

# ARTEFATO 04

## Unidade 2 - Sprint 02

### 1. Informações do Projeto

- **Nome do Projeto:** Impulso Pro
- **Sprint:** 02 - Artefato 04 - Unidade 02
- **Data de Entrega:** 25/09/2025
- **Equipe/Responsável:** Team Victória

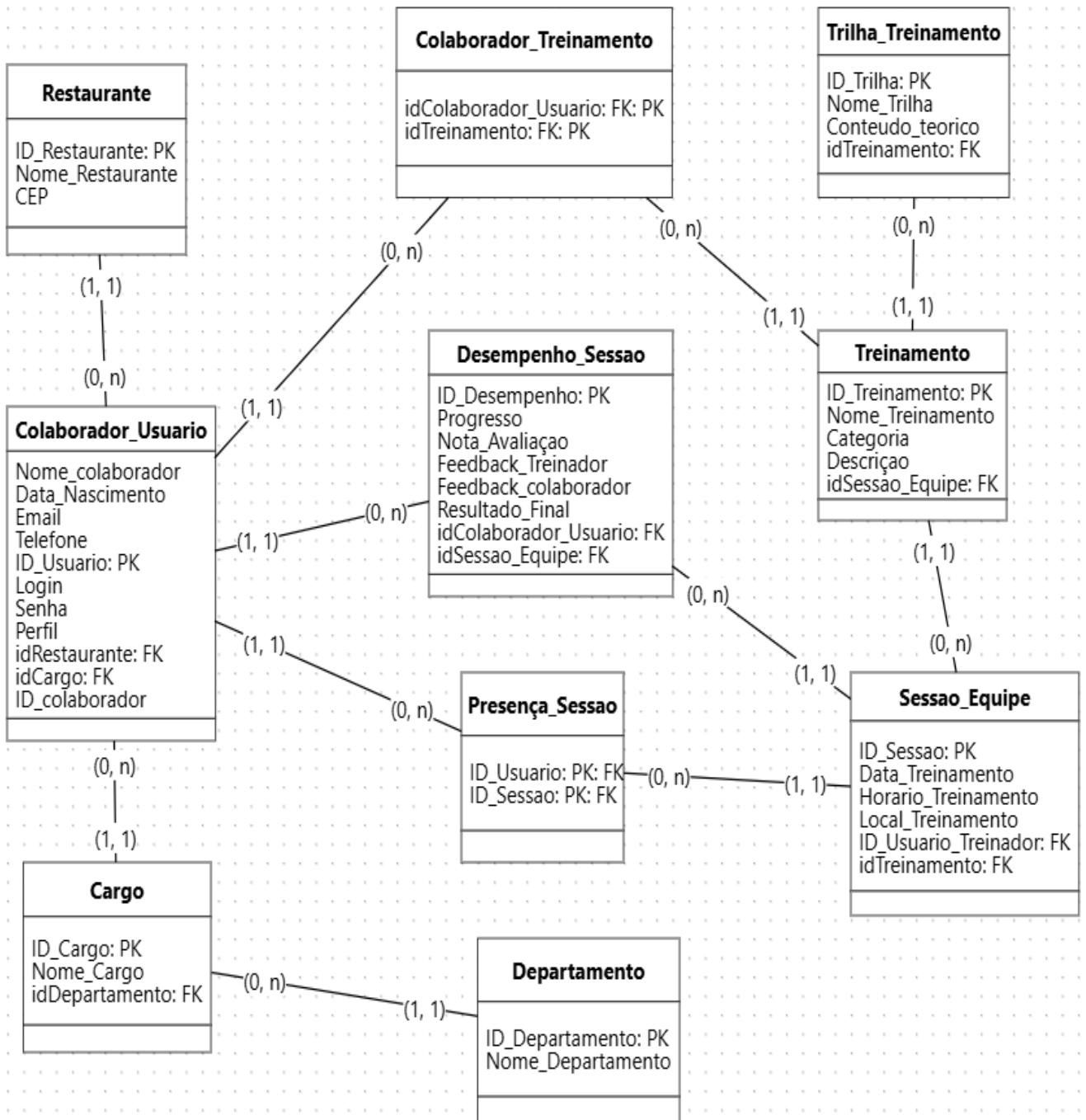
### 2. Descrição do Minimundo

Nosso projeto é uma plataforma de treinamento desenvolvida para redes de restaurantes, focada em otimizar a capacitação de equipes operacionais como garçons, cozinheiros e atendentes. Criada para gestores de RH e treinadores, a ferramenta simplifica a aplicação e o monitoramento dos treinamentos, mantendo um registro centralizado da participação de cada colaborador por unidade. O sistema registrará a presença de quem terminou um treinamento específico e permitirá que os gestores e treinadores criem, editem e atribuam treinamentos ou cursos obrigatórios. Os gestores também conseguirão acompanhar o desempenho dos colaboradores, facilitando, assim, o gerenciamento de novos treinamentos. Entretanto, nosso sistema não vai aplicar os treinamentos, nem gerenciar folhas de pagamento ou o controle de ponto dos colaboradores.

### 3. Entregáveis

#### 3.1. Diagrama Entidade-Relacionamento (DER)

- **Modelo Lógico**



- **Arquivo:** modelo\_logico\_teamVictoria.png
- **Descrição:**

- O diagrama em anexo apresenta o modelo lógico do minimundo.
- Todas as entidades relevantes foram identificadas.
- Os atributos principais de cada entidade estão detalhados.
- Os relacionamentos entre as entidades foram estabelecidos.
- As cardinalidades de todos os relacionamentos estão definidas.

### 3.2. Detalhamento dos Elementos

## Entidades e Atributos

### Entidade 01: Restaurante

- **ID\_Restaurante:** Chave primária (PK);
- **Nome\_Restaurante;**
- **CEP.**

### Entidade 02: Colaborador\_Usuario

- **ID\_Colaborador;**
- **Nome\_colaborador;**
- **Data\_Nascimento;**
- **Email;**
- **Telefone;**
- **ID\_Usuario:** Chave primária (PK);
- **Login;**
- **Senha;**
- **Perfil;**
- **idRestaurante:** Chave estrangeira (FK);
- **idCargo:** Chave estrangeira (FK).

