ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΟ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΑΘΗΝΩΝ ΤΜΗΜΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ



Δίκτυα Υπολογιστών Εαρινό Εξάμηνο / Εξάμηνο 2020-21

«Project Φάση 1^η / Προγραμματιστική Άσκηση Υλοποίησης Κατανεμημένου Συστήματος Ομότιμων (P2P)»

Μέλη Ομάδας 997 ΑΜΓΚΑΡ ΒΙΚΤΩΡ 3180007 ΚΟΝΤΟΔΗΜΑΣ ΧΡΗΣΤΟΣ-ΔΗΜΗΤΡΙΟΣ 3180083

1. ΣΥΝΤΟΜΗ ΑΝΑΛΥΣΗ ΤΗΣ ΥΛΟΠΟΙΗΣΗΣ

Αρχικά, υλοποιήσαμε συνολικά έξι αρχεία και είναι τα εξής:

1) Server, 2) Peer, 3) Tracker, 4) RegisteredPeer, 5) ConnectedPeer και 6) ConnectionInfo. Επίσης, ορίσαμε ένα φάκελο directory ο οποίος αποτελείται από τα περιεχόμενα των Peers.

2. ΣΥΝΟΠΤΙΚΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΤΩΝ ΑΡΧΕΙΩΝ

- Ο **Server** αποτελείται μόνο από την Main στην οποία δέχεται συνδέσεις από Peers, τις αποδέχεται και δημιουργεί νήματα Tracker για να εκτελεστούν.
- Ο Peer υλοποιεί τις μεθόδους register, login, logout, list, inform, details, checkActive, simpleDownload, transfer, notifyTracker. Ο Peer διατηρεί σύνδεση με τον Server και παράλληλα διαθέτει δικό του Server Socket στο οποίο συνδέονται οι υπόλοιποι Peers που θέλουν να εξυπηρετηθούν από αυτό.
- Ο Tracker υλοποιεί τις παραπάνω μεθόδους του Peer απαντώντας στα ερώτημα που κάνει. Επίσης, διαθέτει κατάλληλες δομές δεδομένων (π.χ ArrayList, HashMap) ώστε να διατηρεί και να ανανεώνει τις εγγραφές του.
- O RegisteredPeer είναι μια απαραίτητη κλάση για την υλοποίηση της δομής δεδομένων registeredPeerList (ArrayList<registeredPeer>).
- Ο ConnectedPeer είναι μια απαραίτητη κλάση για την υλοποίηση της δομής δεδομένων connectedPeerList (ArrayList<connectedPeer>).

• H ConnectionInfo είναι μια απαραίτητη κλάση για την υλοποίηση της δομής δεδομένων socketQueue (HashMap<connectedPeer, connectionInfo>).

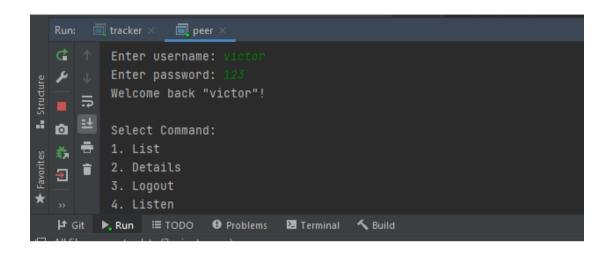
3.ΤΕΚΜΗΡΙΩΣΗ ΤΗΣ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ

Για την εκτέλεση του προγράμματος, παρείχαμε μέσα σε ένα φάκελο "directory" ορισμένα αρχεία τύπου .jpg έτσι ώστε οι πρώτοι Peers που θα δημιουργηθούν να έχουν αρχεία να ανταλλάξουν. Οι Peers φαίνεται ν' ανταλλάσσουν τα παραπάνω αρχεία χωρίς πρόβλημα. Βέβαια, το πρόβλημα που αντιμετωπίσαμε είναι ότι, για να ολοκληρωθεί η λήψη, ο Peer που διαθέτει το αρχείο πρέπει να επιβεβαιώσει την αποστολή χειροκίνητα.

