









LE SMARTPHONE : UN OUTIL PÉDAGOGIQUE

Un smartphone est un appareil mobile qui fonctionne comme un ordinateur, doté d'une interface à écran tactile, d'un accès Internet et d'un système d'exploitation capable d'exécuter des applications. Il ne se limite pas à la communication et aux médias sociaux, mais peut effectuer diverses tâches similaires à celles d'un ordinateur, telles que l'édition de documents, le travail sur tableur et la vidéoconférence.

Les smartphones sont des outils polyvalents dotés de capacités comparables à celles des ordinateurs portables. Ils peuvent être utilisés pour la recherche, la planification de cours, la création de contenu, etc. Comprendre les fonctionnalités et le potentiel de votre téléphone est crucial.

Les téléphones ne sont pas de simples appareils de communication ; ils peuvent être exploités à des fins éducatives. Cette formation se concentre sur l'utilisation des smartphones comme ressources STIMA. Il explore comment des outils simples sur téléphone peuvent améliorer l'apprentissage STIMA en classe.

Notre smartphone nous offre la possibilité de tirer parti de la technologie dans l'enseignement et l'apprentissage. Nous découvrirons certaines des plateformes :

Applications éducatives











Les applications éducatives sont des outils numériques qui offrent une approche dynamique et interactive de l'éducation. Ces applications vont au-delà des méthodes d'apprentissage traditionnelles en intégrant des éléments multimédias tels que des vidéos, des animations, des quiz et des simulations interactives.

Les applications rendent l'apprentissage et l'enseignement plus agréables. À mesure que la technologie continue d'évoluer, la façon dont nous apprenons et enseignons évolue également.

L'utilisation d'applications éducatives présente de nombreux avantages, mais également des inconvénients.

Si les enseignants s'appuient trop sur les applications, ils risquent de ne pas être en mesure d'adapter leurs cours aux besoins de chaque élève. Il est donc important d'utiliser les applications en complément des méthodes d'enseignement traditionnelles et non en remplacement. Nous pouvons utiliser les applications de manière à améliorer notre enseignement et à aider nos élèves à mieux apprendre.

Veuillez vérifier les ONGLETS RESSOURCES SUR CETTE APPLICATION

ACTIVITÉ EN CLASSE

- Identifiez l'IA qui peut vous rendre plus efficace et efficient avec vos élèves.
- Avez-vous des idées qui ont fonctionné dans votre classe et êtes disposé à partager votre expertise avec le monde ? Vous pouvez démarrer votre blog, podcast ou chaîne YouTube dès aujourd'hui!











- Créez un plan de cours/une note en utilisant YouTube comme ressource. Utilisez YouTube pour acquérir de nouvelles idées et approches dans l'enseignement de concepts STIMA spécifiques.
- Créez un casque VR pour les visites virtuelles et les simulations scientifiques pour vos étudiants.
- Connectez-vous avec d'autres professionnels de carrière à l'échelle mondiale en tirant parti des plateformes en ligne

PLATEFORMES D'APPRENTISSAGE EN LIGNE

Edx
Alison
MIT Open course ware
Coursera
Udemy
LinkedIn Learnings
FutureLearn
Udacity
Moodle
Acumen Academy
Digital Harbor Foundation











LIVRES ÉLECTRONIQUES ET BIBLIOTHÈQUES NUMÉRIQUES

World Readers Junky Books

PLATEFORMES D'APPRENTISSAGE SUR LES MÉDIAS SOCIAUX

WHATSAPP
FACEBOOK
TELEGRAM
LINKEDIN
GROW WITH GOOGLE
STREAM YARD











GOOGLE ÉDUCATION

L'initiative Google for Education est un programme complet qui fournit aux enseignants une suite d'outils et de ressources puissants pour améliorer leurs pratiques pédagogiques et améliorer les résultats d'apprentissage des élèves.

Google Classroom, la plateforme phare de l'initiative, offre un environnement d'apprentissage numérique qui rationalise les devoirs, la communication et la collaboration entre enseignants et étudiants. Les enseignants peuvent créer et distribuer des devoirs, fournir des commentaires en temps opportun et suivre les progrès des élèves, le tout au sein d'une plateforme centralisée et conviviale.

<u>Google Workspace pour l'éducation</u> (anciennement G Suite for Education) offre aux enseignants un ensemble d'outils de productivité et de collaboration, notamment Gmail, Google Docs, Sheets, Slides et Drive.

Le Centre pour enseignants Google for Education propose des cours en ligne, des programmes de certification et des ateliers à votre rythme, axés sur l'intégration efficace de la technologie dans les pratiques pédagogiques.

Formulaires Google: Permet aux enseignants de créer des enquêtes, des quiz et des évaluations pour les étudiants. Les réponses sont automatiquement collectées et peuvent être utilisées pour des commentaires, des évaluations et des analyses de données.

Site Google : Permet aux enseignants de créer des sites Web simples pour des projets de classe, des portfolios ou pour partager des ressources avec les étudiants.











Google Terre: Donne accès à des cartes interactives, des images satellite et des données géographiques. Il peut être utilisé pour explorer le monde et intégrer des concepts géographiques dans les cours.

Expéditions Google: Propose des expériences de réalité virtuelle (VR) pour les salles de classe, permettant aux étudiants de faire des excursions virtuelles dans divers endroits du monde.

Google Arts et Culture: Donne accès à des images haute résolution d'œuvres d'art et d'objets historiques provenant de musées du monde entier. Il propose des ressources pédagogiques pour les études artistiques et culturelles.

Tableau de bord Google: Un tableau blanc numérique interactif qui permet la collaboration et le brainstorming en temps réel, en personne ou à distance.

Google Meet: Un outil de visioconférence qui prend en charge les réunions en ligne, les webinaires et les salles de classe virtuelles. Il permet aux enseignants d'héberger des sessions en direct et d'interagir avec les étudiants en temps réel.

YouTube pour l'éducation : Donne accès à du contenu éducatif sur YouTube, notamment des chaînes éducatives, des documentaires et des didacticiels.











DISCUSSION OUVERTE

COMMENT ALLEZ-VOUS UTILISER LA TECHNOLOGIE POUR ENSEIGNER ET PROMOUVOIR L'ÉDUCATION À LA VAPEUR

PARTAGEZ DE NOUVELLES IDÉES ET ACTIONS POUR UNE UTILISATION EFFICACE DE VOTRE SMARTPHONE EN CLASSE

QUELS SONT LES NOUVEAUX OUTILS TECHNOLOGIQUES QUE VOUS COMMENCEZ À EXPLORER ?

POURQUOI EST-CE IMPORTANT MAINTENANT?

COMMENT ALLEZ-VOUS LE FAIRE ?

QUEL IMPACT CELA AURA-T-IL DANS VOTRE CLASSE?











La créativité, c'est voir ce que tout le monde a vu et penser ce que personne d'autre n'a pensé.

ALBERT EINSTEIN