# Legacy Code

Zum Testen der privaten Methode CardHandler.checkForAce() mussten die Abhängikeiten zwischen CardHandler.checkForAce(), CardHandler.givePlayingCard() und dem Klassen Field CardHandler.deck aufgebrochen werden. Um dies zu bewerkstelligen, wurde die Technik **Subclass and Override Method** aus der Vorlesung verwendet. Es wurde die Klasse CardHandlerMockForCheckAce erstellt, welche eine Subclass von CardHandler ist. In CardHandlerMockForAce wurde nun die Methode givePlayingCard() überschrieben. In der überschriebenen givePlayingCard() Methode wurde nun das CardHandler.deck Field so präpariert, dass beim nächsten aufruf von deck.viewCard() ein Ass aufgezeigt wird. Nach dem präparieren konnte nun die givePlayingCard() Methode der Superklasse aufgerufen werden, welche checkForAce() aufruft. Durch das Präparieren des deck Fields wurde nun in der checkForAce() Methode ein Ass aufgedeckt und entsprechend der Methode mit dem Ass verfahren.