

МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ
(НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ)

Институт №8 «Компьютерные науки и прикладная математика»
Кафедра 806 «Вычислительная математика и программирование»

Курсовая работа №1
по курсу «Операционные системы»

Выполнил: Н. В. Храмов
Группа: М8О-208БВ-24
Преподаватель: Е. С. Миронов

Москва, 2025

Условие задачи

Цель работы: разработать клиент-серверную систему передачи мгновенных сообщений с использованием разделяемой памяти.

Задание:

Реализовать клиент-серверное приложение со следующим обязательным функционалом:

- Клиент может присоединиться к серверу, указав логин.
- Клиент может отправить личное сообщение другому клиенту по его логину.
- Клиент получает сообщения от других пользователей в реальном времени.
- На сервере должна храниться история всех переписок.
- Должен быть реализован поиск по истории переписки.
- Связь между сервером и клиентами должна быть реализована исключительно с помощью механизма отображения файлов в память (memory map, POSIX shared memory).

Вариант: 27

Метод решения

Для решения задачи выбрана архитектура на основе POSIX shared memory с использованием единого объекта разделяемой памяти, к которому подключаются один сервер и произвольное количество клиентов. Все процессы отображают в своё адресное пространство один и тот же файл объекта памяти с именем `/simple_chat_shm_v1`.

В разделяемой памяти размещена структура `SharedData`, содержащая:

- мьютекс и условную переменную с атрибутом `PTHREAD_PROCESS_SHARED`;
- массив до 16 зарегистрированных логинов;
- кольцевой буфер на 1024 сообщения;
- текущий индекс записи `msg_write_index` и флаг завершения работы сервера.

Отправка сообщения выполняется атомарно: клиент захватывает мьютекс, записывает сообщение в следующую ячейку буфера, увеличивает индекс и вызывает `pthread_cond_broadcast()`. Доставка в реальном времени реализована через отдельный поток в каждом клиенте: он ждёт на условной переменной, при пробуждении сканирует весь буфер, выводит новые сообщения для своего логина и помечает их как доставленные.

Хранение истории и поиск выполняются только на сервере. Поток-монитор сервера сохраняет непомятые сообщения в файл `history.txt`. Поиск доступен через серверную команду `search`.

Архитектура работает исключительно в пределах одной машины, но обеспечивает минимальную задержку и простоту реализации.

Описание программы

Программа состоит из трёх файлов:

`common.h` содержит общие определения:

- константы `MAX_CLIENTS = 16`, `MAX_MESSAGES = 1024`, длины полей;
- структуру `Message` (отправитель, получатель, текст, `timestamp`, флаги `saved` и `delivered`);
- структуру `SharedData` — полное описание разделяемой памяти.

`server.cpp` реализует сервер:

- создаёт/открывает объект разделяемой памяти (`shm_open`, `ftruncate`, `mmap`);
- инициализирует мьютекс и условную переменную для межпроцессного использования;
- запускает поток, сохраняющий историю в `history.txt`;
- предоставляет консольные команды `list_clients`, `search <user1> <user2> [keyword]`, `exit`;
- обрабатывает `SIGINT` для корректного завершения.

`client.cpp` реализует клиент:

- подключается к существующей разделяемой памяти (`shm_open`, `mmap`);
- регистрирует введённый логин;
- создаёт отдельный поток для приёма сообщений;
- в основном потоке обрабатывает команды `send <login> <text>` и `exit`.

Основные использованные системные вызовы и функции:

- `shm_open()`, `ftruncate()`, `mmap()`, `munmap()`
- `pthread_mutexattr_setpshared()`, `pthread_condattr_setpshared()`
- `pthread_mutex_lock/unlock()`, `pthread_cond_wait()`, `pthread_cond_broadcast()`
- `sigaction()` для обработки `SIGINT`

Сетевая подсистема не используется — вся коммуникация осуществляется только через разделяемую память.

Результаты

Разработана клиент-серверная система мгновенных сообщений, полностью соответствующая требованиям задания. Связь между сервером и клиентами реализована исключительно через механизм разделяемой памяти POSIX (`shm_open` + `mmap`).

Ключевые особенности решения:

- Сервер создаёт (при первом запуске) или открывает объект разделяемой памяти `/simple_chat_shm_v1`, содержащий единую структуру `SharedData` с мьютексом и условной переменной (`PTHREAD_PROCESS_SHARED`), списком до 16 клиентов, кольцевым буфером на 1024 сообщения и служебными полями.
- Клиент подключается к существующей разделяемой памяти, вводит логин и регистрирует его в общем массиве клиентов.
- Отправка сообщения выполняется по логину получателя: клиент записывает сообщение в кольцевой буфер, обновляет `msg_write_index` и вызывает `pthread_cond_broadcast`.
- Приём сообщений в реальном времени обеспечивает отдельный поток в каждом клиенте: он ожидает на условной переменной, при пробуждении проверяет весь буфер, выводит новые сообщения для своего логина и помечает их как доставленные (`delivered = 1`).
- История переписки сохраняется на сервере в файле `history.txt`. Отдельный серверный поток при каждом срабатывании условной переменной записывает ещё не сохранённые сообщения в читаемом формате с меткой времени.
- Поиск по истории реализован через серверную команду `search <user1> <user2> [keyword]`. Команда выводит сообщения между указанными пользователями в обоих направлениях с возможностью фильтрации по ключевому слову.
- Корректное завершение работы по `Ctrl+C` и командам `quit/exit`: сервер выставляет флаг `server_stopping`, делает `pthread_cond_broadcast`, клиенты и серверные потоки завершаются чисто.

