UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO NORTE ESCOLA DE CIÊNCIAS E TECNOLOGIA DESENVOLVIMENTO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS

TRABALHO UNIDADE 1

CHRISTY ALLY DE OLIVEIRA LOPES 20210022626

LEO PINHEIRO LEONARDO 20210016567

INTRODUÇÃO

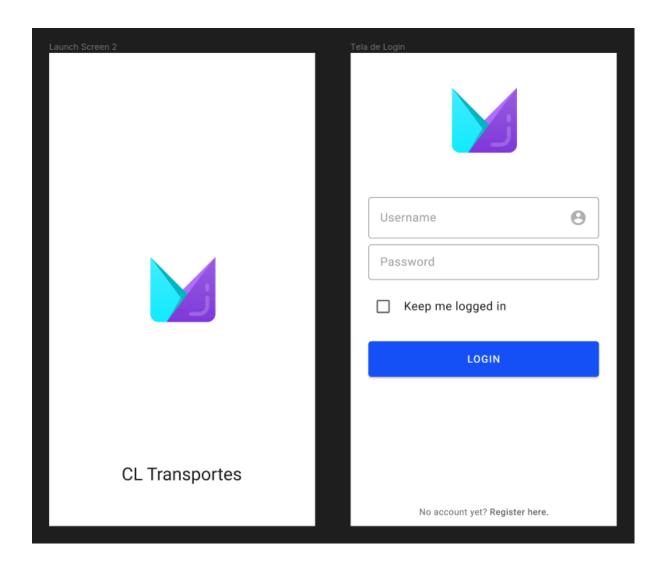
Nos últimos anos, a indústria de viagens testemunhou uma transformação significativa, impulsionada principalmente pela tecnologia digital. Nesse contexto, os aplicativos móveis emergiram como ferramentas essenciais para empresas do setor, proporcionando uma gama diversificada de benefícios tanto para os clientes quanto para as próprias empresas. Este trabalho se propõe a descrever a criação do MVP (Produto Mínimo Viável) de um aplicativo desenvolvido para uma empresa de viagens e que pode ser uma ferramenta poderosa para aprimorar a experiência do cliente, além de oferecer conveniência, eficiência e lucratividade à empresa.

Funções principais:

- Agendar viagens de clientes
- Facilitar o pagamento de passagens
- Agenda contendo todos as passagens e suas informações, separando principalmente por data
- Lista de todos os clientes com suas informações
- Histórico de ganhos

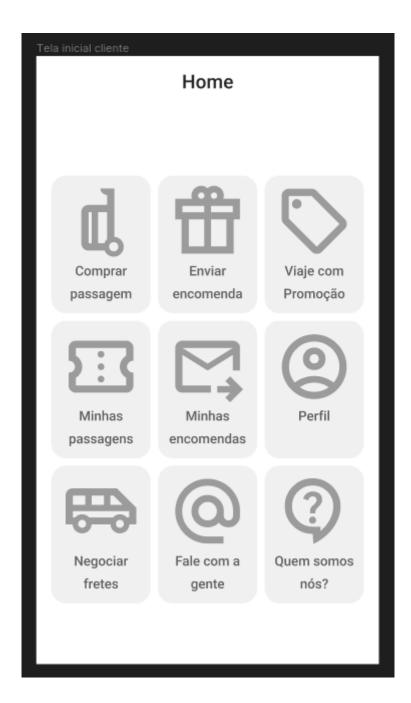
TELAS

Abaixo nós temos as duas primeiras telas do nosso aplicativo. A primeira é a tela de carregamento do aplicativo quando ele é iniciado e a segunda é uma tela de login, que redireciona o usuário para as telas de clientes e de administradores, sendo ambas distintas com suas próprias funções cada.

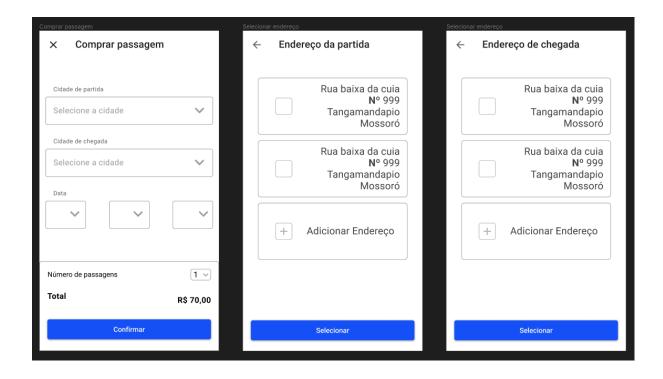


TELAS DOS CLIENTES

Logo após o login, se o usuário entrar com uma conta de cliente, ele será redirecionado para home dos clientes, que contará com as principais funcionalidades do aplicativo voltado para esse tipo de conta.



