

Γρίφος

Εργαστήριο Λειτουργικών Συστημάτων 1η εργαστηριακή άσκηση

Γρίφος

- ◆ Ξέχνα την άσκηση, λύσε το Γρίφο
- ◆ Εκτελέσιμο Linux/x86-64
- ◆Προκλήσεις
 - ⇒SUCCESS ή FAIL
- ♦Κεντρική ιδέα
 - →Κατανόηση λειτουργίας εκτελέσιμου
 - →Μεταβολή περιβάλλοντος εκτέλεσής του
- ◆ Φιλοσοφία
 - ⇒αυτονομία στην εξερεύνηση και λύση

Κατανόηση του περιβάλλοντος

- ♦ Τα πάντα επιτρέπονται
- ◆ Ενδεικτικά
 - ⇒strace [output σε αρχείο]
 - **⇒**Itrace
 - ⇒ps, μελέτη του /proc [man proc]
 - ⇒gdb, objdump, nm
 - **→** . . .
- man pages, Google, kernel source code

Αλλαγή του περιβάλλοντος

- ◆ Στόχος η εκτέλεση της πρόκλησης
- ◆ Ενδεικτικά
 - ⇒εντολές συστήματος (cat, touch, rm, chmod, ...)
 - →μικρά προγράμματα δικά σας (βλ. ασκήσεις ΛΣ)
 - system calls: open(), read(), write(), pipe(), kill() ...
- ◆Κάποια πράγματα θα είναι καινούργια
 - →named pipes, FIFOs (man mkfifo)
 - →TCP/IP sockets (man 2 socket, man 2 connect)

Τι δεν επιτρέπεται στην εξέταση

- ◆χρήση μηχανισμού LD_PRELOAD
- χρήση debuggers
- ◆αλλαγή του εκτελέσιμου

- ♦ βέβαια...
 - ⇒τα έξυπνα cheats αξιολογούνται αναλόγως



Λίστα του μαθήματος

os-lab@lists.cslab.ece.ntua.gr