



Hochschule Osnabrück

University of Applied Sciences

Fakultät Ingenieurwissenschaften und Informatik



Hipsterbility

Usability-Testing Framework für die Android Plattform

Oliver Erxleben, Albert Hoffmann

28.02.2014

Ziele



Hochschule Osnabrück
University of Applied Sciences



<http://www.gurtle.com/ppov/2011/07/07/the-claw-mobile-device-usability-testing-jig>

h.



Einfaches Testen von beliebigen Android Apps

- ➔ Ohne spezielle Hardware
- ➔ Kabellos
- ➔ Einfache Benutzung durch
 - ➔ Tester
 - ➔ Entwickler



Einsatzszenarien

Open Device Labs

→ Gerätepark für Entwickler

Usability Testlabore

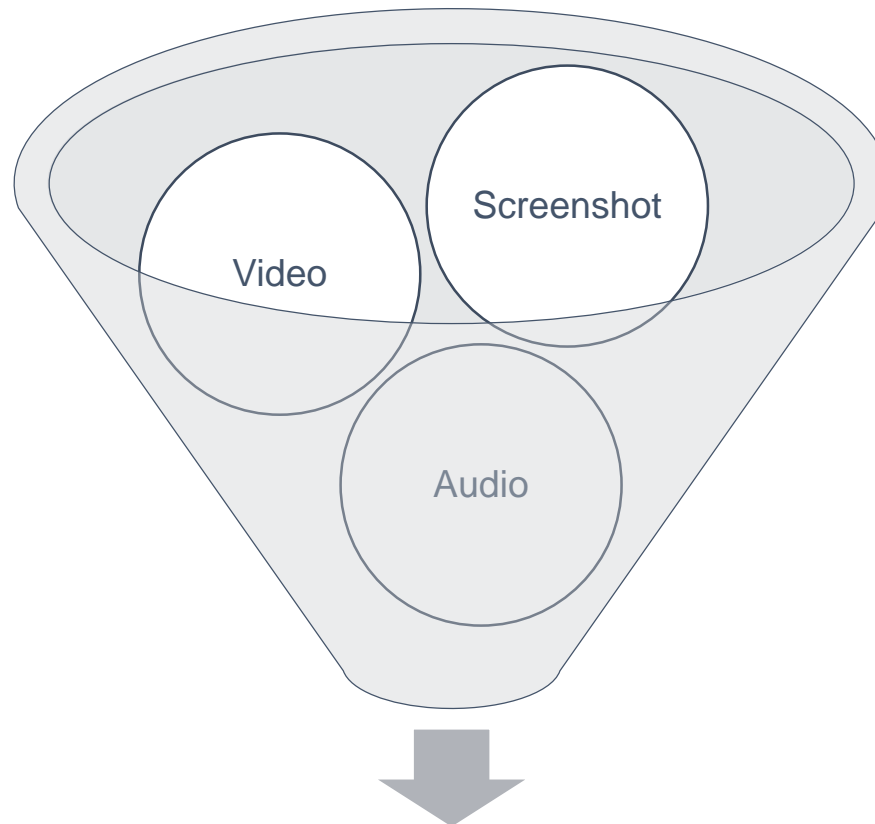
→ Einfacher Versuchsaufbau

Integration von Usability-Tests in Entwicklung

Konzept



Hochschule Osnabrück
University of Applied Sciences



Auswertbares Ergebnis

h.

Daten sammeln



Hochschule Osnabrück
University of Applied Sciences



Kamera Video

Visualisieren von
Touch-Input

Bildschirminhalt

Mikrofon

h.

Technologie



Hochschule Osnabrück
University of Applied Sciences



Android

- Api Level 19 (KitKat 4.4.2)



Node.js

- Express.js
- LIBAV



Persistence

- MySQL 5.5



Live Demo

Hipsterbility in Aktion



Offene Punkte

Web-basiertes Management

- ➔ Verwaltungs-Backend

Authentisierung und Autorisierung

- ➔ User-Management

Text-Logs

- ➔ Activity-Lifecycle

- ➔ Touch-Input und Gesten

Auswertung und Statistiken

- ➔ Teilautomatisiert, basierend auf Logs