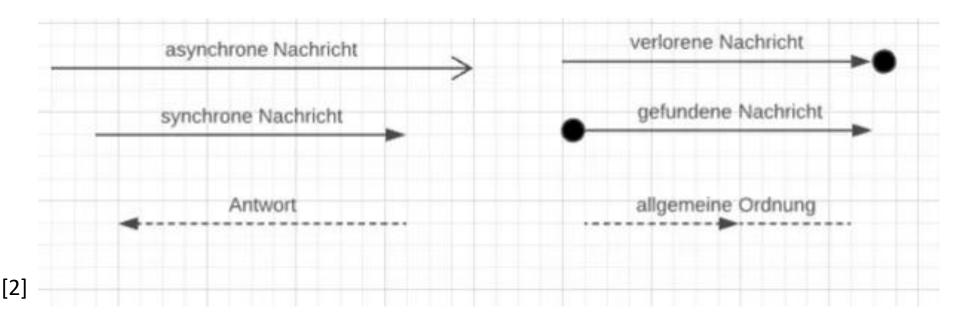
- Aktivierungsbalken
  - Rechteckige Balken auf den Lebenslinien
  - Repräsentieren den aktiven Zustand eines Objekts



### 2b. Notationselemente (Fortsetzung)

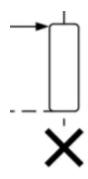
#### Nachrichten

- Synchrone Nachrichten: Durchgezogener Pfeil mit gefüllter Spitze
- Asynchrone Nachrichten: Offener Pfeil
- Antwortnachrichten: Gestrichelter Pfeil
- Selbstnachrichten: Pfeil, der zur eigenen Lebenslinie zurückkehrt



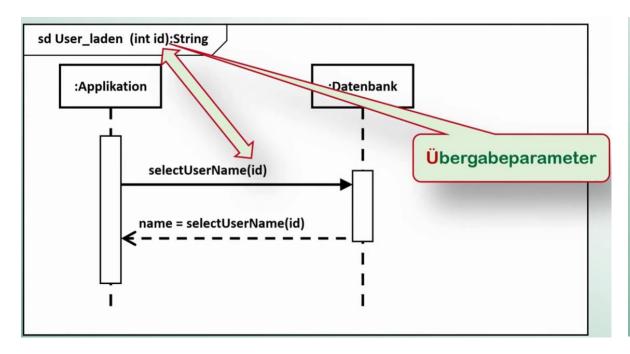
## 2b. Notationselemente (Fortsetzung)

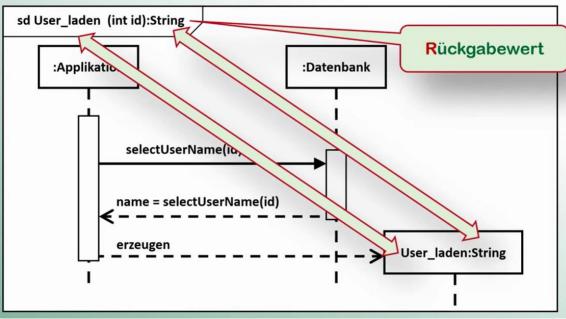
- Objekterzeugung und –zerstörung
  - Erzeugung: Nachricht mit "<<create>>" oder "new,, create - - - >
  - Zerstörung: X am Ende der Lebenslinie



### 2. Notations elemente (Fortsetzung)

- Interaktionsrahmen
  - Hat vorangestelltes "sd" für Sequenzdiagramm
  - Kann auch Übergabeparameter enthalten
  - Kann auch einen Rückgabewert (:String) enthalten





### 3. Zeitliche Abläufe darstellen

- Zeit verläuft von oben nach unten
- Nachrichten werden in chronologischer Reihenfolge angeordnet
- Parallelität wird durch gleichzeitige Aktivierungsbalken dargestellt
- Zeitintervalle können explizit dargestellt werden

### 4. Fortgeschrittene Konzepte

- Kombinierte Fragmente
  - alt: Alternative Abläufe (if-else)
  - opt: Optionale Abläufe (if)
  - loop: Wiederholte Abläufe (while, for)
  - par: Parallele Ausführung
  - ref: Referenz auf ein anderes Diagramm
- Bedingungen (Guards)
  - In eckigen Klammern notiert [condition]
  - Bestimmen, wann ein Nachrichtenaustausch stattfindet

#### 6. Best Practices

- Nicht zu viele Objekte in einem Diagramm darstellen
- Klare Benennung von Objekten und Nachrichten
- Kommentare für komplexe Abläufe hinzufügen
- Wichtige Abläufe in separate Diagramme aufteilen
- Konsistente Notation verwenden
- Diagramme mit stakeholderfreundlichen Beschreibungen ergänzen

### 7. Tools für Sequenzdiagramme

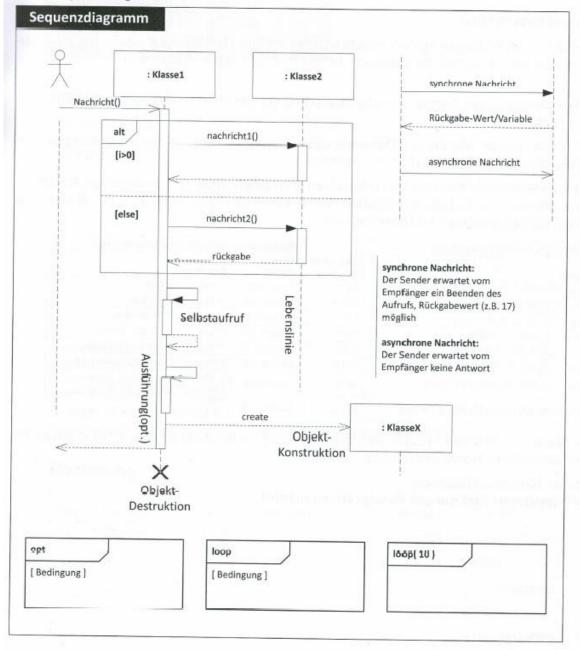
- Modellierungstools:
  - Enterprise Architect
  - Visual Paradigm
  - Rational Rose
- Online-Tools:
  - draw.io / diagrams.net
  - Lucidchart
  - PlantUML
  - WebSequenceDiagrams

### 8. Zusammenfassung

- Sequenzdiagramme visualisieren zeitliche Interaktionen zwischen Objekten
- Wichtige Notationselemente: Objekte, Lebenslinien, Aktivierungsbalken, Nachrichten
- Fortgeschrittene Konzepte wie kombinierte Fragmente erweitern die Ausdrucksfähigkeit
- Praktische Anwendung in der Systemanalyse, Design und Dokumentation
- Verschiedene Tools zur Erstellung verfügbar

### IHK

#### **UML-Sequenzdiagramm**



## Fragen?

• Vielen Dank für eure Aufmerksamkeit!

#### Ressourcen und weiterführende Literatur

- UML 2.5 Spezifikation
- "UML Distilled" von Martin Fowler
- "Applying UML and Patterns" von Craig Larman
- Online-Tutorials: tutorialspoint.com, uml-diagrams.org

### Quellen

- <u>UML Sequenzdiagramm YouTube</u>
  - https://www.youtube.com/watch?v=GUWmQr6cdQk&t=8s
- Sequenzdiagramme mit UML erstellen: Nutzen & Notation IONOS
  - https://www.ionos.de/digitalguide/websites/webentwicklung/sequenzdiagramme-mit-uml-erstellen/