|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 备注 | 被试序号/时间 | 实验编号/  被试编号/  性别/ 出生年份 /  测试地点 | 设备操作系统/  浏览器/  显示器分辨率/  刷新率 | 程序软件/  数据文件名 | 完成情况(0/1) | 备注&  事后询问 | 被试费发放（0/1）  /地点  /数额 | 实验员 |
| This is an example | 1 | 1A（实验一A） | Apple | jsPsych | 1 | 被试是否中途退出过程序：\_\_否\_  是否猜测实验目的：\_\_否\_\_\_\_\_  其他：无 | 1 | E1 |
| 1（被试编号） | exp1A\_1.csv | 腾讯问卷 |
| F（被试性别） | Safari |
| 2021.12.27 | 1998（出生年月） | 2560 x 1600 | 40 |
| Online（测试地点） | 60Hz | / |
|  | 1 | 2A | Windows | jsPsych | 1 | 被试是否中途退出过程序：  是否猜测实验目的：反应力  有无特别关注某图形或文字：无  其他：觉得重点关注图形出现概率小  打游戏，对键盘操作比较熟悉 | 1 | E1 |
| 1 | Exp2A\_1.csv | 腾讯问卷 |
| M | 火狐 |
| 2023.4.26  9:00AM | 1999 | 1920×1080 | 40 |
| Online | 60fps | / |
|  | 5 | 2A | Windows | jsPsych | 1 | 被试是否中途退出过程序：是（练习阶段）  是否猜测实验目的：短时记忆、手脑反映速度  有无特别关注某图形或文字：重点关注图形 | 1 | E1 |
| 5 | Exp2A\_5.csv | 腾讯问卷 |
| M | 谷歌 |
| 2023.4.25 20:00PM | 2003 | 1920×1080 | 40 |
| Online | 120hz | / |
|  | 9 | 2A | Windows | jsPsych | 1 | 被试是否中途退出过程序：  是否猜测实验目的：反应力、 一段时间内人的人认知达到最高水平；适应速度  有无特别关注某图形或文字：联想 自我和朋友直线线条、陌生人没有概念，像一个圆形  其他：不打游戏，对键盘操作不熟悉有困难 晃神 | 1 | E1 |
| 9 | Exp2A\_9.csv | 腾讯问卷 |
| F | 火狐 |
| 2023.4.26 21:00PM | 2000 | 1366\*748 | 40 |
| Online | 60Hz | / |
| 中途断网，数据不可用 | ~~13~~ | ~~2A~~ | ~~Windows~~ | ~~jsPsych~~ | ~~1~~ | ~~被试是否中途退出过程序： 是~~  ~~是否猜测实验目的：反应速度，在不同情况下目标不同个人反应速度差异~~  ~~有无特别关注某图形或文字：无~~ | ~~1~~ | ~~E1~~ |
| ~~1~~ | ~~Exp2A\_13.csv~~ | ~~腾讯问卷~~ |
| ~~M~~ | ~~谷歌~~ |
| ~~2023.4.27 16：00~~ | ~~2000~~ | ~~1920×1080~~ | ~~40~~ |
| ~~Online~~ | ~~60hz~~ | ~~/~~ |
|  | 17 | 2A | Windows |  | 1 | 被试是否中途退出过程序：  是否猜测实验目的：专注力、反应力  有无特别关注某图形或文字：没有特别关注，因为重复 |  | E1 |
| 17 |  |  |
| M | Edge |
| 2023.4.27 13：00 | 2002 | 1920×1080 |  |
|  | 144fps |  |
|  |  |  |
|  | 22 | 2A | windows | jsPsych | 1 | 被试是否中途退出过程序： 否  是否猜测实验目的：否 反应能力  其他：无 一开始有，后面下意识就按出来 | 1 | E2 |
| 22 | Exp2\_22.csv | 腾讯问卷 |
| M | edge |
| 2023.04.25 | 2002.09 | 1920×1080 | 40 |
| Online | 165Hz | / |
|  | 10 | 2A | windows | jsPsych | 1 | 被试是否中途退出过程序：否 练习反应能力  是否猜测实验目的：否 每个阶段关注的不同； | 1 | E2 |
| 10 | Exp2\_10.csv | 腾讯问卷 |
| M | sogou |
| 2023.04.25 | 2000.11 | 1920×1080 | 40 |
| online | 60Hz | / |
