

# Christopher Vasankari

070-7287726 | [Christophervasankari@gmail.com](mailto:Christophervasankari@gmail.com) | [Linkedin](#) | [Github/Portfolio](#)

## UTBILDNING

<b>Nackademin</b> <i>Mjukvaruutvecklare, inbyggda system och IoT</i>	Stockholm <i>Aug. 2023 – Nuvarande</i>
<b>Chas Academy</b> <i>Fullstackutvecklare .NET</i>	Stockholm <i>Aug. 2022 – Maj 2023</i>
<b>Övriga studier, Universitet / Högskola</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Webbutveckling och C#, Malmö Universitet</li><li>• Bastermin, KTH</li><li>• Lärarutbildning, Engelska, Grundutbildning IT, mm.</li></ul>	<i>Jan. 2022 – Maj 2022</i> <i>Aug. 2021 – Dec. 2022</i> <i>Aug. 2017 – Maj 2021</i>

## ARBETSERFARENHET

<b>Playtester</b> <i>Teksystems / EA Games</i> <ul style="list-style-type: none"><li>• Var med och testade en kommande produkt för att identifiera buggar och eventuella problem med användbarheten.</li></ul>	April 2024 – Maj 2024 <i>Stockholm</i>
<b>Plåtslagare</b> <i>Byggnadsplåtslageri</i> <ul style="list-style-type: none"><li>• Arbetade självständigt på olika projekt, vilket utvecklade min problemlösningsförmåga och förmåga att hantera hela arbetsprocesser</li><li>• Fick möjlighet att planera och utföra arbete på egen hand, från start till slut. Detta utvecklade mina färdigheter i projektledning, tidsplanering, och att hålla deadlines</li><li>• Fick erfarenhet av att på egen hand arbeta mot kunder för att förstå deras behov och förväntningar</li><li>• Arbetade på större projekt tillsammans med ett team, där samarbete och delning av arbetsuppgifter var centralt</li></ul>	Juli. 2015 – Feb 2017 <i>Stockholm</i>
<b>Plåtslagare</b> <i>Lindekrans Plåtslageri</i> <ul style="list-style-type: none"><li>• Planerade och genomförde mindre projekt från början till slut, vilket innebar att strukturera och prioritera arbetsuppgifter</li><li>• Deltog i långvariga projekt med kontinuerlig uppföljning och justering av arbetet</li></ul>	Maj 2014 – Juni 2015 <i>Bålsta / Stockholm</i>

## PROJEKT

<b>Password Recovery Tool</b>   <i>C++, ImGUI, Make, OpenSSL, Git</i> <ul style="list-style-type: none"><li>• Implementerade ett lösenordsknäckningsverktyg som försöker matcha angivna lösenordshashar, vilket ger insikt i kryptografisk säkerhet och hash-sårbarheter</li><li>• Byggede filhanteringsfunktioner som inkluderar filsortering och generering av hashvärden</li><li>• Använde ImGUI för att implementera en simpel GUI för lättare hantering av filer</li></ul>	Jan 2024 – Feb 2024
<b>Movie Client</b>   <i>C#, Entity Framework, React, MSSQL, Javascript</i> <ul style="list-style-type: none"><li>• Utvecklade ett fullstack-projekt med ett REST API byggt med .NET Minimal API för backend och React för frontend</li><li>• Implementerade möjligheten att söka, filtrera och betygsätta olika filmer.</li><li>• Hantering av användardata med hjälp av React's <i>state management</i></li></ul>	April 2023 – Maj 2023

## TEKNISKA KUNSKAPER

**Språk:** C#, C/C++, Java, SQL (Postgres, MSSQL, MySQL), JavaScript, HTML/CSS  
**Frameworks:** .NET, React  
**Utvecklarverktyg:** Git, Docker, VS Code, Visual Studio, IntelliJ