A primeira função da página Home é a opção "Comprar passagem", onde o usuário, após clicar, será redirecionado para uma série de telas que o guiará até a finalização da compra. Ele começa escolhendo as cidades de partida e de chegada, além da data da viagem e da quantidade de passagens, com isso já será possível visualizar o valor da passagem. Após a confirmação, o usuário escolherá nas próximas telas o endereço de partida, o de chegada e a forma de pagamento, podendo adicionar novos endereços. Em seguida, será mostrado uma tela de revisão de compra, logo depois uma para decorrer o pagamento e por fim uma tela de compra concluída.





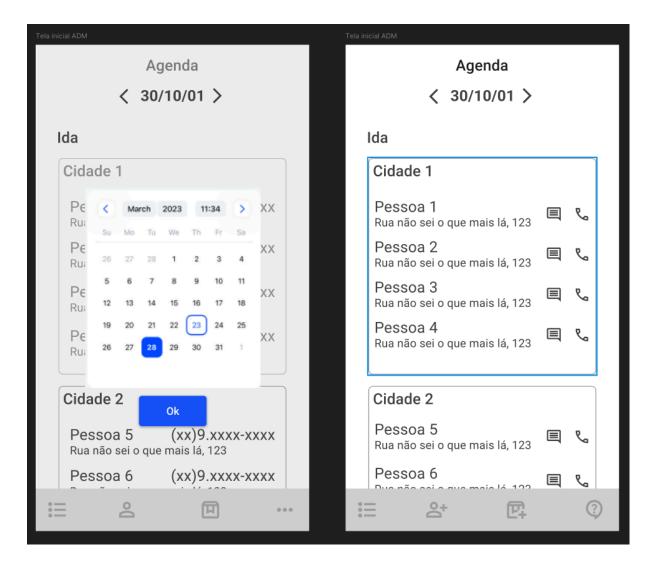
A segunda funcionalidade da tela Home é de visualizar as passagens apertando em "Minhas passagens". Nela o usuário será redirecionado a uma lista com todas as suas passagens e cada uma terá um ícone que sinaliza qual o estado daquela passagem. O ícone com reticências sinaliza que aquela passagem está válida e ainda não foi utilizada, a com um sinal de confirmação significa que a viagem da passagem foi concluída, a com o símbolo de negação que foi cancelada e o último, que a passagem foi remarcada para outro dia.

Caso escolha qualquer uma das passagens, o usuário será enviado até uma tela com as informações da passagem e a opção de cancelar ou remarcar a passagem. Em caso de escolha de uma das opções o usuário será redirecionado para uma tela condizente com a opção escolhida.

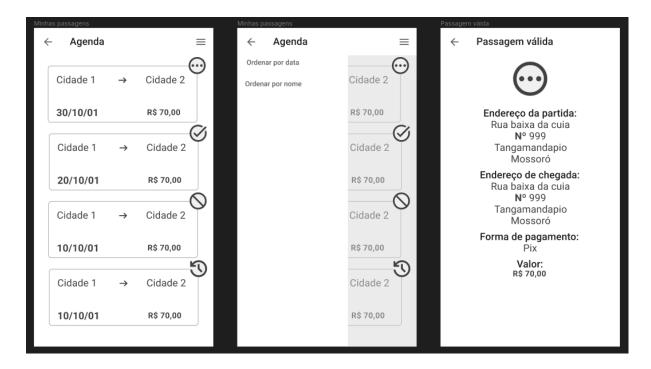


ADMINISTRADOR

Caso a sua conta seja do tipo administrador, após o login, o usuário será redirecionado para uma tela de Home para administradores.



Nela a primeira opção é a de Agenda, onde estarão todas as passagens dos passageiros, que é ordenado por data e por cidade. Caso clique em alguma das passagens, em um dos dois ícones, será redirecionado para ligar para o cliente ou mandar uma mensagem para ele via Whatsapp.



Outra função na tela home é o de "histórico de clientes", que disponibiliza uma lista em formato de grid com todos os clientes registrados no aplicativo. Eles podem ser ordenados por data, nome e frequência que compraram passagens. Caso selecione o cliente poderá ver todo o histórico dele, além da informação de cada passagem.

