

# Les Bonnes Affaires des Pass'Muraille !

Formule menant au monde des djinns :  
280 kashes

Code secret d'Isadora de Maupertuis :  
150 kashes

Localisation du bureau de Mérédice :  
150 kashes

Formule de l'astrolabe téléporteur :  
150 kashes

# FICHE MEMO – PNJ MULTIPLE

## L'ANKOU

- Gronder les joueurs d'être venus s'enfermer dans ce lieu maudit.
- Demander aux joueurs s'ils ont vu une sonnette de table métallique dans la bibliothèque.
- Annoncer aux joueurs la possibilité d'envoyer un « message spirituel » aux parents Maupertuis, au 42 rue d'Hadès.

## MAGE MOS PERATYS

Attaquez les intrus dans le tombeau seulement s'ils ne sont pas des Parcival (qui ont un jabot bleu), ou s'ils malmènent la momie en la fouillant.

## VOLEUR

- Formule du monde des djinns : « ô prodiges de sagesse et de curiosité, venez répondre à ma soif d'érudition »
- Code d'Isadora de Maupertuis : 159
- Bureau de Mérédice : Éboulis dans le coin du domaine interdit, par delà le laboratoire d'alchimie
- Formule de l'astrolabe : « Astrolabe, transporte-moi là-bas »

## RICHESSSES :

- 1 pièce de monnaie couleur argent ou bronze vaut 1 kash (quelle que soit sa taille)
- 1 pièce en or vaut 10 kashes dans les grandes villes
- 1 petit diamant rond vaut 5 kashes dans les places marchandes de Keroskia
- 1 moyen diamant rectangulaire vaut 10 kashes à Nimouk
- 1 grand diamant rond ou rectangulaire vaut jusqu'à 20 kashes dans les pays Axoliens
- La couleur (fumée ou non) des diamants est sans importance

La valeur estimée des bijoux précieux est marquée sur une étiquette blanche. Lorsque vous négociez, vous sous-estimez systématiquement de 25% les richesses que l'on vous apporte.