

# Introducción Dart

Ing. Richar Cangui



### EELA | H UNIVERSIDAD HEMISFERIOS

- Conocer la historia del lenguaje Dart.
- Identificar las principales características del lenguaje Dart.
- Identificar el principal uso del lenguaje Dart.
- Identificar por que se usa el lenguaje Dart en Flutter.



# EELA HUNIVERSIDAD HISTORIA

### 1995 - Javascript



El lenguaje fue desarrollado para mejorar la interactividad en las páginas web en el navegador Netscape Navigator 2.0.

### 2000 - Reconoce límites

Presentaba ciertas complejidades y dificultades en términos de mantenimiento y escalabilidad en proyectos grandes y complejos



### 2010 - Inicia proyecto Dart



Coogle se dio cuenta de la necesidad de un lenguaje de programación más adecuado para el desarrollo web a gran escala.

### 2011 - Introducción Dart

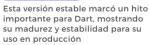
Dart se presenta como una respuesta a las limitaciones percibidas en JavaScript y se concibe para abordar desafíos en el desarrollo de aplicaciones web modernas,

...........

.............



### 2013 - Dart 1.0



### 2017 - Adopción en Flutter



Flutter se convierte en uno de los principales impulsores de la popularidad de Dart, destacando su capacidad para crear aplicaciones móviles atractivas y de alto rendimiente

### 2018 - AOT JIT Dart 2.0



Estos cambios mejoraron el rendimiento y la eficiencia de Dart, lo que lo hizo más atractivo para aplicaciones de alta exigencia.

.............

### 2023 - Dart 3.0

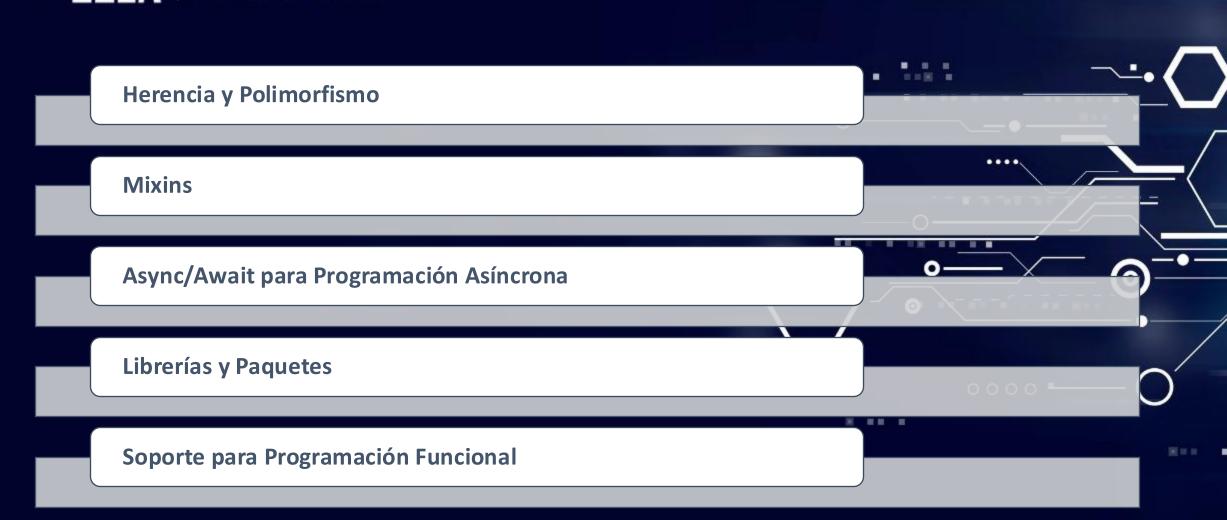


Fue presentado en el G I/O 2013 , el mismo que presenta características mejoradas de dart 2 e incluye el 100% Sound null safety presentado el dart 2.12

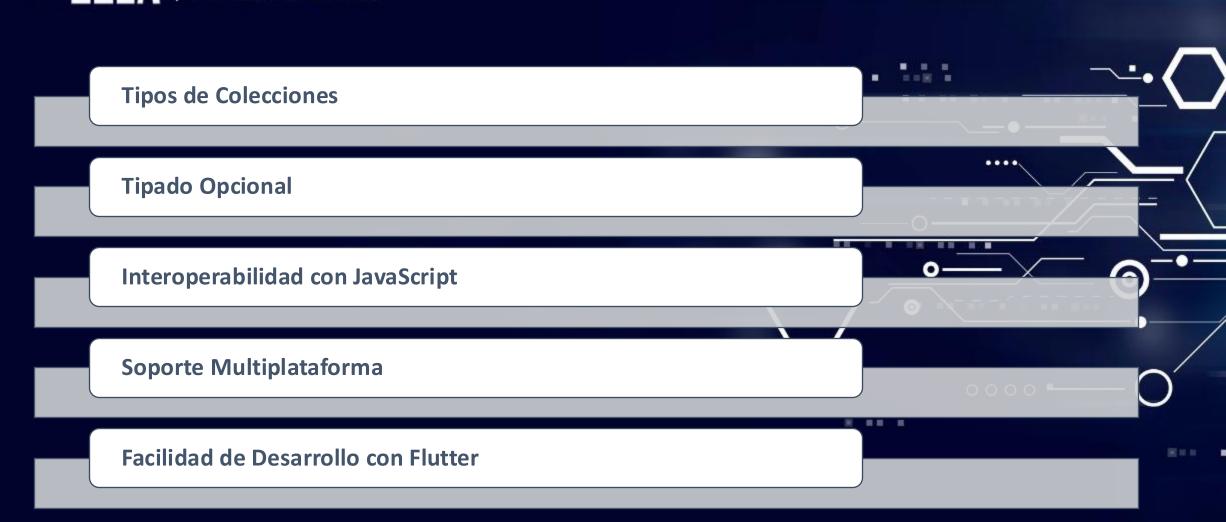
### EELA HUNIVERSIDAD Caracteristicas

**Fuertemente Tipado Compilado o Interpretado Sintaxis Clara y Familiar Clases y Objetos** Herencia y Polimorfismo

### EELA HUNIVERSIDAD Caracteristicas



### EELA HUNIVERSIDAD Caracteristicas



## EELA HUNIVERSIDAD ¿Por qué Dart en Flutter?

- just-in-time (JIT): Hot reload native
- ahead-of-time (AOT): compilador rápido y predecible a código nativo. - native
- Javascript: traducción web
- Facilita la creación de animaciones 60fps
- No tiene puentes innecesarios al ser código nativo
- Mayor control, no se necesita un desarrollo separado de archivos XML(Android) JSX(Javascript)
- Fácil de aprender

