ΕΘΝΙΚΟ ΜΕΤΣΟΒΙΟ ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ ΣΧΟΛΗ ΗΛΕΚΤΡΟΛΟΓΩΝ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΚΑΙ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΒΑΣΕΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

ΕΞΑΜΗΝΙΑΙΑ ΕΡΓΑΣΙΑ

Χρήστος Ηλιακόπουλος el20233

Παναγιώτης Τσακλάνος el18937

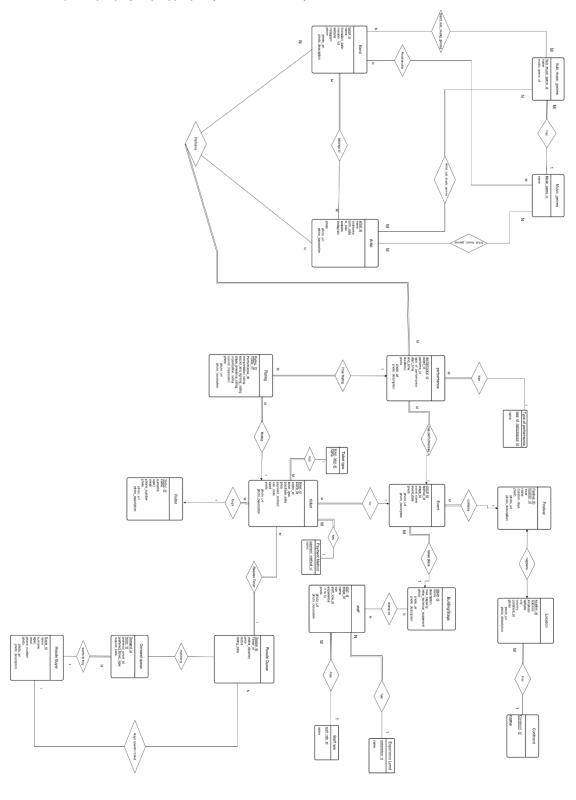
Δημήτρης Τζέλλος el21623

ΕΙΣΑΓΩΓΗ

Η παρούσα εργασία παρουσιάζει τη σχεδίαση και την υλοποίηση μιας βάσης δεδομένων για το διεθνές φεστιβάλ Pulse University. Μας ζητήθηκε ο σχεδιασμός και η υλοποίοηση ενός συστήματος αποθήκευσης και διαχείρισης πληροφοριών που απαιτούνται για την οργάνωση και τη διεξαγωγή του.

ΒΑΣΗ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

2.1) Παρουσιάζεται το διάγραμμα Οντοτήτων-Συσχετίσεων (Entity – Relationship Diagram) το οποίο δημιουργήθηκε με βάση τις απαιτούμενες προδιαγραφές της εκφώνησης (παράχθηκε με το draw.io)



2.2) Με βάση το παραπάνω διάγραμμα Οντοτήτων – Συσχετίσεων προκύπτει το σχεσιακό διάγραμμα ως εξής (παράχθηκε με το Dbeaver):



Στο σχεσιακό διάγραμμα εμφανίζονται όλες οι οντότητες που παρατηρούνται στο ΕΚ διάγραμμα μαζί με τις αντίστοιχες σχέσεις τους.

Η οντότητα Festival αναφέρει όλα τα στοιχεία που πρέπει να έχει κάθε φεστιβάλ όπως το όνομα, την χρονιά που πραγματοποιείται, πόσες μέρες διαρκεί, φωτογραφία και περιγραφεί για το ίδιο καθώς και σύνδεση με την τοποθεσία που πραγματοποιείτε μέσω του location_id ως foreign key. Τέλος κάθε φεστιβάλ έχει το δικό του μοναδικό αναγνωριστικό festival_id.

Η οντότητα Location αναφέρει τα αναγκαία χαρακτηριστικά που πρέπει να έχει μία τοποθεσία, όπως είναι η διεύθυνση, η πόλη, η χώρα, το γεωγραφικό μήκος και πλάτος, φωτοφραφία της μαζί με περιγραφή για αυτή. Ακόμη, έχει ένα μοναδικό αναγνωριστικό για να ξεχωρίζουν οι τοποθεσίες μεταξύ τους, το location_id. Η ήπειρος εισάγεται ως foreign key από τον lookup table με το όνομα Continent.

Η οντότητα Continent είναι ένας απλος look up table που βοηθάει στην καλύτερη εισαγωγή και ταξινόμηση των ηπείρων, δίνοντας σε κάθε ήπειρο μοναδικό key με το continent_id

Η οντότητα Event περιέχει πληροφορίες για το όνομα, την ημέρα που διεξάγεται, την διάρκεια του Event αλλά και αντίστοιχες φωτογραφίες μαζί με περιγραφή για κάθε ένα Event. Ταυτόχρονα συνδέεται μέσω foreign keys με το φεστιβάλ στο οποίο θα πραγματοποιηθεί το εκάστοτε Event αλλά και τον χώρο που του αναλογεί, χρησιμοποιώντας αντίστοιχα festival_ids και stage_ids. Κάθε Event ξεχωρίζει με το δικό του μοναδικό αναγνωριστικό event_id

Η οντότητα Stage που αναφέρθηκε προηγουμένως περιγράφει τους χώρους που θα πραγματοποιούνται τα Events. Περιέχει πληροφορίες για το όνομα, την περιγραφή του χώρου, την μέγιστη δυνατή χωριτικότητα, τις πληροφορίες για τον τεχνικό εξοπλισμό κάθε χώρου και φωτογραφία για αυτόν μαζί με περιγραφή. Κάθε χώρος έχει το δικό του μοναδικό αναγνωριστικό stage_id

Η οντότητα Staff αναφέρεται στο προσωπικό που θα εργάζεται σε κάθε χώρο, και περιγράφεται από το όνομα, την ηλικία, τον ρόλο στον οποίο δουλεύει και την αντίστοιχη εμπειρία που κατέχει, μία φωτογραφία μαζί με την αντίστοιχη περιγραφή και φυσικα μοναδικό αναγνωριστικό staff_id.

Οι οντότητες Experience_Level και Staff_role είναι και οι δύο look up tables που δημιουργήθηκαν για τα αντίστοιχα attributes στο Staff table. Σκοπός τους είναι η καλύτερη οργάνωση και διαχείριση των συγκεκριμένων δεδομένων, περιέχοντας όνομα για κάθε κατηγορία (εμπειρίας και ρόλου εργασίας) και τα αντίστοιχα μοναδικά αναγνωριστικά exprerience_id και staff_role_id αντίστοιχα

Για την σύνδεση των οντοτήτων Stage, Event και Staff δημιουργήσαμε τη σχέση Works On, η οποία είναι υπεύθυνη για την ανάθεση και αποθήκευση τον αρχείων προσωπικού σε αντίστοιχα stages για αντίστοιχα events.

Η οντότητα Performance περιγράφει μία εμφάνιση που γίνεται σε ένα συγκεκριμένο Event. Περιγράφεται το είδος του performance, από τη διάρκεια του, την ώρα έναρξης και ώρα λήξης, μαζί με την αντίστοιχη φωτογραφία και περιγραφή της. Περιέχει ένα μοναδικό αναγνωριστικό, το performance_id, ενώ συνδέεται με ένα μοναδικό event μέσω του event_id ως foreign key. Τέλος περιέχει και ένα ακόμα foreign key, το performs_id το οποίο θα δούμε στη συνέχεια.

Η οντότητα Artist αναφέρει τα απαραίτητα χαρακτηριστικά που πρέπει να έχει ένας καλλιτέχνης, όπως όνομα, nickname, ημερομηνία γέννησης, αν είναι σόλο ή ανήκει σε κάποια μπάντα, αν έχει προσωπική ισοστελίδα και προφίλ στο instagram. Ακόμη περιέχει και αντίστοιχη φωτογραφία του καλλιτέχνη με περιγραφή της, ενώ κάθε καλλιτέχνης έχει μοναδικό αναγνωριστικό το artist_id. Η σύνδεση με τα μουσικά του είδη και υποδείδη του κάθε καλλιτέχνη θα αναλυθεί παρακάτω

Η οντότητα Band αναφαίρει τα απαραίτητα χαρακτηριστικά που πρέπει να έχει μία μπάντα, όπως όνομα, ημερομηνία δημιουργίας, λίστα με τα μέλη της, προφίλ στο instagram και ιστοσελίδα της μπάντας. Ακόμη περιέχει φωτογραφία της μπάντας μαζί με αντίστοιχη περιγραφή της, ενώ κάθε μπάντα έχει μοναδικό αναγνωριστικό το band_id. Αντίστοιχα με τους καλλιτέχνες τα είδη και υποείδη μουσικής της μπάντας θα αναλυθούν προσεχώς

Για τα είδη και υποείδη μουσικής δημιουργήσαμε 2 look up tables (Music_genres και Sub_music_genres). Αρχικά για τα κύρια είδη μουσικής έχουμε ένα μοναδικό αναγνωριστικό music_genre_id και ένα όνομα που αναφέρει τι είδος είναι. Στη συνέχεια τα υποείδη έχουν αντίστοιχα και αυτά ένα μοναδικό αναγνωριστικό sub_music_genre_id και όνομα για να πει τι είδος είναι. Όμως εδώ αυτός ο πίνακας έχει και ένα foreign key το music_genre_id (του Music_genres πίνακα) που συνδέει το υποείδος με το κύριο είδος στο οποίο ανήκει.

Για να συνδεθούν καλλιτέχνες και μπάντες με είδη και υποείδη αντίστοιχα δημιουργήσαμε τις σχέσεις Artist_music_genres και Artist_sub_music_genres για τους καλλιτέχνες, και Band_music_genres και Band_sub_music_genres για τις μπάντες αντίστοιχα. Η κάθε σχέση περιέχει το αντίστοιχο αναγνωριστικό καλλιτέχνη ή μπάντας και το αντίστοιχο χαρακτηριστικό είδους και υποείδους μουσικής δημιουργώντας τη σύνδεση μεταξύ τους.

Για τη σύνδεση των καλλιτεχνών με τις αντίστοιχες μπάντες έχουμε τη σχέση Belongs_to που ταιριάζει καλλιτέχνες σε αντίστοιχες μπάντες, χρησιμοποιώντας τα artist_id και band_id

Για να συνδέσουμε τους καλλιτέχνες και τις μπάντες με αντίστοιχα Performances που πραγματοποιούνται έχουμε δημιουργήσει τη σχέση Performs, η οποία περιέχει ένα μοναδικό αναγνωριστικό performs_id και μετά είτε artist_id είτε band_id με περιορισμό να μην γίνει ποτέ εισαγωγή σε αυτή με είτε κανένα από τα δύο ή και τα δύο.

