



Chroma



MODELADO 3D CON RHINOCEROS

Nunca es tarde para aprender un poco más

*COMUNICA TUS IDEAS DE MANERA EFICAZ
CON EL MENOR TIEMPO DE MODELADO*

| Objetivo

Desarrollar en el alumno las habilidades de modelado tridimensional así como las capacidades para la visualización y conceptualización de proyectos en tercera dimensión, todo esto, apoyado y sustentado por la herramienta Rhinocero.

| Información General

El curso comprende las técnicas de modelado 3D/2D, acompañadas de ejercicios prácticos que ayudarán al aprendizaje y posterior perfeccionamiento de la técnica del alumno en la utilización de este potente programa de modelado 3D.

Que el alumno desarrolle una metodología de diseño para comunicar sus ideas a través de un modelo tridimensional.

Desarrollar en el alumno las habilidades de modelado tridimensional así como las capacidades para la visualización y conceptualización de proyectos en tercera dimensión.



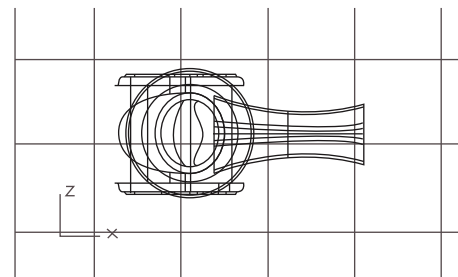
• | ¿Es para ti?

Perfil del alumno

Este curso está diseñado para diseñadores industriales, arquitectos, ingenieros, animadores, desarrolladores web, publicistas, etc, que tengan interés en desarrollar proyectos de prototipado 3D para presentaciones de producto, diseño y fabricación asistido por computadora.

• | Superpoderes que tendrás

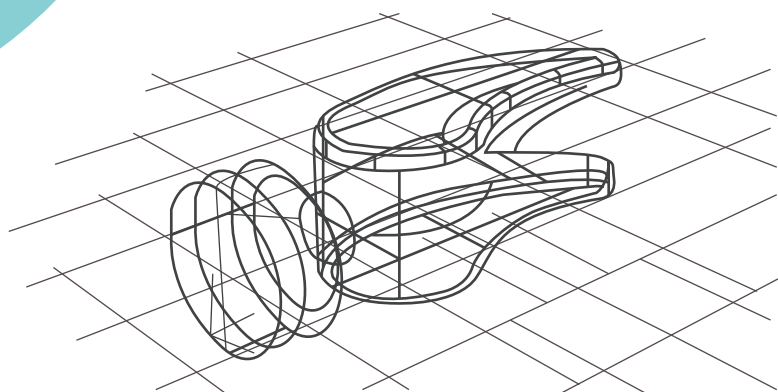
Aprendizajes esperados



• | Duración
24 horas totales:
8 clases
2 por semana
por 3 meses

• | Inversión
- En una sola exhibición: \$22,330.
- A 3 mensualidades de
\$7,443.40

*Estos precios incluyen
el IVA del 16%.



- | Descuentos

20% de descuento a ex - alumnos de Thinking Dojo.

30% de descuento para estudiantes universitarios y de posgrados con tira de materias vigente (sellada).

- | Requisitos para la entrega del diploma

Es necesario pasar satisfactoriamente la evaluación final para poder tener el certificado del curso. El alumno que haya participado en el 90% de las clases tendrá derecho a una constancia de asistencia al curso.

TEMARIO

- | Bloque 1 - introducción

- Introducción a la interfaz
- Proceso generativo
- Las vistas
- Pan y zoom
- la rejilla y forzado
- Poli líneas y curvas
- Extrusión
- Crea sólidos
- Caras coplanares
- Mover, copiar, escalar, rotar y simetría de objetos

- | Bloque 2 - Geometrías

- Herramientas de selección
- Grupos
- Bloque de puntos
- Manejo de capas
- Trabajo con medidas (absolutas, relativas, polares)
- Cotas
- Recortar, partir, empalmar curvas
- Chaflán de curvas
- Trabajo con planos

- | Bloque 3 - Herramientas

- Herramientas para curvas
- Herramientas para superficies
- Menú de superficies
- Crear superficies a partir de planos
- Herramientas de proyección
- Revolución
- Edición de sólidos
- UDT (Universal Deformation Tools)

- | Bloque 4 - Prototipado

- Edición de puntos
- (herramientas de modelado orgánico)
- Materiales y luces
- Trabajo con mallas
- Exportar a otros programas