Все пункты задания выполнены полностью. Система работает под Linux, обеспечивает мгновенную доставку сообщений и постоянное хранение полной истории переписки.

Выводы

В ходе курсовой работы полностью решена поставленная задача. Реализована простая клиент-серверная система мгновенных сообщений с использованием POSIX shared memory (`shm_open + mmap`) и межпроцессной синхронизации средствами `pthread`. Созданы отдельные процессы — сервер и клиент, обменивающиеся сообщениями через общую область памяти. Организована регистрация клиентов по логину и хранение таблицы клиентов в общей памяти. Реализована отправка сообщений по логину и приём сообщений в реальном времени на стороне клиента. Сервер запускает фоновый поток (`pthreads`), который сохраняет новые сообщения в файл истории `history.txt`. В серверном CLI реализованы команды просмотра списка клиентов и поиска по истории переписок. Обеспечен корректный механизм завершения работы: обработка сигнала `SIGINT`, установка флага `server_stopping` в общей памяти и оповещение клиентов через `pthread_cond_broadcast`, вследствие чего клиенты корректно завершают работу. Проект собирается с помощью CMake и корректно работает под POSIX (проверено под Linux).

Исходный код программы

Листинг 1: common.h — общие структуры данных и константы

```
1  #ifndef COMMON_H
2  #define COMMON_H
3
4  #include <pthread.h>
5  #include <cstdint>
6
7  const char *SHM_NAME = "/simple_chat_shm_v1";
8  const size_t MAX_CLIENTS = 16;
9  const size_t LOGIN_LEN = 32;
10 const size_t MAX_MESSAGES = 1024;
11 const size_t MESSAGE_TEXT_LEN = 256;
12
13 struct Message
14 {
15     char sender[LOGIN_LEN];
16     char recipient[LOGIN_LEN];
17     char text[MESSAGE_TEXT_LEN];
18     uint64_t timestamp;
19     int saved;
20     int delivered;
21 };
22
23 struct SharedData
24 {
25     pthread_mutex_t mutex;
26     pthread_cond_t cond;
27     char clients[MAX_CLIENTS][LOGIN_LEN];
28     Message messages[MAX_MESSAGES];
29     int msg_write_index;
30     int server_stopping;
31 };
32
33 #endif
```

Листинг 2: server.cpp — реализация сервера чата

```
1  #include "common.h"
2  #include <sys/mman.h>
3  #include <sys/stat.h>
4  #include <fcntl.h>
5  #include <unistd.h>
6  #include <cstring>
7  #include <iostream>
8  #include <fstream>
9  #include <chrono>
10 #include <ctime>
11 #include <pthread.h>
12 #include <sstream>
13 #include <signal.h>
14
15 size_t SHM_SIZE = sizeof(SharedData);
16
```

```

17 static SharedData *data = nullptr;
18 static int shm_fd = -1;
19 static volatile sig_atomic_t stop_requested = 0;
20
21 void signal_handler(int)
22 {
23     stop_requested = 1;
24 }
25
26 void init_shared_memory(bool create_new)
27 {
28     if (create_new)
29     {
30         shm_fd = shm_open(SHM_NAME, O_CREAT | O_EXCL | O_RDWR, 0600);
31         if (shm_fd < 0)
32         {
33             perror("shm_open create");
34             exit(1);
35         }
36         if (ftruncate(shm_fd, SHM_SIZE) == -1)
37         {
38             perror("ftruncate");
39             exit(1);
40         }
41     }
42     else
43     {
44         shm_fd = shm_open(SHM_NAME, O_RDWR, 0600);
45         if (shm_fd < 0)
46         {
47             perror("shm_open open");
48             exit(1);
49         }
50     }
51
52     void *ptr = mmap(nullptr, SHM_SIZE, PROT_READ | PROT_WRITE, MAP_SHARED, shm_fd, 0)
53     ;
54     if (ptr == MAP_FAILED)
55     {
56         perror("mmap");
57         exit(1);
58     }
59     data = reinterpret_cast<SharedData *>(ptr);
60
61     if (create_new)
62     {
63         memset(data, 0, SHM_SIZE);
64         pthread_mutexattr_t mattr;
65         pthread_condattr_t cattr;
66         pthread_mutexattr_init(&mattr);
67         pthread_mutexattr_setpshared(&mattr, PTHREAD_PROCESS_SHARED);
68         pthread_mutex_init(&data->mutex, &mattr);
69         pthread_mutexattr_destroy(&mattr);
70
71         pthread_condattr_init(&cattr);
72         pthread_condattr_setpshared(&cattr, PTHREAD_PROCESS_SHARED);
73         pthread_cond_init(&data->cond, &cattr);
74         pthread_condattr_destroy(&cattr);