Η οντότητα Visitor περιέχει τα απαραίτητα στοιχεία κάθε επισκέπτει όπως όνομα, επίθετο, ηλικία, email, τηλέφωνο και αντίστοιχη φωτογραφία με την δική της περιγραφή. Ακόμη, κάθε visitor έχει το δικό του μοναδικό αναγνωριστικό visitor_id

Η οντότητα Ticket περιέχει τα απαραίτητα χαρακτηριστικά κάθε εισιτηρίου, όπως τον τύπο του εισιτηρίου, την ημερομηνία αγοράς, την τιμή του, τον τρόπο πληρωμής κατά την αγορά του, κωδικό ΕΑΝ, αν είναι χρησιμοποιημένο, αντίστοιχη φωτογραφία και περιγραφή της. Ακόμη περιέχει το αναγνωριστικό του event στο οποίο ανήκει (event_id), αναγνωριστικό του ιδιοκτήτη του (visitor_id) και μοναδικό αναγνωριστικο ticket_id

Για το είδος της πληρωμής κατά την αγορά του εισιτηρίου αλλά και το είδος του εισιτηρίου έχουμε δημιουργήσει δύο look up tables, το Payment_method και το Ticket_type. Το κάθε ένα περιέχει αντίστοιχο αναγνωριστικό για την εκάστοτε κατηγορία και όνομα που το περιγράφει.

Η οντότητα Rating περιέχει τα απαραίτητα χαρακτηριστικά για κάθε βαθμολογία, όπως αξιολόγηση ερμηνείας καλλιτεχνών, αξιολόγηση ήχου και φωτισμού, αξιολόγηση σκηνικής παρουσίας, αξιολόγηση οργάνωσης, συνολική εντύπωση και φωτογραφία μαζί με την αντίστοιχη περιγραφή της. Ακόμη, για να υπάρξει rating εισαγωγή (θα δούμε στη συνέχεια πως υλοποιείται ο περιορισμός) πρέπει να υπάρχει και χρησιμοποιημένο εισιτήριο αλλά και αντίστοιχο performance όπου γίνεται το rate. Επομένως κάθε rating συνδεέται με τα εισιτήρια χρησιμοποιώντας ως foreign key το ticket_id και με τα performances χρησιμοποιώντας το performance_id. Τέλος, κάθε αξιολόγηση έχει το δικό της μοναδικό αναγνωριστικό rating_id

Για την ουρά μεταπώλησης υλοποιήθηκε το παρακάτω:

Αρχικά μόλις γίνει ένα evet sold out ένα εισιτήριο μπορεί να τοποθετηθεί στην Resale Queue σε περίπτωση που θελήσει κάποιος αγοραστής να το αγοράσει. Ταυτόχρονα υπάρχει και η Demand Queue, η οποία έχει καταχωρήσεις επιθυμιών από αγοραστές για συγκεκριμένα εισιτήρια με βάση τον τύπο του εισιτηρίου και το event στο οποίο ανήκει. Η ανταλλαγή γίνεται αυτόματα μεταξύ των δύο όπως θα δούμε στη συνέχεια

Η οντότητα Resale Queue περιέχει το αναγνωριστικό του εισιτηρίου που τοποθετείτε, το αναγνωριστικό του πωλητή, την ημερομηνία που γίνεται η καταχώρηση, την τιμή και το status της εξέλιξης της συγκεκριμένης εισαγωγής (ικανοποιήθηκε ή όχι). Κάθε εισαγωγή έχει μοναδικό αναγνωριστικό resale_id

Η οντότητα Demand Queue περιέχει το αναγνωριστικο του αγοραστή, τον προτιμόμενο τύπο εισιτηρίου και το προτιμόμενο event, την ημερομηνία καταχώρησης του log, το status για το αν έχει ικανοποιηθεί και φυσικά μοναδικό αναγνωριστικό demand_id.

Η οντότητα Resale Buyer περιέχει το όνομα του αγοραστή, το επίθετό του, την ηλικία του, το email του, το τηλέφωνό του και φωτογραφία με αντίστοιχη περιγραφή. Ακόμη, κάθε αγοραστής έχει μοναδικό αναγνωριστικό buyer_id

Στο σχεσιακό εμφανίζονται και μερικές ακόμα οντότητες όπως η Buy_specific_ticket, Resale_Log που επιτελούν ρόλο καταγραφής δεδομένων

Στη συνέχεια θα αναλύσουμε τα triggers που έχουμε δημιουργήσει:

Το πρώτο μας trigger, με όνομα trg_check_vip_tickets, έχει σκοπό να διασφαλίσει ότι ο αριθμός των VIP εισιτηρίων για κάθε σκηνή (stage) δεν ξεπερνά το όριο του 10% της μέγιστης χωρητικότητάς της, όπως ορίζεται στην εκφώνηση της εργασίας. Εκτελείται πριν από κάθε εισαγωγή νέου εισιτηρίου (BEFORE INSERT) στον πίνακα Ticket και ενεργοποιείται μόνο εάν το νέο εισιτήριο είναι τύπου VIP (ticket_type_id = 1). Ο μηχανισμός του trigger αντλεί το stage_id μέσω της συσχέτισης με το αντίστοιχο event, υπολογίζει τη μέγιστη επιτρεπτή ποσότητα VIP εισιτηρίων (10% της χωρητικότητας της σκηνής) και ελέγχει πόσα τέτοια εισιτήρια έχουν ήδη καταχωρηθεί. Εάν το όριο έχει ήδη καλυφθεί ή ξεπεραστεί, η εισαγωγή απορρίπτεται και επιστρέφεται σχετικό μήνυμα σφάλματος.

```
CREATE TRIGGER trg_check_vip_tickets
BEFORE INSERT ON Ticket
FOR EACH ROW
   DECLARE vip_limit INT;
   DECLARE current_vip_tickets INT;
   DECLARE stage_capacity INT;
   DECLARE stage_id INT;
   IF NEW.ticket_type_id = 1 THEN
       SELECT e.stage_id INTO stage_id
       WHERE e.event_id = NEW.event_id;
       SELECT s.max_capacity INTO stage_capacity
        FROM Stage s
       WHERE s.stage id = stage id;
        SELECT COUNT(*) INTO current_vip_tickets
        FROM Ticket t
        JOIN Event e ON t.event id = e.event id
       WHERE t.ticket_type_id = 1
        AND e.stage id = stage id;
       SET vip_limit = FLOOR(stage_capacity * 0.10);
        IF current vip tickets >= vip limit THEN
           SIGNAL SQLSTATE '45000'
           SET MESSAGE TEXT = 'VIP tickets for this stage have reached the 10% limitation';
   END IF;
```

Το δεύτερο trigger με όνομα trigger_chk_after_insert_to_performance_for_brake έχει στόχο να διασφαλίσει ότι τηρούνται τα χρονικά περιθώρια διαλείμματος ανάμεσα σε διαδοχικές εμφανίσεις (performances) στο ίδιο event. Εκτελείται πριν από την εισαγωγή (BEFORE INSERT) μιας νέας εμφάνισης στον πίνακα Performance και ελέγχει αν υπάρχει προηγούμενη εμφάνιση στο ίδιο event της οποίας η ώρα λήξης (end_time) προηγείται της ώρας έναρξης (start_time) της νέας εμφάνισης. Εφόσον υπάρχει τέτοια προηγούμενη εμφάνιση, υπολογίζει τη χρονική απόσταση μεταξύ των δύο εμφανίσεων και απορρίπτει την εισαγωγή εάν αυτή είναι μικρότερη από 5 λεπτά ή μεγαλύτερη από 30 λεπτά.

```
CREATE TRIGGER chk_after_insert_to_performance_for_brake
BEFORE INSERT ON Performance
FOR EACH ROW
BEGIN

DECLARE last_end_time TIME;

/*Find the last end time for event*/
SELECT MAX(p.end_time) INTO last_end_time
FROM Performance p
WHERE event_id = NEW.event_id
AND p.end_time <= NEW.start_time;

IF last_end_time IS NOT NULL THEN

IF TIMESTAMPDIFF(MINUTE, last_end_time, NEW.start_time) < 5
OR TIMESTAMPDIFF(MINUTE, last_end_time, NEW.start_time) > 30 THEN
SIGNAL SQLSTATE '45000'
SET MESSAGE_TEXT = 'Brake between two performances must be at least 5 minutes and maximum 30 minutes';
END IF;
END IF;
```

Το τρίτο trigger με όνομα trigger check_staff_availability_trigger αποσκοπεί στον έλεγχο διαθεσιμότητας του προσωπικού κατά την εισαγωγή εγγραφών στον πίνακα Works_on, που καταγράφει ποιο προσωπικό εργάζεται σε ποια σκηνή και εκδήλωση. Εκτελείται πριν την εισαγωγή (BEFORE INSERT) και επεμβαίνει για να αποτρέψει περιπτώσεις όπου το ίδιο άτομο έχει ήδη ανατεθεί σε διαφορετική σκηνή για την ίδια ημερομηνία. Συγκεκριμένα, ελέγχει αν υπάρχει ήδη ανάθεση του ίδιου μέλους προσωπικού (staff_id) σε event με ίδια ημερομηνία (event_date), αλλά διαφορετική σκηνή (stage_id). Αν εντοπιστεί τέτοια σύγκρουση, η εισαγωγή απορρίπτεται και εμφανίζεται κατάλληλο μήνυμα σφάλματος.

```
CREATE TRIGGER check_staff_availability_trigger
BEFORE INSERT ON Works_on
FOR EACH ROW
   DECLARE conflict_events INT;
   SELECT COUNT(*)
   INTO conflict events
    FROM Works_on w
   JOIN Event el ON w.event_id = el.event_id
   JOIN Event e2 ON e2.event id = NEW.event id
   WHERE w.staff id = NEW.staff id
     AND el.event_date = e2.event_date
    AND w.stage_id != NEW.stage_id;
   IF conflict events > 0 THEN
       STGNAL SOLSTATE '45000
       SET MESSAGE_TEXT = 'Staff member already assigned to a different stage on this date.';
   END IF:
```