### Entidade 03: Cargo

- **ID\_Cargo:** Chave primária (PK);
- **Nome\_Cargo;**
- **idDepartamento:** Chave estrangeira (FK).

### Entidade 04: Departamento

- **ID\_Departamento:** Chave primária (PK);
- **Nome\_Departamento.**

### Entidade 05: Desempenho

- **ID\_Desempenho:** Chave primária (PK);
- **Progresso;**
- **Nota\_Avaliação;**
- **Feedback\_Treinador;**
- **Feedback\_colaborador;**
- **Resultado\_Final;**
- **idColaborador\_Usuario:** Chave estrangeira (FK);
- **idSessao\_Equipe:** Chave estrangeira (FK).

### Entidade 06: Treinamento

- **ID\_Treinamento:** Chave primária (PK);
- **Nome\_Treinamento;**
- **Categoria;**
- **Descrição;**
- **idSessao\_Equipe:** Chave estrangeira (FK).

### Entidade 07: Sessao\_Equipe

- **ID\_Sessao:** Chave primária (PK);

- **Data\_Treinamento;**
- **Horario\_Treinamento;**
- **Local\_Treinamento;**
- **ID\_Usuario\_Treinador:** Chave estrangeira (FK);
- **idTreinamento:** Chave estrangeira (FK).

#### **Entidade 08: Trilha\_Treinamento**

- **ID\_Trlha:** Chave primária (PK);
- **Nome\_Trlha;**
- **Conteudo\_teorico;**
- **idTreinamento:** Chave estrangeira (FK).

#### **Entidade 09: Colaborador\_Treinamento**

- **idColaborador\_Usuario:** Chave primária (PK) e Chave estrangeira (FK);
- **idTreinamento:** Chave primária (PK) e Chave estrangeira (FK).

#### **Entidade 10: Presenca\_Sessao**

- **ID\_Usuario:** Chave primária (PK), Chave estrangeira (FK).
- **ID\_Sessao:** Chave primária (PK), Chave estrangeira (FK).

### **Relacionamentos e Cardinalidades**

#### **Relacionamento entre Restaurante e Colaborador\_Usuario**

- **Entidades Envolvidas:** Restaurante e Colaborador\_Usuario
- **Cardinalidade:** 1 para N (Um restaurante pode ter um ou mais colaboradores, mas um colaborador pertence a apenas um restaurante).

#### **Relacionamento entre Colaborador\_Usuario e Cargo**

- **Entidades Envolvidas:** Colaborador\_Usuario e Cargo
- **Cardinalidade:** 1 para N (Um cargo pode ser atribuído a vários colaboradores, mas um colaborador possui apenas um cargo).

