ΕΘΝΙΚΌ ΜΕΤΣΟΒΙΌ ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΌ ΣΧΟΛΗ ΗΛΕΚΤΡΟΛΟΓΩΝ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΚΑΙ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ <u>ΑΜ:</u> 03120233 <u>Ονοματεπώνυμο:</u> Χρήστος Ηλιακόπουλος

4^η Εργαστηριακή Άσκηση

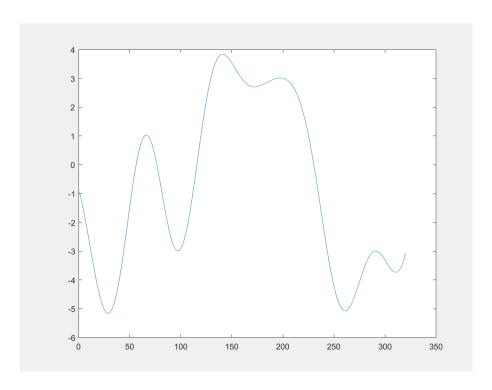
ΜΕΡΟΣ 1:

Σημείωση: Επειδή, η συνάρτηση reshape χρειάζεται πραγματικό αριθμό και η εκφώνηση ζητάει 10000 bits και σήμα 8-ASK δηλαδή $\kappa=3(\alpha\pi\sigma\tau\dot{\epsilon}\lambda\epsilon\sigma\mu\alpha\ length(x)/k=10000/3=3333.3333\ \dot{o}\chi$ ι integer) αλλά και αφού με την στρογγυλοποίηση του αποτελέσματος length(x)/k θα χαθούν δεδομένα και παράγεται σφάλμα στη reshape αντικαταστάθηκε το αρχικό μήκος με 9999 για να είναι δυνατοί οι υπολογισμοί.

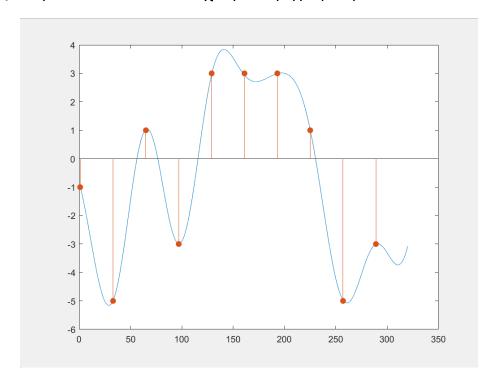
Παραγωγή τυχαίας δυαδικής ακολουθίας 9999 bits και στη συνέχεια σήμα 8-ASK βασικής ζώνης με τα εξής χαρακτηριστικά:

- Κωδικοποίηση gray
- Σηματοδοσία Nyquist root raised cosine, με roll-off=0.4
- Υπερ-δειγματοληψία με nsamp=32 δείγματα ανά βασική περίοδο Τ
- Τάξη φίλτρου πομπού: 256 (8 περιόδων, group_delay=4T)

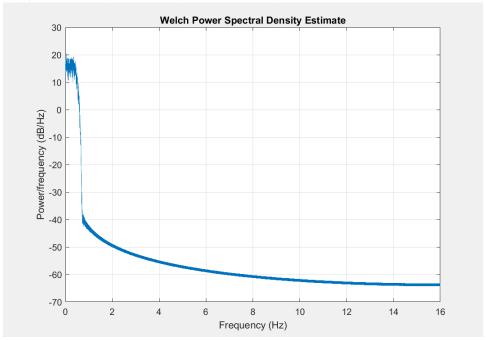
Α)Υπολογισμός σήματος εξόδου προσαρμοσμένου φίλτρου στο δέκτη και προβολή τμήματος αυτού διάρκειας 10Τ.



B) Υπερθέτουμε (με την εντολή stem) στη συνέχεια, πάνω στην προηγούμενη γραφική παράσταση του σήματος που λαμβάνει ο δέκτης, τα αντίστοιχα σήματα εισόδου, τα οποία, λόγω της απουσίας θορύβου, συμπίπτουν αντίστοιχα με τη γραφική.