Το trigger check_if_tck_is_used εξασφαλίζει ότι δεν μπορεί να καταχωρηθεί αξιολόγηση (rating) από εισιτήριο που δεν έχει χρησιμοποιηθεί. Εκτελείται πριν την εισαγωγή (BEFORE INSERT) μιας νέας εγγραφής στον πίνακα Rating και ελέγχει την τιμή του πεδίου used του εισιτηρίου (Ticket) που σχετίζεται με την αξιολόγηση. Αν το εισιτήριο δεν έχει χρησιμοποιηθεί ακόμα (δηλαδή δεν έχει ενεργοποιηθεί κατά την είσοδο στο

φεστιβάλ), τότε η εισαγωγή απορρίπτεται και εμφανίζεται προσαρμοσμένο μήνυμα σφάλματος που περιλαμβάνει το ID του εισιτηρίου.

```
-- Trigger to check if a rating occurs from a used ticket

CREATE TRIGGER check_if_tck_is_used

BEFORE INSERT ON Rating

FOR EACH ROW

BEGIN

DECLARE ticket_used BOOLEAN;

DECLARE ticket_id_str VARCHAR(20);

SET ticket_id_str = CAST(NEW.ticket_id AS CHAR);

SELECT used INTO ticket_used

FROM Ticket

WHERE ticket_id = NEW.ticket_id;

IF ticket_used = FALSE THEN

set @message_text = CONCAT_MS('Cannot insert rating: ticket with ID', ticket_id_str, ' was not used.');

SIGNAL SQLSTATE '45000'

SET MESSAGE_TEXT = @message_text;
END IF;

END;
```

Το trigger trg_resale_queue_opens εκτελείται πριν από την εισαγωγή (BEFORE INSERT) μιας νέας εγγραφής στον πίνακα Resale_Queue και έχει σκοπό να διασφαλίσει ότι η μεταπώληση εισιτηρίων ενεργοποιείται μόνο όταν η παράσταση (event) είναι εξαντλημένη. Συγκεκριμένα, το trigger εντοπίζει ποιο event αφορά το εισιτήριο που τίθεται προς πώληση και ελέγχει πόσα εισιτήρια έχουν ήδη πουληθεί γι' αυτό. Στη συνέχεια, αντλεί τη μέγιστη χωρητικότητα της σκηνής που φιλοξενεί το event. Αν ο αριθμός των πωληθέντων εισιτηρίων είναι μικρότερος από τη μέγιστη χωρητικότητα της σκηνής, τότε η εισαγωγή απορρίπτεται με σχετικό μήνυμα σφάλματος.

```
CREATE TRIGGER trg_resale_queue_opens
BEFORE INSERT ON Resale Queue
FOR EACH ROW
   DECLARE current count INT;
   DECLARE max capacity INT;
   DECLARE event id for ticket INT;
SELECT event id INTO event id for ticket
FROM Ticket
WHERE ticket id = NEW.ticket id;
SELECT COUNT(*) INTO current count
FROM Ticket
WHERE event id = event id for ticket;
SELECT s.max capacity INTO max capacity
FROM Event e
JOIN Stage s ON e.stage id = s.stage id
WHERE e.event_id = event_id_for_ticket;
IF current count < max capacity THEN</pre>
   SIGNAL SQLSTATE '45000'
   SET MESSAGE TEXT = 'Resale queue is not available. Event not sold out yet.';
END IF;
```

Το trigger trg_after_resale_insert ενεργοποιείται μετά την εισαγωγή (AFTER INSERT) μιας εγγραφής στον πίνακα Resale_Queue και έχει στόχο να υλοποιήσει αυτόματα τη μεταπώληση ενός εισιτηρίου, εφόσον υπάρχει αντίστοιχη ζήτηση από τον πίνακα Demand_Queue. Συγκεκριμένα, αναζητά μία ενεργή ζήτηση για το ίδιο event και τύπο εισιτηρίου, και αν βρεθεί, προχωρά είτε σε μεταφορά του εισιτηρίου σε νέο επισκέπτη είτε σε ενημέρωση των προσωπικών στοιχείων του υπάρχοντος επισκέπτη, ανάλογα με το αν ο πωλητής διαθέτει περισσότερα από ένα εισιτήρια. Στην πρώτη περίπτωση δημιουργείται νέα εγγραφή στον πίνακα Visitor, ενώ στη δεύτερη γίνεται απευθείας ενημέρωση των στοιχείων του. Επιπλέον, καταγράφεται η πράξη στον πίνακα Resale_Log και απενεργοποιείται η σχετική ζήτηση (status = TRUE) στον πίνακα Demand_Queue. Τέλος, η εγγραφή του αγοραστή διαγράφεται από τον πίνακα Resale_Buyer.

```
/* Bpcc matching demand (με βάση event και ticket type)*/
SELECT dq.demand_id, dq.buyer_id
INTO v_demand_id, v_buyer_id
FROW Demand Queue dq
JOIN Ticket t ON t.ticket_id = NEW.ticket_id
WHERE dq.preferred_event_id = t.event_id
AND dq.preferred_ticket_type = t.ticket_type_id
AND dq.status = FALSE
         /*Count how many tickets the seller owns*/
SELECT COUNT(*) INTO ticket_count
        WHERE visitor id = NEW.seller id;
       IF ticket count > 1 THEN
              /*Reassign ticket to new visitor*/
UPDATE Ticket
SET visitor_id = new_visitor_id
WHERE ticket_id = NEW.ticket_id;
                : *
'* Κάνε update τα στοιχεία του επισκέπτη με του αγοραστή*/
UPDATE Visitor
JOIN Resale_Buyer rb ON rb.buyer_id = v_buyer_id
      Visitor.surname = rb.surname,
Visitor.age = rb.age,
Visitor.email = rb.email,
Visitor.phone_number = rb.phone_number,
Visitor.photo_url = rb.photo_url,
Visitor.photo_description = rb.photo_description
WHERE Visitor.visitor_id = NEW.seller_id;
END IF;
                NEW.ticket id,
                NEW.seller_id,
IF(ticket_count > 1, new_visitor_id, v_buyer_id),
```

Το trigger trg_after_demand_queue_insert ενεργοποιείται μετά την εισαγωγή (AFTER INSERT) μιας νέας εγγραφής στον πίνακα Demand_Queue και έχει ως στόχο να διευκολύνει την αυτόματη εκτέλεση μιας μεταπώλησης εισιτηρίου, εφόσον υπάρχει διαθέσιμο αντίστοιχο εισιτήριο στον πίνακα Resale_Queue. Συγκεκριμένα, αναζητεί ένα διαθέσιμο προς πώληση εισιτήριο που να ταιριάζει με τις προτιμήσεις του αγοραστή (σε event και τύπο εισιτηρίου). Αν εντοπιστεί τέτοιο εισιτήριο, ελέγχεται αν ο πωλητής έχει περισσότερα από ένα εισιτήρια: στην περίπτωση αυτή δημιουργείται νέα εγγραφή στον πίνακα Visitor για τον αγοραστή και γίνεται ανάθεση του εισιτηρίου στον νέο επισκέπτη. Εάν ο πωλητής είχε μόνο το συγκεκριμένο εισιτήριο, τότε ενημερώνονται τα στοιχεία του επισκέπτη με εκείνα του αγοραστή. Παράλληλα, καταγράφεται η συναλλαγή στο Resale_Log, ενώ ενημερώνεται η κατάσταση της αντίστοιχης εγγραφής στο Resale_Queue ως ολοκληρωμένη (status = TRUE) και διαγράφονται τα στοιχεία του αγοραστή από τον πίνακα Resale_Buyer.

```
MATER INSERT to Passend Quase | Insert
ATTER INSERT to Passend Quase | Insert
OR EACH RIM
ORGAN | resalt | 12 INT;
ORGAN | resalt | 12 INT;
ORGAN | resalt | 13 INT;
ORGAN | resalt | resalt | resalt | resalt | resalt | resalt |
ORGAN | resalt | resalt | resalt | resalt | resalt |
ORGAN | resalt | resalt | resalt | resalt | resalt |
ORGAN | resalt | resalt | resalt | resalt | resalt |
ORGAN | resalt | resalt | resalt | resalt | resalt |
ORGAN | resalt | resalt | resalt | resalt | resalt |
ORGAN | resalt | resalt | resalt | resalt | resalt |
ORGAN | resalt | resalt | resalt | resalt | resalt |
ORGAN | resalt | resalt | resalt | resalt | resalt |
ORGAN | resalt | resalt | resalt | resalt | resalt | resalt |
ORGAN | resalt | resalt | resalt | resalt | resalt | resalt |
ORGAN | resalt | resalt | resalt | resalt | resalt | resalt |
ORGAN | resalt | res
```

Το trigger check_if_artist_is_solo_blngs_to ενεργοποιείται πριν την εισαγωγή (BEFORE INSERT) μιας νέας εγγραφής στον πίνακα Belongs_to και έχει ως στόχο να εξασφαλίσει ότι μόνο καλλιτέχνες που δεν είναι δηλωμένοι ως solo μπορούν να ενταχθούν σε κάποιο συγκρότημα (band). Συγκεκριμένα, κατά την εισαγωγή, ελέγχεται η τιμή του πεδίου is_solo από τον πίνακα Artist για τον καλλιτέχνη που επιχειρείται να συσχετιστεί. Αν διαπιστωθεί ότι ο καλλιτέχνης είναι solo (is_solo = TRUE), η εισαγωγή ακυρώνεται μέσω κατάλληλου μηνύματος σφάλματος, αποτρέποντας έτσι τη δημιουργία μιας μη έγκυρης συσχέτισης.

```
-- Trigger to check if the artist whos going to be inserted on a band is solo or not

CREATE TRIGGER check if artist_is_solo_blngs_to

BEFORE INSERT ON Belongs_to

FOR EACH ROW

BEGIN

DECLARE v_is_solo BOOLEAN;

SELECT is_solo INTO v_is_solo

FROM Artist

WHERE artist_id = NEW.artist_id;

IF v_is_solo = TRUE THEN

SIGNAL SQLSTATE '45000'

SET MESSAGE_TEXT = 'Artist must not be solo to be on a band';

END;

END;
```

