

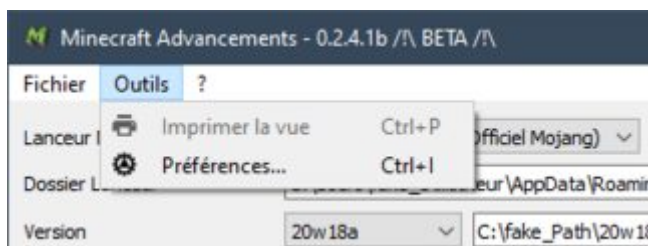
# Minecraft Advancements

Suivis des version

## V0.2.5 - To Be Released

### Ajout

- Bouton Imprimer dans le menu Outils



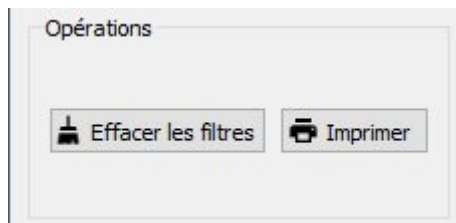
- [Issue#4](#) **Mémorisation des saisis** Vous pouvez maintenant utiliser ce paramètre ! Il permet de mémoriser et restaurer au démarrage :
  - Version
  - Dossier 'Blaze and Cave'
  - Afficher les Milestones ?
  - Afficher les Statistiques ?
  - Fichier Progrès
- [Issue#13](#) **Nettoyage nom condition** Traduction du maximum possible en utilisant les fichiers de Minecraft. Cela ne peut tout traduire, mais plus facile déjà pour tout le monde je pense.

Attention, cette partie ralentit pas mal lors de la comparaison pour Blaze And Cave

Origine	Titre	Progrès Fait	Condition	Condition Falt	Date Falt
1	Minecraft Vanilla: Partons à l'aventure ! (Découvrez tous les biomes.)	non	Redlands	non	
2	Minecraft Vanilla: Partons à l'aventure ! (Découvrez tous les biomes.)	non	Plateau de baslands	non	
3	Minecraft Vanilla: Partons à l'aventure ! (Découvrez tous les biomes.)	non	Jungle de bambous	oui	06/04/2020 21:38
4	Minecraft Vanilla: Partons à l'aventure ! (Découvrez tous les biomes.)	non	Café de jungle de bambous	oui	10/04/2020 16:10
5	Minecraft Vanilla: Partons à l'aventure ! (Découvrez tous les biomes.)	non	Plage	oui	07/03/2020 21:47
6	Minecraft Vanilla: Partons à l'aventure ! (Découvrez tous les biomes.)	non	Forêt de bambous	oui	18/04/2020 19:52
7	Minecraft Vanilla: Partons à l'aventure ! (Découvrez tous les biomes.)	non	Café de bambous	non	

### Modification

- Ajout d'icônes pour les *Opérations*



- Ajout de raccourcis clavier pour le menu
  - **Ctrl+Q - Quitter**
  - **Ctrl+I - Préférences**
  - **Ctrl+H - A Propos**
  - **Ctrl+U - Vérifier les mise à jour**
  - **Ctrl+P - Imprimer la vue**

- Même si les mises à jour Bêta sont recherchés. Une vérification sur le canal Release sera effectué en suivant pour être sûr de ne pas louper une version. Car aucun intérêt de mettre à jour un canal Bêta, alors que la Release apporte toutes les fonctionnalités de ce dernier voir plus.

## Divers

- Gros refactoring du code
  - Commentaire
  - Modification de fonction pour l'arriver de la restauration des saisis précédente
  - Position de certaines fonctions dans le fichier
- Clôture [Issue#7](#) **Réglages** Car la mémorisation des saisis et fait ! **Quand tout sera cocher dans Ajout - Je prends de l'avance sur le Changelog** 🙏
- Je repousse l'[Issue#3](#) **Masquer progrès**, car beaucoup de travail dessus. Et les filtres permettent de se *dépatouiller* pour le moment je pense.
- Modification pour ignorer les commentaires dans les fichiers JSON de langue BACAP qui n'est pas un standard...
- Utilisation de fonction pour éviter le code répétitif

## Notes

- Il reste des commentaires à ajouter
- ~~Alléger le fichier de la classe à mettre dans plusieurs fichiers pour clarter~~

## V0.2.4.1 - 03/02/2020

---

### Correction

- **Mise à jour automatique** Oublie de fichier DLL et déplacement d'un fichier, car manque d'autorisation.

