競技課題（２級以下）

□ **無級、初級（Ｅ、Ｄクラス） 1 分 PCS(SS、PE、IN)ファクター:1.5(全 PC 共通) 転倒:−0.2**

a)ジャンプ要素 最大4

ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シークェンス を 1 回含むことができる、

第一ジャンプは異なった 4 種類（回転数が異なっても同じ種類とする）。ワルツジャンプ可。

b)スピン要素 最大 1

1 ポジションのスピン(基本姿勢5 回転以上、フライング、足換えは任意)

レベル B で評価する。

□ **1 級（Ｃクラス） 1 分 PCS(SS、PE、IN)ファクター:1.5(全 PC 共通) 転倒:−0.2**

a)ジャンプ要素 最大4

ジャンプ2個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シークェンス を 1 回含むことができる。

第一ジャンプは異なった 4 種類(回転数が異なっても同じ種類とする)。

ワルツジャンプ可。

b) スピン要素 最大1

1 ポジションのスピン(基本姿勢5 回転以上、フライング、足換えは任意)

レベル B で評価する。

c) ステップ・シークェンス 1。

ステップシークエンスの長さはリンクの長辺の1/2以上。レベルBで評価する。

□ **2 級（Ｂクラス） 2 分 PCS(SS、PE、IN)ファクター:1.8(全 PC 共通) 転倒:−0.2**

a)ジャンプ要素 最大4

ジャンプ 2 個で構成されるジャンプ・コンビネーションまたはジャンプ・シークェンス を 2 回含むことができる

第一ジャンプは異なった 4 種類を含むこと(回転数が異なっても同じ種類とする)。

同じ種類の ジャンプは 2 個まで(回転数が異なっても同じ種類とする)。

ワルツジャンプ可

b)スピン要素 最大2

1 つは 1 ポジションのスピン(基本姿勢5回転以上、フライング、足換えは任意)。

1 つはスピン・コンビネーション。 (足換えは任意、フライング不可)

レベルは認定。

c) ステップ・シークェンス 1

ステップシークエンスの長さはリンクの長辺の1/2以上。レベルBで評価する。