#### **Relacionamento entre Cargo e Departamento**

- **Entidades Envolvidas:** Cargo e Departamento
- **Cardinalidade:** 1 para N (Um departamento pode ter um ou mais cargos, mas um cargo pertence a apenas um departamento).

#### **Relacionamento entre Colaborador\_Usuario e Desempenho\_Sessao**

- **Entidades Envolvidas:** Colaborador\_Usuario e Desempenho\_Sessao
- **Cardinalidade:** 1 para N (Um colaborador pode ter um ou mais registros de desempenho, mas cada registro de desempenho pertence a apenas um colaborador).

### **Relacionamento entre Colaborador\_Usuario e Colaborador\_Treinamento**

- **Entidades Envolvidas:** Colaborador\_Usuario e Colaborador\_Treinamento
- **Cardinalidade:** 1 para N (Um colaborador pode participar de vários treinamentos, mas cada participação está ligada a um único colaborador).

### **Relacionamento entre Treinamento e Colaborador\_Treinamento**

- **Entidades Envolvidas:** Treinamento e Colaborador\_Treinamento
- **Cardinalidade:** 1 para N (Um treinamento pode ter vários colaboradores participando, mas a participação em um treinamento está ligada a um único treinamento).

### **Relacionamento entre Treinamento e Trilha\_Treinamento**

- **Entidades Envolvidas:** Treinamento e Trilha\_Treinamento
- **Cardinalidade:** N para 1 (Uma trilha de treinamento pode conter vários treinamentos, mas um treinamento pertence a apenas uma trilha).

### **Relacionamento entre Treinamento e Sessao\_Equipe**

- **Entidades Envolvidas:** Treinamento e Sessao\_Equipe
- **Cardinalidade:** 1 para N (Um treinamento pode ter várias sessões de equipe, mas uma sessão de equipe pertence a apenas um treinamento).

### **Relacionamento entre Sessao\_Equipe e Desempenho\_Sessao**

- **Entidades Envolvidas:** Sessao\_Equipe e Desempenho\_Sessao
- **Cardinalidade:** 1 para N (Uma sessão de equipe pode ter um ou mais registros de desempenho associados a ela, mas um registro de desempenho pertence a apenas uma sessão).

### **Relacionamento entre Colaborador\_usuario e Presenca\_Sessao**

- **Entidades Envolvidas:** Colaborador\_Usuario e Presenca\_Sessao
- **Cardinalidade:** 1 para N (Colaborador pode ter varios registro de presença em sessoes, e mas cada registro de presença pertence a apenas 1 colaborador)

### **Relacionamento entre Sessao\_Equipe e Presenca\_Sessao**

- **Entidades Envolvidas:** Sessao\_equipe e Presenca\_Sessao
- **Cardinalidade:** 1 para N (Sessao\_equipe pode ter varios registros de Presença, mas cada registro pertence a uma unica sessao)

## 4. Considerações

### **Desafios:**

- O principal desafio de modelagem foi capturar o relacionamento de N:N (Muitos para Muitos) entre Colaborador\_Usuario e Treinamento (vários colaboradores participam de vários treinamentos), o que exigiu a criação de uma entidade associativa (Colaborador\_Treinamento) para manter a integridade referencial.
- 

### **Suposições:**

- Unificação Colaborador/Usuário: Foi feita a suposição de que o registro de um colaborador (Colaborador\_Usuario) engloba também suas credenciais de acesso (Login, Senha) e seu perfil de usuário (Perfil), como Gestor de RH, Treinador ou Colaborador, simplificando a gestão de acessos e permissões no sistema.
- Assumiu-se que cada registro de desempenho (Desempenho\_Sessao) é específico e deve estar ligado a um único colaborador e a uma única sessão de treinamento (Sessao\_Equipe), garantindo que métricas como Nota\_Avaliação e Feedback\_Treinador sejam rastreáveis e contextuais.

### **Conclusão:**

- O DER conceitual, conforme detalhado na Seção 3, fornece uma base sólida para a implementação do banco de dados do projeto Impulso Pro. O modelo captura as principais entidades (como Colaborador\_Usuario, Treinamento e Desempenho) e estabelece os relacionamentos e as cardinalidades necessárias para gerenciar a aplicação, o monitoramento e o registro centralizado dos treinamentos operacionais do restaurante