Το trigger check_if_max_cap_is_reached_to_insert_ticket ενεργοποιείται πριν την εισαγωγή (BEFORE INSERT) μιας νέας εγγραφής στον πίνακα Ticket και έχει ως στόχο να αποτρέψει την έκδοση εισιτηρίων πέραν της καθορισμένης χωρητικότητας της σκηνής όπου πραγματοποιείται το αντίστοιχο event. Συγκεκριμένα, κατά την εισαγωγή, το trigger υπολογίζει τον συνολικό αριθμό των εισιτηρίων που έχουν ήδη εκδοθεί για το συγκεκριμένο event και αντλεί τη μέγιστη χωρητικότητα της σκηνής μέσω συσχέτισης με τον πίνακα Stage. Εφόσον διαπιστωθεί ότι ο αριθμός των υφιστάμενων εισιτηρίων είναι ίσος ή μεγαλύτερος από τη χωρητικότητα της σκηνής, το trigger ακυρώνει την εισαγωγή με κατάλληλο μήνυμα σφάλματος, αποτρέποντας έτσι την υπέρβαση του ορίου συμμετοχής και διασφαλίζοντας τη συμμόρφωση με τους περιορισμούς της υποδομής του φεστιβάλ.

```
CREATE TRIGGER check if max cap is reached to insert ticket
BEFORE INSERT ON Ticket
FOR EACH ROW
   DECLARE number of tickets INT;
   DECLARE max capacity of stage INT;
   SELECT COUNT(*) INTO number of tickets
   FROM Ticket
   WHERE event id = NEW.event id;
   SELECT s.max_capacity INTO max_capacity_of_stage
   FROM Event e
   JOIN Stage s ON s.stage_id = e.stage_id
   WHERE e.event_id = NEW.event_id;
   IF number of tickets >= max capacity of stage THEN
       SIGNAL SQLSTATE '45000'
       SET MESSAGE TEXT = 'Tickets are sold out for this event';
   END IF;
```

Το trigger check_performer_availability_on_insert ενεργοποιείται πριν από την εισαγωγή (BEFORE INSERT) μιας νέας εγγραφής στον πίνακα Performance και έχει ως σκοπό να διασφαλίσει τη χρονική διαθεσιμότητα του καλλιτέχνη ή του συγκροτήματος τόσο σε επίπεδο ημερήσιου προγράμματος όσο και σε επίπεδο ετήσιας συμμετοχής. Συγκεκριμένα, κατά την εισαγωγή μιας νέας εμφάνισης, το trigger παίρνειτο artist_id ή band_id από τον πίνακα Performs και ελέγχει εάν το συγκεκριμένο entity έχει ήδη κάποια άλλη εμφάνιση την ίδια ημέρα σε επικαλυπτόμενες ώρες – σε τέτοια περίπτωση, η εισαγωγή απορρίπτεται με σχετικό μήνυμα σφάλματος. Επιπλέον, προκειμένου να αποφευχθεί η υπερβολική συμμετοχή ενός καλλιτέχνη ή συγκροτήματος στο πρόγραμμα του φεστιβαλ, το trigger ελέγχει αν έχει προηγηθεί συμμετοχή στα τρία αμέσως προηγούμενα έτη (όπως ορίζεται και από εκφώκαι, εφόσον ισχύει, απαγορεύει την εισαγωγή τέταρτης συνεχόμενης εμφάνισης.

```
-- Trigger to check if the artist or band is available for the performance CREATE TRIGGER check_performer_availability_on_insert BEFORE INSERT ON Performance
 FOR EACH ROW
                IN
DECLARE v_artist_id INT;
DECLARE v_band_id INT;
DECLARE conflict_count INT;
DECLARE current year INT;
DECLARE years_participated INT;
                 /*Take the artist-band*/
SELECT artist_id, band_id INTO v_artist_id, v_band_id
                 FROM Performs
WHERE performs_id = NEW.performs_id;
                 /*Take the year of the festival*, SELECT f.year INTO current_year
                 FROM Event e

JOIN Festival f ON f.festival_id = e.festival_id

WHERE e.event_id = NEW.event_id;
                IF v_artist_id IS NOT NULL THEN

SELECT COUNT(*) INTO conflict_count

FROM Performance p

JOIN Performs pf ON pf.performs_id = p.performs_id

JOIN Event e ON e.event_id = p.event_id

JOIN Event new_e ON new_e.event_id = NEW.event_id

WHERE pf.artist_id = v_artist_id

AND e.event_id != NEW.event_id

AND e.event_id != NEW.event_id

AND (E.event_id != NEW.event_id

AND (E.event_id != NEW.event_id

AND (E.event_id != NEW.event_id 
                                                             (NEW.start_time BETWEEN p.start_time AND p.end_time)
OR (NEW.end_time BETWEEN p.start_time AND p.end_time)
OR (p.start_time BETWEEN NEW.start_time AND NEW.end_time)
OR (p.end_time BETWEEN NEW.start_time AND NEW.end_time)
                                  IF conflict count > 0 THEN
SIGNAL SQLSTATE '45000'
SET MESSAGE_TEXT = 'This artist is already performing elsewhere at an overlapping time.';
                                   -- Έλεγχος για συμμετοχή σε 3 συνεχόμενα φεστιβάλ

SELECT COUNT (DISTINCT f.year) INTO years_participated
                                  SELECT COUNT(015)INCT f.year) Into years_participated
FROM Performance p
JOIN Performs pf ON pf.performs_id = p.performs_id
JOIN Event e ON e.event_id = p.event_id
JOIN Festival f ON f.festival_id = e.festival_id
WHERE pf.artist_id = v_artist_id
AND f.year IN (current_year - 1, current_year - 2,current_year - 3);
                                  -- Αν βρεθούν και τα δύο προηγούμενα έτη, απορρίπτουμε την εισαγωγή

IF years_participated = 3 THEN

SIGNAL SQLSTATE '45000'

SET MESSAGE_TEXT = 'Artist cannot participate in 4 consecutive years.';
                ELSEIF v_band_id IS NOT NULL THEN

SELECT COUNT(*) INTO conflict_count

FROM Performance p

JOIN Performs pf ON pf.performs_id = p.performs_id

JOIN Event e ON e.event_id = p.event_id

JOIN Event new_e ON new_e.event_id = NEW.event_id

WHERE pf.band_id = v_band_id

AND e.event_id != NEW.event_id

AND e.event_id != NEW.event_id

AND e.event_date = new_e.event_date

AND (NEW_etart_time_NETW_ENN_p_start_time_AND_p_se
                                                             (NEW.start_time BETWEEN p.start_time AND p.end_time)
OR (NEW.end_time BETWEEN p.start_time AND p.end_time)
OR (p.start_time BETWEEN NEW.start_time AND NEW.end_time)
OR (p.end_time BETWEEN NEW.start_time AND NEW.end_time)
                                  IF conflict_count > 0 THEN
SIGNAL SQLSTATE '45000'
SET MESSAGE_TEXT = 'This band is already performing elsewhere at an overlapping time.';
                                  -- Έλεγχος για 3 συνεχόμενες χρονιές
SELECT COUNT(DISTINCT f.year) INTO years_participated
FROM Performance p
JOIN Performs pf ON pf.performs_id = p.performs_id
JOIN Event e ON e.event_id = p.event_id
JOIN Festival f ON f.festival_id = e.festival_id
WHERE pf.band_id = v_band_id
AND f.year IN (current_year - 1, current_year - 2, current_year - 3);
                                   IF years participated = 3 | THEN |
| SIGNAL SQLSTATE '45080'
| SET MESSAGE_TEXT = 'Band cannot participate in 4 consecutive years.';
                END IF;
END IF;
```

Το trigger trg_check_different_location_per_year ενεργοποιείται πριν από την εισαγωγή (BEFORE INSERT) μιας νέας εγγραφής στον πίνακα Festival και έχει ως σκοπό να διασφαλίσει ότι το φεστιβάλ δεν θα διεξαχθεί στην ίδια τοποθεσία για δύο συνεχόμενα έτη. Συγκεκριμένα, κατά την εισαγωγή μιας νέας εγγραφής φεστιβάλ, το trigger αναζητά —με βάση το όνομα (name) και το έτος (year - 1)— την τοποθεσία (location_id) του φεστιβάλ της προηγούμενης χρονιάς. Εφόσον διαπιστωθεί ότι η τοποθεσία της νέας εγγραφής είναι ίδια με εκείνη του αμέσως προηγούμενου έτους, η εισαγωγή απορρίπτεται με αντίστοιχο μήνυμα σφάλματος. Με τον τρόπο αυτό, ενισχύεται η απαίτηση της εκφώνησης που ορίζει ότι το φεστιβάλ πρέπει να φιλοξενείται κάθε χρόνο σε διαφορετική τοποθεσία.

```
-- Trigger to check if the festival is in a different location each year

CREATE TRIGGER trg check different_location_per_year

BEFORE INSERT ON Festival

FOR EACH ROW

BEGIN

DECLARE prev_location INT;

-- find the location of the previous year's festival

SELECT location_id INTO prev_location

FROM Festival

WHERE name = NEW.name

AND year = NEW.year - 1

LIMIT 1;

-- CHeck if the previous location is the same as the new one

IF prev_location IS NOT NULL AND prev_location = NEW.location_id THEN

SIGNAL SOLSTATE '45000'

SET MESSAGE_TEXT = 'No peotipa' δεν μπορεί να διεξαχθεί στην ίδια τοποθεσία δύο συνεχόμενα έτη.';

END IF;

END;
```

Στη συνέχεια θα παρουσιαστούν τα procedures που υλοποιήθηκαν για την παρούσα εργασία:

Η stored procedure buy_specific_ticket υλοποιεί τη στοχευμένη αγορά ενός συγκεκριμένου εισιτηρίου που έχει διατεθεί προς μεταπώληση από επισκέπτη του φεστιβάλ. Δέχεται ως παραμέτρους το buyer_id (από τον πίνακα Resale_Buyer) και το resale_id (από τον πίνακα Resale_Queue) και εκτελεί μία πλήρως αυτοματοποιημένη διαδικασία μεταβίβασης του εισιτηρίου στον νέο κάτοχο. Πιο συγκεκριμένα:

