



# ALEXIS GELIN

DÉVELOPPEUR UI / GAMEPLAY - UNITY

La possibilité de créer tout un univers avec quelques lignes m'incite à aller explorer toutes les possibilités et à me surpasser. Mes points forts sont l'ergonomie, la modularité.

 [@gelin-alexis](#)

 [alexisgelin.itch.io/webgl-cv](https://alexisgelin.itch.io/webgl-cv)

 [@ChronoBlasted](#)

 07 81 42 57 65

 69007, Rhône, Lyon

 Française

 [gelin752002@gmail.com](mailto:gelin752002@gmail.com)

 22 ans

 Permis AM, B, B1 et véhiculé

## COMPÉTENCES

### Compétences informatiques

Unity  
Unity UI  
Nakama(Online Unity)  
Unreal Engine  
HTML / CSS / JS

### Compétences comportementales

- Autonomie
- Ecoute
- Rigueur
- Ponctualité
- Capacité d'adaptation

## LANGUES

### Français

Langues maternelles

### Anglais

Compétence professionnelle

## INTÉRÊTS

### Ultimate

Championnats de France.

### Jeux vidéo (Mobile)

- Rush Royale
- TFT
- Jeu Supercell (CoC, Hay Day Mo.co...)

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### Lead développeur

Ynov Campus, Lyon - Depuis 5 mois

Wizard Arena (Unreal Engine) :

- Gestion de l'équipe développement (Taches, Planning etc...)

### Développeur Gameplay / Interface

Oona, Lyon - 1 an et 3 mois

Arcane Portals (Unity) :

- Intégration & Développement de l'interface
- Développement des patterns / environnements / armes etc...

Zak & Wowo (Unity) :

- Intégration & Développement de l'interface complète (32 popup)
- Développement du système de pêche

Digger Danger(Unity):

- Développement complet du jeu en solo

Find It (Unity) :

- Développement rapide du jeu complet en solo en une semaine

### Développeur Gameplay / Interface

Aware Corp, Lyon - 1 an et 5 mois

JCVD - Dawn of the chihuahuas (Unity):

- Intégration & Développement de l'interface (20 popup)
- Ajouts de game feel

### Employé fruits et légumes \ Caissier \ Responsable étudiant

Groupe Casino, Saint-Galmier - 1 an et 9 mois

### Équipier Polyvalent

McDonald's, La Fouillouse - 6 mois

## FORMATIONS

### Master 2 Application logiciel

Lyon Ynov Campus, Lyon - Depuis 2020

Spécialité Game Programming

### Baccalauréat Systèmes Informatiques et Numériques

Lycée François Mauriac, Andrézieux-Bouthéon - 2017 / 2020

Mention Bien