

**МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ  
(НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ)**

**Институт №8 «Компьютерные науки и прикладная математика»  
Кафедра 806 «Вычислительная математика и программирование»**

**Лабораторная работа №3  
по курсу «Операционные системы»**

Выполнил: Н. В. Храмов  
Группа: М8О-208БВ-24  
Преподаватель: Е. С. Миронов  
Дата сдачи: 25.12.2025

Москва, 2025

## **Условие**

Родительский процесс создает два дочерних процесса. Первой строкой пользователь в консоль родительского процесса вводит имя файла, которое будет использовано как отображаемый в память файл для взаимодействия с child1. Аналогично для второй строки и процесса child2. Родительский и дочерний процессы представлены разными исполняемыми файлами. Родительский процесс принимает от пользователя строки произвольной длины и записывает их в соответствующую область отображаемой памяти в зависимости от правила фильтрации. Процессы child1 и child2 читают данные из своих отображаемых файлов, обрабатывают строки и записывают результаты в файлы с суффиксом .out.

## **Цель работы**

Изучение механизмов создания процессов, организации межпроцессного взаимодействия через отображаемые в память файлы (memory-mapped files) и обработки данных в много-процессной архитектуре.

## **Задание**

Правило фильтрации: строки длины больше 10 отправляются в отображаемый файл для child2, длиной 10 и менее — для child1. Дочерние процессы удаляют все гласные из строк.

## **Вариант**

17

## **Метод решения**

Данная программа реализует многопроцессную обработку текстовых данных с использованием отображаемых в память файлов (memory-mapped files) для межпроцессного взаимодействия. Основной алгоритм: родительский процесс читает строки из стандартного ввода и записывает строки длиной больше 10 символов во второй отображаемый файл, длиной 10 и менее — в первый. Каждый дочерний процесс читает данные из своего отображаемого файла, удаляет все гласные из строк и записывает результат в файл с суффиксом .out.

Ключевые компоненты:

MappedFile — обёртка над системными вызовами mmap, munmap, open, ftruncate

ChildProcess — логика работы дочернего процесса

ChildProcessor — удаление гласных букв

Системные вызовы:

Linux: mmap, munmap, open, ftruncate, fork, execl

Программа использует объектно-ориентированный подход с инкапсуляцией.

## **Описание программы**

Программа реализует многопроцессную обработку текстовых данных через отображаемые в память файлы.

Родительский процесс читает строки из стандартного ввода и распределяет их между двумя дочерними процессами по правилу длины.

Каждый дочерний процесс удаляет все гласные буквы и записывает результат в файл с суффиксом .out и в стандартный вывод.

Программа состоит из двух исполняемых файлов: `parent` и `child`.

`parent` (`src/parent.cpp`) — родительский процесс:

создаёт отображаемые файлы (`MappedFile`), порождает дочерние процессы (`fork/execl`), считывает строки и записывает их в соответствующую область памяти.

`child` (`src/child.cpp`) — точка входа дочернего процесса:

через `ChildProcess` опрашивает отображаемую память,

удаляет гласные с помощью `ChildProcessor`

и записывает результат в файл и на экран.

## **Результаты**

Разработанная программа успешно реализует многопроцессную архитектуру для параллельной обработки текстовых данных.

В ходе решения были достигнуты следующие ключевые результаты:

Корректная работа системы межпроцессного взаимодействия

Реализованы два независимых канала передачи данных между родительским и дочерними процессами через отображаемые в память файлы

Обеспечено четкое распределение строк по принципу больше/меньше 10

Достигнута синхронизация процессов через опрос нулевого байта в общей памяти

Реализована унифицированная абстракция для работы с отображаемыми файлами через класс `MappedFile`

## **Выводы**

В ходе лабораторной работы успешно разработана многопроцессная система обработки текстовых данных с использованием межпроцессного взаимодействия через отображаемые в память файлы (`memory-mapped files`). Программа демонстрирует корректную работу на Unix-системах.