```

```

74
75     data->msg_write_index = 0;
76     data->server_stopping = 0;
77 }
78 }
79
80 void append_history(const Message &m)
81 {
82     std::ofstream ofs("history.txt", std::ios::app);
83     if (!ofs)
84         return;
85     std::time_t t = (time_t)m.timestamp;
86     char buf[64];
87     std::strftime(buf, sizeof(buf), "%Y-%m-%d %H:%M:%S", std::localtime(&t));
88     ofs << "[" << buf << "]" << m.sender << " -> " << m.recipient << ": " << m.text
        << "\n";
89 }
90
91 void *monitor_and_save(void *)
92 {
93     while (!stop_requested)
94     {
95         pthread_mutex_lock(&data->mutex);
96         pthread_cond_wait(&data->cond, &data->mutex);
97
98         if (stop_requested || data->server_stopping)
99         {
100             pthread_mutex_unlock(&data->mutex);
101             break;
102         }
103
104         for (int i = 0; i < (int)MAX_MESSAGES; ++i)
105         {
106             if (data->messages[i].timestamp != 0 && data->messages[i].saved == 0)
107             {
108                 append_history(data->messages[i]);
109                 data->messages[i].saved = 1;
110             }
111         }
112         pthread_mutex_unlock(&data->mutex);
113     }
114     return nullptr;
115 }
116
117 void cli_loop()
118 {
119     std::string cmd;
120     while (!stop_requested)
121     {
122         std::cout << "server> ";
123         if (!std::getline(std::cin, cmd))
124         {
125             stop_requested = 1;
126             break;
127         }
128         if (stop_requested)
129             break;
130         if (cmd == "quit" || cmd == "exit")

```

```

131     {
132         break;
133     }
134     if (cmd == "list_clients")
135     {
136         pthread_mutex_lock(&data->mutex);
137         std::cout << "Clients:\n";
138         for (size_t i = 0; i < MAX_CLIENTS; ++i)
139         {
140             if (data->clients[i][0] != '\0')
141             {
142                 std::cout << "- " << data->clients[i] << "\n";
143             }
144         }
145         pthread_mutex_unlock(&data->mutex);
146     }
147     else if (cmd.rfind("search ", 0) == 0)
148     {
149         std::istringstream iss(cmd);
150         std::string tok, a, b, keyword;
151         iss >> tok >> a >> b;
152         std::getline(iss, keyword);
153         if (!keyword.empty() && keyword[0] == ' ')
154             keyword.erase(0, 1);
155         std::ifstream ifs("history.txt");
156         if (!ifs)
157         {
158             std::cout << "No history file.\n";
159             continue;
160         }
161         std::string line;
162         while (std::getline(ifs, line))
163         {
164             bool users_ok = (line.find(" " + a + " -> " + b + ":") != std::string::npos) || (line.find(" " + b + " -> " + a + ":") != std::string::npos);
165             bool keyword_ok = keyword.empty() || (line.find(keyword) != std::string::npos);
166             if (users_ok && keyword_ok)
167             {
168                 std::cout << line << "\n";
169             }
170         }
171     }
172     else if (cmd == "help")
173     {
174         std::cout << "Commands:\n list_clients\n search <user1> <user2> [keyword]\n exit\n";
175     }
176     else
177     {
178         std::cout << "Unknown command. Type help.\n";
179     }
180 }
181 }
182
183 int main()
184 {

```



```

185     struct sigaction sa;
186     sa.sa_handler = signal_handler;
187     sigemptyset(&sa.sa_mask);
188     sa.sa_flags = 0;
189     sigaction(SIGINT, &sa, nullptr);
190
191     std::cout << "Starting server...\n";
192     bool created = false;
193     shm_fd = shm_open(SHM_NAME, O_RDWR, 0600);
194     if (shm_fd < 0)
195     {
196         created = true;
197     }
198     else
199     {
200         close(shm_fd);
201     }
202     init_shared_memory(created);
203
204     pthread_t monitor_thread;
205     if (pthread_create(&monitor_thread, nullptr, monitor_and_save, nullptr) != 0)
206     {
207         perror("pthread_create");
208         return 1;
209     }
210
211     cli_loop();
212
213     stop_requested = 1;
214
215     pthread_mutex_lock(&data->mutex);
216     data->server_stopping = 1;
217     pthread_cond_broadcast(&data->cond);
218     pthread_mutex_unlock(&data->mutex);
219
220     pthread_join(monitor_thread, nullptr);
221
222     munmap(data, SHM_SIZE);
223     close(shm_fd);
224     shm_unlink(SHM_NAME);
225     std::cout << "Server shutting down...\n";
226     return 0;
227 }

```

Листинг 3: client.cpp — реализация клиента чата

```

1  #include "common.h"
2  #include <sys/mman.h>
3  #include <sys/stat.h>
4  #include <fcntl.h>
5  #include <unistd.h>
6  #include <cstring>
7  #include <iostream>
8  #include <pthread.h>
9  #include <ctime>
10 #include <signal.h>
11

