**Quản lý nhà hàng đang cập nhật số lượng món X tại chi nhánh Y mà người quản lý đang quản lý thì khách hàng đặt mua món X tại chi nhánh Y.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tên Use Case:** | Cập nhật số lượng món ăn. | |
| **Kịch bản:** | Quản lý muốn cập nhật lại số lượng của một món ăn thuộc chi nhánh mình quản lý. | |
| **Sự kiện kích hoạt:** | Quản lý chọn một món ăn rồi cập nhật số lượng. | |
| **Tóm tắt mô tả:** | Quản lý sẽ vào quản lý menu ở chi nhánh mình quản lý, rồi thực hiện cập nhật số lượng của một món ăn ở chi nhánh đó. | |
| **Actors:** | Quản lý. | |
| **Stakeholders:** |  | |
| **Điều kiện trước:** | Quản lý đăng nhập thành công vào hệ thống. | |
| **Điều kiện sau:** | Số lượng của món ăn được cập nhật thành công. | |
| **Luồng chính:** | Actor | System |
| 1. Quản lý đăng nhập. 2. Quản lý chọn chức năng quản lý menu. 3. Quản lý nhấn chọn vào món ăn. 4. Quản lý nhập số lượng. 5. Xác nhận | 1. Hệ thống kiểm tra thông tin và phân quyền. 2. Hệ thống hiển thị dashboard quản lý menu (danh sách món trong menu). 3. Hệ thống hiển thị khung CRUD cho phép sửa số lượng. 4. Chờ. 5. Kiểm tra thông tin và cập nhật vào database. Hiển thị lại số lượng. |
| **Ngoại lệ:** | 1.1. Nếu đăng nhập sai, hệ thống yêu cầu đăng nhập lại.  1.2. Nếu tài khoản bị khóa, hệ thống thông báo tùy chối truy cập.  4.1. Nếu số lượng nhập sai thì hệ thống thông báo lỗi.  5.1. Nếu quản lý không xác nhận thì số lượng mới sẽ không được cập nhật. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tên Use Case:** | Mua món ăn. | |
| **Kịch bản:** | Khách hàng muốn mua món ăn đã chọn trong giỏ hàng. | |
| **Sự kiện kích hoạt:** | Khách hàng nhấn đặt mua. | |
| **Tóm tắt mô tả:** | Khách hàng muốn đặt mua món đã chọn trong giỏ hàng. | |
| **Actors:** | Khách hàng. | |
| **Stakeholders:** |  | |
| **Điều kiện trước:** | Khách hàng phải đăng nhập.  Số lượng đặt mua không được nhiều hơn số lượng còn lại của món ở chi nhánh đặt mua. | |
| **Điều kiện sau:** | Thông báo đặt món thành công.  Số lượng món giảm. | |
| **Luồng chính:** | Actor | System |
| 1. Khách hàng chọn món ăn từ ứng dụng (trang chủ, trang tìm kiếm). Lưu ý: chi nhánh khách hàng chọn món trùng với chi nhánh quản lý của quản lý trên. 2. Khách hàng vào giỏ hàng. 3. Khách hàng chọn số lượng món. 4. Khách hàng chọn đặt mua. 5. Khách hàng điền thông tin người nhận hàng và cách thanh toán. 6. Khách hàng xác nhận. | 1. Kiểm tra thông tin vào lưu vào bộ nhớ đệm. 2. Hiển thị giỏ hàng, các món ăn mà người dùng đã chọn. 3. Chờ. 4. Kiểm tra số lượng và chuyển sang trang chọn thông tin nhận hàng. 5. Chờ. 6. Kiểm tra thông tin và xác nhận. |
| **Ngoại lệ:** | 4.1. Nếu số lượng khách hàng đặt sai phạm, thì hệ thống thông báo yêu cầu khách hàng nhập lại.  4.2. Nếu khách hàng chưa đăng nhập, yêu cầu khách hàng đăng nhập.  5.1. Nếu thông tin khách hàng điền vào có phần trống thì hệ thống yêu cầu khách hàng nhập vào mới được xác nhận.  6.1. Nếu khách hàng không xác nhận thì hệ thống quay lại bước điền thông tin nhận hàng và thanh toán. | |