## Исходная программа

Листинг 1: src/parent.cpp — родительский процесс

```
1 #include "mapped_file.hpp"
2 #include <iostream>
3 #include <string>
4 #include <unistd.h>
5 #include <sys/wait.h>
6 #include <cstring>
7
8 int main()
9 {
10     std::string file1, file2;
11     std::getline(std::cin, file1);
12     std::getline(std::cin, file2);
13
14     const size_t BUFFER_SIZE = 4096;
15
16     MappedFile map1(file1, BUFFER_SIZE);
17     MappedFile map2(file2, BUFFER_SIZE);
18
19     if (!map1.isValid() || !map2.isValid())
20     {
21         std::cerr << "Failed to create mapped files" << std::endl;
22         return 1;
23     }
24
25     pid_t pid1 = fork();
26     if (pid1 == 0)
27     {
28         execl("./bin/child", "child", file1.c_str(), nullptr);
29         std::cerr << "Exec failed for child1" << std::endl;
30         _exit(1);
31     }
32     else if (pid1 < 0)
33     {
34         std::cerr << "Fork failed for child1" << std::endl;
35         return 1;
36     }
37
38     pid_t pid2 = fork();
39     if (pid2 == 0)
40     {
41         execl("./bin/child", "child", file2.c_str(), nullptr);
42         std::cerr << "Exec failed for child2" << std::endl;
43         _exit(1);
44     }
45     else if (pid2 < 0)
46     {
47         std::cerr << "Fork failed for child2" << std::endl;
48         return 1;
49     }
50
51     sleep(1);
52
53     char *buf1 = static_cast<char *>(map1.getData());
54     char *buf2 = static_cast<char *>(map2.getData());
```

```

55     std::string line;
56     while (std::getline(std::cin, line))
57     {
58         line += '\n';
59         char *target = (line.length() - 1 <= 10) ? buf1 : buf2;
60
61         while (target[0] != '\0')
62         {
63             usleep(1000);
64         }
65
66         std::strncpy(target, line.c_str(), BUFFER_SIZE - 1);
67         target[BUFFER_SIZE - 1] = '\0';
68     }
69
70     std::memset(buf1, 0, BUFFER_SIZE);
71     std::memset(buf2, 0, BUFFER_SIZE);
72
73     waitpid(pid1, nullptr, 0);
74     waitpid(pid2, nullptr, 0);
75
76     return 0;
77 }
78 }
```

Листинг 2: src/child.cpp — точка входа дочернего процесса

```

1 #include "childProcess.hpp"
2 #include <iostream>
3
4 int main(int argc, char *argv[])
5 {
6     if (argc != 2)
7     {
8         std::cerr << "Usage: " << argv[0] << " <mapped_filename>" << std::endl;
9         return 1;
10    }
11
12    ChildProcess child(argv[1]);
13    child.run();
14    return 0;
15 }
```

Листинг 3: src/childProcess.cpp — обработка в child

```

1 #include "childProcess.hpp"
2 #include "mapped_file.hpp"
3 #include <iostream>
4 #include <fstream>
5 #include <cstring>
6 #include <unistd.h>
7
8 ChildProcess::ChildProcess(const std::string &mapped_filename)
9     : mapped_filename_(mapped_filename) {}
```

```

11 void ChildProcess::run()
12 {
13     const size_t BUFFER_SIZE = 4096;
14     MappedFile mapped_file(mapped_filename_, BUFFER_SIZE);
15     if (!mapped_file.isValid())
16     {
17         std::cerr << "Child failed to map file: " << mapped_filename_ << std::endl;
18         return;
19     }
20
21     std::ofstream output_file(mapped_filename_ + ".out");
22     if (!output_file.is_open())
23     {
24         std::cerr << "Failed to open output file: " << mapped_filename_ << ".out" <<
25             std::endl;
26         return;
27     }
28
29     char *buffer = static_cast<char *>(mapped_file.getData());
30     size_t pos = 0;
31
32     while (true)
33     {
34         if (buffer[pos] == '\0' && pos > 0)
35         {
36             std::string line(buffer, pos);
37             std::string processed = processor_.removeVowels(line);
38             std::cout << processed;
39             output_file << processed;
40             output_file.flush();
41
42             std::memset(buffer, 0, BUFFER_SIZE);
43             pos = 0;
44         }
45         else if (buffer[pos] != '\0')
46         {
47             if (++pos >= BUFFER_SIZE - 1)
48             {
49                 std::cerr << "Buffer overflow in child" << std::endl;
50                 break;
51             }
52             usleep(1000);
53         }
54     }
}

```

Листинг 4: src/childProcessor.cpp — удаление гласных

```

1 #include "childProcessor.hpp"
2 #include <algorithm>
3 #include <cctype>
4
5 std::string ChildProcessor::removeVowels(const std::string &input)
6 {
7     std::string result = input;
8     std::string vowels = "aeiouAEIOU";
9     result.erase(std::remove_if(result.begin(), result.end(),