```

```

12 size_t SHM_SIZE = sizeof(SharedData);
13 static SharedData *data = nullptr;
14 static int shm_fd = -1;
15 static volatile sig_atomic_t stop_requested = 0;
16
17 void signal_handler(int)
18 {
19     stop_requested = 1;
20 }
21
22 void connect_shared_memory()
23 {
24     shm_fd = shm_open(SHM_NAME, O_RDWR, 0600);
25     if (shm_fd < 0)
26     {
27         perror("shm_open (client) - make sure server is running");
28         exit(1);
29     }
30     void *ptr = mmap(nullptr, SHM_SIZE, PROT_READ | PROT_WRITE, MAP_SHARED, shm_fd, 0)
31     ;
32     if (ptr == MAP_FAILED)
33     {
34         perror("mmap (client)");
35         exit(1);
36     }
37     data = reinterpret_cast<SharedData *>(ptr);
38 }
39
40 bool register_login(const std::string &login)
41 {
42     pthread_mutex_lock(&data->mutex);
43     if (data->server_stopping)
44     {
45         pthread_mutex_unlock(&data->mutex);
46         std::cerr << "Server is shutting down. Cannot register.\n";
47         return false;
48     }
49     for (size_t i = 0; i < MAX_CLIENTS; ++i)
50     {
51         if (std::string(data->clients[i]) == login)
52         {
53             pthread_mutex_unlock(&data->mutex);
54             return true;
55         }
56     }
57     for (size_t i = 0; i < MAX_CLIENTS; ++i)
58     {
59         if (data->clients[i][0] == '\0')
60         {
61             strncpy(data->clients[i], login.c_str(), LOGIN_LEN - 1);
62             data->clients[i][LOGIN_LEN - 1] = '\0';
63             pthread_mutex_unlock(&data->mutex);
64             return true;
65         }
66     }
67     pthread_mutex_unlock(&data->mutex);
68     return false;
69 }

```

```

69
70 struct ReceiverArg
71 {
72     char login[LOGIN_LEN];
73 };
74
75 void *receiver_loop(void *arg)
76 {
77     ReceiverArg *rarg = (ReceiverArg *)arg;
78     std::string login(rarg->login);
79     free(rarg);
80
81     while (!stop_requested)
82     {
83         pthread_mutex_lock(&data->mutex);
84         pthread_cond_wait(&data->cond, &data->mutex);
85
86         if (data->server_stopping)
87         {
88             pthread_mutex_unlock(&data->mutex);
89             std::cout << "\nServer is shutting down. Exiting client receiver.\n";
90             break;
91         }
92
93         for (int i = 0; i < (int)MAX_MESSAGES; ++i)
94         {
95             if (data->messages[i].timestamp != 0 && data->messages[i].delivered == 0)
96             {
97                 if (login == std::string(data->messages[i].recipient))
98                 {
99                     std::time_t t = (time_t)data->messages[i].timestamp;
100                     char buf[64];
101                     std::strftime(buf, sizeof(buf), "%Y-%m-%d %H:%M:%S", std::localtime
                        (&t));
102                     std::cout << "\n[" << buf << "]" << data->messages[i].sender << ":
                        " << data->messages[i].text << "\n> ";
103                     data->messages[i].delivered = 1;
104                 }
105             }
106         }
107         pthread_mutex_unlock(&data->mutex);
108     }
109     return nullptr;
110 }
111
112 void send_message(const std::string &from, const std::string &to, const std::string &
    text)
113 {
114     pthread_mutex_lock(&data->mutex);
115     if (data->server_stopping)
116     {
117         pthread_mutex_unlock(&data->mutex);
118         std::cout << "Server is shutting down; cannot send message.\n";
119         return;
120     }
121     int idx = data->msg_write_index;
122     strncpy(data->messages[idx].sender, from.c_str(), LOGIN_LEN - 1);
123     data->messages[idx].sender[LOGIN_LEN - 1] = '\0';

