Crypto

夺宝大冒险1

先看源码 将里边不讲人话的命名修整 下

大概可以列出这个模板

```
class TX:
    A = int.from_bytes(os.urandom(8),'big')
    B = int.from_bytes(os.urandom(8),'big')
    C = int.from_bytes(os.urandom(8),'big')
    def __init__(self, seed):
        self.state = seed
    def next(self):
        self.state = (self.state * self.A + self.B) % self.C
        return self.state
```

这个好像是一个随机数生成器啊

百度一下发现这个是一个线性同余伪随机数生成器 LCG A 就是乘数 B 就是增量 C 就是模量

然后题目的要求就是让要攻击这个LCG 分别做到:

1.已知 A C 求 B

2.已知 C 求 A B

3.求 c

先贴一个地址 防止我讲翻车

https://www.dazhuanlan.com/2019/10/18/5da8e637b51cb/

这个算法的加密递推公式是这样的

$$X_{i+1} = (A * X_i + B) \mod C$$

 $X_{i+1} + k_i * C = A * X_i + B$

所以就只需要两个连续的输出,然后解关于 B k 的不定方程就好了

```
def crack_unknown_B(x, C , A):
    B = (x[1] - x[0] * A ) % C
    return A , B , C
```

在上一个结果的基础上 对相邻的两式子做差 得到

$$(X_{i+1} - X_i) + k' * C = A * (X_i - X_{i-1})$$

 $Y_i = A * Y_{i-1} \mod C$
 $Y_i + k'' * C = A * Y_{i-1}$

这样就能求出 A 了 然后再借用上边的函数 就可以解出 B 了

```
def crack_unknown_A( X , C ):
    A = (X[2] - X[1]) * libnum.xgcd(X[1] - X[0] , c)[0] % c
    return crack_unknown_B( X , C , A)
```

但是如果 c 未知呢 就可以左乘右 右乘左 构造一个神奇的方程

```
A * Y_{i+2} * Y_i = A * Y_{i+1}^2 \mod C
A * (Y_{i+2} * Y_i - Y_{i+1}^2) \mod C = 0
Y_{i+2} * Y_i - Y_{i+1}^2 \mod C = 0
```

所以只要找到他们的公倍数就好了

```
def crack_unknown_C(X):
    D = [s1 - s0 for s0, s1 in zip( X , X[1:])]
    Z = [t2 * t0 - t1 * t1 for t0, t1, t2 in zip(diffs, diffs[1:], diffs[2:])]
    C = abs(libnum.reduce(libnum.gcd, Z))
    return crack_unknown_A( X, C )
```

还有一点 就是这道题是远程调试的 除非你手速惊人 还是用下 Pwntools 吧

夺宝大冒险2

看到class里边的 random 推测这个也是一个随机数生成器

百度下加密算法 这个生成器好像叫做 LFSR 好像没啥子用

看看代码 主要作妖的还是这两段

```
def next(self):
    nextdata = (self.init << 1) & self.lengthmask</pre>
    i = self.init & self.mask & self.lengthmask
   output = 0
    while i != 0:
        output \wedge = (i \& 1)
        i = i >> 1
    nextdata ^= output
    self.init = nextdata
    return output
def random(self, nbit):
    output = 0
    for _ in range(nbit):
        output <<= 1
        output |= self.next()
    return output
```

next 负责生成下一个随机数 生成原理是 先将 init 里的值左移一位并将长度截取成 mask 的长度 i 而且最后一位是0 然后就是这个神奇的 output 我不知道他是用什么神奇的算法算出来的 但是他就是被直接塞到了 init 的屁股后边

random 就很舒适了就是把 next 执行 nbit 次,并把后 nbit 位打印出来

所以只要我们执行一定次数 他就不知不觉的把seed替换了 而且又知道随机数生成的算法 就等于控制了随机数的生成

但是要如何让他不停输出呢 说明要丢一个一定错误的数 最简单的方法是塞一个负数

而且品一品需要试错的次数 只用10次 而我们的容错率是20% 那就好了

```
sh = remote("182.92.108.71", 30607)
for i in range(10):
    sh.sendline(str(-1))
data = sh.recvlines(20)[1::2]
s = ""
for i in range(10):
    s += bin(int(data[i][28:]))[2:].zfill(4)
init = int(s, 2)
prng = LXFIQNN(init, 0b1011001010001010000100011011110101, 40)
for _ in range(90):
    sh.sendline(str(prng.random(4)))
print(sh.recvlines(181)[-1])
```

MISC

Akira之瞳-1

先下载文件 发现这个压缩包的压缩率特别的高

然后得到一个RAW文件然后我就习惯性的把他拖到了 Ps - Lr 里,然后得到一个巨大的条形码(地铁老人看手机)

后来百度了一下 发现这个文件可能是内存文件 那么说明这个题应该是内存取证可能只是因为我比较弱鸡 才会搞错

然后上 kali 用 volatility 先 imageinfo 康康这个是啥系统 是Win7SP1x64

然后 pslist 康康进程 发现了一个叫 important_work.exe 然后我用GIMP调一下午参数妄想看到进程 截图 最后毫无疑问的白给

然这里我去问了下出题人他告诉我我方向完全错了并让我康康这个程序打开了什么

那就把他给 memdump 下来 然后 foremost (binwalk 好像也是可以的但是分离出的文件乱的离谱)分析 一下 发现里边有一个压缩包然后我又双叒叕死昨一下阴间的环境问题上

压缩包里有一个压缩包和几个意义不明的图片 打开压缩包 毫无疑问是要密码 但是压缩包下边有个简介 Password is sha256(login_password)

好家伙我还要去找这个电脑的密码

还是用 volatility 先 hivelist 获得 SYSTEM 和 SAM 位置 然后 hashdump 下来

```
Administrator:500:aad3b435b51404eeaad3b435b51404ee:31d6cfe0d16ae931b73c59d7e0c08
9c0:::
Guest:501:aad3b435b51404eeaad3b435b51404ee:31d6cfe0d16ae931b73c59d7e0c089c0:::
Genga03:1001:aad3b435b51404eeaad3b435b51404ee:84b0d9c9f830238933e7131d60ac6436::
:
```

然后密码是MD5编码的 解密完再sha256编码一下 这个压缩包就解压出来了 压缩包里有两个看起来一模一样的图片

我一开始以为是双图片隐写 拖到 Stegsolve 一阵异或分析 啥都没发现

再百度一下发现这个应该是盲水印傳里叶变化昨也不懂啊所以开始GitHub抄脚本

然后又是和环境斗智斗勇了不知道多久这个脚本跑成功了(python3和python2的使用方法会有点不大一样,而且搞不好结果也不大一样别问我怎么知道会解析出一坨雪花的)

最后就是flag了但是还是要和字体斗智斗勇半天