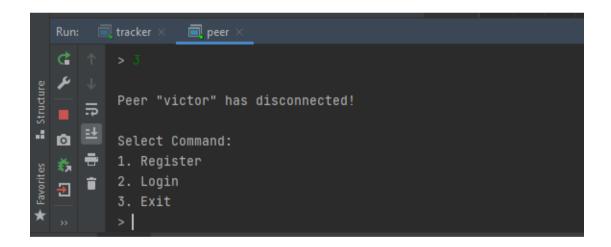
4. SCREENSHOTS

• Register ενός peer στον tracker (από την πλευρά του peer και του tracker).

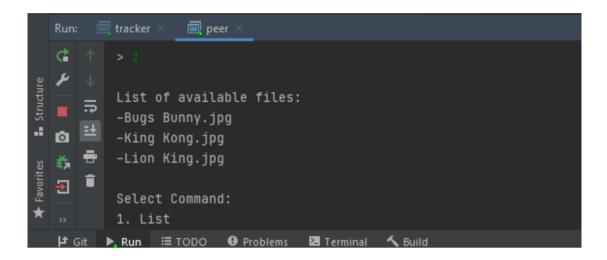
 Login ενός peer στον tracker (από την πλευρά του peer και του tracker).



• Logout ενός peer στον tracker (από την πλευρά του peer και του tracker).



• Επιτυχής ερώτηση για τα διαθέσιμα αρχεία και λήψη της σχετικής απάντησης (από την πλευρά του peer και του tracker).



 Επιτυχής αναζήτηση για ένα αρχείο και λήψη της σχετικής απάντησης (από την πλευρά του peer και του tracker).

```
Run: tracker × peer × peer ×

In Peer × peer ×

In Paddress = 127.0.0.1

Port = 6217

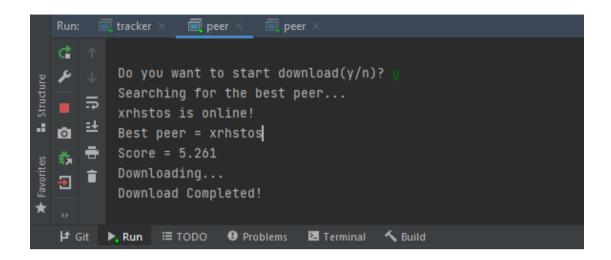
Username = xrhstos

Count of Downloads = 0

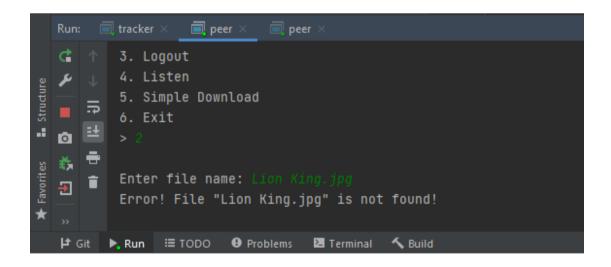
Count of Failures = 0

Do you want to start download(y/n)?
```

 Επιτυχές download ενός αρχείου (από την πλευρά του peer που το λαμβάνει και του peer που το στέλνει).



 Ανεπιτυχής αναζήτηση για ένα αρχείο λόγω αστοχίας του μοναδικού peer που είχε το αρχείο (από την πλευρά του peer και του tracker).



5.ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟΥ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

Το αντικείμενο της εργασίας αποτελούσε ένα πολύ ενδιαφέρον θέμα καθώς απαιτούσε τη δικτύωση μέσω Sockets. Στον τομέα της νημάτωσης αντιμετωπίσαμε πρόβλημα μόνο στο κομμάτι του Peer με τις συνδέσεις άλλων Peer και όχι στο τομέα του Server. Η περιγραφή των μεθόδων φάνηκε διευκολυντική αλλά σε περίπτωση που δωθεί ένας σκελετός του Project μπορεί να είχαν αποφευχθεί ορισμένα λάθη όσον αφορά στα αντικείμενα τα οποία καλούμαστε να υλοποιήσουμε.