

一、???

1? 软件开瀑布模型中的软件定?期各个?段依次是:()

A) 可行性研究, ??定?, 需求分析。

B) ??定?, 可行性研究, 需求分析。

C) 可行性研究, 需求分析, ??定?。

D) 以上?序都不?。

2? 可行性研究主要从以下几个方面?行研究:()

A) 技?可行性, ??可行性, 操作可行性。

B) 技?可行性, ??可行性, 系?可行性。

C) ??可行性, 系?可行性, 操作可行性。

D) ??可行性, 系?可行性, ??可行性。

3? 耦合是??件不同模?之?互?程度的度量。各种耦合按从?到弱排列如下:()

A) 内容耦合, 控制耦合, 数据耦合, 公共?境耦合。

B) 内容耦合, 控制耦合, 公共?境耦合, 数据耦合。

C) 内容耦合, 公共环境耦合, 控制耦合, 数据耦合。

D) 控制耦合, 内容耦合, 数据耦合, 公共环境耦合。

4) 在详细设计阶段所使用到的工具是: ()

A) 程序流程图, PAD, N-S, HIPO, 判定表, 判定树。

B) 数据流程图, Yourdon, 程序流程图, PAD, N-S, HIPO。

C) 判定表, 判定树, PDL, 程序流程图, PAD, N-S。

D) 判定表, 判定树, 数据流程图, 系统流程图, 程序流程图, 层次图。

5) 按照软件工程的原则, 模块的作用域和模块的控制域之间的关系是: ()

A) 模块的作用域在模块的控制域之内。

B) 模块的控制域在模块的作用域之内。

C) 模块的控制域与模块的作用域互相独立。

D) 以上说法都不对。

6) 在软件生命周期中, 能准确确定软件系统的体系结构的功能阶段是 ()

A. 概要设计 B. 详细设计 C. 需求分析 D. 可行性分析

7) 下面不是软件工程的 3 个要素的是 ()

A. 过程 B. 方法 C. 环境 D. 工具

8. 下面不属于软件组成的是()

A. 程序 B. 数据 C. 文档 D. 数据

9. 在瀑布模型中, 将软件分为若干个时期, 软件项目的可行性研究一般属于()

A. 计划期 B. 运行期 C. 定义期 D. 开发期

10. 在瀑布模型中, 下面()是其突出的缺点。

A. 不适用于平台的开发

B. 不适用于算法的开发

C. 不适用于用户需求的变化

D. 不适用于程序语言的开发

11. 下面不属于软件的特点的是()

A. 软件是一种软件产品

B. 软件产品不会用坏, 不存在磨损、消耗问题

C. 软件产品的生产主要是研制

D. 软件产品非常便宜

12 软件开工具是助开人进行软件开活动所使用的件或境。下面不是软件开工具的是。

A.工具 B.工具 C.工具 D.需求分析工具

13.下列叙述中不属于件生命周期模型的是()

A.原型模型 B.瀑布模型 C.螺旋模型 D.快速装模型

14.件中,用抽象和分解的目的是()

A.提高易性 B.降低复性 C.增加内聚性 D.降低耦合性

15 件生命周期中所花用最多的段是()

A. B.件 C.概要 D.件和

16.开件提高开人工作效率至关重要的是()

A.操作系的源管理功能

B.先的件开工具和境

C.程序人的数量

D.算机的并行理能力

17.开件所需高成本和品的低量之有着尖的矛盾,种象称作()

A.件投机 B.件危机 C.件工程 D 件生

18 软件开发生命周期方法将软件生命周期划分成()

A. 定义、开发、运行维护

B. 需求阶段、编程阶段、测试阶段

C. 系统分析、系统设计、编程实现

D. 需求分析、功能定义、系统实现

19. 软件工程的理论和技术性研究的内容主要包括软件开发技术和()

A. 消除软件危机

B. 软件工程管理

C. 程序开发自动化

D. 软件产品可重用

20 软件工程的出现是由于()

A. 程序开发方法学的影响

B. 软件自动化的需要

C. 软件危机的出现

D. 计算机的发展

21.在软件生命周期中,能准确地确定软件系统必须做什么和必须具备哪些功能的阶段是()

A.概要设计

B.详细设计

C.测试定

D.需求分析

22. 开发大型软件,产生困难的根本原因是()

A.大系统的复杂性 B.人员知识不足

C.客世界千变万化 D.软件、任务重

23. 文档是软件开发人员、软件管理人员、操作人员、用户以及计算机之间的()软件开发人员在各个阶段以文档作前段工作成果的体现和后段工作的基础。

A.接口 B.桥梁 C.科学 D.软件

24 软件工程的目的是以 低的成本,研制()量的软件。

A 高 B 低 C.可靠 D.优秀

25 软件从一个计算机系统或环境迁移到一个计算机和环境的容易程度称()

A.可用性 B.兼容性 C.可靠性 D.可移植性

26. 软件生存周期是指()阶段。

A. 软件开始使用到用者要求修改为止

B. 软件开始使用到被淘汰为止

C. 从开始编写程序到不能再使用为止

D. 从立项制定计划, 进行需求分析到不能再使用为止

27. 软件工程是用科学理论和工程上的技术指导软件开发的学科, 其目的是()

A 引入新技术提高系统利用率

B 用较少的投资得到高质量的软件

C 缩短研制周期增大软件功能

D 硬件配合使系统面向应用

28. 软件可行性分析是着重确定系统的目标和规模。成本-效益分析属于下列分析中的()

A. 技术可行性 B. 操作可行性 C. 技术可行性 D. 社会可行性

29 在数据流图中, 用数据流或者数据流来表示()

