LAPORAN PROJECT AKHIR SEMESTER MATA KULIAH SISTEM OPERASI



PROGRAM GAME TEBAK ANGKA DAN HANGMAN

DISUSUN OLEH: CHRYSILLA CITRA WINDYADARI (21083010023)

DOSEN PENGAMPU: MOHAMMAD IDHOM, SP., S.KOM., MT.

PROGRAM STUDI SAINS DATA FAKULTAS ILMU KOMPUTER

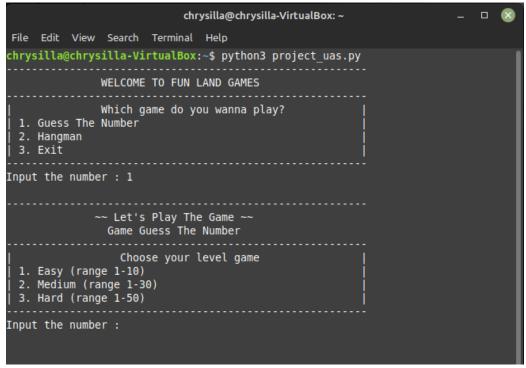
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA TIMUR Jl. Rungkut Madya No.1, Gn.Anyar, Kec. Gn. Anyar, Kota SBY, Jawa Timur 60294 2022

1. Tampilan Halaman Utama

Gambar 1. Tampilan Utama Halaman Game Tebak Angka & Hangman

Pada halaman utama ini menampilkan pilihan game yang tersedia yaitu game tebak angka dan game hangman. User akan diminta memasukkan nomor game yang ingin dimainkan. Jika user memasukkan nomor 1 maka akan diarahkan ke halaman utama game tebak angka sebaliknya jika user memasukkan nomor 2 maka akan diarahkan ke halaman utama game hangman. Selain itu juga apabila user ingin keluar dari program permainan dapat memasukkan nomor 3 (keluar).

2. Halaman Game Tebak Angka



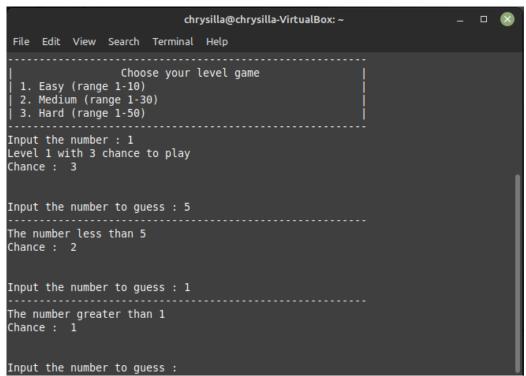
Gambar 2. Halaman Utama Game Tebak Angka

Pada halaman utama game tebak angka, pertama kali user akan diminta untuk memasukkan nomor level permainan. Level permainan ini terdiri dari level easy (mudah) dengan rentang tebakan nomornya diantara nomor 1 hingga 10, level medium (sedang) dengan rentang tebakan nomornya diantara nomor 1 hingga 30, serta level hard (sulit) dengan rentang tebakan nomornya diantara nomor 1 hingga 50.

```
chrysilla@chrysilla-VirtualBox: ~
File Edit View Search Terminal Help
            WELCOME TO FUN LAND GAMES
      Which game do you wanna play?
 1. Guess The Number
 2. Hangman
 3. Exit
Input the number : 1
          ~~ Let's Play The Game ~~
             Game Guess The Number
       Choose your level game
 1. Easy (range 1-10)
 2. Medium (range 1-30)
| 3. Hard (range 1-50)
Input the number : 1
Level 1 with 3 chance to play
Chance : 3
Input the number to guess :
```

Gambar 3. Start Game Tebak Angka

Setelah memilih level permainan maka game tebak angka dimulai. User dapat memasukkan nomor tebakannya. Pada halaman game juga disertai keterangan kesempatan bermain (termasuk sisa kesempatan), dan hint angka tebakannya.

