

**Quản lý A cập nhật giá món X (chưa commit) thì quản lý B cũng cập nhật giá món X.**

<b>Tên Use Case:</b>	Cập nhật giá món ăn.	
<b>Kịch bản:</b>	Quản lý muốn cập nhật lại giá của một món ăn.	
<b>Sự kiện kích hoạt:</b>	Quản lý chọn một món ăn rồi cập nhật giá.	
<b>Tóm tắt mô tả:</b>	Quản lý sẽ vào quản lý món ăn, rồi thực hiện cập nhật giá của một món ăn.	
<b>Actors:</b>	Quản lý.	
<b>Stakeholders:</b>	Quản lý.	
<b>Điều kiện trước:</b>	Quản lý đăng nhập thành công vào hệ thống.	
<b>Điều kiện sau:</b>	Số lượng của món ăn được cập nhật thành công.	
<b>Luồng chính:</b>	<b>Actor</b>	<b>System</b>
	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Quản lý đăng nhập.</li> <li>2. Quản lý chọn tab quản lý món ăn.</li> <li>3. Quản lý chọn xem danh sách.</li> <li>4. Quản lý nhấn chọn vào món ăn.</li> <li>5. Quản lý nhập giá cần cập nhật.</li> <li>6. Xác nhận.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Hệ thống kiểm tra thông tin và phân quyền.</li> <li>2. Hiện thị 2 màn hình, 1 màn hình hiển thị danh sách và 1 màn hình hiển thị thông tin và có các chức năng xóa món ăn, thêm món ăn, lọc món theo loại.</li> <li>3. Hệ thống hiển thị danh sách món ăn.</li> <li>4. Hệ thống hiển thị thông tin món ăn (cho phép thay đổi) trong khung CRUD.</li> <li>5. Chờ.</li> <li>6. Hệ thống kiểm tra rồi cập nhật vào database và hiển thị lại giá.</li> </ol>
<b>Ngoại lệ:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1.1. Nếu đăng nhập sai, hệ thống yêu cầu đăng nhập lại.</li> <li>1.2. Nếu tài khoản bị khóa, hệ thống thông báo tùy chối truy cập.</li> <li>6.1. Nếu giá tiền không hợp lệ thì hệ thống sẽ báo lỗi và không cập nhật.</li> <li>6.2. Nếu quản lý không xác nhận thì ảnh mới sẽ không được cập nhật.</li> </ol>	