

# Artefato 01: Descrição do Minimundo

## Sprint 1: Definição do Minimundo e Conceitos Fundamentais

### Instruções Gerais:

Este documento é a fundação de todo o seu projeto. O objetivo é transformar uma ideia inicial em uma descrição clara, objetiva e delimitada de um cenário (o minimundo). Pensem neste artefato como o briefing que vocês entregariam a uma equipe de desenvolvimento antes de iniciar um projeto real. A clareza aqui evitaria problemas e retrabalho nas próximas etapas.

---

### 1. Identificação do Projeto

<b>Título do Projeto/Minimundo:</b>	<i>Restaurante “Cana Caiana”</i>
<b>Componentes do Grupo:</b>	<i>Victória Cerqueira Viana Renan Borges Nascimento Chrystiann Caesar Sangiorgi De Oliveira Mateus Rimoli Micheletto</i>
<b>Data de Entrega:</b>	<i>04/09/2025</i>
<b>Versão do Documento</b>	<i>1.0</i>

### 2. Visão Geral e Propósito do Minimundo

#### 2.1 Resumo do Cenário (Elevator Pitch)

- Nosso projeto é uma plataforma de treinamento desenvolvida para redes de restaurantes, focada em otimizar a capacitação de equipes operacionais como garçons, cozinheiros e atendentes. Criada para gestores de RH e Treinadores, a ferramenta simplifica a aplicação e o monitoramento dos treinamentos, mantendo

um registro centralizado da participação de cada colaborador por unidade.

## **2.2 Objetivos Principais**

- Facilitar a aplicação de treinamentos;
  - Gerenciar a necessidade de treinamento;
  - Facilitar a visão dos gestores com geração de relatórios de frequência;
  - Facilitar a visão dos treinadores com geração de relatórios de desempenho;
  - Otimizar a comunicação sobre treinamentos;
  - Garantir a conformidade dos treinamentos.
- 

## **3. Escopo e Limites do Sistema**

### **3.1 O que o sistema VAI FAZER (Escopo Incluso)**

- Registro de presença de quem finalizou um treinamento específico;
- Criação, edição e atribuição de treinamentos (gestao)
- Acompanhar os desempenho dos colaboradores baseados nas avaliações, frequência e participação.
- Gerenciamento de novos treinamentos

### **3.2 O que o sistema NÃO VAI FAZER (Escopo Excluso)**

- Não vai aplicar os treinamentos (só gerencia os treinamentos cronogramas)
  - Nao vai gerenciar folha de pagamentos
  - Não vai gerenciar controle de pontos dos colaboradores
- 

## **4. Atores e Processos Principais**

### **4.1 Principais Atores (Usuários/Perfis)**

- **Gestor de RH**

- *Descrição:* Atribuir cursos livres e obrigatórios aos colaboradores, visualizar a aplicação e se estão sendo feitos ou não os cursos. Verificar o desempenho dos treinadores responsáveis.

- **Treinador**

- *Descrição:* Visualizar se os colaboradores registram a presença e o desempenho dos mesmos nos questionários aplicados. Observar em quais equipes foram atribuídas necessidades de novos treinamentos.

- **Colaboradores**

- *Descrição:* Os mesmos poderão entrar no sistema para registrar sua presença, após o término de cada curso, visualizar o resultado dos questionários respondidos e visualizar se é necessário fazer algum curso obrigatório.

## 4.2 Processos e Operações Fundamentais

- **Processo 1: Atribuição e cadastro de treinamentos.**

- Gestor acessa o sistema.
- Cria e insere um novo treinamento dando \*Nome \*Descrição \*Categoria(obrigatório/não obrigatório).
- Gestor atribui os treinamentos para o colaborador ou equipe.

- **Processo 2: Presença e avaliação**

- Após aplicação do treinamento o colaborador registra sua presença no sistema.
- O treinador ou o próprio sistema aplica um questionário de avaliação do conteúdo do treinamento aplicado.
- O treinador ou o sistema registra o resultado do questionário aplicado.

- **Processo 3: Desempenho e necessidade de treinamentos.**

- Treinador ou gestor acessa o sistema
- Visualiza a frequência dos colaboradores, os progressos e os resultados de cada treinamento.
- Com base nas notas de avaliações, presença e progresso de trilhas dos colaboradores, o treinador ou gestor identifica a necessidade de novos treinamentos e reforços individuais ou em equipe.

---

## **5. Levantamento Preliminar de Dados e Informações**

### **5.1 Principais "Coisas" do Sistema (Entidades Preliminares)**