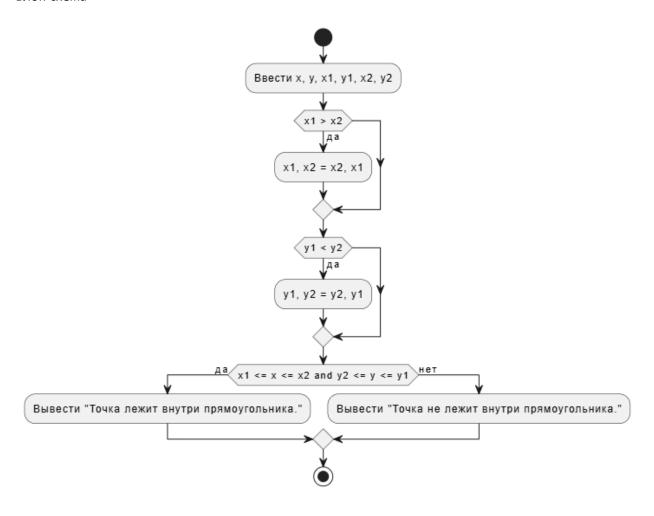
## Практическое занятие № 3

Тема: составление программ ветвящейся структуры в IDE PyCharm Community.

Цели: закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составление программ ветвящейся структуры в IDE PyCharm Community.

Задача 1: Проверить истинность высказывания

Блок-схема



## Текст алгоритма:

```
def is_point_inside_rectangle(x, y, x1, y1, x2, y2):
    if x1 > x2:
        x1, x2 = x2, x1
    if y1 < y2:
        y1, y2 = y2, y1
    return x1 <= x <= x2 and y2 <= y <= y1

x, y = 3, 4
x1, y1 = 2, 5</pre>
```

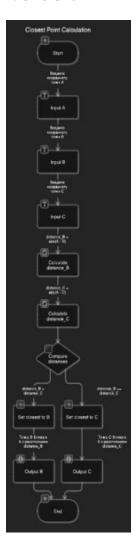
```
x2, y2 = 4, 3

if is_point_inside_rectangle(x, y, x1, y1, x2, y2):
    print("Точка лежит внутри прямоугольника.")

else:
    print("Точка не лежит внутри прямоугольника.")
```

Задача 2: Определить, какая из двух последних точек (В или С) расположена ближе к А, и вывести эту точку и ее расстояние от точки А.

## Блок-схема:



## Текст алгоритма:

```
A = float(input("Введите координату точки A: "))
B = float(input("Введите координату точки В: "))
C = float(input("Введите координату точки C: "))

distance_B = abs(A - B)
distance_C = abs(A - C)

if distance_B < distance_C:
    closest_point = 'B'</pre>
```

```
closest_distance = distance_B
else:
    closest_point = 'C'
    closest_distance = distance_C

print(f"Точка {closest_point} расположена ближе к А с расстоянием
{closest_distance:.2f}.")
```

Вывод: Научились составлять программы ветвящейся структуры в IDE PyCharm Community.