Γ) Με την εντολή pwelch σχεδιάζουμε το φάσμα του σήματος στο δέκτη. Παρατηρούμε ότι το αποτέλεσμα θυμίζει αρκετά το αποτέλεσμα που θα έδινε ένα βαθυπερατό φίλτρο. Όσο πιο μικρό είναι το rolloff τόσο πιο απότομο το φίλτρο μας και τόσο πιο πολύ θα θυμίζει low pass filter(αποκόπτει ιδανικά στη συχνότητα αποκοπής που επιθυμούμε). Το εύρος ζώνης είναι περίπου στο 0.08.



```
clc
clear all;
close all;
%variables
k=3;
L=2^k; %filter 8-ASK
num bits=9999;
Nsymb = num_bits/k; %mhkos ths eksomioumenhs
akolouthias
nsamp = 32; %syntelesths uperdigmatishs
delay = 4
            %group delay
filterorder = delay*nsamp*2; %filter's order =
256, nsamp =32 and delay =4T
rolloff=0.4; %rolloff factor, suntelesths ptwshs
rNyquist = rcosine(1, nsamp, 'fir/sqrt',
rolloff, delay); %
%DHMIOURGIA 9999 bits anamesa se 0 kai 1
%x = round(rand(1, num bits));
x= randi([0,1],[1,num_bits]);
%kwdikopoihsh gray
step = 2; %apostash geitwnikwn shmeiwn L-ASK
mapping = [step/2; -step/2];
if(k>1)
    for j=2:k
        mapping = [mapping+2^{(j-1)}*step/2; -
mapping-2^(j-1)*step/2];
    end
end;
xsym = bi2de(reshape(x, k, length(x)/k).','left-
msb');
y=[];
for i=1:length(xsym)
        y=[y mapping(xsym(i)+1)];
end
%shma poy ekpempoume
y1 = upsample(y, nsamp);
ytx = conv(y1, rNyquist);
%eyediagram(ytx(1:2000), nsamp*2);
%an theloume thorubo xreiazomaste snr
%clear y1;
```

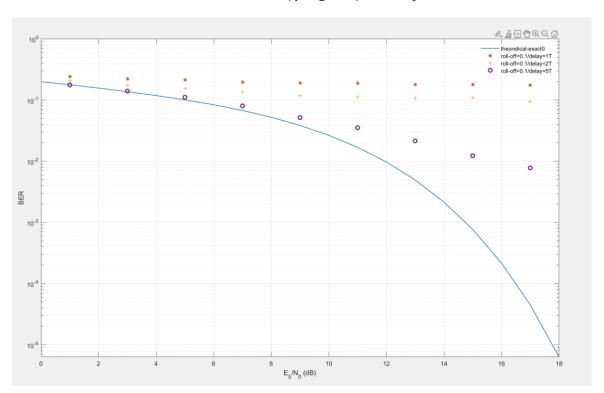
```
%shma pou lambanoume
yrx = conv(ytx,
rNyquist);%filtrarisma shmatos
yrx = yrx(2*delay*nsamp+1:end -
2*delay*nsamp); %perikoph logw
kathisterhshs
figure(1)
grid; %enwsh twn duo grafikwn
plot(yrx(1:10*nsamp)); hold;
stem([1:nsamp:nsamp*10], y(1:10),
'filled');
figure(2)
pwelch(yrx, [],[], nsamp);
figure(3)
stem(yrx(1:100));
figure(4)
plot(yrx(1:10*nsamp));
```

Ο κώδικας είναι ενιαίος και χωρίστηκε σε 2 μέρη για να μην καταναλώσει χώρο στην αναφορά.

