**프로젝트 YB**

**1.게임개요**

제목:

장르:

게임목표 :

**2.게임컨셉**

야구단을 운영하는 구단주가 되어

**3.게임설명**

3\_1. 구단 능력치

* ※명성
* ※인기

3\_2. 선수 능력치

* 공격력
* 방어력
* 인기도
* 숙련도
* 컨디션
* 잠재력(등급)
* 특성

3\_3. 선수의 상태

* 부상
* 전성기
* ※휴가
* ※부상치료

3\_4. 팀 일정

* 팀 훈련
* ※연습 경기
* ※전략 분석
* 팬 사인회
* 휴식
* 경기

3\_5. 구단 관리(이적 시장)

* 선수 영입하기
* 선수 매각하기
* 방출
* ※이적시장

3\_6. 선수 관리

* 개인훈련
* ※휴가
* ※부상치료

3\_7. 재화

* 돈
* ※분석보고서