

Практическое занятие №2

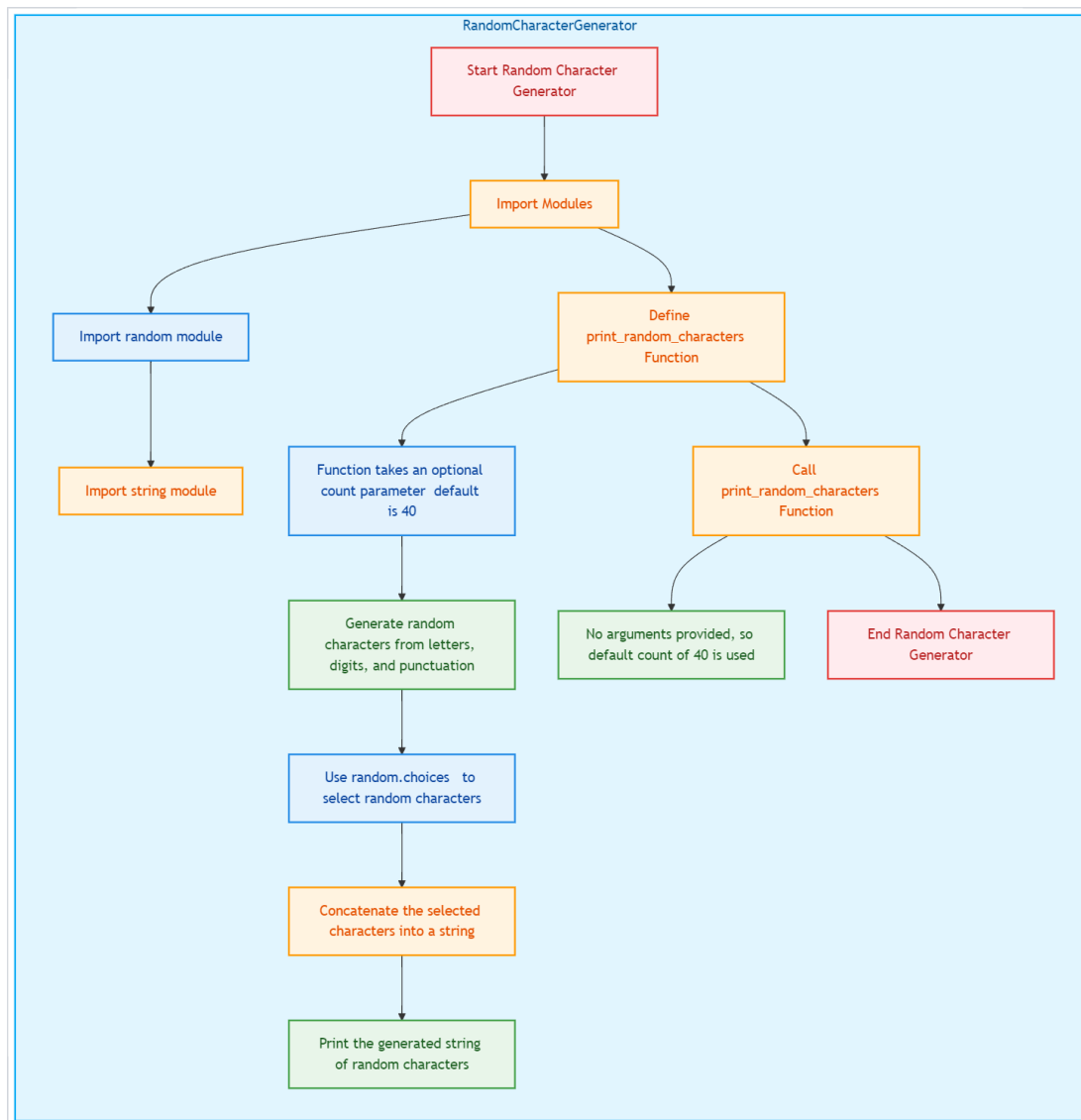
Тема: составление программ с функциями в IDE PyCharm Community.

Цель: закрепить навыки работы с IDE PyCharm Community.

Постановка задачи: Разработать программу, составляющую функцию.

Тип алгоритма: линейный

Блок-схема алгоритма



Текст программы

```
import random
import string
#Импортируем модуль random для генерации случайных символов и модуль string,
который содержит наборы символов.

def print_random_characters(count=40):
```

```
# Генерируем случайные символы из букв, цифр и специальных символов
characters = random.choices(string.ascii_letters + string.digits +
string.punctuation, k=count)
#Используем random.choices() для выбора случайных символов из объединения
строчных и заглавных букв, цифр и специальных символов.
#Параметр k=count указывает, сколько символов нужно сгенерировать.
    print(''.join(characters))
#Соединяем список символов в строку с помощью ''.join() и выводим её на экран.
# Вызов функции
print_random_characters()
```

Вывод: Научились составлять программы с функциями в IDE PyCharm Community. закрепили навыки работы с IDE PyCharm Community.