```

```

124     strncpy(data->messages[idx].recipient, to.c_str(), LOGIN_LEN - 1);
125     data->messages[idx].recipient[LOGIN_LEN - 1] = '\0';
126     strncpy(data->messages[idx].text, text.c_str(), MESSAGE_TEXT_LEN - 1);
127     data->messages[idx].text[MESSAGE_TEXT_LEN - 1] = '\0';
128     data->messages[idx].timestamp = (uint64_t)time(nullptr);
129     data->messages[idx].saved = 0;
130     data->messages[idx].delivered = 0;
131     data->msg_write_index = (idx + 1) % MAX_MESSAGES;
132     pthread_cond_broadcast(&data->cond);
133     pthread_mutex_unlock(&data->mutex);
134 }
135
136 int main()
137 {
138     struct sigaction sa;
139     sa.sa_handler = signal_handler;
140     sigemptyset(&sa.sa_mask);
141     sa.sa_flags = 0;
142     sigaction(SIGINT, &sa, nullptr);
143
144     std::cout << "Client starting. Connect to server's shared memory...\n";
145     connect_shared_memory();
146     std::string login;
147     std::cout << "Enter login: ";
148     std::getline(std::cin, login);
149     if (login.empty())
150     {
151         std::cerr << "Login cannot be empty.\n";
152         return 1;
153     }
154     if (!register_login(login))
155     {
156         std::cerr << "Cannot register login. Exiting.\n";
157         return 1;
158     }
159     std::cout << "Registered as " << login << "\n";
160
161     ReceiverArg *rarg = (ReceiverArg *)malloc(sizeof(ReceiverArg));
162     strncpy(rarg->login, login.c_str(), LOGIN_LEN - 1);
163     rarg->login[LOGIN_LEN - 1] = '\0';
164
165     pthread_t recv_thread;
166     if (pthread_create(&recv_thread, nullptr, receiver_loop, rarg) != 0)
167     {
168         perror("pthread_create");
169         free(rarg);
170         return 1;
171     }
172
173     std::string line;
174     std::cout << "> ";
175     while (!stop_requested && std::getline(std::cin, line))
176     {
177         if (data->server_stopping)
178         {
179             std::cout << "Server is shutting down. Exiting client.\n";
180             break;
181         }

```

```

182     if (stop_requested)
183         break;
184     if (line == "quit" || line == "exit")
185         break;
186     if (line.rfind("send ", 0) == 0)
187     {
188         size_t pos1 = line.find(' ', 5);
189         if (pos1 == std::string::npos)
190         {
191             std::cout << "Usage: send <recipient> <message>\n";
192         }
193         else
194         {
195             std::string recipient = line.substr(5, pos1 - 5);
196             std::string text = line.substr(pos1 + 1);
197             send_message(login, recipient, text);
198         }
199     }
200     else if (line == "help")
201     {
202         std::cout << "Commands:\n send <recipient> <message>\n exit\n";
203     }
204     else
205     {
206         std::cout << "Unknown command. Type help.\n";
207     }
208     std::cout << "> ";
209 }
210
211 stop_requested = 1;
212
213 pthread_mutex_lock(&data->mutex);
214 pthread_cond_broadcast(&data->cond);
215 pthread_mutex_unlock(&data->mutex);
216
217 pthread_join(recv_thread, nullptr);
218
219 std::cout << "Client exiting...\n";
220 return 0;
221 }

```

Системные вызовы

```

01:49:35.735282 execve("./server",["./server"],0x7ffcb6521d58 /* 37 vars */)
= 0 <0.000354>
01:49:35.735888 brk(NULL) = 0x62b3d261c000 <0.000069>
01:49:35.736211 mmap(NULL,8192,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS,-1,0)
= 0x753306011000 <0.000089>
01:49:35.736558 access("/etc/ld.so.preload",R_OK) = -1 ENOENT (No such file
or directory) <0.000081>
01:49:35.736840 openat(AT_FDCWD,"/etc/ld.so.cache",O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
<0.000157>
01:49:35.737203 fstat(3,{st_mode=S_IFREG|0644,st_size=31547,...}) = 0 <0.000072>
01:49:35.737504 mmap(NULL,31547,PROT_READ,MAP_PRIVATE,3,0) = 0x753306009000
<0.000136>

```

[illegible]