- 1. Εντοπίζει το ticket_id του εισιτηρίου που συνδέεται με την αντίστοιχη εγγραφή στο Resale_Queue.
- 2. Εντοπίζει τον τρέχοντα κάτοχο του εισιτηρίου και μετρά πόσα εισιτήρια κατέχει.
- 3. Αν ο πωλητής έχει πάνω από ένα εισιτήρια, δημιουργείται νέος επισκέπτης (Visitor) με βάση τα στοιχεία του αγοραστή και το εισιτήριο μεταβιβάζεται σε αυτόν.
- 4. Αν ο πωλητής κατέχει μόνο αυτό το εισιτήριο, τότε ενημερώνονται τα προσωπικά στοιχεία του υπάρχοντος Visitor με τα στοιχεία του αγοραστή (ταυτότητα παραμένει).
- 5. Καταγράφεται η συναλλαγή στον πίνακα Buys_specific_ticket ως ολοκληρωμένη (status = 'completed').
- 6. Διαγράφεται η εγγραφή από το Resale_Queue και τα στοιχεία του αγοραστή από τον πίνακα Resale_Buyer.

```
Handles the direct purchase of a specific resale ticket by a buyer.

The procedure performs the following steps:

1. Retrieves the ticket associated with the given resale ID.

2. Updates the current ticket owner (Visitor) with the buyer's information.

3. Records the purchase in the Buys_specific_ticket log table.

4. Deletes the resale entry from the Resale_Queue.

This procedure assumes that resale_id exists before calling and that
                no foreign key is enforced on resale id in the log table to allow deletion.
                DELIMITER $$
21 v CREATE PROCEDURE buy_specific_ticket(
22 | IN in_buyer_id INT,
23 | IN in_resale_id INT
25 V BEGIN
            DECLARE ticket_id_var INT;
DECLARE current_visitor_id INT;
            DECLARE ticket count INT;
           DECLARE new visitor id INT;
       SELECT ticket id
       INTO ticket id var
       FROM Resale Queue
      WHERE resale id = in resale id;
      SELECT visitor_id
       INTO current_visitor_id
      WHERE ticket_id = ticket_id_var;
      /*Count how many tickets the seller owns*/
SELECT COUNT(*) INTO ticket_count
      FROM Ticket
      WHERE visitor_id = current_visitor_id;
48 VIF ticket_count > 1 THEN
49 /*Create new visitor*/
            INSERT INTO Visitor (name, surname, age, email, phone_number, photo_url, photo_description)
            SELECT name, surname, age, email, phone_number, photo_url, photo_description FROM Resale_Buyer
            WHERE buyer_id = in_buyer_id;
            SET new visitor id = LAST INSERT ID();
            SET visitor_id = new_visitor_id
            WHERE ticket_id = ticket_id_var;
```

```
ELSE

/*Set the buyer's values to visitor's values (change buyer with visitor)*/

UPDATE Visitor

SET

name = (SELECT name FROM Resale_Buyer WHERE buyer_id = in_buyer_id),

surname = (SELECT surname FROM Resale_Buyer WHERE buyer_id = in_buyer_id),

age = (SELECT age FROM Resale_Buyer WHERE buyer_id = in_buyer_id),

email = (SELECT email FROM Resale_Buyer WHERE buyer_id = in_buyer_id),

photo_unumber = (SELECT phone_number FROM Resale_Buyer WHERE buyer_id = in_buyer_id),

photo_description = (SELECT photo_description FROM Resale_Buyer WHERE buyer_id = in_buyer_id),

photo_description = (SELECT photo_description FROM Resale_Buyer WHERE buyer_id = in_buyer_id)

WHERE visitor_id = current_visitor_id;

END IF;

/*Logging the transaction*/

INSERT INTO Buys_specific_ticket(buyer_id, resale_id, interest_date, status)

VALUES

(in_buyer_id, in_resale_id, NOW(), 'completed');

/*Delete the item from the resale queue*/

DELETE FROM Resale_Queue

WHERE resale_id = in_resale_id;

DELETE FROM Resale_Buyer

WHERE buyer_id = in_buyer_id;

END$$
```

Η stored procedure Insert_Staff_Assignment έχει ως στόχο την ασφαλή και μοναδική καταχώριση μιας ανάθεσης προσωπικού στον πίνακα Works_on, ο οποίος καταγράφει ποια μέλη προσωπικού εργάζονται σε ποια σκηνή και εκδήλωση. Η διαδικασία δέχεται ως παραμέτρους το αναγνωριστικό του εργαζομένου (staff_id), της σκηνής (stage_id) και του event (event_id) και ακολουθεί τα εξής βήματα:

- 1. Έλεγχος ύπαρξης: Πριν από την εισαγωγή, η procedure ελέγχει αν υπάρχει ήδη εγγραφή με τα ίδια στοιχεία στο Works_on. Αν υπάρχει, διακόπτει την εκτέλεση και επιστρέφει μήνυμα σφάλματος: "Η ανάθεση υπάρχει ήδη."
- 2. Εισαγωγή: Αν δεν υπάρχει τέτοια εγγραφή, πραγματοποιείται εισαγωγή της νέας ανάθεσης στον πίνακα.

Η stored procedure Check_Stage_Staff_Coverage έχει ως στόχο τον έλεγχο κάλυψης προσωπικού ανά σκηνή και εκδήλωση, σύμφωνα με τις ελάχιστες απαιτήσεις που ορίζονται στην εκφώνηση της εργασίας. Η procedure συγκεντρώνει στοιχεία από τις αναθέσεις του πίνακα Works_on και παρέχει αναλυτική εικόνα για το αν έχουν καλυφθεί επαρκώς οι απαιτούμενοι ρόλοι, με βάση τη χωρητικότητα της κάθε σκηνής.

Συγκεκριμένα, η διαδικασία:

- 1. Ομαδοποιεί τις αναθέσεις κατά event_id, stage_id και staff_role_id.
- 2. Υπολογίζει πόσα μέλη προσωπικού έχουν ανατεθεί σε κάθε ρόλο.
- 3. Αντλεί τη μέγιστη χωρητικότητα της σκηνής (max_capacity) και, για ρόλους ασφαλείας (staff_role_id = 2) και βοηθητικού προσωπικού (staff_role_id = 3), υπολογίζει τον απαιτούμενο αριθμό εργαζομένων (αντίστοιχα 5% και 2% της χωρητικότητας).
- Εμφανίζει για κάθε περίπτωση αν η σκηνή είναι επαρκώς στελεχωμένη (✓ ΟΚ) ή υποστελεχωμένη (✗ Understaffed).

5. Για άλλους ρόλους (π.χ. τεχνικούς, staff_role_id = 1), η απαίτηση δεν αξιολογείται (καθώς δεν υπήρχε περιορισμός στην εκφώνηση) και δηλώνεται ως Ν/Α

```
The content of the co
```

Query 4

Για το query 4 πραγματοποιήσαμε την παρακάτω υλοποίηση

```
EXPLAIN FORMAT = JSON

SELECT

a.name AS Performer_Name,
AVG(r.interpretation_rating) AS Avg_Interpretation_Rating,
AVG(r.overall_impression) AS Avg_Overall_Impression

FROM Rating r

JOIN Performance p ON r.performance_id = p.performance_id

JOIN Performs pf ON p.performs_id = pf.performs_id

JOIN Artist a ON pf.artist_id = a.artist_id

WHERE a.artist_id = 2

GROUP BY a.name
```

Από αυτή λαμβάνουμε χρησιμοποιώντας EXPLAIN FORMAT = JSON και SET profiling = 1; με SHOW PROFILE τα παρακάτω αποτελέσματα, τα οποία μας εξηγούν τις επιλογές που έκανε ο optimizer της mariadb με βάση τα indexes που έχουμε δημιουργήσει και τα primaries. Στη συνέχεια θα επιλέξουμε να χρησιμοποιήσουμε διαφορετικό query plan και να κάνουμε force indexes εμείς οι ίδιοι.

| Status | Duration |
|------------------------|----------|
| Starting | 0.000002 |
| Query end | 0.000000 |
| closing tables | 0.000000 |
| Query end | 0.000000 |
| Starting cleanup | 0.000000 |
| Freeing items | 0.000001 |
| Updating status | 0.000003 |
| Reset for next command | 0.000001 |

Figure 1: Query 4 without force index traces

```
EXPLAIN
"select_id": 1,
"cost": 0.01880477,
     "table_name": "a",
"access_type": "const",
"possible_keys": ["PRIMARY"],
"key": "PRIMARY",
      "key_length": "4"
      "used_key_parts": ["artist_id"],
      "ref": ["const"],
"rows": 1,
     "filtered": 100
     "table_name": "pf",
"access_type": "ref",
     "possible_keys": ["PRIMARY", "idx_performs_artist_id"],
      "key_length": "5"
     "used_key_parts": ["artist_id"],
"ref": ["const"],
"loops": 1,
"rows": 5,
     "access_type": "ref",
"possible_keys": ["PRIMARY", "performs_id", "idx_perf_event_start"],
     "key": "performs_id",
     "used_key_parts": ["performs_id"],
     "ref": ["festival_database.pf.performs_id"],
"loops": 5,
"rows": 1,
      "using_index": true
     "table_name": "r",
"access_type": "ref",
     "possible_keys": ["idx_rating_performance_id"],
"key": "idx_rating_performance_id",
"key_length": "4",
      "used_key_parts": ["performance_id"],
     "ref": ["festival_database.p.performance_id"],
"loops": 5,
      "rows": 1,
"cost": 0.0107392,
```

Figure 2: Query 4 without force index EXPLAIN

```
CREATE INDEX idx_rating_performance_id ON Rating(performance_id);

EXPLAIN FORMAT = JSON

SELECT

a.name AS Performer_Name,
   AVG(r.interpretation_rating) AS Avg_Interpretation_Rating,
   AVG(r.overall_impression) AS Avg_Overall_Impression

FROM Rating r FORCE INDEX(idx_rating_performance_id)

JOIN Performance p FORCE INDEX(PRIMARY) ON r.performance_id = p.performance_id

JOIN Performs pf FORCE INDEX(PRIMARY) ON p.performs_id = pf.performs_id

JOIN Artist a FORCE INDEX (PRIMARY) ON pf.artist_id = a.artist_id

WHERE a.artist_id = 2

GROUP BY a.name;
```

Figure 3: Query 4 new query plan with force indexes

Με το νέο query plan λαμβάνουμε τα παρακάτω αποτελέσματα. Βλέπουμε ότι οι επιλογές που επιβάλαμε εμείς στον optimizer είχανε αρνητικό αντίκτυπο με το συνολικό χρόνο να αυξάνεται και το κόστος για την εκτέλεση του query να γίνεται μεγαλύτερο κατά 8 φορές. Από αυτό προκύπτει εύκολα ότι ο optimizer της mariadb κάνει αρκετά καλή δουλειά όσον αφορά το planning για την εκτέλεση ενός query και θέλει αρκετή προσοχή όταν ορίζουμε εμείς οι ίδιοι ένα συγκεκριμένο μονοπάτι για εκτέλεση.

