

ΕΘΝΙΚΟ ΜΕΤΣΟΒΙΟ ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ
ΣΧΟΛΗ ΗΛΕΚΤΡΟΛΟΓΩΝ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΚΑΙ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ
ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ



ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΜΙΚΡΟΫΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

(2020-2021)

4^η ΟΜΑΔΑ ΑΣΚΗΣΕΩΝ

Ονοματεπώνυμο:

- Χρήστος Τσούφης

Αριθμός Μητρώου:

- 03117176

Ομάδα Εργαστηρίου:

- B19

Εξέταση – Επίδειξη:

- 20/1/2021

Στοιχεία Επικοινωνίας:

- el17176@mail.ntua.gr

1^η Άσκηση

Ο πηγαίος κώδικας, μαζί με τα απαραίτητα σχόλια:

Κώδικας σε **assembly**:

```
.include "m16def.inc"
.def flag = r16
.def leds = r17
.def entered_correct = r18
.DSEG

_tmp_: .BYTE 2
.CSEG
.org 0x0
jmp reset
.org 0x10
rjmp ISR_TIMER1_OVF
.org 0x1c
rjmp ADC_ISR

reset:

ldi r24, low(RAMEND)
out SPL, r24
ldi r24, high(RAMEND)
out SPH, r24                ; αρχικοποίηση stack pointer
ldi r24, (1 << PC7) | (1 << PC6) | (1 << PC5) | (1 << PC4)
                                ; θέτει ως εξόδους τα 4 MSB
out DDRC, r24                ; της θύρας PORTC
ser r24                      ; θέτουμε στο 1 τον reg r24
out DDRB, r24
out DDRD, r24                ; αρχικοποίηση PORTD που συνδέεται η οθόνη
                                ; ως έξοδος

clr r24
rcall lcd_init_sim           ; αρχικοποίηση οθόνης
rcall ADC_init               ; αρχικοποίηση adc converter
rcall TIM1_init              ; αρχικοποίηση timer interrupt
sei                          ; enable interrupts

first_digit:

ldi r24, 0xf0
rcall scan_keypad_rising_edge_sim ; ελέγχω τις εξόδους
clr r22                      ; αρχικοποίηση στο 0
or r22, r24                   ; τα γράφω εκεί για έλεγχο αλλαγών
or r22, r25
cpi r22, 0
breq first_digit
cpi r25, 0x10                 ; δηλ. το ψηφίο στην θέση 16 στον r25
brne wrong_first
cpi r24, 0                    ; δηλ. κανένα ψηφίο στον r24
brne wrong_first
rjmp second_digit

wrong_first:

ldi r21, 1                    ; flag that indicates first digit was
                                ; incorrect
```

```

second_digit:

ldi r24, 0xf0 ; περνάω σε όλα τα πλήκτρα άσσο
rcall scan_keypad_rising_edge_sim ; έλεγχος εξόδου
clr r22 ; αρχικοποίηση στο 0
or r22, r24 ; τα γράφω εκεί για έλεγχο αλλαγών
or r22, r25
cpi r22,0
breq second_digit
cpi r21,1
breq wrong_passwd
cpi r24,0x40 ; δηλ. το ψηφίο στην θέση 32 στον r24
brne wrong_passwd
cpi r25,0 ; δηλ. κανένα ψηφίο στον r25
brne wrong_passwd

right_passwd:

rcall scan_keypad_rising_edge_sim
ldi entered_correct,0x01 ; set 1st bit of flag in order not to change
; lcd display during that time

ldi r24,0x01
rcall lcd_command_sim ; clean display
ldi r24, low(1530) ; clean display delay
ldi r25, high(1530)
rcall wait_usec
rcall display_welcome
ldi r24, low(4000) ; load r25:r24 with 4000
ldi r25, high(4000)
rcall leds_on ; leds_on
rcall wait_msec ; delay 4 seconds
rcall leds_off
ldi r24,0x01
rcall lcd_command_sim ; clean display
ldi r24, low(1530) ; clean display delay
ldi r25, high(1530)
rcall wait_usec
ldi entered_correct,0x00
; WARNING: ori flag,0x10 ; set 1st bit of flag to indicate that
; correct_password process is over
rjmp first_digit ; repeat

wrong_passwd:

rcall scan_keypad_rising_edge_sim
ldi r23, 0x04 ; counter for blinking 4 times

leds_loop:

rcall leds_on
ldi r24, low(500) ; load r25:r24 with 500
ldi r25, high(500)
rcall wait_msec ; delay 0.5 seconds
rcall leds_off ; leds_off
ldi r24, low(500) ; load r25:r24 with 500
ldi r25, high(500)
rcall wait_msec ; delay 0.5 seconds
dec r23
brne leds_loop
rjmp first_digit ; repeat

