**Người quản lý A xem toàn bộ đơn hàng tại 1 chi nhánh (chưa xong) thì có đơn hàng mới được tạo tại chi nhánh đó.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tên Use Case:** | Xem danh sách đơn hàng. | |
| **Kịch bản:** | Quản lý muốn xem danh sách các đơn hàng tại chi nhánh mình quản lý. | |
| **Sự kiện kích hoạt:** | Quản lý chọn xem đơn hàng trong phần quản lý đơn hàng. | |
| **Tóm tắt mô tả:** | Quản lý muốn xem tình trạng của các đơn hàng hiện có của chi nhánh. | |
| **Actors:** | Quản lý. | |
| **Stakeholders:** |  | |
| **Điều kiện trước:** | Quản lý đăng nhập thành công vào hệ thống. | |
| **Điều kiện sau:** | Danh sách các đơn hàng được hiển thị. | |
| **Luồng chính:** | Actor | System |
| 1. Quản lý đăng nhập. 2. Quản lý chọn chức năng quản lý đơn hàng. 3. Nhấn chọn xem danh sách. | 1. Hệ thống kiểm tra thông tin và phân quyền. 2. Hiển thị 2 màn hình, 1 màn hình trống (sẽ hiển thị danh sách), 1 màn hình hiển thị thông tin (cho phép sửa) và chức năng xem danh sách. 3. Hệ thống hiển thị danh sách các đơn hàng. |
| **Ngoại lệ:** | 1.1. Nếu đăng nhập sai, hệ thống yêu cầu đăng nhập lại.  1.2. Nếu tài khoản bị khóa, hệ thống thông báo tùy chối truy cập. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tên Use Case:** | Tạo đơn hàng. | |
| **Kịch bản:** | Tạo đơn hàng được tạo sau khi khách hàng đặt món thành công. | |
| **Sự kiện kích hoạt:** | Khách hàng đặt món thành công. | |
| **Tóm tắt mô tả:** | Tự động tạo đơn hàng cho việc khách hàng đặt món. | |
| **Actors:** | Khách hàng. | |
| **Stakeholders:** | Hệ thống. | |
| **Điều kiện trước:** | Khách hàng đăng nhập thành công.  Khách hàng đặt mua thành công. | |
| **Điều kiện sau:** | Đơn hàng được tạo. | |
| **Luồng chính:** | Actor | System |
| 1. Khách hàng đăng nhập. 2. Chọn chi nhánh. 3. Khách hàng chọn món ăn. 4. Khách hàng chọn số lượng. 5. Khách hàng nhấn chọn thêm vào giỏ. 6. Khách hàng chọn xem giỏ hàng. 7. Khách hàng chọn thanh toán. | 1. Kiểm tra thông tin đăng nhập và hiển thị danh sách chi nhánh cho khách hàng chọn. 2. Hiển thị danh sách món ăn. 3. Hiển thị thông tin món ăn và cho phép chọn số lượng ở màn hình đó. 4. Chờ. 5. Kiểm tra và cập nhật số lượng vào database. 6. Hiển thị danh sách món trong giỏ. 7. Kiểm tra, tạo đơn hàng vào database. |
| **Ngoại lệ:** | 1.1. Yêu cầu đăng nhập lại nếu thông tin đăng nhập không đúng.  4.1. Số lượng sai phạm thì hệ thống sẽ yêu cầu nhập lại. | |