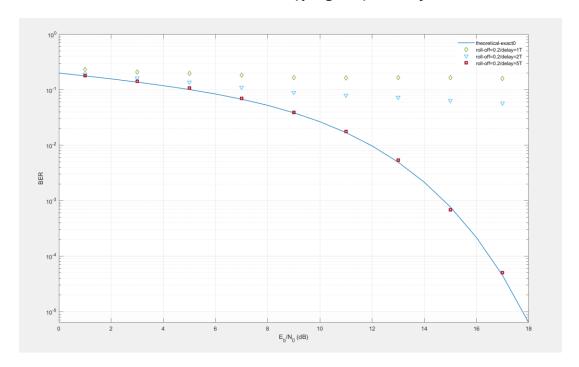
Για την κωδικοποίηση Gray δυαδικού διανύσματος x χρησιμοποιήθηκε ο κώδικας που μας δόθηκε στην άσκηση. Το διάνυσμα mapping

περιέχει τα πλάτη των 8-ASK σημείων, όπου καθορίζονται από τον κώδικα gray. Το step είναι η απόσταση μεταξύ των γειτονικών σημείων 8-ASK, όπου στη συγκεκριμένη άσκηση ορίστηκε 2. Ο κώδικας με την εντολή reshape επιτρέπει στο αρχικό διάνυσμα x, των 9999 bits, να εμφανιστεί ως 3333(length(x)/k) 3άδες(k=3), δηλαδή στα αντίστοιχα σύμβολα. Αυτές με τη σειρά τους μετατρέπονται σε αντίστοιχους δεκαδικούς αριθμούς με τη χρήση της bi2de(παίρνει τους binary αριθμούς του πίνακα και τους μετατρέπει σε δεκαδικούς), οι οποίοι στη συνέχεια με το διάνυσμα mapping κατατάσσονται στα αντίστοιχα πλάτη.

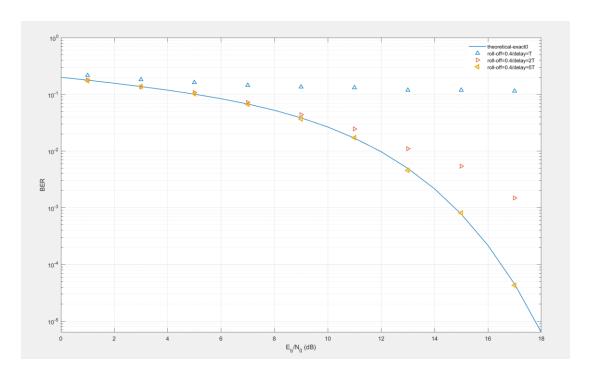
<u>ΜΕΡΟΣ 2:</u> Για roll-off=0.1 και αντίστοιχα group-delay=1T,2T,5T



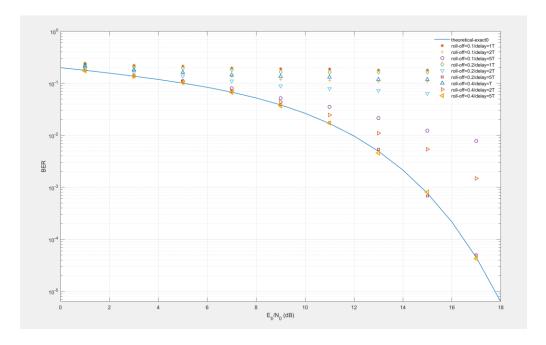
Για roll-off=0.2 και αντίστοιχα group-delay=1T,2T,5T



Για roll-off=0.4 και αντίστοιχα group-delay=1T,2T,5T



Συνολική εικόνα με όλες τις παραμέτρους



Ουσιαστικά χρησιμοποιήσαμε την ask_ber_func από το προηγούμενο εργαστήριο και αντικαταστήσαμε τη συνάρτηση που χρησιμοποιεί με τη νέα ask_Nyq_filter.