```

display_gas:

```
rcall lcd_init_sim
clr r24
ldi r24, 'G'                ; gas message
rcall lcd_data_sim
ldi r24, 'A'
rcall lcd_data_sim
ldi r24, 'S'
rcall lcd_data_sim
ldi r24, ' '
rcall lcd_data_sim
ldi r24, 'D'
rcall lcd_data_sim
ldi r24, 'E'
rcall lcd_data_sim
ldi r24, 'T'
rcall lcd_data_sim
ldi r24, 'E'
rcall lcd_data_sim
ldi r24, 'C'
rcall lcd_data_sim
ldi r24, 'T'
rcall lcd_data_sim
ldi r24, 'E'
rcall lcd_data_sim
ldi r24, 'D'
rcall lcd_data_sim
ret
```

display_clear:

```
rcall lcd_init_sim
clr r24
ldi r24, 'C'                ; clear message
rcall lcd_data_sim
ldi r24, 'L'
rcall lcd_data_sim
ldi r24, 'E'
rcall lcd_data_sim
ldi r24, 'A'
rcall lcd_data_sim
ldi r24, 'R'
rcall lcd_data_sim
ret
```

display_welcome:

```
rcall lcd_init_sim
clr r24
ldi r24, 'W'                ; welcome message
rcall lcd_data_sim
ldi r24, 'E'
rcall lcd_data_sim
ldi r24, 'L'
rcall lcd_data_sim
ldi r24, 'C'
rcall lcd_data_sim
ldi r24, 'O'
rcall lcd_data_sim
ldi r24, 'M'
rcall lcd_data_sim
```

```

ldi r24, 'E'
rcall lcd_data_sim
ret

leds_on:

ori leds,0x80 ; set 8th bit of leds
out PORTB, leds
ret

leds_off:

andi leds,0x7F ; clear 8th bit of leds
out PORTB, leds
ret

ADC_init:

ldi r24,(1<<REFS0) ; Vref: Vcc
out ADMUX,r24 ; MUX4:0 = 00000 for A0.
ldi r24,(1<<ADEN)|(1<<ADIE)|(1<<ADPS2)|(1<<ADPS1)|(1<<ADPS0)
out ADCSRA,r24
reti

TIM1_init:

ldi r24, (1 << TOIE1) ; enable interrupt overflow of timer1
out TIMSK,r24
ldi r24,(1<<CS12) | (0<<CS11) | (1<<CS10) ; CK/1024
out TCCR1B,r24
ldi r24,0xfc ; interrupt every 100 ms
out TCNT1H,r24
ldi r24,0xf3
out TCNT1L,r24
reti

scan_row_sim:

out PORTC, r25 ; η αντίστοιχη γραμμή τίθεται στο
; λογικό '1'
push r24 ; τμήμα κώδικα που προστίθεται για τη
; σωστή
push r25 ; λειτουργία του προγράμματος
; απομακρυσμένης
; πρόσβασης

ldi r24,low(500)
ldi r25,high(500)
rcall wait_usec
pop r25
pop r24 ; τέλος τμήμα κώδικα
nop
nop ; καθυστέρηση για να προλάβει να γίνει
; η αλλαγή κατάστασης
in r24, PINC ; επιστρέφουν οι θέσεις (στήλες) των
; διακοπών που είναι πιεσμένοι
andi r24 ,0x0f ; απομονώνονται τα 4 LSB όπου τα '1'
; δείχνουν που είναι πατημένοι
ret ; οι διακόπτες

