

# Week4-ChenMoFeijin

## Crypto

(~~其实~~)这俩我做完看到 Flag 才知道是是伪随机数生成器，想到头秃才推出解法，结果发现网上有现成的

### 夺宝大冒险1

#### 描述

nc 182.92.108.71 30641

#### 解题思路

观察题目提供的 py 文件，得知本题可简化为：

已知数列  $x_i$  满足  $x_i \equiv (a \times x_{i-1} + b) \equiv a^i \times x_0 + \frac{a^i - 1}{a - 1} \times b \pmod{c}$  (~~习惯性的就求了通项公式呢~~)

1. 已知  $a$   $c$  和  $x_0$   $x_1$   $x_2$  求  $b$
2. 已知  $c$  和  $x_0$   $x_1$   $x_2$   $x_3$  求  $a$
3. 已知  $x_0$   $x_1$   $x_2$   $x_3$   $x_4$   $x_5$   $x_6$   $x_7$  求  $c$

注：代码中  $x_0 = 123$

下面依次来解决这些问题。

1. 稍加变换  $b$  的值和以很容易表示出来

$$\begin{aligned}\because x_i &\equiv (a \times x_{i-1} + b) \equiv a^i \times x_0 + \frac{a^i - 1}{a - 1} \times b \pmod{c} \\ \therefore b &\equiv x_{i+1} - a \times x_i \equiv (x_j - a^{j-i} \times x_i) / \left( \frac{a^{j-i} - 1}{a - 1} \right) \pmod{c}\end{aligned}$$

代码如下（取特殊情况）

```
1 def calc_b(x, a, c): # 通过 x, a, c 求 b
2     return (x[1] - x[0] * a) % c
```

2. 想求  $a$  就得先消去  $b$

$$\begin{aligned}\because x_i &\equiv (a \times x_{i-1} + b) \equiv a^i \times x_0 + \frac{a^i - 1}{a - 1} \times b \pmod{c} \\ \therefore x_{i+1} - x_i &\equiv (a \times x_i + b) - (a \times x_{i-1} + b) \equiv a \times (x_i - x_{i-1}) \equiv a^i \times (x_1 - x_0) \pmod{c} \\ \text{令 } y_i &= x_{i+1} - x_i \text{ 得, } y_i \equiv a \times y_{i-1} \equiv a^i \times y_0 \pmod{c} \\ \therefore a &\equiv y_i / y_{i-1} \equiv \sqrt[j-i]{y_j / y_i} \pmod{c}\end{aligned}$$

代码如下（取特殊情况）

```
1 def calc_a(x, c): # 通过 x, c 求 a
2     y = [x[i + 1] - x[i] for i in range(len(x) - 1)]
3     return y[1] * (lambda t: t[0] // t[2])(libnum.xgcd(y[0], c)) % c
4     # 使用 invmod 也行，不过遇到 y0 没有逆的情况会报错
5     # return y[1] * libnum.invmod(y[0], c) % c
```

3. 想求  $c$  就得先消去无法提前求解的  $a$   $b$ ，由于 2 中已消去过  $b$  下面消去  $a$

$$\begin{aligned} \therefore y_i &\equiv a \times y_{i-1} \equiv a^i \times y_0 \pmod{c} \\ \therefore y_{i+2} \times y_i - y_{i+1}^2 &\equiv a^2 \times y_i \times y_i - (a \times y_i)^2 \equiv 0 \pmod{c} \\ \text{令 } z_i &= y_{i+2} \times y_i - y_{i+1}^2 \text{ 得, } z_i \equiv 0 \pmod{c} \\ \therefore c | z_i^{(1)} \therefore c | (z_0, \dots, z_k)^{(2)} \\ \text{不妨取 } c &= (z_0, \dots, z_k) \end{aligned}$$

代码如下（取特殊情况）

```
1 def calc_c(x): # 通过 x 求 a
2     y = [x[i + 1] - x[i] for i in range(len(x) - 1)]
3     z = [y[i + 2] * y[i] - y[i + 1] * y[i + 1] for i in range(len(y) -
4         2)]
5     return abs(libnum.reduce(libnum.gcd, z))
```

最终代码如下

```
1 def calc_b(x, a, c): # 通过 x, a, c 求 b
2     return (x[1] - x[0] * a) % c
3 def calc_a(x, c): # 通过 x, c 求 a
4     y = [x[i + 1] - x[i] for i in range(len(x) - 1)]
5     return y[1] * (lambda t: t[0] // t[2])(libnum.xgcd(y[0], c)) % c
6     # 使用 invmod 也行, 不过遇到 y0 没有逆的情况会报错
7     # return y[1] * libnum.invmod(y[0], c) % c
8 def calc_c(x): # 通过 x 求 a
9     y = [x[i + 1] - x[i] for i in range(len(x) - 1)]
10    z = [y[i + 2] * y[i] - y[i + 1] * y[i + 1] for i in range(len(y) - 2)]
11    return abs(libnum.reduce(libnum.gcd, z))
12
13 i = 1
14 while True: # 由于上述方法求出的 a, b, c 仅为满足条件的特解, 并不一定是服务器所需的
15     # 解, 故多次尝试
16     print(f"try {i}"); i += 1
17     sh = pwn.remote("182.92.108.71", 30641) # 借助 pwn 的工具来与服务器交互
18
19     def recv(k): # 获取一行数据并判断解题进度
20         s = sh.recvline()
21         if s != b'fail\n': return s
22         else: raise Exception(k)
23
24     try:
25         # 解决问题 1
26         a, c = map(int, recv(0)[1:-2].split(b','))
27         x = [123] + [int(recv(0)) for _ in range(2)]
28         b = calc_b(x, a, c)
29         sh.sendline(str(b))
30         # 解决问题 2
31         c = int(recv(1))
32         x = [123] + [int(recv(1)) for _ in range(3)]
33         a = calc_a(x, c)
34         b = calc_b(x, a, c)
35         sh.sendline(str(a))
36         sh.sendline(str(b))
37         # 解决问题 3
38         x = [123] + [int(recv(2)) for _ in range(7)]
39         c = calc_c(x)
40         sh.sendline(str(c))
```

```

40         # 输出 Flag
41         print(recv(3))
42         print(recv(3))
43         break
44     except Exception as err:
45         print(f"Wrong in {err}")

