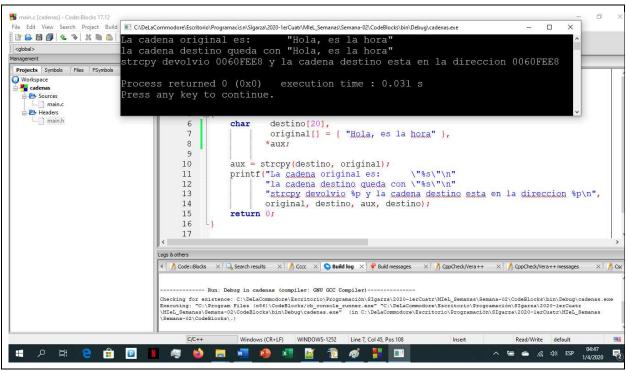


Precondición sugerida para ver esta presentación es haber visto los tres ítem anteriores en la plataforma (Parte A), (Parte B) y (parte C).

ESTA ES LA (Parte D) del tema.

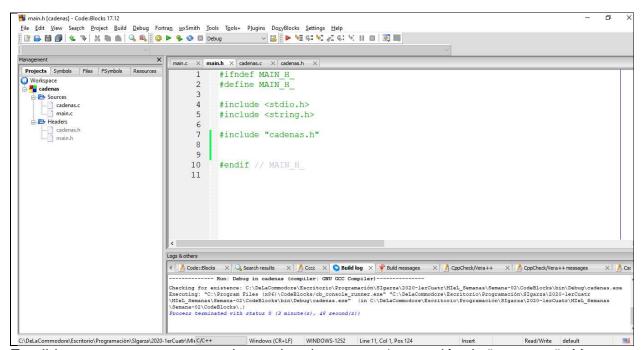
Comenzamos por asegurarnos que con la función de biblioteca, nuestro proyecto compila y ejecuta correctamente.



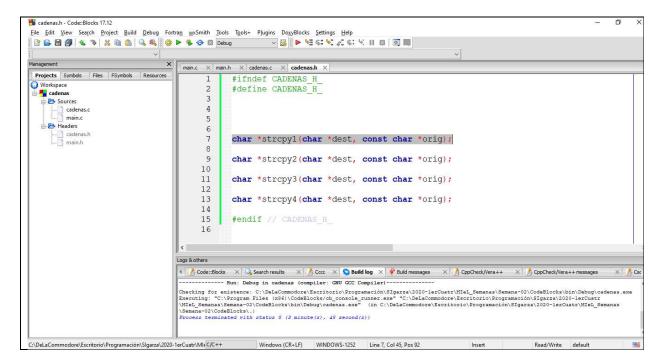
Agreguemos en nuestro proyecto los archivos fuentes "cadenas.c" y "cadenas.h".

En "main.h" le ponemos #include "cadenas.h"



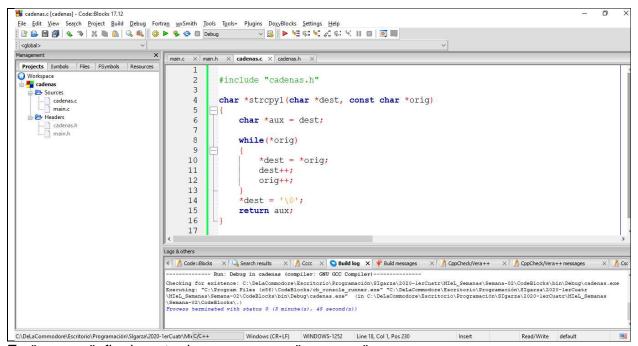


Escribimos, en "cadenas.h", el prototipo de nuestra 1er versión de "strcpy1". Y ya que estamos, de las otras versiones que desarrollaremos ("strcpy2", "strcpy3" y "strcpy4", que con tal de no invocarlas no habrá ningún problema por no estar resueltas).

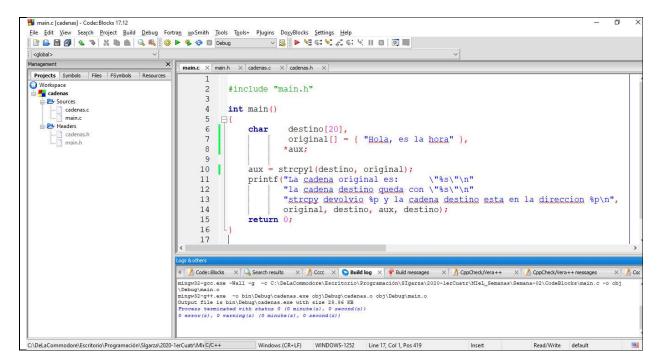




En "cadenas.c" desarrollamos "strcpy1".