```

```

scan_keypad_sim:

push r26                ; αποθήκευσε τους καταχωρητές r27:r26
                        ; γιατί τους
push r27                ; αλλάζουμε μέσα στην ρουτίνα
ldi r25, 0x10           ; έλεγξε την πρώτη γραμμή του πληκτρολογίου
                        ; (PC4: 1 2 3 A)

rcall scan_row_sim
swap r24                ; αποθήκευσε το αποτέλεσμα

mov r27, r24            ; στα 4 msb του r27

ldi r25 ,0x20           ; έλεγξε τη δεύτερη γραμμή του πληκτρολογίου
                        ; (PC5: 4 5 6 B)

rcall scan_row_sim
add r27, r24            ; αποθήκευσε το αποτέλεσμα στα 4 lsb του r27

ldi r25 , 0x40          ; έλεγξε την τρίτη γραμμή του πληκτρολογίου
                        ; (PC6: 7 8 9 C)

rcall scan_row_sim
swap r24                ; αποθήκευσε το αποτέλεσμα

mov r26, r24            ; στα 4 msb του r26

ldi r25 ,0x80           ; έλεγξε την τέταρτη γραμμή του πληκτρολογίου
                        ; (PC7: * 0 # D)

rcall scan_row_sim
add r26, r24            ; αποθήκευσε το αποτέλεσμα στα 4 lsb του r26
movw r24, r26           ; μετέφερε το αποτέλεσμα στους καταχωρητές
                        ; r25:r24
clr r26                ; προστέθηκε για την απομακρυσμένη πρόσβαση
out PORTC,r26           ; προστέθηκε για την απομακρυσμένη πρόσβαση
pop r27                 ; επανέφερε τους καταχωρητές r27:r26
pop r26
ret

scan_keypad_rising_edge_sim:

push r22                ; αποθήκευσε τους καταχωρητές r23:r22 και
push r23                ; r26:r27 γιατί τους αλλάζουμε στη ρουτίνα
push r26
push r27
rcall scan_keypad_sim   ; έλεγξε το πληκτρολόγιο για πιεσμένους
                        ; διακόπτες
                        ; και αποθήκευσε το αποτέλεσμα

push r24                ; καθυστέρησε 15 ms (τυπικές τιμές 10-20 msec
push r25                ; που καθορίζεται από τον
ldi r24 ,15              ; κατασκευαστή του πληκτρολογίου -
                        ; χρονοδιάρκεια σπινθηρισμών)

ldi r25 ,0

rcall wait_msec
rcall scan_keypad_sim   ; έλεγξε το πληκτρολόγιο ξανά και απόρριψε
                        ; όσα πλήκτρα εμφανίζουν σπινθηρισμό

pop r23
pop r22
and r24 ,r22
and r25 ,r23
ldi r26 ,low(_tmp_)     ; φόρτωσε την κατάσταση των διακοπών στην
ldi r27 ,high(_tmp_)    ; προηγούμενη κλήση της ρουτίνας στους
                        ; r27:r26

ld r23 ,X+
ld r22 ,X
st X ,r24               ; αποθήκευσε στη RAM τη νέα κατάσταση

