

Instalación de Flutter en macOS

1. Requisitos básicos

Antes de comenzar, asegúrate de tener:


- Una Mac con macOS 10.14 Mojave o superior (compatible con chips Intel o Apple Silicon).
- Al menos 4 GB de RAM (recomendado 8 GB).
- Espacio libre en disco de al menos 44 GB.
- Acceso a internet.
- Conocimientos básicos para usar la terminal (como copiar y pegar comandos).

2. Programas necesarios (software)

1. **Flutter SDK:** <https://docs.flutter.dev/get-started/install/macos>
2. **Android Studio:** <https://developer.android.com/studio>
4. **Visual Studio Code:** <https://code.visualstudio.com/>
5. **Xcode:** Busca "Xcode" en la App Store e instálalo (requerido para apps iOS).

3. Instalación paso a paso

Paso 1: Instalar Homebrew

Abre la terminal ( + barra espaciadora y escribe "Terminal") y ejecuta:

```
/bin/bash -c "$(curl -fsSL  
https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/HEAD/install.sh)"
```

Esto instalará Homebrew, una herramienta que ayuda a instalar programas.

Paso 2: Descargar Flutter SDK

Descargar desde: <https://docs.flutter.dev/get-started/install/macos/mobile-ios#download-then-install-flutter>

Selecciona tu tipo de sistema operativo Procesador Intel o Procesador Apple.

Esto descargará el SDK de Flutter.

Crea una carpeta en la raíz de tu computador con el nombre *development*

Descomprimir el archive descargado y colocarlo dentro de la carpeta, debe quedar algo como:

~/development/flutter

Paso 3: Configurar el PATH

Para poder usar Flutter desde cualquier lugar, añade esta línea al final del archivo `~/zshrc` o `~/bash_profile`:

```
export PATH="$PATH:$HOME/development/flutter/bin"
```

Luego ejecuta:
`source ~/zshrc`

⚠ Si usas otro shell, asegúrate de editar el archivo correcto.

Paso 4: Verificar instalación

Importante si estás utilizando un procesador Apple debes seguir estas instrucciones:

<https://docs.flutter.dev/get-started/install/macos/mobile-ios#operating-system>

Escribe en la terminal:

```
flutter doctor
```

Esto mostrará el estado de tu instalación y te dirá si falta algo.

Paso 5: Instalar Android Studio

1. Descarga Android Studio desde: <https://developer.android.com/studio>
2. Instálalo y abre el programa.
3. Instala:
 - Android SDK
 - Android Emulator

- Platform Tools
4. Crea un emulador desde el "Device Manager".

Paso 6: Instalar Xcode

1. Instala Xcode desde la App Store.
2. Ejecuta los siguientes comandos en la terminal:

```
sudo xcode-select --switch /Applications/Xcode.app/Contents/Developer  
sudo xcodebuild -runFirstLaunch
```

Paso 7: Aceptar licencias y verificar todo

1. Ejecuta:

```
flutter doctor --android-licenses
```

2. Finalmente, vuelve a verificar todo con:

```
flutter doctor
```



Video recomendado

Sigue esta guía visual paso a paso <https://www.youtube.com/watch?v=j3QDXxAaTHY>