| Status | Duration |
|------------------------|----------|
| Starting | 0.000003 |
| Query end | 0.000000 |
| closing tables | 0.000000 |
| Query end | 0.000000 |
| Starting cleanup | 0.000001 |
| Freeing items | 0.000000 |
| Updating status | 0.000003 |
| Reset for next command | 0.000000 |

Figure 4: Query 4 force index traces

```
EXPLAIN
"query_block": {
 "cost": 0.1588842,
  "nested_loop": [
       "access_type": "const",
       "possible_keys": ["PRIMARY"],
       "key": "PRIMARY"
       "key_length": "4"
       "used_key_parts": ["artist_id"],
       "ref": ["const"],
       "rows": 1,
       "filtered": 100
       "access_type": "ALL",
       "possible_keys": ["idx_rating_performance_id"],
       "loops": 1,
       "rows": 75,
       "filtered": 100
       "table_name": "p",
"access_type": "eq_ref",
"possible_keys": ["PRIMARY"],
"key": "PRIMARY",
"key_length": "4",
       "used_key_parts": ["performance_id"],
"ref": ["festival_database.r.performance_id"],
"loops": 75,
       "rows": 1,
"cost": 0.0679022,
       "filtered": 100
       "table_name": "pf",
"access_type": "eq_ref",
       "possible_keys": ["PRIMARY"],
"key": "PRIMARY",
"key_length": "4",
       "used_key_parts": ["performs_id"],
       "ref": ["festival_database.p.performs_id"], "loops": 75,
       "filtered": 100,
       "attached_condition": "pf.artist_id = 2"
```

Figure 5: Query 4 with force index EXPLAIN

Query 6

Για το query 6 πραγματοποιήσαμε την εξής υλοποίηση

```
EXPLAIN FORMAT = JSON

SELECT

v.name AS Visitor_Name,
v.surname AS Visitor_Surname,
e.event_name AS Event_Name,
p.performance_id,
p.type_of_performance,
AVG((r.interpretation_rating + r.sound_and_lighting_rating + r.stage_presence_rating + r.organization_rating + r.overall_impression) / 5.0)

AS Avg_visitor_Total_Rating_Per_Performance

FROM Rating r

JOIN Visitor v On t.visitor_id = t.ticket_id

JOIN Visitor v On t.visitor_id = v.visitor_id

JOIN Performance p On r.performance_id = p.performance_id

JOIN Event e ON p.event_id = e.event_id

* Define visitor */

WHERE v.visitor_id = 1

AND t.used = TRUE

GROUP BY

v.visitor_id, v.name, v.surname,
e.event_id, e.event_name, v.surname,
p.performance_id, p.type_of_performance, p.start_time

ORDER BY e.event_name, p.start_time;
```

Figure 6: Query 6 implementation without force index

Από αυτή λαμβάνουμε χρησιμοποιώντας EXPLAIN FORMAT = JSON και SET profiling = 1; με SHOW PROFILE τα παρακάτω αποτελέσματα, τα οποία μας εξηγούν τις επιλογές που έκανε ο optimizer της mariadb με βάση τα indexes που έχουμε δημιουργήσει και τα primaries. Στη συνέχεια θα επιλέξουμε να χρησιμοποιήσουμε διαφορετικό query plan και να κάνουμε force indexes εμείς οι ίδιοι.

| uration |
|----------|
| ulation |
| 0.000005 |
| 0.000001 |
| 0.000000 |
| 0.000001 |
| 0.000003 |
| 0.000001 |
| 0.000003 |
| 0.000000 |
| |

Figure 7: Ouerv 6 without force index traces

```
EXPLAIN
"query_block": {
   "select_id": 1,
"cost": 0.01994562,
   "filesort": {
    "sort_key": "e.event_name, p.start_time",
      "temporary_table": {
    "nested_loop": [
                 "table_name": "v",
"access_type": "const",
"possible_keys": ["PRIMARY"],
"key": "PRIMARY",
"key_length": "4",
                  "used_key_parts": ["visitor_id"],
                  "ref": ["const"],
"rows": 1,
                   "filtered": 100
                 'table": {
                 "table_name": "t",

"access_type": "ref",

"possible_keys": ["PRIMARY", "idx_ticket_visitor_used"],

"key": "idx_ticket_visitor_used",

"key_length": "5",

"used_key_parts": ["visitor_id", "used"],

"ref": ["sepret"]
                  "ref": ["const", "const"],
"loops": 1,
"rows": 4,
"cost": 0.00223266,
                  "filtered": 100,
                   "using_index": true
                  "table_name": "r",
"access_type": "ref",
"possible_keys": [
"idx_rating_ticket_id",
"idx_rating_ticket_id",
                     "idx_rating_ticket_id"
                  ],
"key": "idx_rating_ticket_id",
                 "key": "idx_rating_ticket_id",
"key_length": "4",
"used_key_parts": ["ticket_id"],
"ref": ["festival_database.t.ticket_id"],
"loops": 4,
"rows": 1,
"cost": 0.00891904,
"filtered": 100
```

```
"table_name": "p",
"access_type": "eq_ref",
"possible_keys": [
"PRIMARY",
"idy_porformance_even
         "idx_performance_event_id",
"idx_perf_event_start"
   ],
"key": "PRIMARY",
"key_length": "4",
"used_key_parts": ["performance_id"],
"ref": ["festival_database.r.performance_id"],
"loops": 4,
"rows": 1,
"cost": 0.00439696,
"filtered": 100
     "filtered": 100
"table": {
    "table_name": "e",
    "access_type": "eq_ref",
    "possible_keys": ["PRIMARY", "idx_event_id_name"],
    "key": "PRIMARY",
    "key_length": "4",
    "used_key_parts": ["event_id"],
    "ref": ["festival_database.p.event_id"],
    "loops": 4,
    "rows": 1,
    "cost": 0.00439696,
    "filtered": 100
```

Figure 8: Query 6 without force index EXPLAIN

Figure 9: Query 6 New query plan with force indexes

Με το νέο query plan λαμβάνουμε τα παρακάτω αποτελέσματα. Βλέπουμε ότι οι επιλογές που επιβάλαμε εμείς στον optimizer είχανε αρνητικό αντίκτυπο με το συνολικό χρόνο να αυξάνεται και το κόστος για την εκτέλεση του query να γίνεται μεγαλύτερο κατά 15 περίπου φορές. Από αυτό προκύπτει εύκολα ότι ο optimizer της mariadb κάνει αρκετά καλή δουλειά όσον αφορά το planning για την εκτέλεση ενός query και θέλει αρκετή προσοχή όταν ορίζουμε εμείς οι ίδιοι ένα συγκεκριμένο μονοπάτι για εκτέλεση.

| Status | Duratio |
|------------------------|---------|
| Starting | 0.0000 |
| Query end | 0.0000 |
| closing tables | 0.0000 |
| Query end | 0.0000 |
| Starting cleanup | 0.0000 |
| Freeing items | 0.0000 |
| Updating status | 0.0000 |
| Reset for next command | 0.0000 |
| | |

Figure 10: Query 6 with force index traces

```
EXPLAIN
"query_block": {
"select_id": 1,
"cost": 0.2970346,
"filesort": {
              "sort_key": "e.event_name, p.start_time",
"temporary_table": {
"nested_loop": [
                    "table": {
    "table_: {
        "table_name": "v",
        "access_type": "const",
        "possible_keys": ["PRIMARY"],
        "key": "PRIMARY",
        "key_length": "4",
        "used_key_parts": ["visitor_id"
                                     "used_key_parts": ["visitor_id"],
"ref": ["const"],
"rows": 1,
"silv.";
                                      "rows": 1,
"filtered": 100
                              "table": {
    "table_name": "r",
    "access_type": "ALL",
    "possible_keys": ["idx_rating_ticket_id"],
    "loops": 1,
    "rows": 75,
    "cost": 0.0230798,
    "filtered": 100

},
{
    "table": {
        "table_name": "t",
        "access_type": "eq_ref",
        "possible_keys": ["PRIMARY"],
        "key": "PRIMARY",
        "key_length": "4",
        "used_key_parts": ["ticket_id"],
        "ref": ["festival_database.r.ticket_id"],
        "loops": 75,
        "rows": 1,
        "cost": 0.0679022,
        "filtered": 100,
        "attached_condition": "t.visitor_id = 1 and t.used = 1".
}

                        }
},
{
"table": {
  "table_name": "p",
  "access_type": "ref",
  "possible_keys": ["idx_perf_event_start"],
  "key": "idx_perf_event_start",
  "key_length": "4",
  "used_key_parts": ["performance_id"],
  "ref": ["festival_database.r.performance_id"],
  "loops": 75,
  "rows": 1,
  "cost": 0.1381504,
  "filtered": 100
}
                                   "table": {
    "table_name": "e",
    "access_type": "eq_ref",
    "possible_keys": ["PRIMARY"],
    "key!": "PRIMARY",
    "used_key_parts": ["event_id"],
    "ref": ["festival_database.p.event_id"],
    "loops": 75,
    "rows": 1,
    "cost": 0.0679022,
    "filtered": 100
```

Στη συνέχεια και με τα δύο queries θα δοκιμάσουμε τη λογική του hash join για να δούμε πως εφαρμόζεται σε αυτά.