|  | 27 | 2A | windows | jsPsych | 1 | 被试是否中途退出过程序：否  是否猜测实验目的：否 练习人们的反应和注意力转换  其他：是的，出现方块，注意朋友，看到会做出相反的反应； | 1 | E2 |
| 27 | Exp2\_27.csv | 腾讯问卷 |
| M | Google |
| 2023.04.27 | 2000.08 | 1366\*768 | 40 |
| online | 60Hz | / |
|  | 28 | 2A | windows | jsPsych | 1 | 被试是否中途退出过程序：否  是否猜测实验目的：否 用于测试对某种刺激的反应速度和准确性  其他：是，对于自我图形和文字的关注较多 | 1 | E2 |
| 28 | Exp2\_28.csv | 腾讯问卷 |
| F | Edge |
| 2023.04.27 | 2001.06 | 1920\*1080 | 40 |
| online | 60Hz | / |
|  | 18 | 2A | windows | jsPsych | 1 | 被试是否中途退出过程序：否  是否猜测实验目的：否 想考验一下反应速度还有眼睛所见到脑内的反应  其他：特别关注了生人和六边形； | 1 | E2 |
| 18 | Exp2\_18.csv | 腾讯问卷 |
| F | firefox |
| 2023.04.27 | 2002.02 | 1920\*1080 | 40 |
| online | 60Hz | / |
|  | 14 | 2A | windows | jsPsych | 1 | 被试是否中途退出过程序：否  是否猜测实验目的：否 测试反应力和记忆力，记忆图形和对应名称，，因为有四个键比较难反应，和电脑分辨率也有一定关系、近视眼戴眼镜有的看不清，会错过刺激然后乱选；  其他：在显示重要图形的时候就会特别关注图形和文字，还有圆圈，不管什么重要图形条件都会重点关注圆圈，导致选错，圆圈对应的文字是朋友。下意识里感觉圆圈更应该对应自我，和父母对自己教育，做人应该圆一点有关。 | 1 | E2 |
| 14 | Exp2\_14.csv | 腾讯问卷 |
| M | Google |
| 2023.04.29 | 2004.08 | 1920\*1080 | 40 |
| online | 60Hz | / |
|  | 11 | 2B | windows | jsPsych | 1 | 被试是否中途退出过程序：\_\_否\_  是否猜测实验目的：\_\_否\_\_\_\_\_  其他：特别关注“自我”和六边形 | 1 | E3 |
| 11 | exp2\_11.csv | 腾讯问卷 |
| F | Microsoft edge |
| 2023.4.25 | 2002 | 2240 x 1400 | 40 |
| Online | 60Hz | / |
|  | 21 | 2B | windows | jsPsych | 1 | 被试是否中途退出过程序： 是  是否猜测实验目的：否  其他：第一次实验练习过程时断网，重启电脑后重新进行第二次实验。 | 1 | E3 |
| 21 | exp2\_21.csv | 腾讯问卷 |
| M | edge |
| 2023.4.25 | 2003 | 1920 x 1080 | 40 |
| Online | 60hz |  |
|  | 3 | 2B | windows | jsPsych | 1 | 被试是否中途退出过程序：\_\_否\_  是否猜测实验目的：\_\_否\_\_\_\_\_  其他：实验中特别关注“自我”“正方形” ，练习阶段重复较多，出现焦躁情绪；实验中出现一次程序卡顿，不久即恢复正常。 | 1 | E3 |
| 3 | exp2\_3.csv | 腾讯问卷 |
| M | edge |
| 2023/4/26 | 2000 | 1980 x 1080 | 40 |
| Online | 60Hz | / |
|  | 15 | 2B | Windows | jsPsych | 1 | 被试是否中途退出过程序： 否  是否猜测实验目的：否  其他：实验中途断网，短暂间隔后重新进入会议，实验程序进程无中断。 | 1 | E3 |
| 15 | exp2\_15.csv | 腾讯问卷 |
| M | Microsoft edge |
| 2023/4/26 | 2001 | 1920×1080 | 40 |
| Online | 144hz |  |
|  | 19 | 2B | Windows | jsPsych | 1 | 被试是否中途退出过程序：\_\_否\_  是否猜测实验目的：\_\_否\_\_\_\_\_  其他：实验过程中程序出现两三次卡顿，短暂时间后恢复正常。被试实验环境全程经常有声响，不够安静。 | 1 | E3 |
| 19 | exp1\_19.csv | 腾讯问卷 |
| F | edge |
| 2023.4.27 | 1999 | 2560 x 1600 | 40 |
