

**ARTEMIS CLUB**

**Acta Sprint 3**

Nombre: [Joel Pérez Martínez] Equipo: [Chrome]

1

**Índice.**

[1.- Objetivos](#_bookmark0) 3

[1.2.- Sprint 1](#_bookmark1) 3

1.3.- Planificación Sprint 3 3

[2.- Reflexión del método](#_bookmark2) 4

[3.- Autoevaluación 4](#_TOC_250001)

[4.- Coevaluación 5](#_TOC_250000)

# 1.- Objetivos

En el Sprint 3, queremos terminar la app e implementar las funciones más llamativas de la misma

Posteriormente para la presentación del proyecto ultimaremos pequeños detalles, retoques y errores para dejar el proyecto impoluto

## 1.1.- Backlog

El backlog fue definido desde un principio de forma correcta, y añadimos un par de ideas en el sprint 2. No lo hemos vuelto a retocar.

## 1.2.- Sprint 3

En este Sprint 3 hemos terminado casi al 100% la app. Además, hemos conseguido implementar más de una función.

## 1.3.- Planificación de la presentación

El último paso del proyecto es presentarlo. Así pues, tenemos pensado presentar la app a través de un monitor en vertical o en el propio móvil. Mostraremos las funciones más atractivas y que mejor funcionen

## 2.- Reflexión del método

En esta sección de reflexión del método, el alumno debe analizar el funcionamiento de la metodología ágil durante el sprint. Es crucial abordar cómo se han aplicado los principios ágiles en la práctica y qué resultados se han obtenido. Se debe evaluar la efectividad de los métodos de trabajo ágiles en términos de flexibilidad, adaptabilidad y capacidad para responder a los cambios en los requisitos del proyecto.

Hemos conseguido trabajar de forma efectiva aunque la conexión interna del grupo podría mejorar más. A pesar de esto, en este Sprint 3 hemos trabajado de forma mucho más ordenada y consiguiendo mejores resultados.

# 3.- Autoevaluación

**Joel Pérez**

Autoevaluación Individual.

Pese a los contratiempos personales, he conseguido cumplir con el área de mejora propuesta en anterior sprint. He podido organizar el tiempo de una forma más estructurada, lo que me ha ayudado a trabajar más horas y de mejor calidad.

He desempeñados funciones de todo tipo: aplicando estilo a los componentes, organizando la estructura de las páginas, pero sobre todo me he centrado en la creación de la base de datos, lo cual ha aportado unas nuevas funciones de usuario, vehículos, eventos…

Identificación de Fortalezas

Adaptación rápida a las nuevas tecnologías, en concreto Firebase y TypeScript para este sprint. Pero sin dejar de mencionar Ionic y Angular.

Trabajo bajo presión, ya que la fecha de entrega se acerca y he conseguido avanzar en el proyecto dando a este un salto de calidad.

Comunicación con el equipo y perseverancia

Áreas de Mejora

Más tiempo para trabajar en clase y menos carga con las diferentes actividades del centro externas al proyecto

En cuanto a mejoras personales podría destacar gestionar la frustración en determinados momentos complicados de estrés.

# 

# 4.- Coevaluación

Durante este último sprint nos hemos enfrentado a a diferentes adversidades en cuanto a algunos miembros del equipo, que finalmente han debido abandonar el proyecto. Pese a estos contratiempos hemos avanzado más que nunca, consiguiendo el mínimo viable e implementando algunas funciones requeridas.

Todavía podemos mejorar e implementar nuevas funciones muy interesantes, e intentaremos apretar al máximo para lograrlas antes de la entrega final.

Un punto para mejorar es la comunicación cuando trabajamos. Hacemos reuniones mínimo 1 vez a la semana para ver cómo estamos trabajando, pero a veces se quedan cortas, sobre todo cuando

estás trabajando.