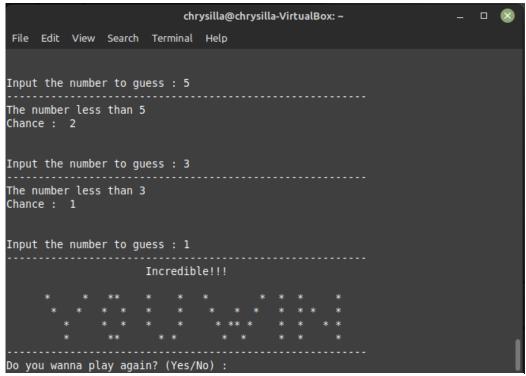


Gambar 4. Hint Tebakan

Kesempatan bermain berbeda-beda pada tiap levelnya. Level easy memiliki kesempatan bermain sebanyak 3 kali, level medium memiliki kesempatan bermain 5 kali, dan level hard memiliki kesempatan bermain 7 kali. Jika kita gagal menebak dan kesempatan telah habis maka tampilan akan seperti gambar dibawah.

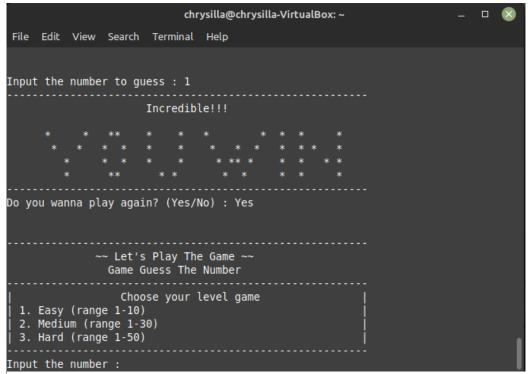
Gambar 5. Tampilan Game Over

Pada tampilan tersebut juga diberikan angka tebakan yang benar. Jika kita menebak dengan benar maka tampilan akan seperti gambar berikut.



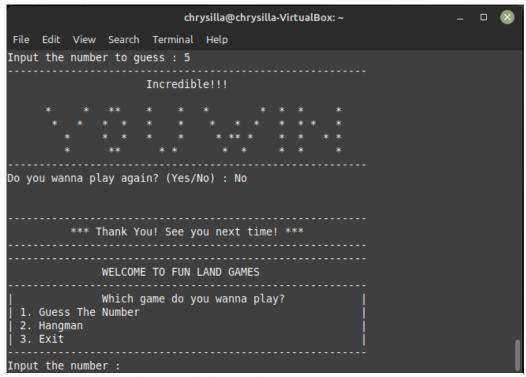
Gambar 6. Tampilan Memenangkan Game

Setiap user telah menyelesaikan game tebak angka maka user akan diberi pertanyaan apakah ingin bermain lagi atau tidak. Jika user memilih Yes (bermain lagi) maka user akan diarahkan kembali ke halaman awal tebak angka untuk memilih level permainan.



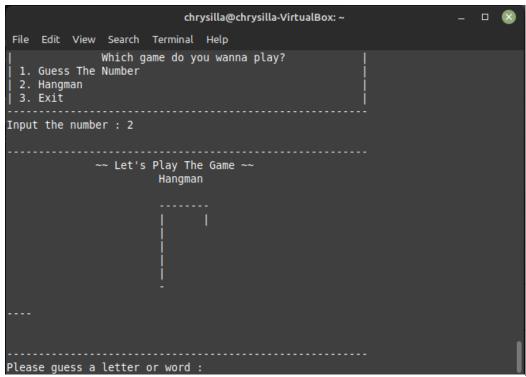
Gambar 7. Kembali ke Halaman Awal Game Tebak Angka

Namun jika user memilih No (tidak ingin bermain lagi) maka user akan diarahkan ke halaman utama kumpulan game. Sehingga user dapat memilih game lainnya (game hangman) atau keluar dari program permainan.



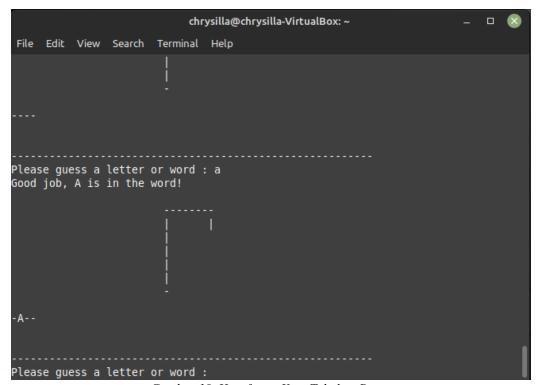
Gambar 8. Kembali Ke Halaman Utama Kumpulan Game

3. Halaman Game Hangman



Gambar 9. Halaman Utama Game Hangman

Pada halaman utama ini user sudah dapat memainkan game hangman dengan memasukkan 1 huruf atau 1 kata tebakan. Jika user memasukkan huruf atau kata yang benar maka tampilannya akan seperti ini.



