

BMW X3 sDrive 30i (G01) L4-2.0L Turbo (B46D) 2020

Vehículo > Frenos y control de tracción > Sistema hidráulico > Pinza de freno

Regiones	NÚMERO DE PIEZA OEM	PRECIO	CANTIDAD	^
Frenos delanteros				

Calibrar

Con paquete M Sport

Izquierda 34116891283 1327,72

Agregar

Pedido según la aplicación del vehículo.

Bien 34116891284 1460,48

Agregar

Pedido según la aplicación del vehículo.

Sin paquete M Sport

Izquierda 34106882253 624.81

Agregar

Pedido según la aplicación del vehículo.

Bien 34106882254 624.81

Agregar

Pedido según la aplicación del vehículo.

Frenos traseros

Calibrar

Con paquete M Sport

Calibrador azul

Izquierda 34216887409 668.70

1

Agregar

Pedido según la aplicación del vehículo.

Bien 34216887410 668.70

1

Agregar

Pedido según la aplicación del vehículo.

Calibrador rojo

Izquierda 34206898611 735,63

1

Agregar

Pedido según la aplicación del vehículo.

Bien 34206898612 735,63

1

Agregar

Pedido según la aplicación del vehículo.

Sin paquete M Sport

Izquierda 34216887385 588,48

1

Agregar

Pedido según la aplicación del vehículo.

Bien 34216887386

588,48

1

Agregar

*Pedido según la aplicación del vehículo.***Mano**De **HABILIDAD** **BANTÍA** ESTÁNDAR HORAS**Obra****Quitar y reemplazar****Frenos delanteros****Calibrador, R&R****Un
lado**

B

0.0

0.7



0.7

Agregar

*No incluye: Sistema de sangrado.***Ambos
lados**

B

0.0

1.2



1.2

Agregar

*No incluye: Sistema de sangrado.***Frenos traseros****Calibrador, R&R****Un
lado**

B

0.0

0.8



0.8

Agregar

No incluye: Sistema de sangrado.

Ambos lados

B

0.0

1.4



1.4

Agregar

*No incluye: Sistema de sangrado.***Revisión****Frenos delanteros****Calibrador, revisión****Un lado**

B

0.0

0.8



0.8

Agregar

*No incluye: Sistema de sangrado.***Ambos lados**

B

0.0

1.4



1.4

Agregar

*No incluye: Sistema de sangrado.***Frenos traseros****Calibrador, revisión****Un lado**

B

0.0

0.9



0.9

Agregar

*No incluye: Sistema de sangrado.***Ambos lados**

B

0.0

1.6



1.6

Agregar

No incluye: Sistema de sangrado.