

Minecraft Advancements

Suivis des version

V2.0.0 - *To Be Announced*

Correction

- Correction des .dll lors migration **Qt 5.15**
- Correction des binaires pour être du 32 bits sur l'architecture 32 bits
- Lors de l'ajout de la langue en base de données, plantage lors de l'import du BACAP. Ajout d'une fonction qui prend tout de la base pour stocker.
- Correction de bugs divers

Ajout

- Programme disponible en architecture 32 bits (x86) et 64 bits (x64) ! A vous de choisir celle que vous préférez ! Je vous conseil tout de même la 64 bits 😊
[Résultat du sondage](#)
- Création d'un dossier **build** pour l'architecture 64 bits avec binaires et dll associées
- Si les traductions ne sont pas en base, blocage import BACAP
- Ajout d'un Dock pour les opérations et filtres
- Le dock peut être fermé, flottant (en dehors de la fenêtre) ou docker (dans la fenêtre). Tout ceci est mémorisé avec l'état de la fenêtre.
- Ajout d'une image de fond et d'un titre au tableau
- Status bar de la fenêtre. C'est une bar tout en bas qui permet d'affichage des informations
- Ajout de barre de progression lors de chargement long dans la status bar
- Affichage du temps écoulé pour les imports dans la status bar à la fin pendant 10 secondes

Modification

- **La plus grosse modification, retour arrière impossible**, utilisation d'une base de données **SQLite 3** pour stocker toutes les données !
Avantages : 2 ou 3 long chargement 1 fois, et à chaque changement de version de Minecraft ou du BACAP, puis des affichages rapide pour suivre ses progrès ; Permet de mieux gérer les filtres ; Permet des filtres non possibles avant
Inconvénient : demande d'actualiser manuellement les progrès en cas de changement
Etat : 100 %
- Déplacement des fichiers extrait pour Minecraft Vanilla pour éviter les erreurs dû au CCU (Contrôle de **Compte Utilisateur** ou **User Account Control** - UAC en anglais)
- Lorsque les progrès Minecraft Vanilla et la langue sont importés, suppression des fichiers
- Les chargements longs ne bloque plus la fenêtre. Windows ne vous dira plus *Ne répond pas*
- Dû au deux modifications du dessus, blocage complet des boutons pendant les traitements longs
- Passage des boutons pour comparer et lors de mes tests sous la liste des progrès
- Le numéro de version du jeu étant très important à présent, dès qu'un changement de version est fait on remet tout à zéro pour forcer à minima la comparaison

- Complément point du dessus : même chose pour l'import des progrès (Vanilla, BACAP ou personnel)
- Passage en **Qt 5.15** (*vivement Qt 6 !*) et utilisation de **MinGW** (compilateur) en **8.1** au lieu de **7.3**

Divers

- Ajout des fichiers nécessaires pour création package et repository au GitHub.

V1.0.0 - 16/06/2020

Correction

- Pour certains progrès, ce n'était pas une apostrophe du clavier AZERTY, mais un caractère similaire. Ajout d'un *replace* pour mettre le caractère de nos claviers.

Modification

- Suite à l'achat d'un serveur avec nom de domaine, modification des repository 😊

V0.2.5 Hotfix 3 (0.2.5.3) - 14/06/2020

Correction

- Si recherche mise à jour Bêta, mauvais paramètre passer à l'outils de maintenance.
Vous avez deux solutions pour avoir cette mise à jour :
 1. Désinstaller toutes version précédentes et réinstaller cette version.
 2. Suivre le tuto [ici](#) !
- Utilisation d'une fonction pour activation/désactivation des boutons d'extraction, car bug lors de changement de version de Minecraft ou autres.

Ajout

- Message indiquant que l'outils de maintenance va démarrer pour guider dans la mise à jour.

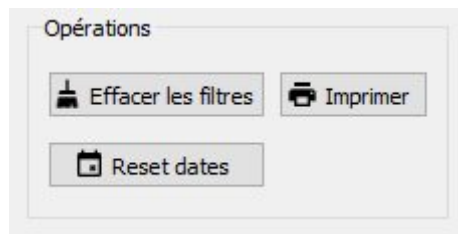
V0.2.5 Hotfix 2 (0.2.5.2) - *Non déployer*

Correction

- Oublie des dates dans le bouton "Effacer les filtres"
- Ajout du *Microsoft Visual C++ 2010 x86 Runtime* pour le support SSL. Sinon la recherche de mise à jour auto ne fonctionne pas sans. Si besoin vous pouvez le télécharger [ici](#). En gros, le programme dit toujours être dans la version la plus récente, alors que non.