```

```

st -X ,r25                ; των διακοπών
com r23
com r22                    ; βρες τους διακόπτες που έχουν «μόλις»
                           ; πατηθεί

and r24 ,r22
and r25 ,r23
pop r27                    ; επανάφερε τους καταχωρητές r27:r26
pop r26                    ; και r23:r22
pop r23
pop r22
ret

keypad_to_ascii_sim:

push r26                  ; αποθήκευσε τους καταχωρητές r27:r26 γιατί
push r27                  ; τους αλλάζουμε μέσα στη ρουτίνα
movw r26 ,r24             ; λογικό '1' στις θέσεις του καταχωρητή r26
                           ; δηλώνουν τα παρακάτω σύμβολα και αριθμούς

ldi r24 , '*'
                           ; r26
                           ; C 9 8 7 D # 0 *

sbrc r26 ,0
rjmp return_ascii
ldi r24 , '0'
sbrc r26 ,1
rjmp return_ascii
ldi r24 , '#'
sbrc r26 ,2
rjmp return_ascii
ldi r24 , 'D'
sbrc r26 ,3                ; αν δεν είναι 1 παρακάμπτει την ret, αλλιώς
rjmp return_ascii         ; επιστρέφει με τον καταχωρητή r24 την ASCII
                           ; τιμή του D.

ldi r24 , '7'
sbrc r26 ,4
rjmp return_ascii
ldi r24 , '8'
sbrc r26 ,5
rjmp return_ascii
ldi r24 , '9'
sbrc r26 ,6
rjmp return_ascii
ldi r24 , 'C'
sbrc r26 ,7
rjmp return_ascii
ldi r24 , '4'              ; λογικό '1' στις θέσεις του καταχωρητή r27
                           ; δηλώνουν
                           ; τα παρακάτω σύμβολα και αριθμούς

sbrc r27 ,0
rjmp return_ascii
ldi r24 , '5'

                           ; r27
                           ; A 3 2 1 B 6 5 4

sbrc r27 ,1
rjmp return_ascii
ldi r24 , '6'
sbrc r27 ,2
rjmp return_ascii
ldi r24 , 'B'
sbrc r27 ,3
rjmp return_ascii
ldi r24 , '1'
sbrc r27 ,4

```

```

rjmp return_ascii
ldi r24 , '2'
sbrc r27 , 5
rjmp return_ascii
ldi r24 , '3'
sbrc r27 , 6
rjmp return_ascii
ldi r24 , 'A'
sbrc r27 , 7
rjmp return_ascii
clr r24
rjmp return_ascii

return_ascii:

pop r27 ; επανάφερε τους καταχωρητές r27:r26
pop r26
ret

write_2_nibbles_sim:

push r24 ; τμήμα κώδικα που προστίθεται για τη σωστή
push r25 ; λειτουργία του προγράμματος απομακρυσμένης
ldi r24 , low(6000) ; πρόσβασης
ldi r25 , high(6000)
rcall wait_usec
pop r25
pop r24 ; τέλος τμήμα κώδικα
push r24 ; στέλνει τα 4 MSB
in r25, PIND ; διαβάζονται τα 4 LSB και τα ξαναστέλνουμε
andi r25, 0x0f ; για να μην χαλάσουμε την όποια προηγούμενη
; κατάσταση
andi r24, 0xf0 ; απομονώνονται τα 4 MSB και
add r24, r25 ; συνδυάζονται με τα προϋπάρχοντα 4 LSB
out PORTD, r24 ; και δίνονται στην έξοδο
sbi PORTD, PD3 ; δημιουργείται παλμός Enable στον
; ακροδέκτη PD3
; PD3=1 και μετά PD3=0
cbi PORTD, PD3 ; τμήμα κώδικα που προστίθεται για τη σωστή
push r24 ; λειτουργία του προγράμματος απομακρυσμένης
push r25 ; πρόσβασης
ldi r24 , low(6000)
ldi r25 , high(6000)
rcall wait_usec
pop r25
pop r24 ; τέλος τμήμα κώδικα
pop r24 ; στέλνει τα 4 LSB. Ανακτάται το byte.
swap r24 ; εναλλάσσονται τα 4 MSB με τα 4 LSB
andi r24 , 0xf0 ; που με την σειρά τους αποστέλλονται
add r24, r25
out PORTD, r24
sbi PORTD, PD3 ; Νέος παλμός Enable
cbi PORTD, PD3
ret

lcd_data_sim:

push r24
push r25
sbi PORTD, PD2
rcall write_2_nibbles_sim
ldi r24, 43
ldi r25, 0