Αρχικά, προσπαθήσαμε να ορίσουμε hash_join=on ή γενικότερα να επιβάλουμε τον optimizer να κάνει χρήση hash join αλλά δεν γινότανε επιτρεπτό. Για τον λόγο αυτό υλοποιήσαμε μία τεχνική hash join χειροκίνητα παρακάτω, όπου δημιουργήσαμε ένα temporary table όπου βάλαμε το artist_id που θέλουμε για join key στη συνέχεια. Στην συνέχεια συμπληρώσαμε με σχεδόν ίδιο το αρχικό query απλά στο σημείο όπου προηγουμένως οριζόταν το artist_id, τώρα γίνεται αναφορά στον προσωρινό πίνακα. Έπειτα κάνουμε τη σύγκριση με το αρχικό query μας και παρατηρούμε τα αποτελέσματα στους χρόνους εκτέλεσης:

```
SET profiling = 1;
-- Hash table for artists
CREATE TEMPORARY TABLE TempArtist
SELECT artist id, name
FROM Artist
WHERE artist id = 2;
SELECT
   ta.name AS Performer Name,
    AVG(r.interpretation_rating) AS Avg_Interpretation_Rating,
   AVG(r.overall_impression) AS Avg_Overall_Impression
FROM Rating r
JOIN Performance p ON r.performance id = p.performance id
JOIN Performs pf ON p.performs_id = pf.performs_id
JOIN TempArtist ta ON pf.artist id = ta.artist id
GROUP BY ta.name;
SELECT
   a.name AS Performer_Name,
   AVG(r.interpretation_rating) AS Avg_Interpretation_Rating,
   AVG(r.overall impression) AS Avg Overall Impression
JOIN Performance p ON r.performance id = p.performance id
JOIN Performs pf ON p.performs id = pf.performs id
JOIN Artist a ON pf.artist id = a.artist id
WHERE a.artist id = 2
GROUP BY a.name;
SHOW PROFILES;
```

| Query_ID | Duration | Query |
|----------|------------|--|
| 1 | 0.00001242 | SHOW WARNINGS |
| 2 | 0.00022757 | SHOW VARIABLES LIKE 'sql_mode' |
| 3 | 0.00014365 | 1. Δημιουργείς μικρό πίνακα hash CREATE TEMPORARY TABLE TempArtist SELECT artist_id, name FROM Artist WHERE artist_id = 2 |
| 4 | 0.00000784 | SHOW WARNINGS |
| 5 | 0.00012691 | 2. Κἀνεις το join με αυτόν SELECT ta.name AS Performer_Name, AVG(r.interpretation_rating) AS Avg_Interpretation_Rating, AVG(r.overall_impression) AS Avg_Overall_Impression FROM Rating r JOIN Performance p ON r.performance_id = p.performance_id JOIN Performs pf ON |
| 6 | 0.00000724 | SHOW WARNINGS |
| 7 | 0.00013341 | Starting query SELECT a.name AS Performer_Name, AVG(r.interpretation_rating) AS Avg_Interpretation_Rating, AVG(r.overall_impression) AS Avg_Overall_Impression FROM Rating r JOIN Performance p ON r.performance_id = p.performance_id JOIN Performs pf ON p.performs_id = pf.performs |
| 8 | 0.00000909 | SHOW WARNINGS |

Από αυτή τη σύγκριση βλέπουμε ότι το query μας που έκανε χρήση του tempArtist table είναι οριακά πιο γρήγορο (σχεδόν αμελητέο) από το απευθείας join. Παρόλα αυτά αν υπολογίσουμε και το κόστος κατασκευής του πίνακα τότε το απευθείας join είναι συνολικά πιο γρήγορο. Ωστόσο, για να μπορούσε να γίνει καλύτερη σύγκριση με τη hash join λογική θα έπρεπε να είχαμε πολλά περισσότερα entries στους πίνακές μας.

Αντίστοιχα τώρα για το query 6 εφαρμόζουμε την ίδια λογική φτιάχνοντας έναν temporary table για τον visitor μας και ακολουθήσαμε την ίδια λογική με προηγουμένως.

Τα αποτελέσματα εμφανίζονται παρακάτω:

| Duration | Query |
|------------|--|
| 0.00002172 | SHOW WARNINGS |
| 0.00026984 | CREATE TEMPORARY TABLE TempVisitor SELECT visitor_id, name, surname FROM Visitor WHERE visitor_id = 1 |
| 0.00001598 | SHOW WARNINGS |
| 0.00029896 | SELECT tv.name AS Visitor_Name, tv.surname AS Visitor_Surname, e.event_name AS Event_Name, p.performance_id, p.type_of_performance, AVG((r.interpretation_rating + r.sound_and_lighting_rating + r.stage_presence_rating + r.organization_rating + r.overall_impression) / 5.0 |
| 0.00001851 | SHOW WARNINGS |
| 0.00036834 | SHOW VARIABLES LIKE 'sql_mode' |
| 0.00024680 | Starting query plan SELECT v.name AS Visitor_Name, v.surname AS Visitor_Surname, e.event_name AS Event_Name, p.performance_id, p.type_of_performance, AVG((r.interpretation_rating + r.sound_and_lighting_rating + r.stage_presence_rating + r.organization_rating + r.ove |
| 0.00001670 | SHOW WARNINGS |

Ομοίως με πριν το συνολικό κόστος είναι μεγαλύτερο από το απευθείας join.

Resale Queue

Θα παρουσιάσουμε τώρα την λειτουργικότητα της resale queue. Βλέπουμε για το event με event_id = 1 ότι τα συνολικά εισιτήρια είναι 11 και το max capacity του stage είναι 50.

Στην προσπάθειά μας να κάνουμε εισαγωγή στη Resale queue για το συγκεκριμένο event λαμβάνουμε το παρακάτω μήνυμα. Σε περίπτωση εισαγωγής και διαφορετικής τιμής από την αρχική θα είχαμε πάλι αντίστοιχο error

```
INSERT INTO Resale_Queue (resale_id, ticket_id, seller_id, listing_date, price, status)
VALUES
(1, 2, 1, CURDATE(), 130.00, FALSE)

Error in query (1644): Resale queue is not available. Event not sold out yet.

INSERT INTO Resale_Queue (resale_id, ticket_id, seller_id, listing_date, price, status)
VALUES
(1, 2, 1, CURDATE(), 130.00, FALSE);
```

Θα πάμε τώρα και θα φτιάξουμε ένα δοκιμαστικό σενάριο

Ξεκινάμε κάνοντας νέο δοκιμαστικό stage

INSERT INTO Stage (name, description, max_capacity, infos_technical_equipment, photo_url, photo_description)

VALUES

('test-stage', 'something', 3, 'fs', 'gds', 'sdg');

Στη συνέχεια φτιάχνουμε ένα event για αυτό το stage

INSERT INTO Event (event_id, festival_id, stage_id, event_name, event_date, duration, photo_url, photo_description)

VALUES

(41, 1, 31, 'test-event', '2025-09-16', 3, 'sd', 'sd');

Δημιουργούμε 3 εισιτήρια

INSERT INTO Ticket (ticket_id, event_id, visitor_id, ticket_type_id, purchase_date, price, payment_method_id, ean_code, used, photo_url, photo_description)
VALUES

```
(221, 41, 1, 2, '2025-06-02 14:30:00', 100, 1, '1234567890123', FALSE, 'ASF', 'ASF'), (222, 41, 2, 2, '2025-06-02 14:30:00', 100, 1, '1234567890123', FALSE, 'ASF', 'ASF'), (223, 41, 3, 3, '2025-06-02 14:30:00', 100, 1, '1234567890123', FALSE, 'ASF', 'ASF');
```

Στη συνέχεια κάνουμε εισαγωγή στη resale queue και βλέπουμε ότι εισάγεται κανονικά μιας και έχει γίνει sold out το event

```
INSERT INTO Resale_Queue (resale_id, ticket_id, seller_id, listing_date, price, status)
VALUES
(1, 221, 1, CURDATE(), 100.00, FALSE)

Query executed OK, 1 row affected. (0.004 s) Edit

INSERT INTO Resale_Queue (resale_id, ticket_id, seller_id, listing_date, price, status)
VALUES
(1, 221, 1, CURDATE(), 100.00, FALSE);
```

Θα πάμε τώρα να κάνουμε εισαγωγή στην demand queue από τον resale buyer με resale_buyer_id = 16 και όνομα Apostolos Venieris με age = 29, email = apostolos.v@example.com και τηλέφωνο +306925678902

Η demand queue έχει ήδη αυτές τις εισαγωγές

| [30] [3elect] | | | | | | | |
|--|-----------|----------|-----------------------|--------------------|--------------|--------|--|
| SELECT * FROM `Demand_Queue` LIMIT 50 (0.000 s) Edit | | | | | | | |
| Modify | demand_id | buyer_id | preferred_ticket_type | preferred_event_id | request_date | status | |
| edit | | | | | 2025-04-01 | 0 | |
| edit | 2 | | | | 2025-04-02 | 0 | |
| edit | | | | | 2025-04-03 | 0 | |
| edit | | | | 2 | 2025-04-04 | 0 | |
| | | | | | | | |

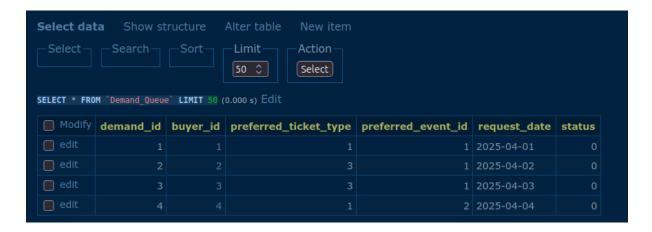
και έχουμε

```
INSERT INTO Demand_Queue (demand_id, buyer_id, preferred_ticket_type, preferred_event_id, request_date, status)
VALUES
(5, 16, 2, 41, CURDATE(), FALSE)

Query executed OK, 1 row affected. (0.006 s) Edit

INSERT INTO Demand_Queue (demand_id, buyer_id, preferred_ticket_type, preferred_event_id, request_date, status)
VALUES
(5, 16, 2, 41, CURDATE(), FALSE);|
```

Ωστόσο αν πάμε να ξανά ελέγξουμε την Demand_Queue δεν θα βρούμε εγγραφή και αυτό γιατί λόγω του trigger που έχουμε υλοποιήσει μόλις βρέθηκε αντιστοιχία έγινε το transaction.