```

附本地测试代码

```

1  class Tester: # Cxxiff 等效替代版
2      x, a, b, c = [0 for _ in range(4)]
3      def __init__(self):
4          self.x = 123
5          self.a, self.b, self.c = [int.from_bytes(os.urandom(8), 'big') for _
in range(3)]
6      def next(self):
7          self.x = (self.x * self.a + self.b) % self.c
8          return self.x
9
10     def calc_b(x, a, c):
11         return (x[1] - x[0] * a) % c
12     def calc_a(x, c):
13         y = [x[i + 1] - x[i] for i in range(len(x) - 1)]
14         return y[1] * libnum.xgcd(y[0], c)[0] % c
15     def calc_c(x):
16         y = [x[i + 1] - x[i] for i in range(len(x) - 1)]
17         z = [y[i + 2] * y[i] - y[i + 1] * y[i + 1] for i in range(len(y) - 2)]
18         return abs(libnum.reduce(libnum.gcd, z))
19
20     i = 1
21     while True:
22         print(f"try {i}"); i += 1
23         t = Tester()
24         x = [123] + [t.next() for _ in range(7)]
25         b = calc_b(x, t.a, t.c)
26         if b != t.b: print(f"Wrong in 1"); continue
27         a = calc_a(x, t.c)
28         b = calc_b(x, a, t.c)
29         if a != t.a or b != t.b: print(f"Wrong in 2"); continue
30         c = calc_c(x)
31         if c != t.c: print(f"Wrong in 3"); continue
32         print("Successful")
33         break

```

最终得到 Flag, `hgame{Cracking^prng_Linear)Congruential&Generators}`

## 夺宝大冒险2

### 描述

nc 182.92.108.71 30607

## 解题思路

观察题目提供的 py 文件，发现其中最关键的函数为 `next`，其代码如下

```
1 def next(self):
2     nextdata = (self.init << 1) & self.lengthmask
3     i = self.init & self.mask & self.lengthmask
4     output = 0
5     while i != 0:
6         output ^= (i & 1)
7         i = i >> 1
8     nextdata ^= output
9     self.init = nextdata
10    return output
```

易得其逻辑为将 `init` 左移 1 位并在结尾补上一个 `output`，并返回 `output`，且 `init` 的限长为 41 位，有效位为 40 位。

而 `random` 函数就是将 `next` 函数执行 `nbit` 次，并把这 `nbit` 次 `next` 的返回值连起来变为一个二进制数，并返回相应的值

故只需执行 `[length / nbit]` 次，我们即可将 `init` 完全替换一轮，并通过 `random` 的返回值确定 `init` 的值

下面是代码实现

```
1 class Tester: # LXFIQNN 等效替代版
2     def __init__(self, init):
3         self.init, self.mask, self.lengthmask = init, 766820519669, ~(1 <<
4         40)
5     def next(self):
6         output = bin(self.init & self.mask & self.lengthmask).count('1') & 1
7         self.init = (self.init << 1) & self.lengthmask ^ output
8         return output
9     def random(self, nbit):
10        return functools.reduce(lambda x, y: x << 1 | y, [self.next() for _
11        in range(nbit)])
12
13 sh = pwn.remote("182.92.108.71", 30607)
14
15 def send(n): sh.sendline(str(n))
16 def recv(n): return sh.recvlines(n)
17
18 for _ in range(10): send(-1) # 发送 10 个 -1 来更新 init 的值
19 init = int("".join(map(lambda l: hex(int(l[28:]))[2:], recv(20)[1::2])), 16)
20 # 获取前十个正确的数构造 init
21 prng = Tester(init) # 使用 init 构造随机数发生器
22 for _ in range(90): send(str(prng.random(4))) # 一次性发送 90 个正确的答案
23 print(recv(181)[-1]) # 输出 Flag
```

附本地测试代码

```
1 class Tester: # LXFIQNN 等效替代版
2     def __init__(self, init):
3         self.init, self.mask, self.lengthmask = init, 766820519669, ~(1 <<
4         40)
```

```

4     def next(self):
5         output = bin(self.init & self.mask & self.lengthmask).count('1') & 1
6         self.init = (self.init << 1) & self.lengthmask ^ output
7         return output
8     def random(self, nbit):
9         return functools.reduce(lambda x, y: x << 1 | y, [self.next() for _
10 in range(nbit)])
11
12 t = Tester(int.from_bytes(os.urandom(5), 'big'))
13
14 init = int("".join([hex(t.random(4))[2:] for _ in range(10)]), 16)
15 prng = Tester(init)
16 print(functools.reduce(lambda x, y: x and y, [t.random(4) == prng.random(4)
17 for _ in range(90)]))

```

最终得到 Flag, `hgame{1fsr_121a111y^use-in&crypto}`