Παρατηρούμε πως και ο παράγοντας roll-off αλλά και το group-delay (το οποίο επηρεάζει την τάξη του φίλτρου μας) έχουν άμεση επίδραση στο να αποκτήσουμε τιμές όσο πιο κοντά γίνεται στις θεωρητικές. Με χαμηλή τιμή roll-off και χαμηλή τιμή καθυστέρησης θα έχουμε το χείριστο αποτέλεσμα καθώς θα έχουμε μικρού τάξης φίλτρου και το είναι απότομο (χαμηλό roll-ff). φιλτράρισμα θα Αυξάνοντας οποιονδήποτε από τους δύο παράγοντας το αποτέλεσμά μας ξεκινάει να πλησιάζει προς τις θεωρητικές τιμές. Γενικότερα, όσο μικρότερος είναι ο συντελεστής roll-off, το φίλτρο παρουσιάζει συμπεριφορά βαθυπερατού φίλτρου, το οποίο όμως έχει ως αποτέλεσμα να είναι πιο ψηλοί οι πλευρικοί λοβοί, άρα και να χρειάζεται μεγαλύτερη καθυστέρηση για την αποφυγή επικάλυψης των εκπεμπόμενων συμβόλων και την αποφυγή αύξησης του ΒΕR, δηλαδή να του αυξήσουμε τον βαθμό του φίλτρου(64, 128, 320). Επιπλέον, όσο μεγαλύτερο είναι το delay τόσο μικρότερη θα είναι η πιθανότητα να υπάρχουν επικαλύψεις άρα και σφάλματα στη λήψη.

```
function errors=ask_Nyq_filter(k,Nsymb,nsamp,EbNo)
num_bits=9999;
rolloff=0.4;
L=2^k;
SNR=EbNo-10*log10(nsamp/2/k);
x=round(rand(1,num_bits)); % τυχαία δυαδική
ακολουθία Nsymb*k bits
xreshape=reshape(x,[k,Nsymb])'; %reshape σε σύμβολα
%κωδικοποίηση Gray
step=2;
mapping=[step/2; -step/2];
if(k>1)
for j=2:k
mapping=[mapping+2^(j-1)*step/2; -mapping-2^(j-
1)*step/2];
end
end
xsym=bi2de(reshape(x,k,length(x)/k).','left-msb');
y=[];
for i=1:length(xsym)
y=[y mapping(xsym(i)+1)];
delay=5; %group delay
filtorder=delay*nsamp*2; %τάξη φίλτρου
%κρουστική απόκριση φίλτρου
rNyquist=rcosine(1,nsamp,'fir/sqrt',rolloff,delay);
%υπερδειγμάτιση και εφαρμογή φίλτρου rNyquist
y1=upsample(y,nsamp);
ytx=conv(y1,rNyquist);
ynoisy=awgn(ytx,SNR,'measured');
yrx=conv(ynoisy,rNyquist);
yrx=yrx(2*delay*nsamp+1:end-2*delay*nsamp);
%περικοπή λόγω καθυστέρησης
yrx=downsample(yrx,nsamp); %υποδειγμάτιση
%σύγκριση λαμβανόμενου συμβόλου με το διάνυσμα
mapping
for i=1:length(vrx)
    [m,j]=min(abs(mapping-yrx(i)));
    xr(i,:)=de2bi(j-1,k,'left-msb');
end
err=not(xr==xreshape);
errors=sum(sum(err)); %βρίσκουμε τα bits errors
```

