

FALCUTÉ DES SCIENCES ET TECHNOLOGIES (FST)

TROISIÈME ANNÉE

Rapport du travail de Laboratoire Nº 1

Cours: Systèmes

Étudiante : Christy Gérys LAMBERT

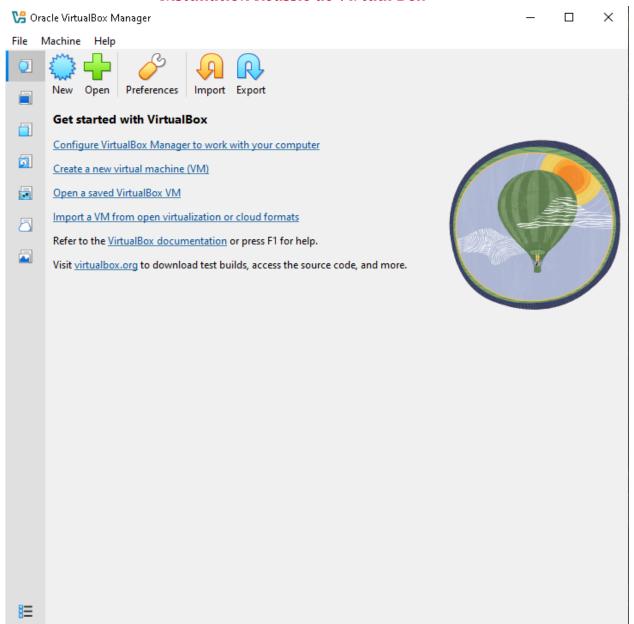
Professeur : Ismaël SAINT AMOUR

LE 29 OCTOBRE 2025

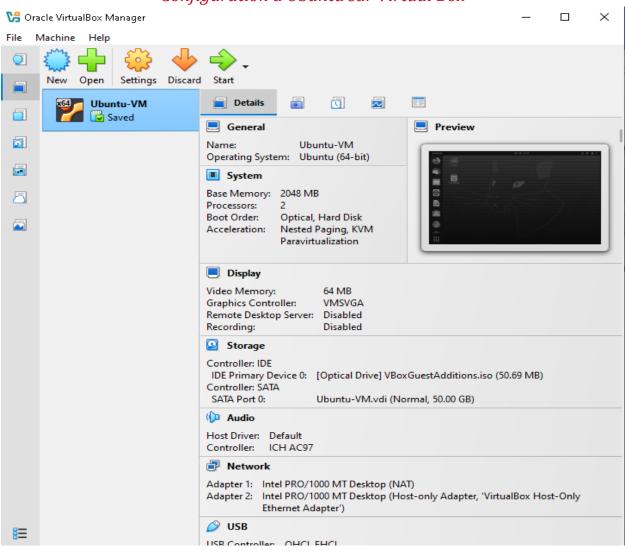
OBJECTIFS

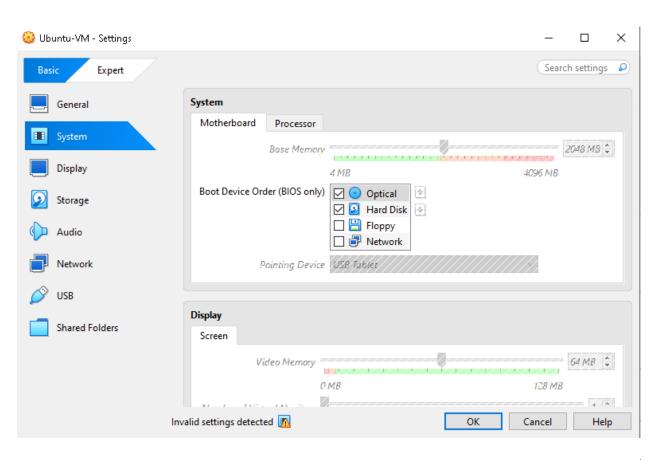
- 1. Comprendre le principe de la virtualisation.
- 2. Installer une machine virtuelle (VM) Ubuntu sous Virtual Box.
- 3. Configurer les ressources matérielles et le réseau de la VM.
- 4. Démarrer, utiliser et gérer la VM.