Ajout

- Un bouton pour supprimer le filtre sur les dates seulement



V0.2.5 Hotfix 1 (0.2.5.1) - 13/06/2020

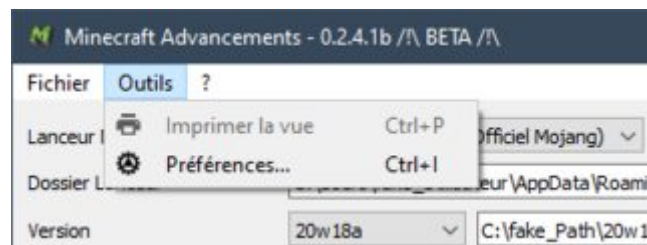
Correction

- La recherche de mise à jour ne fonctionne pas du tout depuis la 0.2.4.1. Correction du code.
Il est nécessaire de réinstaller complètement l'application !

V0.2.5 - *Non déployer*

Ajout

- Bouton Imprimer dans le menu Outils

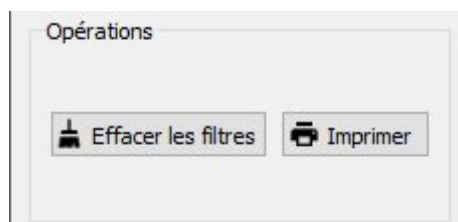


- [Issue#4](#) **Mémorisation des saisis** Vous pouvez maintenant utiliser ce paramètre ! Il permet de mémoriser et restaurer au démarrage :
 - Version
 - Dossier 'Blaze and Cave'
 - Afficher les Milestones ?
 - Afficher les Statistiques ?
 - Fichier Progrès
- [Issue#13](#) **Nettoyage nom condition** Traduction du maximum possible en utilisant les fichiers de Minecraft. Cela ne peut tout traduire, mais plus facile déjà pour tout le monde je pense.
Attention, cette partie ralentit pas mal lors de la comparaison pour Blaze And Cave

Origine	Titre	Progrès Fait	Condition	Condition Fais	Date Fait
1	Minecraft Vanilla: Partons à l'aventure ! (Découvrez tous les biomes.)	non	Redlands	non	
2	Minecraft Vanilla: Partons à l'aventure ! (Découvrez tous les biomes.)	non	Plateau de bambou	non	
3	Minecraft Vanilla: Partons à l'aventure ! (Découvrez tous les biomes.)	non	Jungle de bambou	oui	06/04/2020 21:36
4	Minecraft Vanilla: Partons à l'aventure ! (Découvrez tous les biomes.)	non	Coffres de jungle de bambou	oui	10/04/2020 18:10
5	Minecraft Vanilla: Partons à l'aventure ! (Découvrez tous les biomes.)	non	Plage	oui	07/05/2020 21:07
6	Minecraft Vanilla: Partons à l'aventure ! (Découvrez tous les biomes.)	non	Forêt de bouleaux	oui	18/04/2020 19:52
7	Minecraft Vanilla: Partons à l'aventure ! (Découvrez tous les biomes.)	non	Coffres de bouleaux	non	

Modification

- Ajout d'icônes pour les *Opérations*



- Ajout de raccourcis clavier pour le menu
 - **Ctrl+Q - Quitter**
 - **Ctrl+I - Préférences**
 - **Ctrl+H - A Propos**
 - **Ctrl+U - Vérifier les mise à jour**
 - **Ctrl+P - Imprimer la vue**
- Même si les mises à jour Bêta sont recherchés. Une vérification sur le canal Release sera effectué en suivant pour être sûr de ne pas louper une version. Car aucun intérêt de mettre à jour un canal Bêta, alors que la Release apporte toutes les fonctionnalités de ce dernier voir plus.

Divers

- Gros refactoring du code
 - Commentaire
 - Modification de fonction pour l'arriver de la restauration des saisis précédente
 - Position de certaines fonctions dans le fichier
- Clôture [Issue#7](#) **Réglages** Car la mémorisation des saisis et fait ! **Quand tout sera cocher dans Ajout - Je prends de l'avance sur le Changelog** 🤖
- Je repousse l'[Issue#3](#) **Masquer progrès**, car beaucoup de travail dessus. Et les filtres permettent de se *dépatouiller* pour le moment je pense.
- Modification pour ignorer les commentaires dans les fichiers JSON de langue BACAP qui n'est pas un standard...
- Utilisation de fonction pour éviter le code répétitif

Notes

- Il reste des commentaires à ajouter
- ~~Alléger le fichier de la classe à mettre dans plusieurs fichiers pour clarter~~

V0.2.4.1 - 03/02/2020

Correction

- **Mise à jour automatique** Oublie de fichier DLL et déplacement d'un fichier, car manque d'autorisation.

v0.2.4 - 02/06/2020

Ajouts

- [Issue#10](#) **Mise à jour auto** Possibilité d'activer la recherche de mise à jour et/ou de faire une recherche de mise à jour manuelle ! Possible de choisir le canal Beta (instable).
- **Icones** Ajout d'icônes sur les boutons du menu 😊
- **Légende** Ajout d'une légende pour les couleurs
- **Images** *Pour les chats seulement* Les chats se voient leurs images ajouté à côté du texte et en plus grand avec la souris dessus.

