

Introducción Flutter

Ing. Richar Cangui



- Características de Flutter
- Historia y Evolución
- Arquitectura del Framework Flutter
- Casos de éxito
- Herramientas de desarrollo



Características de Flutter

Desarrollo rápido

UI expresiva y flexible

Rendimiento nativo

Estable y confiable

Código abierto (open source)

Historia

Flutter es un Framework relativamente nuevo y su interesante historia se remonta a la misión de **Eric Seidel** y su equipo de hacer la web más rápida. Inicialmente, el proyecto Flutter pretendía mejorar la velocidad de renderizado de las páginas de Chrome. Sin embargo, a medida que profundizaban en el proyecto, Flutter empezó a tomar forma

2015 - Google anuncia SKY

En la cumbre de desarrolladores de Dart, se anuncia Sky.

2017 - Flutter

Primera beta oficial pública

2018 - Flutter 1.0

Se lanza el primer release estable de flutter

2019 - 2020 Actualizaciones

En estos dos años la comunidad activamente participa para mejorar el rendimiento del Framework.

2021 - Flutter 2.0

Se lanza oficialmente el soporte Web y se activa el null safety

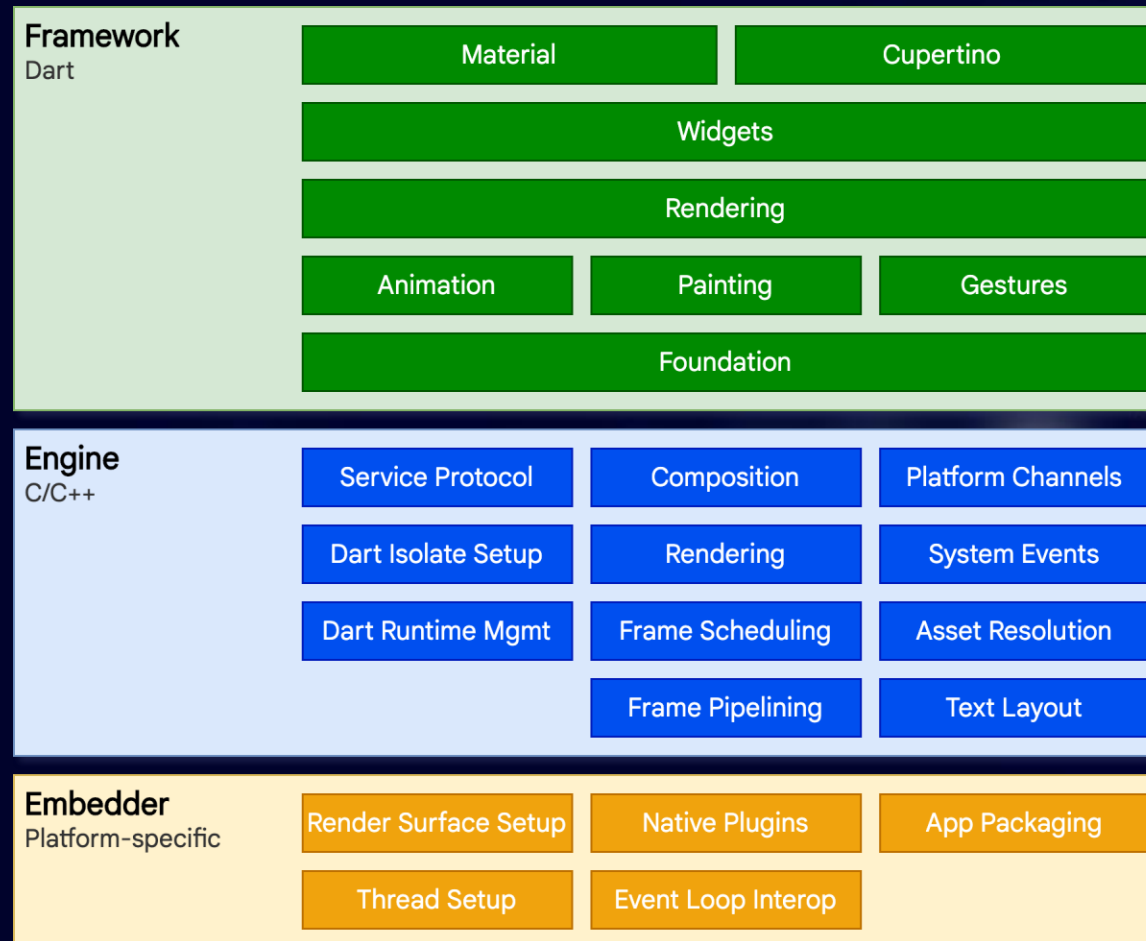
2022 - Flutter 3.0

Se agrega soporte a plataformas como MacOS, Windows, Linux en el canal estable

2023 - Flutter > 3.10

Cambios en el motor de renderizado, ahora se usa impeller.

Arquitectura

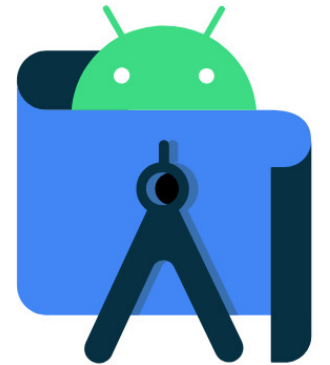


Casos de éxito





**android
studio**



Dash

