**Lastenheft**

**Version 0.1**

Historie der Dokumentversionen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Version | Datum | Autor | Änderungsgrund / Bemerkungen |
| 0.1 | 27.02.2023 | Daniel Gruca, Immanuel Mauch | Ersterstellung |
| 0.2 |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Inhaltsverzeichnis

[Historie der Dokumentversionen 2](#_Toc164172932)

[Inhaltsverzeichnis 2](#_Toc164172933)

[1 Einleitung 3](#_Toc164172934)

[1.1 Allgemeines 3](#_Toc164172935)

[1.1.1 Zweck und Ziel dieses Dokuments 3](#_Toc164172936)

[1.1.2 Projektbezug 3](#_Toc164172937)

[1.1.3 Abkürzungen 3](#_Toc164172938)

[1.1.4 Ablage, Gültigkeit und Bezüge zu anderen Dokumenten 3](#_Toc164172939)

[1.2 Verteiler und Freigabe 3](#_Toc164172940)

[1.2.1 Verteiler für dieses Lastenheft 3](#_Toc164172941)

[1.3 Reviewvermerke und Meeting-Protokolle 3](#_Toc164172942)

[1.3.1 Erstes bis n-tes Review 3](#_Toc164172943)

[2 Konzept und Rahmenbedingungen 4](#_Toc164172944)

[2.1 Ziele des Anbieters 4](#_Toc164172945)

[2.2 Ziele und Nutzen des Anwenders 4](#_Toc164172946)

[2.3 Benutzer / Zielgruppe 4](#_Toc164172947)

[2.4 Systemvoraussetzungen 4](#_Toc164172948)

[2.5 Ressourcen 4](#_Toc164172949)

[3 Beschreibung der Anforderungen 5](#_Toc164172950)

[3.1 Anforderung 1 5](#_Toc164172951)

[3.1.1 Beschreibung 5](#_Toc164172952)

[3.1.2 Wechselwirkungen 5](#_Toc164172953)

[3.1.3 Risiken 5](#_Toc164172954)

[3.1.4 Vergleich mit bestehenden Lösungen 5](#_Toc164172955)

[3.1.5 Grobschätzung des Aufwands 5](#_Toc164172956)

[3.2 Anforderung 2..n 5](#_Toc164172957)

[3.2.1 Beschreibung 5](#_Toc164172958)

[3.2.2 Wechselwirkungen 5](#_Toc164172959)

[3.2.3 Risiken 5](#_Toc164172960)

[3.2.4 Vergleich mit bestehenden Lösungen 5](#_Toc164172961)

[3.2.5 Grobschätzung des Aufwands 5](#_Toc164172962)

[4 Freigabe / Genehmigung 6](#_Toc164172963)

[5 Anhang / Ressourcen 7](#_Toc164172964)

# Konzept und Rahmenbedingungen

## Ziele des Anbieters

Unser Ziel ist es eine schnelle, zuverlässige und funktionale Webanwendung für VierGewinnt für den Spieleanbieter [www.spiele-umsonst.de](http://www.spiele-umsonst.de) zu entwickeln und sicherzustellen, dass sie auf verschiedenen Geräten und Browsern reibungslos funktioniert

## Ziele und Nutzen des Anwenders

Der Online Spiele Anbieter [www.spiele-umsonst.de](http://www.spiele-umsonst.de) möchte sein Angebot an Spielen erweitern, um die Nutzerbindung zu erhöhen und den Traffic auf der Website zu steigern. Die Bereitstellung der Vier Gewinnt Web-Anwendung stellt eine Möglichkeit dar, das Spielangebot zu erweitern und die Nutzererfahrung zu verbessern.

## Benutzer / Zielgruppe

Die Webanwendung soll Benutzern jeden Alters ansprechen, die gerne online Spiele spielen und Spaß am Vier Gewinnt-Spiel haben. Darunter fallen:

* Gelegenheitsspieler, die kurzweilige Unterhaltung suchen
* Spieler, die das klassische Vier Gewinnt-Spiel mögen und gerne eine Online-Version davon spielen möchten

## Systemvoraussetzungen

Die Anwendung muss auf allen gängigen Browsern (z.B. Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge) funktionieren. Der Server muss Python/Flask Anwendungen ausführen und online bereitstellen können.

# Beschreibung der User Anforderungen

Die 4 Gewinnt Webanwendung soll der User ein Account erstellen und anmelden können. Danach ein Spiel starten zu können. Dieses Spiel kann er zu ende spielen oder auch das Spiel abbrechen. Der User soll außerdem sich abmelden können [Ref. im Anhang Figure 1.1.].

## Anforderung 1

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nr. / ID** | 4G-23-01 | **Titel** | | Anmelden/ Abmelden | | |
| **Quelle** |  | | **Verweise** |  | **Priorität** | Wichtig |

### Beschreibung

Es soll eine Webanwendung programmiert werden auf die jeder Online zugreifen kann. Die Webanwendung soll eine Anmelde Seite haben und man soll anmelden können.

### Grobschätzung des Aufwands

Der Aufwand für diese Anforderung beträgt 3 Personentage.

## Anforderung 3

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nr. / ID** | 4G-23-02 | **Titel** | | Account erstellen | | |
| **Quelle** |  | | **Verweise** |  | **Priorität** | Wichtig |

### Beschreibung

Der User soll in der Lage sein ein Account zu erstellen.

### Grobschätzung des Aufwands

Der Aufwand für diese Anforderung beträgt 1 Personentag.

## Anforderung 3

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nr. / ID** | 4G-23-02 | **Titel** | | Spiel starten/ Spiel abbrechen | | |
| **Quelle** |  | | **Verweise** |  | **Priorität** | Wichtig |

### Beschreibung

Der User soll ein Spiel starten und abbrechen können

### Grobschätzung des Aufwands

Der Aufwand für diese Anforderung beträgt 1 Personentage.

# Beschreibung der technischen Anforderungen

## Frontend

Die Webseite wird in Typescript/css/html programiert. Die Webanwendung muss im Browser zu öffnen möglich sein.

## Backend

Das Backend wird in Python geschrieben. Essentiell ist die Spiellogik und die User Logik.

## Datenbank

Für die Datenbank wird MongoDB verwendet. In der Datenbank werden die Userdaten, Zugangsdaten und die Spielergebnisse gespeichert.

# Freigabe / Genehmigung

Die Genehmigung erfolgt... <Ihr Text>

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: |  |
| Unterschrift Auftraggeber: |  |
| Unterschrift Projektleiter: |  |
| <Weitere Unterschriften>: |  |

# Anhang / Ressourcen

Figure 1.1.