```



```
rcall wait_usec
pop r25
pop r24
ret
```

lcd_command_sim:

```
push r24 ; αποθήκευσε τους καταχωρητές r25:r24 γιατί
push r25 ; τους αλλάζουμε μέσα στη ρουτίνα
cbi PORTD, PD2 ; επιλογή του καταχωρητή εντολών (PD2=0)
rcall write_2_nibbles_sim ; αποστολή της εντολής και αναμονή 39μsec
ldi r24, 39 ; για την ολοκλήρωση της εκτέλεσης της από
; τον ελεγκτή της lcd.
ldi r25, 0 ; ΣΗΜ.: υπάρχουν δύο εντολές, οι clear
; display και return home,
rcall wait_usec ; που απαιτούν σημαντικά μεγαλύτερο χρονικό
; διάστημα.
pop r25 ; επανάφερε τους καταχωρητές r25:r24
pop r24
ret
```

lcd_init_sim:

```
push r24 ; αποθήκευσε τους καταχωρητές r25:r24 γιατί
push r25 ; τους αλλάζουμε μέσα στη ρουτίνα
ldi r24, 40 ; Όταν ο ελεγκτής της lcd τροφοδοτείται με
ldi r25, 0 ; ρεύμα εκτελεί την δική του αρχικοποίηση.
rcall wait_msec ; Αναμονή 40 msec μέχρι αυτή να ολοκληρωθεί.
ldi r24, 0x30 ; εντολή μετάβασης σε 8 bit mode
out PORTD, r24 ; επειδή δεν μπορούμε να είμαστε βέβαιοι
sbi PORTD, PD3 ; για τη διαμόρφωση εισόδου του ελεγκτή
cbi PORTD, PD3 ; της οθόνης, η εντολή αποστέλλεται δύο φορές
ldi r24, 39 ;
ldi r25, 0 ; εάν ο ελεγκτής της οθόνης βρίσκεται σε
; 8-bit mode
rcall wait_usec ; δεν θα συμβεί τίποτα, αλλά αν ο ελεγκτής
; έχει διαμόρφωση
; εισόδου 4 bit θα μεταβεί σε διαμόρφωση
; 8 bit
push r24 ; τμήμα κώδικα που προστίθεται για τη σωστή
push r25 ; λειτουργία του προγράμματος απομακρυσμένης
ldi r24, low(1000) ; πρόσβασης
ldi r25, high(1000)
rcall wait_usec
pop r25
pop r24 ; τέλος τμήμα κώδικα
ldi r24, 0x30
out PORTD, r24
sbi PORTD, PD3
cbi PORTD, PD3
ldi r24, 39
ldi r25, 0
rcall wait_usec
push r24 ; τμήμα κώδικα που προστίθεται για τη σωστή
push r25 ; λειτουργία του προγράμματος απομακρυσμένης
ldi r24, low(1000) ; πρόσβασης
ldi r25, high(1000)
rcall wait_usec
pop r25
pop r24 ; τέλος τμήμα κώδικα
ldi r24, 0x20 ; αλλαγή σε 4-bit mode
out PORTD, r24
```

```

sbi PORTD, PD3
cbi PORTD, PD3
ldi r24,39
ldi r25,0
rcall wait_usec
push r24
push r25
ldi r24 ,low(1000)
ldi r25 ,high(1000)
rcall wait_usec
pop r25
pop r24
ldi r24,0x28
rcall lcd_command_sim
ldi r24,0x0c

rcall lcd_command_sim
ldi r24,0x01
rcall lcd_command_sim
ldi r24, low(1530)
ldi r25, high(1530)
rcall wait_usec
ldi r24 ,0x06

rcall lcd_command_sim

pop r25
pop r24
ret

wait_msec:

push r24
push r25
ldi r24 , low(998)

ldi r25 , high(998)
rcall wait_usec

pop r25
pop r24
sbiw r24 , 1
brne wait_msec
ret

wait_usec:

sbiw r24 ,1
nop
nop
nop
nop
nop
brne wait_usec
ret

```

; τμήμα κώδικα που προστίθεται για τη σωστή
; λειτουργία του προγράμματος απομακρυσμένης
; πρόσβασης

; τέλος τμήμα κώδικα
; επιλογή χαρακτήρων μεγέθους 5x8 κουκίδων
; και εμφάνιση δύο γραμμών στην οθόνη
; ενεργοποίηση της οθόνης, απόκρυψη
; του κέρσορα

; καθαρισμός της οθόνης

; ενεργοποίηση αυτόματης αύξησης κατά 1
; της διεύθυνσης
; που είναι αποθηκευμένη στον μετρητή
; διευθύνσεων και
; απενεργοποίηση της ολίσθησης ολόκληρης
; της οθόνης
; επανάφερε τους καταχωρητές r25:r24