150	Minecraft Vanilla	Un catalogue complet (Apprivoisez toutes les variantes ...)	non	🐾	british_phosphor	non
151	Minecraft Vanilla	Un catalogue complet (Apprivoisez toutes les variantes ...)	non	🐾	calice	
152	Minecraft Vanilla	Un catalogue complet (Apprivoisez toutes les variantes ...)	non	🐾	jellie	
153	Minecraft Vanilla	Un catalogue complet (Apprivoisez toutes les variantes ...)	non	🐾	persian	
154	Minecraft Vanilla	Un catalogue complet (Apprivoisez toutes les variantes ...)	non	🐾	regalot	

- [Issue#16](#) **Filtrer sur la date de réalisation** Il est maintenant possible de filtrer entre deux dates.

The screenshot shows a table with the following columns: Titre, Progres Fini, Condition, Condition Faite, and Date Fait. Below the table, there is a search bar for 'Titre' and a date range selector for 'Date réalisation' with 'Du' and 'Au' fields. A calendar is open, showing the month of December 2019.

Titre	Progres Fini	Condition	Condition Faite	Date Fait
équilibrée (Manger tout ce qui est ...)	non	cookie	oui	03/05/2020 14:23
(Tuez au moins une fois chaque créatu...	non	clone	oui	03/05/2020 14:13
équilibrée (Manger tout ce qui est ...)	non	potato	oui	01/05/2020 20:25
Chapeau un poisson... sans canne à pêch...	oui	salmon_bucket	oui	29/04/2020 09:56
re ! (Découvrez tous les biomes.)	non	savanna_plateau	oui	29/04/2020 09:40
re ! (Découvrez tous les biomes.)	non	desert_hills	oui	29/04/2020 09:39
(Tuez au moins une fois chaque créatu...	non	book	oui	27/04/2020 12:07
équilibrée (Manger tout ce qui est ...)	non	spider_eye	oui	27/04/2020 12:03

- [Issue#14](#) **Masquer les milestones** Possibilités de ne pas afficher les progrès sur les milestones et/ou les statistiques.

Modifications

- **Installeur** Encore des changements sur l'installeur ! Retrait du dépôt *Beta* ce dernier est ajouté temporairement si l'installeur est fait pour installer une version Beta. Et il est aussi ajouter temporairement, si l'utilisateur choisit la mise à jour Beta dans l'application. Plus aucune mention de ce dernier ailleurs, il est *invisible*. Plus facile à gérer pour vous et pour moi 😊
- **Type de condition** Modification des couleurs, du moins ajout d'une couleur pour les conditions unique (jaune foncé).
 - **Condition Unique**
- **Condition pour les chats** Au lieu du chemin vers la texture, seulement le nom est affiché

Correction

- **Colonne Type** La colonne *Type* qui affichait **ET** ou **OU** pour le type de condition, n'était pas masqué pour les progrès *Vanilla* seulement. C'est un oubli, une ligne de code commenté lors d'un test 🤖
- [Issue#15](#) **Filtre sur type et condition fait** Si on filtrait sur la condition fait ou non, puis sur le type, le filtre sur la condition fait sauté et ne pouvait plus être appliquée.

v0.2.3 - 21/05/2020

Ajouts

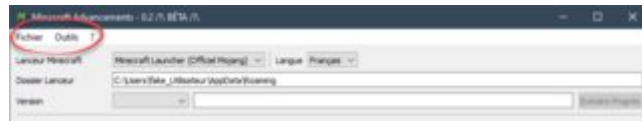
- [Issue#12](#) **Type Condition (ET ou OU)** Si une condition et de type **ET** : toutes les conditions sont nécessaires au progrès ; De type **OU** : une condition est suffisante
- **Couleurs** Ajout de couleurs en fonction du type ou si le progrès est fini. (cf. [Screenshot](#))
 - Progrès réalisé
 - Condition de type ET
 - Condition de type OU
- **Effacer les filtres** Ajout d'un bouton pour effacer les filtres.
- **Écran de démarrage** ou *Splash Screen* en anglais. Petite funtude 😊



v0.2.1 - 15/05/2020

Ajout

- [Issue#5](#) **Bouton Imprimer** Permet d'imprimer la vue des progrès en cours.
- [Issue#6](#) **Ajout d'un menu**
 - Menu Principale

