Người quản lý A xem toàn bộ đơn hàng tại 1 chi nhánh (chưa xong) thì có đơn hàng mới được tạo tại chi nhánh đó.

Tên Use Case:	Xem danh sách đơn hàng.		
Kịch bản:	Quản lý muốn xem danh sách các đơn hàng tại chi nhánh mình quản lý.		
Sự kiện kích hoạt:	Quản lý chọn xem đơn hàng trong phần quản lý đơn hàng.		
Tóm tắt mô tả:	Quản lý muốn xem tình trạng của các đơn hàng hiện có của chi nhánh.		
Actors:	Quản lý.		
Stakeholders:			
Điều kiện trước:	Quản lý đăng nhập thành công vào hệ thống.		
Điều kiện sau:	Danh sách các đơn hàng được hiển thị.		
Luồng chính:	Actor	System	
	 Quản lý đăng nhập. Quản lý chọn chức năng quản lý đơn hàng. Nhấn chọn xem danh sách. 	 Hệ thống kiểm tra thông tin và phân quyền. Hiển thị 2 màn hình, 1 màn hình trống (sẽ hiển thị danh sách), 1 màn hình hiển thị thông tin (cho phép sửa) và chức năng xem danh sách. Hệ thống hiển thị danh sách các đơn hàng. 	
Ngoại lệ:	1.1. Nếu đăng nhập sai, hệ thống yêu cầu đăng nhập lại. 1.2. Nếu tài khoản bị khóa, hệ thống thông báo tùy chối truy cập.		

Tên Use Case:	Tạo đơn hàng.		
Kịch bản:	Tạo đơn hàng được tạo sau khi khách hàng đặt món		
	thành công.		
Sự kiện kích hoạt:	Khách hàng đặt món thành công.		
Tóm tắt mô tả:	Tự động tạo đơn hàng cho việc khách hàng đặt món.		
Actors:	Khách hàng.		
Stakeholders:	Hệ thống.		
Điều kiện trước:	Khách hàng đăng nhập thành công.		
	Khách hàng đặt mua thành công.		
Điều kiện sau:	Đơn hàng được tạo.		
Luồng chính:	Actor	System	
	Khách hàng đăng	Kiếm tra thông tin đăng	
	nhập.	nhập và hiến thị danh	
	2. Chọn chi nhánh.	sách chi nhánh cho	
	3. Khách hàng chọn món	khách hàng chọn.	
	ăn.	2. Hiển thị danh sách món	
	4. Khách hàng chọn số	ăn.	
	lượng.	3. Hiển thị thông tin món	
	5. Khách hàng nhấn chọn	ăn và cho phép chọn số	
	thêm vào giỏ.	lượng ở màn hình đó.	
	6. Khách hàng chọn xem	4. Chờ.	
	giỏ hàng.	5. Kiếm tra và cập nhật số	
	7. Khách hàng chọn thanh	lượng vào database.	
	toán.	6. Hiến thị danh sách món	
		trong giỏ.	
		7. Kiếm tra, tạo đơn hàng	
	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	vào database.	
Ngoại lệ:	1.1. Yêu cầu đăng nhập lại nếu thông tin đăng nhập		
	không đúng.		
	4.1. Số lượng sai phạm thì hệ thống sẽ yêu cầu nhập lại.		