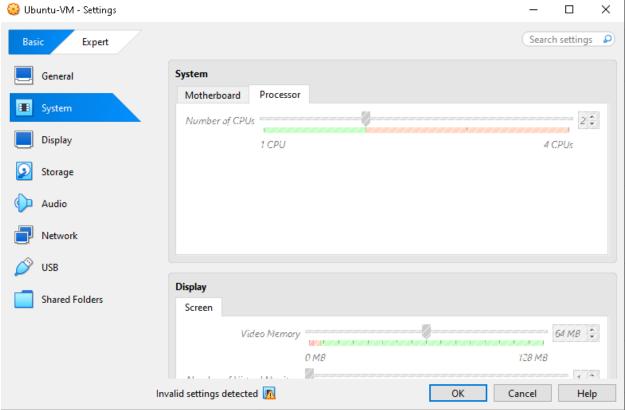
• Installation Réussie de Virtual Box



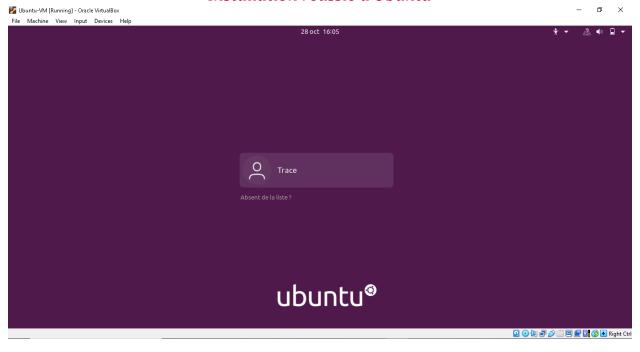
• Configuration d'Ubuntu sur Virtual Box



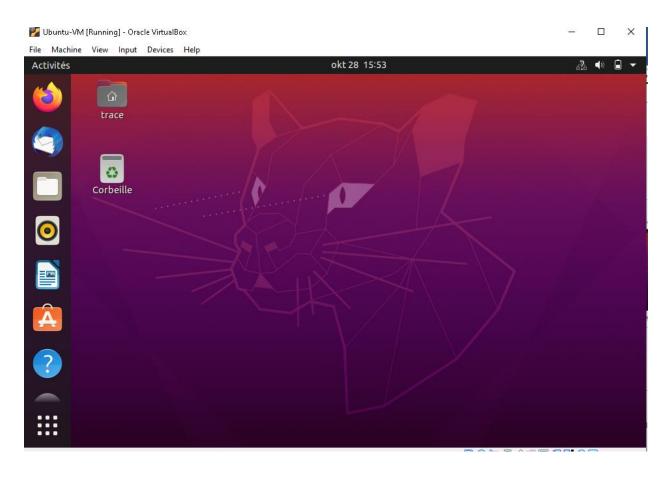




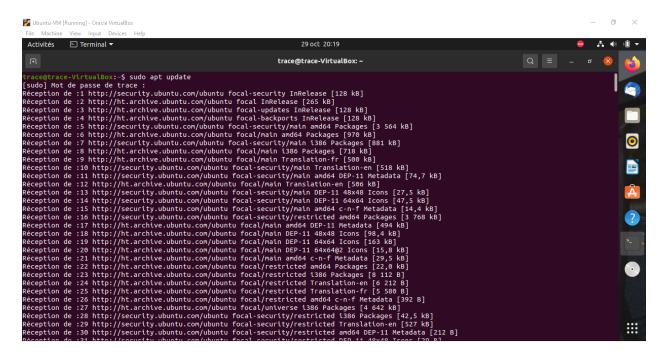
• Installation réussie d'Ubuntu

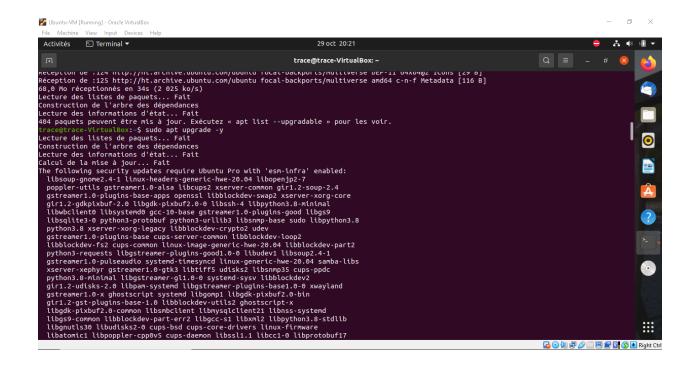






• Configuration du système





• Familiarisation avec les paramètres



Conclusion

On sait donc qu'une machine virtuelle est un logiciel qui simule un ordinateur, avec un système d'exploitation et des applications, lui permettant de fonctionner comme une vraie machine physique.

Le logiciel utilisé pour créer, gérer différentes machines virtuelles et simuler des composants matériels comme le processeur, la mémoire et le disque dur est appelé **Hyperviseur**.

L'utilisation d'une machine virtuelle revêt plusieurs avantages parmi lesquels :

- Tester des logiciels sans affecter le système principal
- Economie : Avoir plusieurs systèmes d'exploitations (plusieurs machines) en ne possédant qu'une machine physique.
- Flexibilité: Création, modification ou suppression d'une machine virtuelle.