; 2 κύκλοι (0.250 msec)
; 2 κύκλοι
; φόρτωση του καταχ. r25:r24 με 998
; (1 κύκλος - 0.125 msec)
; 1 κύκλος (0.125 msec)
; 3 κύκλοι (0.375 msec), προκαλεί συνολικά
; καθυστέρηση 998.375 msec
; 2 κύκλοι (0.250 msec)
; 2 κύκλοι
; 2 κύκλοι
; 1 ή 2 κύκλοι (0.125 ή 0.250 msec)
; 4 κύκλοι (0.500 msec)

; 2 κύκλοι (0.250 msec)
; 1 κύκλος (0.125 msec)
; 1 κύκλος (0.125 msec)
; 1 κύκλος (0.125 msec)
; 1 κύκλος (0.125 msec)
; 1 ή 2 κύκλοι (0.125 ή 0.250 msec)
; 4 κύκλοι (0.500 msec)

ISR_TIMER1_OVF:

```
push r24
in r24,ADCSRA ; begin adc conversion
ori r24,(1<<ADSC)
out ADCSRA, r24
ldi r24,0xfc ; next interrupt again in 100 ms
out TCNT1H ,r24
ldi r24 ,0xf3
out TCNT1L ,r24
pop r24
reti
```

ADC_ISR:

```
push r24
push r25
push r26
clr r26 ; r26 will have the level of
; gas concentration
in r24, ADCL ; keep in r25:r24 the result of
; adc conversion

in r25, ADCH
andi r25,0x03 ; keep the 2 lsbs since result is 8 bits
cpi r25, 0x01 ; up to 4 leds all bits of r5 are 0
brsh five_plus

cpi r24, 0x63 ; 0 < ppm < 30
brlo one_led
cpi r24, 0x98 ; 30 < ppm < 50
brlo two_leds
cpi r24, 0xCD ; 50 < ppm < 70
brlo three_leds
cpi r24, 0xE7 ; 70 < ppm < 80
brlo four_leds
```

five_plus:

```
cpi r24, 0x29 ; 80 < ppm < 105
brlo five_leds
cpi r24, 0x86 ; 105 < ppm < 140
brlo six_leds
ldi r26, 0x40 ; ppm >= 140
rjmp fixed_leds
```

one_led:

```
ldi r26, 0x01
rjmp fixed_leds
```

two_leds:

```
ldi r26, 0x02
rjmp fixed_leds
```

three_leds:

```
ldi r26, 0x04
rjmp fixed_leds
```

four_leds:

```

ldi r26, 0x08
rjmp fixed_leds

five_leds:

ldi r26, 0x10
rjmp fixed_leds

six_leds:

ldi r26, 0x20

fixed_leds:

andi leds,0x80          ; keep the 8th bit
or leds,r26              ; add the level of gas concentration
out PORTB,leds           ; display it in PORTB
sbrc entered_correct,0   ; if lsb of entered_correct is set,
                        ; then we are during welcome message so
                        ; we keep led on
                        ; (without blinking if CO was above level)
                        ; even if CO was above level,
                        ; it is good
                        ; practice to keep it that way
                        ; else, check if level below 4th bit
                        ; indicating < 70 ppm
                        ; if yes it's clear
                        ; else check if the previous check indicated
                        ; danger and the led was on

jmp exit

cpi r26,0x08
brlo clear
cpi flag,0x01
breq on_off
cpi flag,0x03           ; check if the previous check indicated
                        ; danger and the led was off

breq on_ex
ldi flag,0x01           ; else if the previous check was ok,
                        ; set 1st bit of flag

ldi r24,0x01
rcall lcd_command_sim   ; clean display
ldi r24, low(1530)       ; clean display delay
ldi r25, high(1530)
rcall wait_usec
rcall display_gas        ; display gas message
jmp exit

on_off:

ori flag,0x02           ; set 2nd bit of flag so on next interrupt
                        ; it is turned on
andi leds,0x80          ; keep only 8th bit of leds
out PORTB, leds         ; in order to turn off led of level of gas
jmp exit

on_ex:

andi flag,0xFD          ; clear 2nd bit of flag in order to have
                        ; led of level of gas turned on

jmp exit

clear:

cpi flag,0x00           ; check if previous check was ok or we are
                        ; at the beginning
breq exit