[illegible]

```

= 0 <0.000066>
01:49:35.748478 fstat(1,{st_mode=S_IFCHR|0620,st_rdev=makedev(0x88,0x4),...})
= 0 <0.000028>
01:49:35.748598 write(1,"Starting server...\n",19) = 19 <0.000049>
01:49:35.748721 openat(AT_FDCWD,"/dev/shm/simple_chat_shm_v1",O_RDWR|O_NOFOLLOW|O_CLO
= -1 ENOENT (No such file or directory) <0.000035>
01:49:35.748821 openat(AT_FDCWD,"/dev/shm/simple_chat_shm_v1",O_RDWR|O_CREAT|O_EXCL|O
= 3 <0.000042>
01:49:35.748917 ftruncate(3,344672) = 0 <0.000028>
01:49:35.748978 mmap(NULL,344672,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_SHARED,3,0) = 0x753305e9800
<0.000031>
01:49:35.749256 rt_sigaction(SIGRT_1,{sa_handler=0x753305899530,sa_mask=[],sa_flags=S
= 0 <0.000066>
01:49:35.749432 rt_sigprocmask(SIG_UNBLOCK,[RTMIN RT_1],NULL,8) = 0 <0.000073>
01:49:35.749623 mmap(NULL,8392704,PROT_NONE,MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK,-1,0)
= 0x753304fff000 <0.000064>
01:49:35.749774 mprotect(0x753305000000,8388608,PROT_READ|PROT_WRITE) = 0 <0.000034>
01:49:35.749855 rt_sigprocmask(SIG_BLOCK,[],[],8) = 0 <0.000025>
01:49:35.749920 clone3({flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREA
=>{parent_tid=[12455]},88) = 12455 <0.000263>
01:49:35.750256 rt_sigprocmask(SIG_SETMASK,[],NULL,8) = 0 <0.000053>
01:49:35.750447 write(1,"server>",8) = 8 <0.000153>
01:49:35.750716 fstat(0,{st_mode=S_IFCHR|0620,st_rdev=makedev(0x88,0x4),...})
= 0 <0.000216>
01:49:35.751066 read(0,0x62b3d262e800,1024) = ? ERESTARTSYS (To be restarted
if SA_RESTART is set) <0.000100>
01:49:35.751298 ---SIGTTIN {si_signo=SIGTTIN,si_code=SI_KERNEL} ---
01:49:35.751449 ---stopped by SIGTTIN ---
01:49:35.750225 rseq(0x7533057fffe0,0x20,0,0x53053053) = 0 <0.000023>
01:49:35.750329 set_robust_list(0x7533057ff9a0,24) = 0 <0.000160>
01:49:35.750545 rt_sigprocmask(SIG_SETMASK,[],NULL,8) = 0 <0.000059>
01:49:35.750850 futex(0x753305e98050,FUTEX_WAIT_BITSET|FUTEX_CLOCK_REALTIME,0,NULL,FU
= ? ERESTARTSYS (To be restarted if SA_RESTART is set) <0.000528>
01:49:35.751541 ---stopped by SIGTTIN ---
01:49:40.736844 execve("./client",["./client"],0x7fffb3ec03e8 /* 37 vars */)
= 0 <0.000237>
01:49:40.737318 brk(NULL) = 0x6101caf9c000 <0.000053>
01:49:40.737488 mmap(NULL,8192,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS,-1,0)
= 0x7e28b7ace000 <0.000064>
01:49:40.737616 access("/etc/ld.so.preload",R_OK) = -1 ENOENT (No such file
or directory) <0.000051>
01:49:40.737734 openat(AT_FDCWD,"/etc/ld.so.cache",O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
<0.000067>
01:49:40.737893 fstat(3,{st_mode=S_IFREG|0644,st_size=31547,...}) = 0 <0.000041>
01:49:40.738004 mmap(NULL,31547,PROT_READ,MAP_PRIVATE,3,0) = 0x7e28b7ac6000
<0.000068>
01:49:40.738146 close(3) = 0 <0.000095>
01:49:40.738315 openat(AT_FDCWD,"/lib/x86_64-linux-gnu/libstdc++.so.6",O_RDONLY|O_CLO

