



Dart 101 Roadmap

Por Richar Cangui



Nivel 1

- ¿Qué es Dart y para qué sirve? ✓
 - Historia breve
 - Usos principales (Flutter, backend, CLI, etc.)
- Instalación y configuración del entorno
 - Dart SDK 📖
 - DartPad para prácticas rápidas
 - Uso del terminal
- Tu primer programa: "Hola Mundo"
 - Sintaxis básica `print()`



Nivel 2

- Tipos de datos primitivos
 - int, double, String, bool
 - Conversión entre tipos
- Variables y constantes
 - var, final, const
 - Inferencia de tipo
- Operadores
 - Aritméticos, lógicos, relacionales, asignación
 - Precedencia de operadores

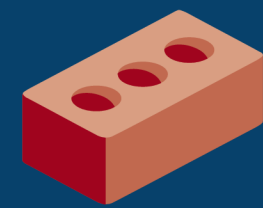


Nivel 3

- Listas (List)
 - Indexación, mutabilidad
 - Métodos útiles: add, remove, map, where
- Conjuntos (Set)
 - Evitar duplicados
- Mapas (Map)
 - Pares clave-valor
 - Iteración de mapas
- Valor null y Null Safety

Nivel 4

- Condicionales
 - if, else, else if
 - Operador ternario
- Estructuras repetitivas
 - for, while, do while
 - break, continue
 - for-in y forEach para listas
- switch y case



Nivel 5

- Definición y uso
 - Parámetros posicionales y nombrados
 - Valores por defecto
- Funciones anónimas (lambdas)
- Funciones flecha
- Scope (ámbito de variables)

Nivel 6

- Clases y Objetos
 - Atributos y métodos
- Constructores
 - Nombrados, por defecto y constantes
- Encapsulamiento
 - Modificadores de acceso (_)
- Herencia
 - extends, super, this



Nivel 7

- Try-catch
- Throw
- Finally
- Errores comunes (ej. null, index out of range)



Nivel 8

- Futures y async/await
- Streams
- Timers y delays