```

```

sbrs flag, 0                ; check if previous check indicated
                             ; dangerous level of gas

jmp exit
ldi flag,0x00               ; clear flag to show that current check is ok
ldi r24,0x01
rcall lcd_command_sim       ; clean display
ldi r24, low(1530)          ; clean display delay
ldi r25, high(1530)
rcall wait_usec
rcall display_clear

exit:

pop r26
pop r25
pop r24
reti

```

2^η Άσκηση

Ο πηγαίος κώδικας, μαζί με τα απαραίτητα σχόλια:

Κώδικας σε C:

```
#include<avr/io.h>
#include<avr/interrupt.h>
// Enable global interrupts by setting global interrupt enable bit in SREG

int prev = -1;
int cur = 0;
int anoixto = 0;

ISR(ADC_vect){
    unsigned short value = ADCL|(ADCH<<8); // read the value
    PORTB &= 0x80;
    if (value < 112){
        cur = 1;
        PORTB |= 0x01;
    }
    else if(value<205 && value >= 112){
        cur =2;
        PORTB |= 0x02;
    }
    else if(value<297 && value >= 205){
        cur = 3;
        if (cur == prev){
            if(anoixto==0){
                PORTB |= 0x04;
                anoixto =1;
            }else{
                anoixto = 0;
            }
        }else{
            PORTB |= 0x04;
            anoixto = 1;
        }
    }
    else if(value<390 && value >=297 ){
        cur = 4;
        if (cur == prev){
            if(anoixto==0){
                PORTB |= 0x08;
                anoixto = 1;
            }else{
                anoixto = 0;
            }
        }else{
            PORTB |= 0x08;
            anoixto = 1;
        }
    }
    else if(value<482 && value >= 390){
        cur = 5;
        if (cur == prev){
            if(anoixto==0){
                PORTB |= 0x10;
                anoixto =1;
            }else{
                anoixto = 0;
            }
        }
    }
}
```

```

        }else{
            PORTB |= 0x10;
            anoixto = 1;
        }
    }
    else if(value<575 && value >= 482){
        cur = 6;
        if (cur == prev){
            if(anoixto==0){
                PORTB |= 0x20;
                anoixto =1;
            }
            else{
                anoixto = 0;
            }
        }
        else{
            PORTB |= 0x20;
            anoixto = 1;
        }
    }
    else if(value>575 ){
        cur = 7;
        if (cur == prev){
            if(anoixto==0){
                PORTB |= 0x40;
                anoixto =1;
            }else{
                anoixto = 0;
            }
        }
        else{
            PORTB |= 0x40;
            //an einai diaforetiko prev me cur kane to prwto anama
            anoixto = 1;
        }
    }
    prev = cur;
    // end of ISR
}
ISR(TIMER1_OVF_vect)    // Timer1 ISR
{
    sei();
    ADMUX = (1<<REFS0); // MUX4:0 = 00000 for A0.
    ADCSRA = (1<<ADEN)|(1<<ADIE)|(1<<ADPS2)|(1<<ADPS1)|(1<<ADPS0);
    ADCSRA |= (1 << ADSC); // START A2D conversion
    asm("nop");
    // at this point you service the ADC routine ....
    // you are back
    TCNT1 = 0xfc2; // for 0.1 reload the timer
}

void wait_usec(unsigned short usec) {//function for usec delay
    while (usec != 0) {//1 loop is 1 usec delay
        asm("nop");
        asm("nop");
        asm("nop");
        asm("nop");
        usec = usec - 1;
    }
}

void wait_msec(unsigned short msec) {//function for msec delay

