

# Introducción Dart

Ing. Richar Cangui



- Conocer la historia del lenguaje Dart.
- Identificar las principales características del lenguaje Dart.
- Identificar el principal uso del lenguaje Dart.
- Identificar por que se usa el lenguaje Dart en Flutter.



## 1995 - Javascript

El lenguaje fue desarrollado para mejorar la interactividad en las páginas web en el navegador Netscape Navigator 2.0.

## 2000 - Reconoce límites

Presentaba ciertas complejidades y dificultades en términos de mantenimiento y escalabilidad en proyectos grandes y complejos

## 2010 - Inicia proyecto Dart

Google se dio cuenta de la necesidad de un lenguaje de programación más adecuado para el desarrollo web a gran escala.

## 2011 - Introducción Dart

Dart se presenta como una respuesta a las limitaciones percibidas en JavaScript y se concibe para abordar desafíos en el desarrollo de aplicaciones web modernas.

## 2013 - Dart 1.0

Esta versión estable marcó un hito importante para Dart, mostrando su madurez y estabilidad para su uso en producción

## 2017 - Adopción en Flutter

Flutter se convierte en uno de los principales impulsores de la popularidad de Dart, destacando su capacidad para crear aplicaciones móviles atractivas y de alto rendimiento.

## 2018 - AOT JIT Dart 2.0

Estos cambios mejoraron el rendimiento y la eficiencia de Dart, lo que lo hizo más atractivo para aplicaciones de alta exigencia.

## 2023 - Dart 3.0

Fue presentado en el C I/O 2023, el mismo que presenta características mejoradas de dart 2 e incluye el 100% Sound null safety presentado el dart 2.12

# Características

**Fuertemente Tipado**

**Compilado o Interpretado**

**Sintaxis Clara y Familiar**

**Clases y Objetos**

**Herencia y Polimorfismo**

# Características

**Herencia y Polimorfismo**

**Mixins**

**Async/Await para Programación Asíncrona**

**Librerías y Paquetes**

**Soporte para Programación Funcional**

**Tipos de Colecciones**

**Tipado Opcional**

**Interoperabilidad con JavaScript**

**Soporte Multiplataforma**

**Facilidad de Desarrollo con Flutter**



# ¿Por qué Dart en Flutter?

- just-in-time (JIT): Hot reload - native
- ahead-of-time (AOT): compilador rápido y predecible a código nativo. - native
- Javascript: traducción web
- Facilita la creación de animaciones 60fps
- No tiene puentes innecesarios al ser código nativo
- Mayor control, no se necesita un desarrollo separado de archivos XML(Android) JSX(Javascript)
- Fácil de aprender

