



UNLaM

Dto. Ingeniería e Investigaciones Tecnológicas

Cronograma - La fecha corresponde a la fecha del lunes de cada una de las semanas – La letra A corresponde al día lunes o martes y la letra B al día miércoles o jueves o viernes de acuerdo a qué comisión se trate. En cuanto a la sigla TCP corresponde al día sábado.

Semana	Actividad
NOTA	<p>En la actual situación de pandemia, se propone el presente cronograma de clases, reducido a 15 semanas.</p> <p>Atento a esta situación de emergencia, se han eliminado tres clases (una semana), dedicadas a consultas y se ha desplazado la fecha del primer parcial a la 9na semana sin dejar de atender a la necesidad de un espacio de consultas de los estudiantes.</p> <p>Los días de consultas eliminados, serán cubiertos con la plataforma MleL.</p>
Semana 1 A 06/04	<p>Aula:</p> <p>Presentación de los docentes del curso, breve explicación de las pautas generales de la materia a discutir más exhaustivamente en el siguiente día de clase, una vez que los alumnos hayan leído el presente documento.</p> <p>Breve repaso de conceptos adquiridos en el curso anterior de Programación, e introducción de nuevos conceptos.</p> <p>Pautas de estilo para la escritura de programas.</p> <p>La función main, funciones e identificadores, palabras reservadas. Tipos de datos y tipos de variables propios del Lenguaje C. Constantes y constantes literales. Macro reemplazos. Tipos de datos, typedef y struct. Tipos de datos enum. Uniones. Operadores, precedencia de operadores. Control de flujo de ejecución: if, switch, while, for y do while, break; continue y goto. Punteros a una variable, a un array, arrays de punteros, argumentos de main, argumentos de funciones, por valor, por puntero, punteros a estructuras, punteros a arrays de estructuras.</p> <p>Presentación del T. P. 1. Conformación de los grupos de trabajo.</p>
Semana 1 B 06/04	<p>Aula:</p> <p>Terminación de la clase anterior, se concluye con el repaso e introducción de nuevos conceptos.</p> <p>Se evacuarán las consultas derivadas de la lectura por parte de los estudiantes del reglamento de la cátedra y del régimen de cursada y promoción.</p> <p>Práctica:</p> <p>Edición, compilación, depuración y ejecución de programas, pautas de trabajo en laboratorio.</p> <p>T. P. 1, resolución de algoritmos.</p>



UNLaM

Dto. Ingeniería e Investigaciones Tecnológicas

Semana 1 TCP	TCP:	
06/04	Introducción a la Programación Orientada a Objetos (POO). Comparación Programación Estructurada frente a la POO. Arquitectura y evolución del diseño de software. Clases, objetos, métodos y mensajes. Lenguajes que soportan la POO y su evolución. Relaciones entre objetos, Composición, Agregación, Dependencias, Herencia. Modificaciones con respecto al Lenguaje C. Comentarios, punteros constantes.	
	Inicio 1er Cuatrimestre: 06/04	Fin 1er Cuatrimestre: 18/07