```

```

        while (msec != 0) { //1 loop is 1msec delay
            wait_usec(999);
            msec = msec - 1;
        }
    }

    unsigned char scan_row_sim (unsigned char row) {
        PORTC = row;
        //choose keypad row
        wait_usec(500);
        asm("nop");
        asm("nop");
        return (PINC & 0x0F);
        //get the state of the keys
    }

    unsigned short scan_keypad_sim () {
        unsigned short whole_keypad;
        //variable of 16bit which will contain the state of keypad
        unsigned char i;
        whole_keypad = 0;
        for (i = 0x10; i < 0x80; i = i*2 ) {
            whole_keypad = whole_keypad + scan_row_sim(i);
            //add the row to whole_keypad
            whole_keypad = whole_keypad * 16;
            //left shift 4 bits
        }
        whole_keypad = whole_keypad + scan_row_sim(i);
        //add the last row
        return whole_keypad;
    }

    unsigned short scan_keypad_rising_edge_sim (unsigned short *prev_key) {
        unsigned short first_keypad;
        first_keypad = scan_keypad_sim();
        wait_msec(15);
        unsigned short second_keypad;
        second_keypad = scan_keypad_sim();
        //first&second keypad to avoid spintirismos
        unsigned short final_keypad;
        final_keypad = ((first_keypad & second_keypad) & ~(*prev_key));
        //AND previous_keypad to identify the rising edge of keypad
        *prev_key = first_keypad & second_keypad;
        //save the new state to prev_key
        return final_keypad;
    }

    unsigned char keypad_to_ascii_sim(unsigned short keypad) {
        unsigned char c;
        if (keypad == 1) c = '*';
        if (keypad == 2) c = '0';
        if (keypad == 4) c = '#';
        if (keypad == 8) c = 'D';
        if (keypad == 16) c = '7';
        if (keypad == 32) c = '8';
        if (keypad == 64) c = '9';
        if (keypad == 128) c = 'C';
        if (keypad == 256) c = '4';
        if (keypad == 512) c = '5';
        if (keypad == 1024) c = '6';
        if (keypad == 2048) c = 'B';
        if (keypad == 4096) c = '1';
    }

```



```

    if (keypad == 8192) c = '2';
    if (keypad == 16384) c = '3';
    if (keypad == 32768) c = 'A';
    return c;
}

int main(void)
{
    TCNT1 = 64754;    // for 0.1 sec
    TCCR1A = 0x00;
    TCCR1B = (1<<CS10) | (0<<CS11) | (1<<CS12) ;
    // Timer mode with 1024 prescaler
    TIMSK = (1 << TOIE1) ;    // Enable timer1 overflow interrupt(TOIE1)
    sei();

    DDRB = 0xFF;
    DDRC = 0xF0;
    PORTB = 0x00;
    unsigned char ascii_key1, ascii_key2, ignore, x;
    unsigned short key1, prev_key;
    prev_key = 0x00;
    while (1)
    {
        while ((key1 = scan_keypad_rising_edge_sim(&prev_key)) == 0);
        //scan keypad until a key is pushed
        ascii_key1 = keypad_to_ascii_sim(key1);
        while ((key1 = scan_keypad_rising_edge_sim(&prev_key)) == 0);
        //scan for the second key
        ascii_key2 = keypad_to_ascii_sim(key1);
        if ((ascii_key1 == '1') && (ascii_key2 == '9')) {
            //if "19" is pressed LEDS ON
            cli();
            PORTB = 0x80;
            for (x = 0; x < 16; x++) {
                wait_msec(246);
                ignore = scan_keypad_rising_edge_sim(&prev_key);
            }
            PORTB = 0x00;
            sei();
        }
        else { //else LEDS ON-OFF
            for (x = 0; x < 4; x++) {
                PORTB |= 0x80 ;
                //energopoieis to teleutaio alla epitrepeis diakopes
                wait_msec(246);
                ignore = scan_keypad_rising_edge_sim(&prev_key);
                wait_msec(246);
                ignore = scan_keypad_rising_edge_sim(&prev_key);
                PORTB ^= 0x80;
                wait_msec(246);
                ignore = scan_keypad_rising_edge_sim(&prev_key);
                wait_msec(246);
                ignore = scan_keypad_rising_edge_sim(&prev_key);
                sei();
            }
        }
    }
}

```