

Scopo delle seguenti istruzioni:

- 0x00001141 <+8>: mov EAX,0x20

Sposta il valore 0x20 (32 in decimale) nel registro EAX.

- 0x00001148 <+15>: mov EDX,0x38

Sposta il valore 0x38 (56 in decimale) nel registro EDX.

- 0x00001155 <+28>: add EAX,EDX

Somma i contenuti dei registri EAX e EDX e salva il risultato nel registro EAX.

- 0x00001157 <+30>: mov EBP, EAX

Sposta il contenuto del registro EAX nel registro EBP.

- 0x0000115a <+33>: cmp EBP,0xa

Confronta il contenuto del registro EBP con il valore 0xa (10 in decimale).

- 0x0000115e <+37>: jge 0x1176 <main+61>

Se EBP è maggiore o uguale a 10 questa istruzione salta alla posizione 0x1176 (83 in decimale).

- 0x0000116a <+49>: mov EAX,0x0

Sposta il valore 0x0 (0 in decimale) nel registro EAX.

- 0x0000116f <+54>: call 0x1030 <printf@plt>

Chiamata all'istruzione printf@plt la quale visualizzerà a schermo i valori degli argomenti secondo il formato specificato.