```



```
= 3 <0.000051>  
01:49:40.738418 read(3,"\177ELF\2\1\1\3\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0  
\205'\0\0\0\0\0\0\0\0@08\0\f\0@0#\0\" \0\1\0\0\0\4\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0  
\2\0\0\0\0\0\0 \2\0\0\0\0\0\0\10\0\0\0\0\0\0\0\4\0\0\0\4\0\0\0\340\2\0\0\0\0\0\0\340\  
\0\0\0\0\0\0\0 \0\0\0\0\0\0\0\10\0\0\0\0\0\0\0\4\0\0\0\4\0\0\0\0\3\0\0\0\0\0\0\0\3\0\  
\0\0\0\0\0\0\0\10\0\0\0\0\0\0\0"... ,832) = 832 <0.000049>  
01:49:40.738526 fstat(3,{st_mode=S_IFREG|0644,st_size=2592224,...}) = 0 <0.000068>  
01:49:40.738664 mmap(NULL,2609472,PROT_READ,MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE,3,0)  
= 0x7e28b7800000 <0.000056>  
01:49:40.738780 mmap(0x7e28b789d000,1343488,PROT_READ|PROT_EXEC,MAP_PRIVATE|MAP_FIXED  
= 0x7e28b789d000 <0.000067>  
01:49:40.738917 mmap(0x7e28b79e5000,552960,PROT_READ,MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWR  
= 0x7e28b79e5000 <0.000051>  
01:49:40.739029 mmap(0x7e28b7a6c000,57344,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|  
= 0x7e28b7a6c000 <0.000076>  
01:49:40.739179 mmap(0x7e28b7a7a000,12608,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|  
= 0x7e28b7a7a000 <0.000055>  
01:49:40.739310 close(3) = 0 <0.000053>  
01:49:40.739428 openat(AT_FDCWD,"/lib/x86_64-linux-gnu/libgcc_s.so.1",O_RDONLY|O_CLOE  
= 3 <0.000063>  
01:49:40.739554 read(3,"\177ELF\2\1\1\0\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\  
\0\0\0\0\0\0\0 \0\0\0\0\0\0\0\10\0\0\0\0\0\0\0\4\0\0\0\4\0\0\0\0\3\0\0\0\0\0\0\0\3\0\  
= 832 <0.000063>  
01:49:40.739707 fstat(3,{st_mode=S_IFREG|0644,st_size=183024,...}) = 0 <0.000052>  
01:49:40.739849 mmap(NULL,185256,PROT_READ,MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE,3,0) =  
0x7e28b7a98000 <0.000073>  
01:49:40.740028 mmap(0x7e28b7a9c000,147456,PROT_READ|PROT_EXEC,MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|  
= 0x7e28b7a9c000 <0.000083>  
01:49:40.740172 mmap(0x7e28b7ac0000,16384,PROT_READ,MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRI  
= 0x7e28b7ac0000 <0.000053>  
01:49:40.740281 mmap(0x7e28b7ac4000,8192,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|M  
= 0x7e28b7ac4000 <0.000055>  
01:49:40.740403 close(3) = 0 <0.000041>  
01:49:40.740504 openat(AT_FDCWD,"/lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6",O_RDONLY|O_CLOEXEC)  
= 3 <0.000057>  
01:49:40.740632 read(3,"\177ELF\2\1\1\3\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0\220\243\2\0\0\  
\0\0\0\0\0\0\0\0@08\0\16\0@0@0?\0\6\0\0\0\4\0\0\0@0\0\0\0\0\0@0\0\0\0\0\0\0@0@  
\0\0\0\0\0@) \0\0\0\0\0@) \0\0\0\0\0@2\0\0\0\0\0\0@2\0\0\0\0\0\0\10\0\0\0\0\0\0\0\4  
= 832 <0.000055>  
01:49:40.740767 pread64(3,"\6\0\0\0\4\0\0\0@0\0\0\0\0\0\0@0\0\0\0\0\0\0@0\0\0\0\0\  
\0\0\0\0\0@) \0\0\0\0\0@) \0\0\0\0\0@2\0\0\0\0\0\0@2\0\0\0\0\0\0\10\0\0\0\0\0\0\0\4  
= 784 <0.000067>  
01:49:40.740952 fstat(3,{st_mode=S_IFREG|0755,st_size=2125328,...}) = 0 <0.000063>  
01:49:40.741102 pread64(3,"\6\0\0\0\4\0\0\0@0\0\0\0\0\0\0@0\0\0\0\0\0\0@0\0\0\0\0\  
\0\0\0\0\0@) \0\0\0\0\0@) \0\0\0\0\0@2\0\0\0\0\0\0@2\0\0\0\0\0\0\10\0\0\0\0\0\0\0\4  
= 784 <0.000114>  
01:49:40.741329 mmap(NULL,2170256,PROT_READ,MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE,3,0)  
= 0x7e28b7400000 <0.000113>
```

```
01:49:40.741590 mmap(0x7e28b7428000,1605632,PROT_READ|PROT_EXEC,MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|
= 0x7e28b7428000 <0.000083>
01:49:40.741784 mmap(0x7e28b75b0000,323584,PROT_READ,MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWR
= 0x7e28b75b0000 <0.000078>
01:49:40.741972 mmap(0x7e28b75ff000,24576,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|
= 0x7e28b75ff000 <0.000134>
01:49:40.742291 mmap(0x7e28b7605000,52624,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|
= 0x7e28b7605000 <0.000059>
01:49:40.742495 close(3) = 0 <0.000072>
01:49:40.742705 openat(AT_FDCWD,"/lib/x86_64-linux-gnu/libm.so.6",O_RDONLY|O_CLOEXEC)
= 3 <0.000061>
01:49:40.742867 read(3,"\177ELF\2\1\1\3\0\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0\0\0\0\0\0\0\
= 832 <0.000052>
01:49:40.743072 fstat(3,{st_mode=S_IFREG|0644,st_size=952616,...}) = 0 <0.000068>
01:49:40.743235 mmap(NULL,950296,PROT_READ,MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE,3,0) =
0x7e28b7717000 <0.000071>
01:49:40.743410 mmap(0x7e28b7727000,520192,PROT_READ|PROT_EXEC,MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|
= 0x7e28b7727000 <0.000078>
01:49:40.743591 mmap(0x7e28b77a6000,360448,PROT_READ,MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWR
= 0x7e28b77a6000 <0.000103>
01:49:40.743790 mmap(0x7e28b77fe000,8192,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|M
= 0x7e28b77fe000 <0.000071>
01:49:40.743956 close(3) = 0 <0.000038>
01:49:40.744068 mmap(NULL,8192,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS,-1,0)
= 0x7e28b7a96000 <0.000073>
01:49:40.744246 mmap(NULL,12288,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS,-1,0)
= 0x7e28b7a93000 <0.000052>
01:49:40.744367 arch_prctl(ARCH_SET_FS,0x7e28b7a93740) = 0 <0.000040>
01:49:40.744462 set_tid_address(0x7e28b7a93a10) = 12561 <0.000048>
01:49:40.744575 set_robust_list(0x7e28b7a93a20,24) = 0 <0.000063>
01:49:40.744727 rseq(0x7e28b7a94060,0x20,0,0x53053053) = 0 <0.000045>
01:49:40.744873 mprotect(0x7e28b75ff000,16384,PROT_READ) = 0 <0.000067>
01:49:40.745023 mprotect(0x7e28b77fe000,4096,PROT_READ) = 0 <0.000071>
01:49:40.745161 mprotect(0x7e28b7ac4000,4096,PROT_READ) = 0 <0.000052>
01:49:40.745467 mprotect(0x7e28b7a6c000,45056,PROT_READ) = 0 <0.000056>
01:49:40.745604 mprotect(0x610198be7000,4096,PROT_READ) = 0 <0.000050>
01:49:40.745716 mprotect(0x7e28b7b06000,8192,PROT_READ) = 0 <0.000052>
01:49:40.745831 prlimit64(0,RLIMIT_STACK,NULL,{rlim_cur=8192*1024,rlim_max=RLIM64_INF
= 0 <0.000045>
01:49:40.745936 munmap(0x7e28b7ac6000,31547) = 0 <0.000057>
01:49:40.746122 futex(0x7e28b7a7a7bc,FUTEX_WAKE_PRIVATE,2147483647) = 0 <0.000039>
01:49:40.746297 getrandom("\x34\x6c\xf9\x86\x71\x4a\xf5\x59",8,GRND_NONBLOCK)
= 8 <0.000049>
01:49:40.746414 brk(NULL) = 0x6101caf9c000 <0.000047>
01:49:40.746530 brk(0x6101cafb000) = 0x6101cafb000 <0.000052>
01:49:40.746651 rt_sigaction(SIGINT,{sa_handler=0x610198be45a9,sa_mask=[],sa_flags=SA
= 0 <0.000050>
01:49:40.746780 fstat(1,{st_mode=S_IFCHR|0620,st_rdev=makedev(0x88,0x4),...})
```