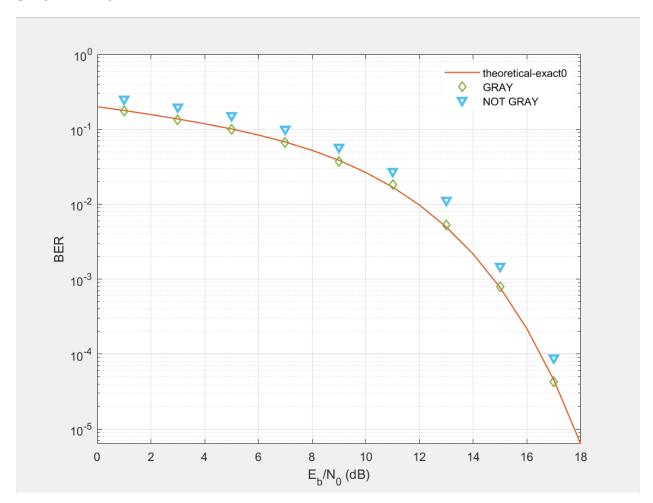
Κώδικας Ask_Nyq_filter

Ο κώδικας της ber_func είναι προφανώς αυτός που μας έχει δοθεί από το εργαστήριο.

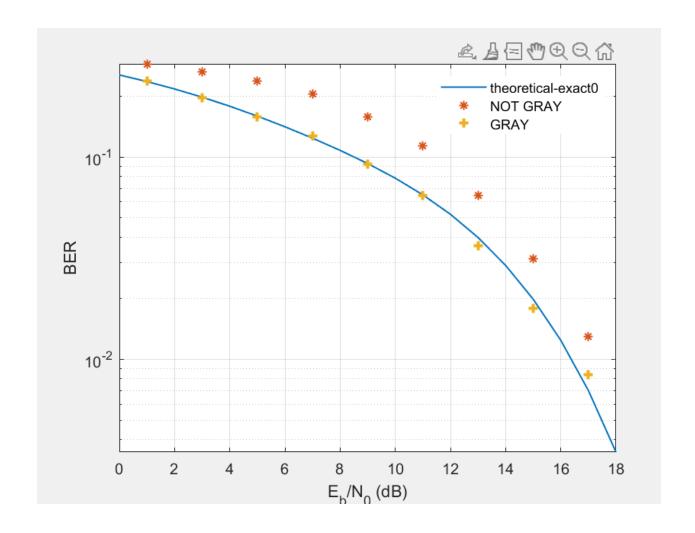
ΜΕΡΟΣ 3:

Παραγωγή καμπυλών με άλλη κωδικοποίηση από αυτή τύπου Gray. Στο συγκεκριμένο παράδειγμα επιλέξαμε mapping=-(L-1):step:(L-1)

Φίλτρο 8-ASK τάξης 320(delay=5T) με roll-off=0.5 με κωδικοποίηση gray και χωρίς



Φίλτρο 16-ASK τάξης 320(delay=5T) με roll-off=0.5 με κωδικοποίηση gray και χωρίς



Προφανώς στο φιλτρο 16-ASK έχουμε num_bits=10000 και Nsym=2500

Παρατηρείται γενικά πως η κωδικοποίηση Gray θα δώσει καλύτερο αποτέλεσμα από την δεύτερη που επελέγη. Στη δεύτερη κωδικοποίηση τα αποτελέσματα αποκλίνουν περισσότερο από τα θεωρητικά και στις δύο περιπτώσεις (8-ASK και 16-ASK). Αυτό συμβαίνει γιατί στην κωδικοποίηση Gray τα γειτονικά σύμβολα απέχουν μεταξύ τους κατά ένα μόνο bit, ενώ σε διαφορετική κωδικοποίηση τα γειτονικά bit μπορεί να διαφέρουν μεταξύ τους για παραπάνω από ένα bit. Το αποτέλεσμα είναι ότι στην απόφαση του δέκτη για την τοποθέτησή του