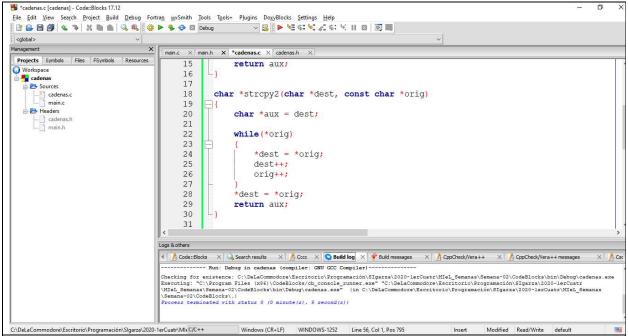
En "main.c", finalmente, invocaremos a "strcpy1".





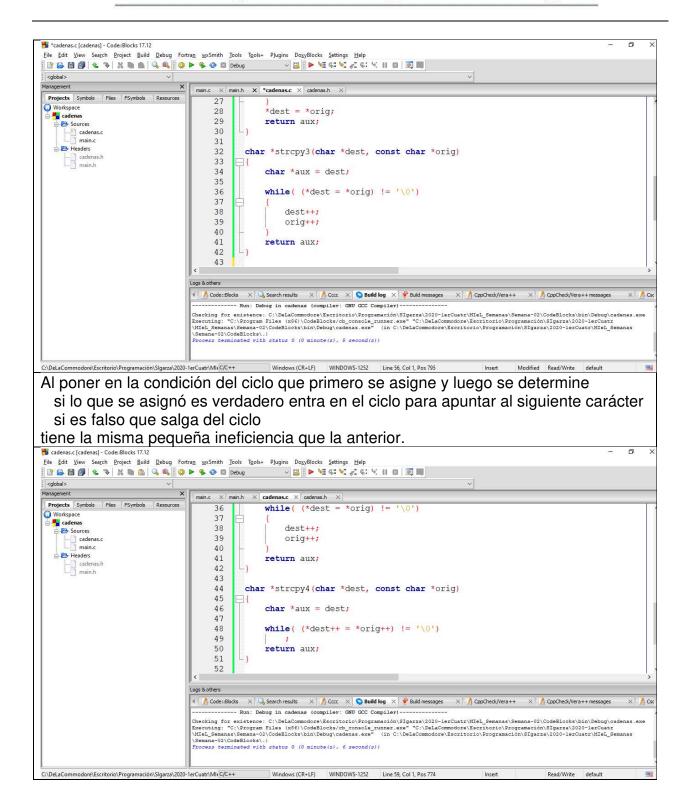
Luego de compilar ejecutamos y ...

Pasamos a transcribir las otras versiones de la función, para ver cómo todas cumplen con el cometido y que pueda ver cómo se llega a la de la traducción que mencionamos.



Esta versión difiere de la anterior con una pequeña pérdida de eficiencia, en que en vez de copiar el carácter nulo como valor inmediato lo direcciona (\*orig apunta al carácter nulo).







Esta última versión además de la ineficiencia de copiar el carácter nulo direccionándolo, incrementa los dos punteros una vez más de lo necesario.

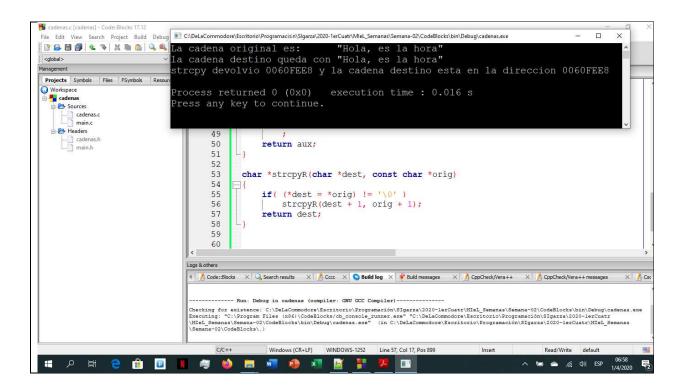
En la condición del ciclo se hace lo siguiente y en este orden:

en primer lugar, se asigna

en segundo lugar evalúa si lo que se asignó es verdadero (¿sale o no del ciclo?) tenga que salir o no, incrementa, innecesariamente ambos punteros.

EN DEFINITIVA: la función **eficiente** es la **strcpy1** aunque tenga varias líneas de código más. Las otras son **eficaces**.

Para decirlo en términos coloquiales y parafraseando a mi abuelo: "Para ser eficiente no siempre es necesario elegir la herramienta más poderosa, sino la que logra el objetivo con mínimos recursos y esfuerzo. Para espantar un elefante basta un ratón" (yo no me atrevería a hacer la prueba).



# 1110-0612 - Programación – Año 2020

Dto. Ingeniería e Investigaciones Tecnológicas

Pág.: 7 de 7