Σειρά Εργασιών 1

1.1 FIFO pipe

Υλοποιήστε έναν αγωγό FIFO μιας κατεύθυνσης για την επικοινωνία ανάμεσα σε δύο νήματα, ως ένα ανεξάρτητο τμήμα λογισμικού με τις λειτουργίες void pipe_init(int size) για την αρχικοποίηση του αγωγού με χωρητικότητα size, void pipe_write(char c) για την τοποθέτηση ενός byte στον αγωγό, void pipe_close() για το κλείσιμο του αγωγού, και int pipe_read(char *c) για την ανάγνωση ενός byte από τον αγωγό. Αν ο αγωγός είναι γεμάτος, η pipe_write πρέπει να «περιμένει» μέχρι να διαβαστούν δεδομένα και να δημιουργηθεί χώρος. Αν ο αγωγός είναι άδειος, η pipe_read πρέπει να «περιμένει» μέχρι να γραφτούν δεδομένα ή να κληθεί η pipe_close (τότε η pipe_read επιστρέφει 0 χωρίς να διαβαστούν δεδομένα).

Βασιστείτε στην τεχνική της «κυκλικής» αποθήκης. Σκεφτείτε κατά πόσο προκύπτουν ανεπιθύμητες συνθήκες ανταγωνισμού υπό ταυτόχρονη εκτέλεση των pipe_write/close και pipe_read. Ελέγξτε την ορθότητα της υλοποίησης σας μέσω ενός προγράμματος όπου δύο νήματα επικοινωνούν μεταξύ τους μέσω ενός αγωγού μεγέθους 10 bytes, με το ένα γράφει στον αγωγό 10.000 bytes και το άλλο να τα διαβάζει.

1.2 Παράλληλος υπολογισμός fractals

Στην ιστοσελίδα του μαθήματος δίνεται ένα πρόγραμμα που υπολογίζει/σχεδιάζει το Mandelbrot set. Το πρόγραμμα υποδιαιρεί την περιοχή σε N τμήματα, υπολογίζει κάθε τμήμα ξεχωριστά και παρουσιάζει το αποτέλεσμα με γραφικό τρόπο σε ένα παράθυρο. Ο υπολογισμός μπορεί να επαναληφθεί πολλές φορές.

Αλλάξετε το πρόγραμμα έτσι ώστε κάθε τμήμα να υπολογίζεται από ένα ξεχωριστό νήμα «εργάτη», ενώ το κυρίως νήμα να σχεδιάζει τα επιμέρους αποτελέσματα με το που αυτά επιστρέφονται από κάθε εργάτη:

```
main thread:

create N worker threads
while (next problem region defined) {
  create N jobs and assign to workers
  notify workers
  while (not all workers done) {
    wait for some worker to finish job
    retrieve & draw the result
  }
}
```

```
worker thread:


while (1) {
  wait for main to assign job
  retrieve job parameters
  perform the Mandelbrot computation
  store results
  notify main
}
```

Τα νήματα εργάτες πρέπει να «ανακυκλώνονται» για να χρησιμοποιούνται στους επόμενους υπολογισμούς.

1.3 Παράλληλο quicksort

Υλοποιήστε μια παράλληλη αναδρομική έκδοση του quicksort, έτσι ώστε η ταξινόμηση των στοιχείων του πίνακα να γίνεται πολυνηματικά. Σε κάθε επίπεδο αναδρομής, ένα ξεχωριστό νήμα (αρχικά το κυρίως νήμα) ελέγχει το τμήμα του πίνακα που του έχει ανατεθεί (για το κυρίως νήμα, ολόκληρος ο πίνακας). Αν αυτό έχει μήκος < 2 τότε το νήμα δεν κάνει τίποτα και τερματίζει, διαφορετικά πραγματοποιεί το βήμα του «διαχωρισμού» για το κομμάτι του πίνακα που του έχει ανατεθεί και αναθέτει αναδρομικά την ταξινόμηση των δύο υπο-τμημάτων σε δύο νέα νήματα που δημιουργεί για αυτό τον σκοπό, περιμένει να τερματίσουν και μετά επιστρέφει το ίδιο. Τα επιπλέον νήματα και οι μεταβλητές που χρησιμοποιούνται για τον συγχρονισμού τους πρέπει να δημιουργούνται και να καταστρέφονται δυναμικά κατά την αναδρομή.

Δοκιμάστε την υλοποίηση σας μέσω ενός προγράμματος που διαβάζει μια ακολουθία ακεραίων που αποθηκεύει σε έναν καθολικό πίνακα, στην συνέχεια ταξινομεί τον πίνακα χρησιμοποιώντας την παράλληλη έκδοση του quicksort, και τέλος εκτυπώνει το αποτέλεσμα.

Σημείωση για όλες τις παραπάνω εργασίες: Η υλοποίηση πρέπει να γίνει σε C με χρήση της βιβλιοθήκης pthreads. Ο συγχρονισμός μεταξύ των νημάτων πρέπει να υλοποιηθεί με **απλές κοινές μεταβλητές και ενεργή αναμονή** χωρίς να χρησιμοποιηθεί κάποιος από τους μηχανισμούς συγχρονισμού των pthreads (μπορείτε όμως να χρησιμοποιήσετε την λειτουργία yield για εθελοντική παραχώρηση του επεξεργαστή).