

Legacy Code

Zum Testen der privaten Methode `CardHandler.checkForAce()` mussten die Abhängigkeiten zwischen `CardHandler.checkForAce()`, `CardHandler.givePlayingCard()` und dem Klassen Field `CardHandler.deck` aufgebrochen werden. Um dies zu bewerkstelligen, wurde die Technik **Subclass and Override Method** aus der Vorlesung verwendet. Es wurde die Klasse `CardHandlerMockForCheckAce` erstellt, welche eine Subclass von `CardHandler` ist. In `CardHandlerMockForAce` wurde nun die Methode `givePlayingCard()` überschrieben. In der überschriebenen `givePlayingCard()` Methode wurde nun das `CardHandler.deck` Field so präpariert, dass beim nächsten aufruf von `deck.viewCard()` ein Ass aufgezigt wird. Nach dem präparieren konnte nun die `givePlayingCard()` Methode der Superklasse aufgerufen werden, welche `checkForAce()` aufruft. Durch das Präparieren des `deck` Fields wurde nun in der `checkForAce()` Methode ein Ass aufgedeckt und entsprechend der Methode mit dem Ass verfahren.