

Admin nhà hàng đang cập nhật số lượng món X tại chi nhánh 1 (giảm đi), trong khi đó Admin A tại chi nhánh 1 bấm "Thanh toán" 1 hóa đơn có món X (update số lượng món phở tại chi nhánh 1).

| | | |
|---------------------------|--|--|
| Tên Use Case: | Cập nhật số lượng món ăn. | |
| Kịch bản: | Quản lý muốn cập nhật lại số lượng của một món ăn thuộc chi nhánh mình quản lý. | |
| Sự kiện kích hoạt: | Quản lý chọn một món ăn rồi cập nhật số lượng. | |
| Tóm tắt mô tả: | Quản lý sẽ vào quản lý menu ở chi nhánh mình quản lý, rồi thực hiện cập nhật số lượng của một món ăn ở chi nhánh đó. | |
| Actors: | Quản lý. | |
| Stakeholders: | Quản lý. | |
| Điều kiện trước: | Quản lý đăng nhập thành công vào hệ thống. | |
| Điều kiện sau: | Số lượng của món ăn được cập nhật thành công. | |
| Luồng chính: | Actor | System |
| | <ol style="list-style-type: none"> 1. Quản lý đăng nhập. 2. Quản lý chọn tab quản lý menu. 3. Quản lý nhấn chọn xem menu. 4. Quản lý nhấn chọn vào món ăn. 5. Quản lý nhập số lượng. 6. Nhấn sửa. | <ol style="list-style-type: none"> 1. Hệ thống kiểm tra thông tin và phân quyền. 2. Hiện thị 2 màn hình, 1 màn hình trống (sẽ hiển thị danh sách) và 1 màn hình hiển thị thông tin và có các chức năng xem món ăn, xem menu, thêm món. 3. Hệ thống hiển thị danh sách món ăn trong menu. 4. Hệ thống hiển thị thông tin vào khung CRUD cho phép sửa số lượng. 5. Chờ. 6. Kiểm tra thông tin và cập nhật vào database. Hiện thị lại số lượng. |
| Ngoại lệ: | <ol style="list-style-type: none"> 1.1. Nếu đăng nhập sai, hệ thống yêu cầu đăng nhập lại. 1.2. Nếu tài khoản bị khóa, hệ thống thông báo tùy chối truy cập. 6.1. Nếu số lượng nhập sai thì hệ thống thông báo lỗi. 6.2. Nếu quản lý không nhấn "sửa" thì số lượng mới sẽ không được cập nhật. | |

| | |
|----------------------|---------------------|
| Tên Use Case: | Thanh toán hóa đơn. |
|----------------------|---------------------|

| | | |
|---------------------------|---|---|
| Kịch bản: | Quản lý sẽ thanh toán hóa đơn các món được mua trong trường hợp khách hàng mua trực tiếp tại nhà hàng. | |
| Sự kiện kích hoạt: | Quản lý nhấn chọn thanh toán. | |
| Tóm tắt mô tả: | Khi khách hàng đặt mua món ăn trực tiếp tại nhà hàng, thì quản lý có nhiệm vụ sử dụng ứng dụng để thanh toán bằng cách chọn món ăn và nhập số lượng. | |
| Actors: | Quản lý. | |
| Stakeholders: | Quản lý. | |
| Điều kiện trước: | Quản lý đăng nhập thành công. Số lượng thanh toán không được nhiều hơn số lượng còn lại của món ăn. | |
| Điều kiện sau: | Thông báo thanh toán thành công. Số lượng món giảm. | |
| Luồng chính: | Actor | System |
| | 1. Quản lý đăng nhập. 2. Chọn tab thanh toán. 3. Chọn món ăn. 4. Nhập số lượng cần thanh toán. 5. Nhấn chọn thanh toán. | 1. Hệ thống kiểm tra thông tin và phân quyền. 2. Hiện thị danh sách món ăn. 3. Hiện thị khung cho quản lý nhập số lượng thanh toán. 4. Chờ 5. Thông báo thanh toán thành công và cập nhật lại database. |
| Ngoại lệ: | 1.1. Nếu đăng nhập sai, hệ thống yêu cầu đăng nhập lại. 1.2. Nếu tài khoản bị khóa, hệ thống thông báo tùy chối truy cập. 5.1. Nếu số lượng quản lý nhập sai phạm, thì hệ thống thông báo yêu cầu nhập lại. | |