[illegible]

[illegible]

```

01:49:43.752644 mmap(0x74230161d000,8192,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|M
= 0x74230161d000 <0.000070>
01:49:43.752845 close(3) = 0 <0.000068>
01:49:43.753030 mmap(NULL,8192,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS,-1,0)
= 0x742301534000 <0.000067>
01:49:43.753260 mmap(NULL,12288,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS,-1,0)
= 0x742301531000 <0.000144>
01:49:43.753557 arch_prctl(ARCH_SET_FS,0x742301531740) = 0 <0.000067>
01:49:43.753773 set_tid_address(0x742301531a10) = 12597 <0.000080>
01:49:43.754130 set_robust_list(0x742301531a20,24) = 0 <0.000064>
01:49:43.754340 rseq(0x742301532060,0x20,0,0x53053053) = 0 <0.000080>
01:49:43.754631 mprotect(0x742300fff000,16384,PROT_READ) = 0 <0.000081>
01:49:43.754864 mprotect(0x74230161d000,4096,PROT_READ) = 0 <0.000084>
01:49:43.755149 mprotect(0x74230164b000,4096,PROT_READ) = 0 <0.000092>
01:49:43.755850 mprotect(0x74230146c000,45056,PROT_READ) = 0 <0.000091>
01:49:43.756138 mprotect(0x5d2ca755c000,4096,PROT_READ) = 0 <0.000086>
01:49:43.756380 mprotect(0x74230168d000,8192,PROT_READ) = 0 <0.000093>
01:49:43.756673 prlimit64(0,RLIMIT_STACK,NULL,{rlim_cur=8192*1024,rlim_max=RLIM64_INF
= 0 <0.000069>
01:49:43.756917 munmap(0x74230164d000,31547) = 0 <0.000111>
01:49:43.757287 futex(0x74230147a7bc,FUTEX_WAKE_PRIVATE,2147483647) = 0 <0.000066>
01:49:43.757577 getrandom("\xe0\x4b\xf7\xe\x43\xea\x6f\x09",8,GRND_NONBLOCK)
= 8 <0.000074>
01:49:43.757793 brk(NULL) = 0x5d2cb3ff5000 <0.000064>
01:49:43.757958 brk(0x5d2cb4016000) = 0x5d2cb4016000 <0.000115>
01:49:43.758227 rt_sigaction(SIGINT,{sa_handler=0x5d2ca75595a9,sa_mask=[],sa_flags=SA
= 0 <0.000062>
01:49:43.758455 fstat(1,{st_mode=S_IFCHR|0620,st_rdev=makedev(0x88,0x4),...})
= 0 <0.000063>
01:49:43.758632 write(1,"Client starting. Connect to server's shared memory...\n",54)
= 54 <0.000091>
01:49:43.758860 openat(AT_FDCWD,"/dev/shm/simple_chat_shm_v1",O_RDWR|O_NOFOLLOW|O_CLO
= 3 <0.000075>
01:49:43.759054 mmap(NULL,344672,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_SHARED,3,0) = 0x7423014dc000
<0.000071>
01:49:43.759246 write(1,"Enter login: ",13) = 13 <0.000085>
01:49:43.759531 fstat(0,{st_mode=S_IFCHR|0620,st_rdev=makedev(0x88,0x4),...})
= 0 <0.000061>
01:49:43.759706 read(0,0x5d2cb40076c0,1024) = ? ERESTARTSYS (To be restarted
if SA_RESTART is set) <0.000091>
01:49:43.759909 ---SIGTTIN {si_signo=SIGTTIN,si_code=SI_KERNEL} ---
01:49:43.759983 ---stopped by SIGTTIN ---

```