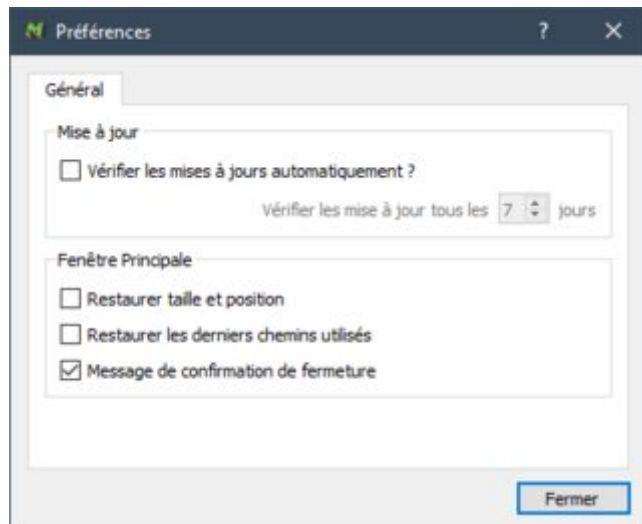


Contient :

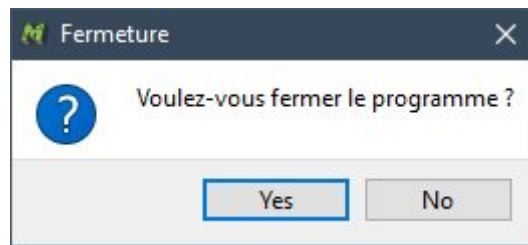
- Fichier -> Quitter (Raccourcis : CTRL + Q)
- Outils -> Préférences (Raccourcis : CTRL + I)
- ? -> A Propos
- Par la même occasion, ajout d'une fenêtre *A Propos*. Contient un lien vers *GitHub*, *Discord des GoC*, chaine YouTube de *Olchladir* et *Athlif*



- Ajout de la fenêtre de préférences **!/\ En cours d'écriture !/**



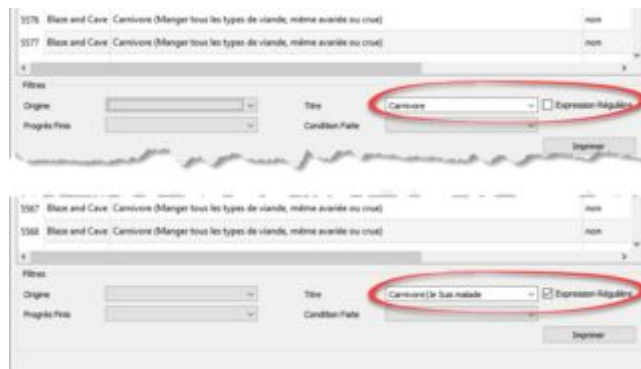
- Ajout d'une confirmation de fermeture



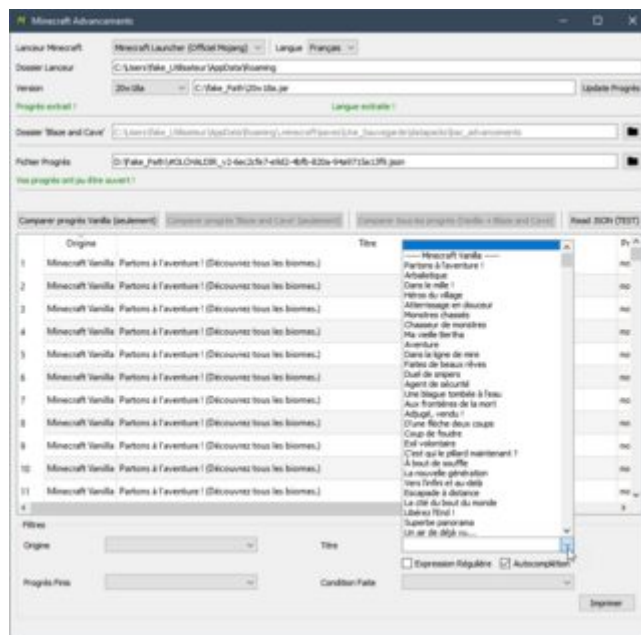
- **Mémorisation taille et position** En ajoutant la fenêtrés des préférences (*repris d'un autre de mes programmes*), ajout de cette fonctionnalité. Au redémarrage du programme, si cette option est active la fenêtre sera remise à la même taille qu'à la fermeture.

Modification

- [Issue#8](#)
 - **Filtre sur les titres** Ajout d'une option activable / désactivable pour filtrer sous forme d'Expressions Régulière. [Par ici](#) si vous ne connaissez pas.



- **Taille filtre des titres** Agrandissement sur le nombre d'éléments visibles à la fois



- **Affichage autocomplétions** Affichage dans un pop-up. Il est plus facile de voir toutes les propositions lors de la recherche du titre.

Divers

- **Refactoring** ou *Réusinage de code* est l'opération consistant à retravailler le code source d'un programme informatique. (Source : [Wikipédia](#))

v0.1.1 - 07/05/2020

Première version en Bêta