Βλέπουμε στη συνέχεια στην Resale Queue ότι πλέον το status της εισαγωγής είναι 1 (προηγουμένως ήταν 0 δηλαδη FALSE)και μπαίνει σε κατάσταση που δεν μπορεί να πραγματοποιηθεί



Ταυτόχρονα κοιτάμε τους visitors και βλέπουμε πλέον να υπάρχει καινούργιος visitor με τα στοιχεία του resale buyer.

| Modify | visitor_id | name | surname | age | email | phone_number | |
|--------|------------|----------|----------|-----|-------------------------------|----------------------|------|
| | | Christos | Iliak | 18 | sad@gmail.com | 3245823598 | NULL |
| | | Jessica | Smith | 78 | andreayang@lewis.biz | 349-205-1094 | NULL |
| | | Jennifer | Wright | 71 | fortega@alexander.com | 525.695.7372 | NULL |
| | | Michele | George | 63 | donna22@yahoo.com | (642)984-3607x38539 | NULL |
| | | Samantha | Mahoney | 48 | etyler@curry.biz | (268)467-1120x433 | NULL |
| | | Tyler | Bowers | 23 | | +1-900-542-6104x199 | NULL |
| | | Morgan | Lopez | 77 | jessicasandoval@yahoo.com | +1-563-434-9639x3574 | NULL |
| | | Kendra | Malone | 18 | | 346.331.4088x954 | NULL |
| | | Angela | Garcia | 32 | | +1-238-243-7780x3096 | NULL |
| | 10 | Larry | Cook | | | 667-201-7080x1843 | NULL |
| | 11 | William | Roberts | 51 | | 118-331-5852x751 | NULL |
| | 12 | Joshua | Perry | 27 | | +1-631-816-2550x3973 | NULL |
| | 13 | Brandon | Jones | 33 | | (344)697-7043 | NULL |
| | 14 | Ryan | Richards | 25 | mary55@santos.com | (623)196-1554 | NULL |
| | 15 | Joshua | Pena | 55 | ccabrera@hernandez.net | +1-995-460-2271x8125 | NULL |
| | 16 | Shelby | Brooks | 14 | | +1-158-274-9086x7815 | NULL |
| | 17 | Jessica | Williams | 90 | uhall@yahoo.com | +1-620-830-0149x010 | NULL |
| | 18 | Ernest | | 41 | | 001-345-578-5063x155 | NULL |
| | 19 | Jennifer | Cohen | 62 | denniswalker@yahoo.com | 6757328427 | NULL |
| | | Justin | Singh | 51 | | 001-576-383-0941x919 | NULL |
| | 21 | Larry | Parker | 33 | yescobar@hotmail.com | 693-973-1093 | NULL |
| | 22 | Michael | White | | | (270)643-5844 | NULL |
| | 23 | Joseph | Oneill | 15 | lauragreen@zimmerman.info | 001-530-815-5325x493 | NULL |
| | 24 | Michael | Payne | 43 | | 719-616-7229x28726 | NULL |
| | 25 | Stacy | Johnson | 26 | barrerabryce@hotmail.com | 001-235-724-7363x247 | NULL |
| | 26 | Kelly | Foster | 53 | | +1-305-989-2424x462 | NULL |
| | 27 | Tyler | Rice | 87 | emitchell@yahoo.com | 001-731-726-1004x002 | NULL |
| | 28 | John | Jennings | 76 | lauren78@oliver-parsons.com | 758-874-6054x2311 | NULL |
| | 29 | Daniel | Harris | 35 | timothysmith@powers-kelly.com | +1-862-712-0393x0845 | NULL |
| | | Lisa | Mccarthy | 87 | nathan90@blackburn.info | 001-171-669-3925x669 | NULL |

Ενώ όταν κοιτάξουμε στον πίνακα με τους resale buyers πλέον δεν υπάρχει ο αγοραστής μας



Τέλος στο trigger έχουμε βάλει να καταγράφει τη συναλλαγή σε ένα log όπως και φαίνεται με την ώρα που πραγματοποιήθηκε και τα στοιχεία της συναλλαγής.



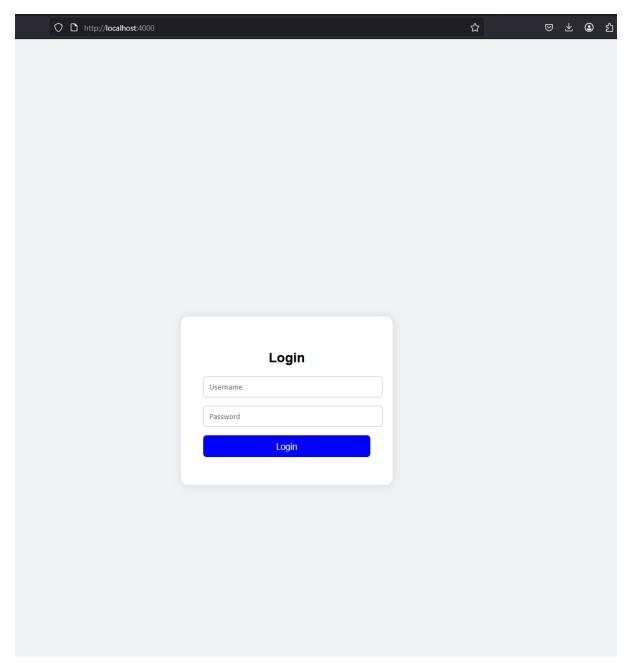
Αντίστοιχα υλοποιήθηκε και το procedure για κατευθείαν αγορά ενός υπαρκτού εισιτηρίου από κάποιον resale buyer που δεν είχε προηγουμένως δηλώσει ενδιαφέρον. Επιπλέον, με την ίδια λογική αν υπάρχει εγγραφή στο Demand_Queue που δεν έχει καλυφθεί και εισάγεται μία που την καλύπτει, γίνεται πάλι το transaction με τον ίδιο τρόπο. Με τον τρόπο αυτό επιτυγχάνεται η λειτουργία FIFO που ζητήθηκε από την εκφώνηση. Να σημειωθεί ότι εισήχθει νέος visitor μετά την αγορά, διότι ο visitor με visitor_id = 1 έχει ήδη και άλλα εισιτήρια στην κατοχή του. Σε περίπτωση που δεν είχε, έχει υλοποιηθεί στο trigger η αντικατάσταση στο visitor_id = 1 των στοοιχείων του resale_buyer.

ΠΑΡΑΔΟΧΕΣ

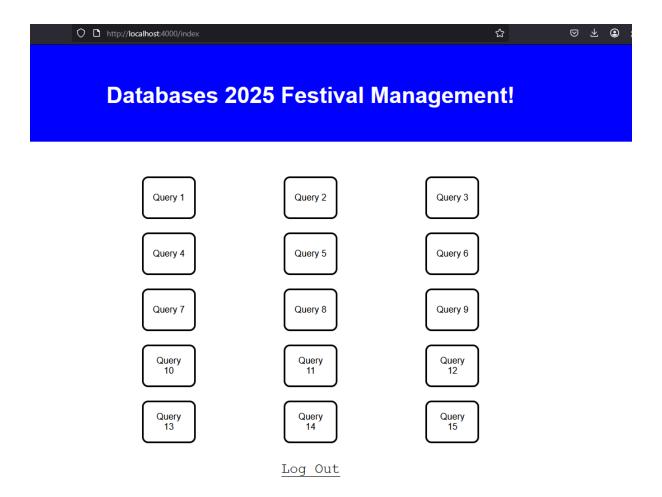
- Στο πλαίσιο του σχεδιασμού του συστήματος, θεωρήθηκε ότι το Pulse University Festival μπορεί να διοργανώνει πολλαπλα φεστιβάλ, κάθε ένα με το δικό του έτος, τοποθεσία και χαρακτηριστικά. Για το λόγο αυτό και δεδομένου ότι θεωρούμε την έναρξη της εφαρμογής από το 2025, τα φεστιβάλ του Pulse University αρχίζουν από το έτος 2025. Επομένως θα θεωρήσουμε ως συμμετοχές, αυτές για το έτος του 2025 θεωρώντας ότι θα είναι αυτό που τελείωσε μετά το πέρας του χρόνου.
- Θεωρούμε ότι ένας staff member δεν μπορεί να δουλέψει σε άλλο event την ίδια μέρα. Έτσι γίνονται κατάλληλα οι εισαγωγές και αντίστοιχα υπάρχει περιορισμός με κατάλληλο trigger
- Για το προσωπικό κρατήσαμε τους περιορισμούς που ζητούνται, ενώ για το τεχνικό προσωπικό δεν ορίσαμε κάποιο κατώτατο όριο. Για τον λόγο αυτό σε αντίστοιχο query ή κάποια μοργή παρουσίασης μπορεί να εμφανιστεί ότι μία σκηνή έχει 0 τεχνικό προσωπικό (δεν χρειάζεται)
- Για οποιδήποτε query που ζητούσε παρουσίαση δεδομένων για καλλιτέχνες, οι απαντήσεις υλοποιήθηκαν να παρουσιάζουν δεδομένα για τους artist. Σε περίπτωση που ζητούνταν και band ο τρόπος υλοποίησης είναι παρόμοιος αν όχι ίδιος
- Καλύφθηκαν όλες οι απαιτήσεις της εκφώνησης είτε από περιορισμούς είτε από αντίστοιχα triggers

Front End

Το login page της σελίδας μας είναι το παρακάτω και μπορεί κάποιος να συνδεθεί με username: root και password: root



Στη συνέχεια μετά τη σύνδεση προχωράει και βλέπει τα αντίστοιχα queries που υλοποιήθηκαν.



Ενώ αν πατήσει σε κάποιο query θα δει κάτι σαν το παρακάτω:

SQL Query:

```
SELECT

f.name AS festival_name,
f.year AS festival_year,
pm.name AS Payment_method,
tt.name AS Ticket_type,
SUM(t.price) AS Total_revenue
FROM Ticket t
JOIN Event e ON t.event_id = e.event_id
JOIN Festival f ON e.festival_id = f.festival_id
JOIN Festival f ON e.festival_id = f.festival_id
LEFT JOIN Ticket type tt ON tt.ticket_type_id = t.ticket_type_id
GROUP BY f.festival_id, f.name, f.year, pm.name, tt.name
ORDER BY f.year, f.name, pm.name, tt.name;
```

| Festival | Year | Payment Method | Ticket Type | Total Revenue (€) |
|---------------|------|----------------|-------------|-------------------|
| Electro World | 2025 | Bank Transfer | Backstage | 240.50 |
| Electro World | 2025 | Bank Transfer | General | 180.48 |
| Electro World | 2025 | Bank Transfer | VIP | 466.96 |
| Electro World | 2025 | Credit Card | Backstage | 411.44 |
| Electro World | 2025 | Credit Card | General | 443.25 |
| Electro World | 2025 | Credit Card | VIP | 243.59 |
| Electro World | 2025 | Debit Card | Backstage | 620.33 |
| Electro World | 2025 | Debit Card | General | 210.43 |
| Electro World | 2025 | Debit Card | VIP | 639.39 |
| Folk Routes | 2025 | Bank Transfer | Backstage | 391.63 |
| Folk Routes | 2025 | Bank Transfer | General | 571.02 |
| Folk Routes | 2025 | Credit Card | Backstage | 287.63 |
| Folk Routes | 2025 | Credit Card | VIP | 502.99 |
| F-II. D4 | 2025 | D-FR O | Darlintan | 400.00 |