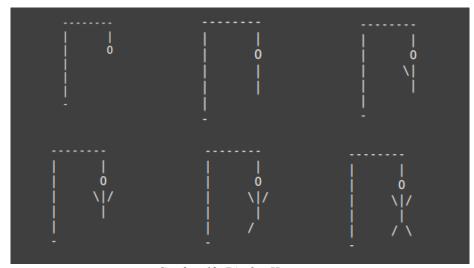
Gambar 10. Huruf atau Kata Tebakan Benar

Jika user telah menebak huruf atau kata yang sama maka akan diberi keterangan seperti gambar dibawah.



Gambar 11. Keterangan Jika Memasukkan Huruf atau Kata yang Sama

Jika user menginputkan huruf atau kata yang salah maka bagian tubuh orang mulai dari kepala, badan, lengan kanan-kiri, dan kaki kanan-kiri akan disusun menggantung sehingga total kesempatan menebak sebanyak 6. Contohnya seperti gambar dibawah



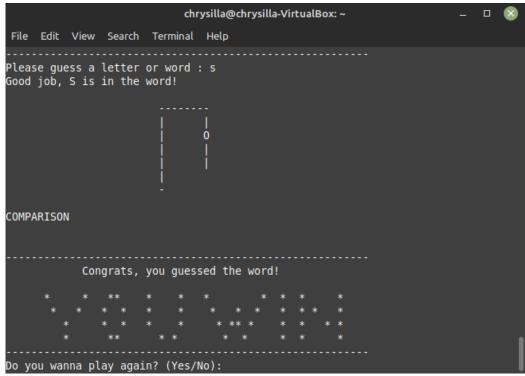
Gambar 12. Display Hangman

Berikut contoh tampilan jika user kalah dalam menebak kata (kesempatan habis).



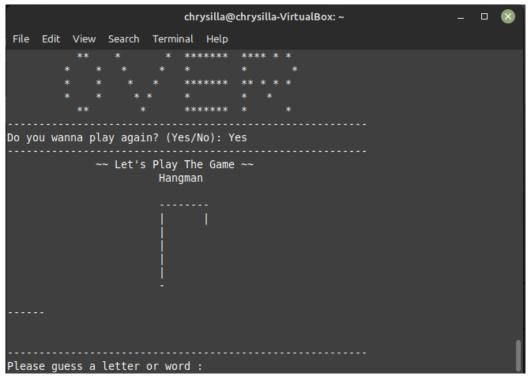
Gambar 13. Tampilan Game Over

Jika user berhasil menebak maka tampilannya akan seperti gambar dibawah ini.



Gambar 14. Tampilan Memenangkan Game

Setiap user telah menyelesaikan game maka user akan diberi pertanyaan apakah ingin bermain lagi atau tidak. Jika user memilih Yes (bermain lagi) maka user akan diarahkan kembali ke halaman awal game hangman seperti gambar berikut.

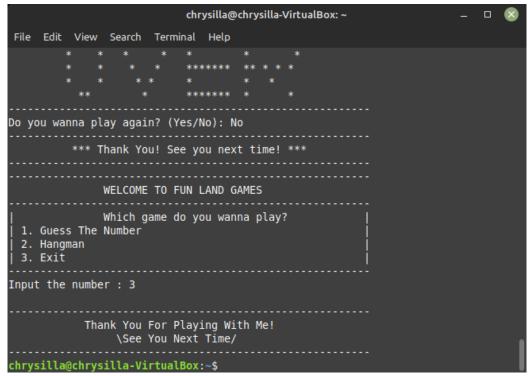


Gambar 15. Kembali ke Halaman Awal Game Hangman

Namun jika user memilih No (tidak ingin bermain lagi) maka user akan diarahkan ke halaman utama kumpulan game. Sehingga user dapat memilih game lainnya (game tebak angka) atau keluar dari program permainan.

Gambar 16. Kembali Ke Halaman Utama Kumpulan Game

4. Halaman Exit (Keluar)



Gambar 17. Tampilan Halaman Keluar

Jika user mengetikkan nomor 3 (exit) maka user akan keluar dari program permainan seperti halnya gambar diatas.

Link Github:

Link code project:

https://github.com/ChrysillaCitraWindyadari/21083010023/blob/main/project_uas.py Link word list hangman:

https://github.com/ChrysillaCitraWindyadari/21083010023/blob/main/words.py