```

```

10     [&vowels](char c)
11         { return vowels.find(c) != std::string::npos; }),
12     result.end());
13 }
14 }
```

Листинг 5: src/mapped\_file.cpp – mmap()

```

1 #include "mapped_file.hpp"
2 #include <iostream>
3 #include <unistd.h>
4 #include <fcntl.h>
5 #include <sys/mman.h>
6 #include <sys/stat.h>
7
8 MappedFile::MappedFile(const std::string &filename, size_t size)
9     : fd_(-1), data_((void *)-1), size_(size)
10 {
11     fd_ = open(filename.c_str(), O_RDWR | O_CREAT | O_TRUNC, 0666);
12     if (fd_ == -1)
13     {
14         std::cerr << "Failed to open file for mapping: " << filename << std::endl;
15         return;
16     }
17
18     if (ftruncate(fd_, size) == -1)
19     {
20         std::cerr << "Failed to truncate file: " << filename << std::endl;
21         close(fd_);
22         fd_ = -1;
23         return;
24     }
25
26     data_ = mmap(nullptr, size, PROT_READ | PROT_WRITE, MAP_SHARED, fd_, 0);
27     if (data_ == MAP_FAILED)
28     {
29         std::cerr << "mmap failed for: " << filename << std::endl;
30         data_ = nullptr;
31         close(fd_);
32         fd_ = -1;
33     }
34 }
35
36 MappedFile::~MappedFile()
37 {
38     if (data_ != nullptr && data_ != (void *)-1)
39     {
40         munmap(data_, size_);
41     }
42     if (fd_ != -1)
43     {
44         close(fd_);
45     }
46 }
```

## Системные вызовы



```
37936 openat(AT_FDCWD,"long.txt",O_RDWR|O_CREAT|O_TRUNC,0666) = 4
37936 ftruncate(4,4096) = 0
37936 mmap(NULL,4096,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_SHARED,4,0) = 0x7fab9c261000
37936 clone(child_stack=NULL,flags=CLONE_CHILD_CLEARTID|CLONE_CHILD_SETTID|SIGCHLD,child_tidptr=37937) = 37937
37937 set_robust_list(0x7fab9c13fa20,24 <unfinished ...>
37936 clone(child_stack=NULL,flags=CLONE_CHILD_CLEARTID|CLONE_CHILD_SETTID|SIGCHLD,<unfinished ...>
37937 <... set_robust_list resumed>) = 0
37937 execve("./bin/child",["child","short.txt"],0x7ffebc19a158 /* 37 vars */ <unfinished ...>
37936 <... clone resumed>,child_tidptr=0x7fab9c13fa10) = 37938
37938 set_robust_list(0x7fab9c13fa20,24 <unfinished ...>
37937 <... execve resumed>) = -1 ENOENT (No such file or directory)
37938 <... set_robust_list resumed>) = 0
37936 clock_nanosleep(CLOCK_REALTIME,0,{tv_sec=1,tv_nsec=0}, <unfinished ...>
37938 execve("./bin/child",["child","long.txt"],0x7ffebc19a158 /* 37 vars */ <unfinished ...>
37937 write(2,"Exec failed for child1",22 <unfinished ...>
37938 <... execve resumed>) = -1 ENOENT (No such file or directory)
37937 <... write resumed>) = 22
37937 write(2,"\n",1 <unfinished ...>
37938 write(2,"Exec failed for child2",22) = 22
37937 <... write resumed>) = 1
37937 exit_group(1 <unfinished ...>
37938 write(2,"\n",1 <unfinished ...>
37937 <... exit_group resumed>) = ?
37938 <... write resumed>) = 1
37938 exit_group(1 <unfinished ...>
37937 +++ exited with 1 ===+
37938 <... exit_group resumed>) = ?
37936 <... clock_nanosleep resumed>{tv_sec=0,tv_nsec=999369899} = ? ERESTART_RESTARTED (Interrupted by signal)
37936 ---SIGCHLD {si_signo=SIGHLD,si_code=CLD_EXITED,si_pid=37937,si_uid=1000,si_status=0}
37938 +++ exited with 1 ===+
37936 ---SIGCHLD {si_signo=SIGHLD,si_code=CLD_EXITED,si_pid=37938,si_uid=1000,si_status=0}
37936 restart_syscall(<... resuming interrupted clock_nanosleep ...>) = 0
37936 read(0,"",4096) = 0
37936 clock_nanosleep(CLOCK_REALTIME,0,{tv_sec=0,tv_nsec=1000000},NULL) = 0
```