A. 数据流 B. 加工 C. 数据存贮 D. 数据源点或终点

30. 需求分析阶段的任务是确定()

A.软件开发生命周期方法

B.软件开发生命周期应用

C.软件系统功能

D.软件开发生命周期工具

31 ()的目的就是用最小的代价在尽可能短的时间内确定软件项目是否能开发,是否值得去开发。

A 需求分析 B 概要设计 C 详细设计 D 可行性研究

32.下列选项中()不是软件需求规格说明书。

A.便于用户、分析人员和软件开发人员之间理解及交流

B.控制系统的实施过程

C.作软件设计和验收以及测试的依据

D.便于软件的测试

33 下面描述中,不符合结构化程序设计原则的是()

A 使用顺序、选择和重复(循环)三种基本控制结构表示程序的控制逻辑

B 模块只有一个入口,可以有多个出口

C 注重提高程序的运行效率

D 不使用 goto 语句

34. 下列工具中属于需求分析常用工具的是()

A.PAD B.PFD C.N-S D.DFD

35. 在数据流图(DFD)中,带有名字的箭头表示()

A.控制程序的执行顺序

B.模块之间的调用关系

C.数据的流向

D.程序的组成成分

36. 在软件生命周期中,需求信息的输出是()

A.程序员 B.项目经理 C.软件分析人员 D.软件用户

37 下列叙述中,不属于结构化分析方法的是()

A.面向数据流的结构化分析方法

B.面向数据对象的结构化数据系统开发方法

C.面向对象的分析方法

38 结构化是一种应用最广泛的系统开发方法,是以()为基础、自顶向下、逐步求精和模块化的过程。

A.数据流 B.数据流图 C.数据图 D 数据图图

39 需求分析是由分析人员了解用户的要求,认真地研究、分析,最后建立用户系统的逻辑模型并写出()

A.模型说明 B.软件规格说明 C.项目开发计划 D.合同文档

40. 结构化分析方法以数据流图、()和加工说明等描述工具,即用直观的图和符号的语言来描述软件系统模型。

A.DFD图 B.PAD图 C.IPO图 D.数据字典

41. 数据字典是软件需求分析阶段的重要工具之一,它的基本功能是()

A.数据定义 B.数据组织 C.数据通信 D.数据控制

42. 以下()不是结构化中常用的图形描述工具。

A.数据流图 B.程序流图 C.盒图(N-S) D.图式分析图(PAD)

43. 在图式的有关图中,用于表示软件图中控制的图数的是()

A.扇入 B 扇出 C 深度 D 图度

44. 模块的独立程度是评价模块好坏的重要标准。()是衡量

模块的模块独立性的一个定性度量标准。

A 耦合性和内聚性 B 内聚性和可靠性

C 耦合性和独立性 D 可靠性和独立性

45. 软件需求包括()个阶段。

A.接口需求和用户需求 B.概要需求和详细需求

C.数据需求和概要需求 D.详细需求和程序设计

46 在详细设计阶段,经常采用的工具是()

A.PAD B.SA C.SC D.DFD

47. 在软件开发生命周期中,下面任何不属于详细设计阶段的是()

A.数据流图 B 输出系统模型

C 定义模块算法 D 定义需求并建立系统模型

48.建立良好的程序风格,下面描述正确的是()

A 程序结构、清晰、可读性好 B 符号名的命名要符合语法

C 充分考虑程序的运行效率 D 程序的注释可有可无

49.下面不属于软件设计原则的是()

A 抽象 B 模块化 C 自底向上 D 信息隐蔽

50. 为了避免流程图在描述程序逻辑时的灵活性,提出了用方框图来代替传统的程序流程图,通常也把这种图称为()

A PAD图 B.N-S图 C.数据流图 D 数据流图

51 软件按照功能划分可以分为()

A 黑盒测试和单元测试 B 白盒测试和黑盒测试

C 集成测试和单元测试 D 白盒测试和静态测试

52 在软件测试过程的 4 个步骤中, 测试依据是需求规格说明的是()

A 单元测试 B 集成测试 C 确认测试 D 系统测试

53 黑盒测试法属于()

A 集成测试 B 系统测试 C 静态测试 D 静态测试

54 下列叙述中错误的是()

A 测试是为了找出错误而执行程序的过程

B 一个成功的测试是揭示了迄今尚未发现的错误的测试

C 测试的目的是为了证明程序是正确的

D 一个好的测试用例是指很可能找到迄今尚未发现的错误的测试

55 软件测试过程是软件开发过程的逆过程, 其最基本的测试是

()

A 集成测试 B 单元测试 C 有效性测试 D 系统测试

56. 程序的三种基本控制结构是()

A. 顺序、子程序和分程序

C. 顺序、迭代和回溯 B. 顺序、选择和重复 D. 调用、返回和转移

57. 面向对象的分析方法主要是建立三模型,即()

A) 系统模型、ER 模型、用例模型

B) 对象模型、数据模型、用例模型

C) E-R模型、对象模型、功能模型

D) 对象模型、数据模型、功能模型

58. 在 E-R 模型中,包含以下基本成分()

A) 数据、对象、个体

B) 控制、系统、对象

C) 个体、系统、属性

59. 软件测试的目的是()

A. 证明软件是正确的 B. 发现错误、降低错误带来的风险

C. 排除软件中所有的子过程 D. 与软件子过程相同

60. 软件生命周期中所花费用最多的阶段是()

A. 需求分析 B. 软件需求 C. 软件需求 D. 软件需求

61. 在数据流图中, 子或子过程表示 (1)A __ , 平行子过程表示 (2) __。

(1) A、加工 B、外部子过程

C、数据流 D、存子

This document was truncated here because it was created in the Evaluation Mode.