συμβόλου, πραγματοποιείται σφάλμα στην πρόβλεψη, το οποίο οδηγεί σε μεγαλύτερο αριθμό λανθασμένων bits, άρα και αύξηση του BER.

```
function errors=ask_Nyq_filter_new(k,Nsymb,nsamp,EbNo)
num bits=10000 %9999;
rolloff=0.4;
L=2^k;
SNR=EbNo-10*log10(nsamp/2/k);
x=round(rand(1,num bits)); % τυχαία δυαδική ακολουθία
Nsvmb*k bits
xreshape=reshape(x,[k,Nsymb])'; %reshape σε σύμβολα
%κωδικοποίηση Gray
step=2;
mapping=-(L-1):step:(L-1)
xsym=bi2de(reshape(x,k,length(x)/k).','left-msb');
v=[];
for i=1:length(xsym)
y=[y mapping(xsym(i)+1)];
delay=2; %group delay
filtorder=delay*nsamp*2; %τάξη φίλτρου
%κρουστική απόκριση φίλτρου
rNyquist=rcosine(1,nsamp,'fir/sqrt',rolloff,delay);
%υπερδειγμάτιση και εφαρμογή φίλτρου rNyquist
y1=upsample(y,nsamp);
ytx=conv(y1,rNyquist);
ynoisy=awgn(ytx,SNR,'measured');
yrx=conv(ynoisy,rNyquist);
yrx=yrx(2*delay*nsamp+1:end-2*delay*nsamp); %περικοπή λόγω
καθυστέρησης
yrx=downsample(yrx,nsamp); %υποδειγμάτιση
%σύγκριση λαμβανόμενου συμβόλου με το διάνυσμα mapping
for i=1:length(yrx)
    [m,j]=min(abs(mapping-yrx(i)));
    xr(i,:)=de2bi(j-1,k,'left-msb');
end
err=not(xr==xreshape);
errors=sum(sum(err)); %βρίσκουμε τα bits errors
```

Χρησιμοποιήθηκε ξανά η bertool, μόνο που αυτή τη φορά η συνάρτηση που καλούσε ήταν η ask Nyq filter new με την μόνη διαφορά απλή με την ask Nyq filter είναι ότι δεν είχα το κομμάτι κωδικοποίησης Gray.

ΜΕΡΟΣ 4:

Τα δεδομένα μας είναι τα εξής:

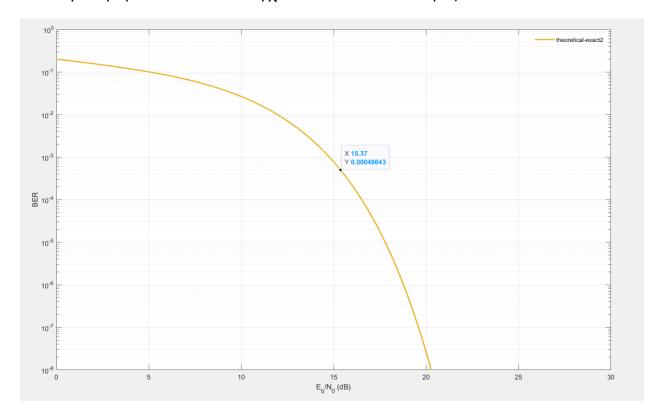
K=3, W=10^6 Hz, No=1*10^(-1)watt/Hz, R=4Mbps, BER≤2*10^3 bps

Από τις σχέσεις που δίνονται από την εκφώνηση, έχουμε ότι:

W = (1+a)/2T και 1/T = R/log2(L) άρα W=R*(1+a)/2k αφού L= 2^k . Με αντικατάσταση προκύπτει ότι k=(1+a)*2 (όπου a ο συντελεστής εξάπλωσης roll-off factor). Εφόσον το σύστημα μετάδοσης είναι 8-ASK, k=3, άρα a=0.5 και είναι γνωστό από θεωρία ότι οι τιμές του roll-off factor είναι ανάμεσα στο 0 και το 1, οπότε η παραπάνω τιμή είναι αποδεκτή.

To BER = 2kbps/R = 2kpbs/4Mbps = 0.0005

Το συγκεκριμένο BER επιτυγχάνεται όταν ο λόγος του Eb/No=15.37



Άρα αφού No=10*10^(-10)watt/Hz θα έχουμε $\frac{Eb}{No}=10^{\frac{15.37}{10}} \rightarrow Eb=100*10^{-9}*10^{\frac{15.37}{10}}=3,4435*10^{-6}$ Joule.