| Online | 165Hz | / |
|  | 23 | 2B | windows | jsPsych | 1 | 被试是否中途退出过程序： 否  是否猜测实验目的：否  其他：实验过程中特别关注“圆形” | 1 | E3 |
| 23 | exp1\_23.csv | 腾讯问卷 |
| M | Google |
| 2023/4/27 | 2001 | 1920 x 1080 | 40 |
| Online | 60hz |  |
|  | 29 | 2B | windows | jsPsych | 1 | 被试是否中途退出过程序：是  是否猜测实验目的：否  其他：被试最初使用谷歌浏览器进行实验时两次出现程序卡顿，重新进行了两次实验，第三次实验用QQ浏览器一切正常。被试实验时较为焦躁，在练习阶段停留约40分钟。 | 1 | E3 |
| 29 | exp1\_29.csv | 腾讯问卷 |
| M | QQ浏览器 |
| 2023/4/28 | 2001 | 1920 x 1080 | 40 |
| Online | 60hz | / |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 7 | 2B | windows | jsPsych | 1 | 被试是否中途退出过程序：\_\_否\_  是否猜测实验目的：\_\_否\_\_\_\_\_  其他：实验过程中特别关注“正方形” | 1 | E3 |
| 7（被试编号） | exp2\_7.csv | 腾讯问卷 |
| M（被试性别） | QQ浏览器 |
| 2023.4.29 | 2000（出生年月） | 1920x 1080 | 40 |
| Online（测试地点） | 60Hz | / |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 16 | 2B | windows | jsPsych |  | 被试是否中途退出过程序： 否  是否猜测实验目的：否  其他：无 | 1 | E4 |
| 16 | exp2\_16.csv | 腾讯问卷 |
| F | Microsoft Edge |
| 2023.04.25 | 2003 | 1920\*1080 | 40 |
| Online | 60HZ | / |
| 练习阶段卡了3次，退出实验 | ~~4~~ | ~~2B~~ | ~~windows~~ | ~~jsPsych~~ |  | ~~被试是否中途退出过程序：是~~  ~~是否猜测实验目的：否~~ | ~~1~~ | ~~E4~~ |
| ~~4~~ |  | ~~微信转账~~ |
| ~~F~~ | ~~Microsoft Edge~~ |
| ~~2023.04.26~~ | ~~2001~~ | ~~1920\*1080~~ | ~~20~~ |
| ~~Online~~ | ~~60HZ~~ |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 20 | 2B | windows | jsPsych |  | 被试是否中途退出过程序： 否  是否猜测实验目的：否  其他：无 | 1 |  |
| 20 | exp2\_20.csv | 腾讯问卷 |
| F | Microsoft Edge |
| 2023.04.28 | 2000 | 2560\*1440 | 40 |
| Online | 165HZ | / |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 26 | 2B | Apple | jsPsych |  | 被试是否中途退出过程序： 否  是否猜测实验目的：否  其他：无 | 1 | E4 |
| 26 | exp2\_26.csv | 腾讯问卷 |
| F | 火狐 |
| 2023.04.27 | 2000 | 2560\*1600 | 40 |
| Online | 60HZ |  |
|  | 25 | 2B | windows | jsPsych |  | 被试是否中途退出过程序： 否  是否猜测实验目的：无  其他：无  “感觉自我相关的刺激是最好认的” | 1 | E4 |
| 25 | exp2\_25.csv | 腾讯问卷 |
| F | Chrome |
| 2023.04.27 | 2000 | 2560\*1600 | 40 |
| online | 60HZ |  |
|  | 24 | 24B | windows | jsPsych |  | 被试是否中途退出过程序： 否  是否猜测实验目的：否  其他：无 | 1 | E4 |
| 24 | exp2\_24.csv | 腾讯问卷 |
| M | chrome |
| 2023.04.27 | 2000 | 2880\*1800 | 40 |
| online | 60Hz |  |