

# Exercise 1 - Setting Up Mockito - Kotlin

## Schritt 1

- Füge die Mockito library in der Modul-Gradle-Datei hinzu.  
`testImplementation"org.mockito:mockito-core:1.5.0"`

## Schritt 2

Die `nhaarman-mockito-kotlin` ist ein Wrapper um Mockito für Kotlin welcher einen ausdrucksvolleren Ansatz erlaubt.

Ausserdem gibt Mockito Null-Werte zurück für Aufrufe von `any`. Dieses Problem wird mit dieser library behoben.

- Füge die `nhaarman-library` hinzu: `testImplementation"com.nhaarman:mockito-kotlin-kt1.1:2.12.0"`

## Schritt 3

Klassen und Funktionen sind in Kotlin per default final. Um diese zu überschreiben oder zu erweitern, müssen sie geöffnet werden (middle 'open'). Folgender Fehler wird auftreten:

Nur um Klassen testen zu können sollten sie jedoch nicht geöffnet werden.

Es gibt ein Workaround, welches uns erlaubt final Klassen und Funktionen manuell zu mocken. (ab Mockito 2.1.0)

[http://static.javadoc.io/org.mockito/mockito-core/2.12.0/org/mockito/Mockito.html#Mocking\\_Final](http://static.javadoc.io/org.mockito/mockito-core/2.12.0/org/mockito/Mockito.html#Mocking_Final)

- Im 'resources'-Ordner kann eine Datei erstellen: `"mockito-extensions/org.mockito.plugins.MockMaker"` mit dem Inhalt `"mock-maker-inline"`