## v0.2.4 - 02/06/2020

---

### Ajouts

- [Issue#10](#) **Mise à jour auto** Possibilité d'activer la recherche de mise à jour et/ou de faire une recherche de mise à jour manuelle ! Possible de choisir le canal Beta (instable).
- **Icons** Ajout d'icônes sur les boutons du menu 😊
- **Légende** Ajout d'une légende pour les couleurs
- **Images** *Pour les chats seulement* Les chats se voient leurs images ajouté à côté du texte et en plus grand avec la souris dessus.

100	Minecraft Vanilla	Un chatologue complet (Apprenez toutes les variantes ...	non	🐱	british_shorthair	non
101	Minecraft Vanilla	Un chatologue complet (Apprenez toutes les variantes ...	non	🐱	calico	non
102	Minecraft Vanilla	Un chatologue complet (Apprenez toutes les variantes ...	non	🐱	jellie	non
103	Minecraft Vanilla	Un chatologue complet (Apprenez toutes les variantes ...	non	🐱	persian	non
104	Minecraft Vanilla	Un chatologue complet (Apprenez toutes les variantes ...	non	🐱	ragdoll	non

- [Issue#16](#) **Filtrer sur la date de réalisation** Il est maintenant possible de filtrer entre deux dates.

Titre	Progrès Fini	Condition	Condition Faite	Date Fait
équilibrée (Manger tout ce qui est ...)	non	cookie	oui	03/05/2020 14:23
(Tuez au moins une fois chaque créatu...	non	clone	oui	03/05/2020 14:13
équilibrée (Manger tout ce qui est ...)	non	potato	oui	01/05/2020 20:25
équilibrée (Manger tout ce qui est ...)	oui	salmon_buckat	oui	28/04/2020 09:56
ne ! (Découvrez tous les biomes.)	non	savanna_plateau	oui	28/04/2020 09:40
ne ! (Découvrez tous les biomes.)	non	desert_hills	oui	28/04/2020 09:39
(Tuez au moins une fois chaque créatu...	non	husk	oui	27/04/2020 12:07
équilibrée (Manger tout ce qui est ...)	non	spider_egg	oui	27/04/2020 12:03

Titre

☐ Expression-Régulière
 ☒ Autocomplétion

Date réalisation

Du 24/04/2020 00:00

Au 31/12/2099 23:59

Condition Faite

Type Condition

discorde, 2099

lun.	mar.	mer.	jeu.	ven.	sam.	dim.
30	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10

- [Issue#14](#) **Masquer les milestones** Possibilités de ne pas afficher les progrès sur les milestones et/ou les statistiques.

## Modifications

- **Installeur** Encore des changements sur l'installeur ! Retrait du dépôts *Beta* ce dernier est ajouté temporairement si l'installeur est fait pour installer une version Beta. Et il est aussi ajouter temporairement, si l'utilisateur choisit la mise à jour Beta dans l'application. Plus aucune mention de ce dernier ailleurs, il est *invisible*. Plus facile à gérer pour vous et pour moi 😊
- **Type de condition** Modification des couleurs, du moins ajout d'une couleur pour les conditions unique (jaune foncé).
  - **Condition Unique**
- **Condition pour les chats** Au lieu du chemin vers la texture, seulement le nom est affiché

## Correction

- **Colonne Type** La colonne *Type* qui affichait **ET** ou **OU** pour le type de condition, n'était pas masqué pour les progrès *Vanilla* seulement. C'est un oubli, une ligne de code commenté lors d'un test 🤖
- [Issue#15](#) **Filtre sur type et condition fait** Si on filtrait sur la condition fait ou non, puis sur le type, le filtre sur la condition fait sauté et ne pouvait plus être appliquée.

## v0.2.3 - 21/05/2020

### Ajouts

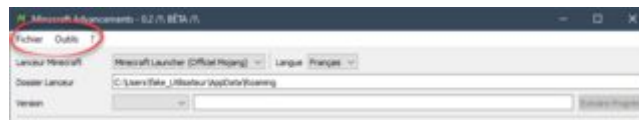
- [Issue#12](#) **Type Condition (ET ou OU)** Si une condition et de type **ET** : *toutes les conditions sont nécessaires au progrès* ; De type **OU** : *une condition est suffisante*
- **Couleurs** Ajout de couleurs en fonction du type ou si le progrès est fini. (cf. [Screenshot](#))
  - Progrès réalisé
  - Condition de type ET
  - Condition de type OU
- **Effacer les filtres** Ajout d'un bouton pour effacer les filtres.
- **Écran de démarrage** ou *Splash Screen* en anglais. Petite funtude 😊



## v0.2.1 - 15/05/2020

### Ajout

- [Issue#5](#) **Bouton Imprimer** Permet d'imprimer la vue des progrès en cours.
- [Issue#6](#) **Ajout d'un menu**
  - Menu Principale

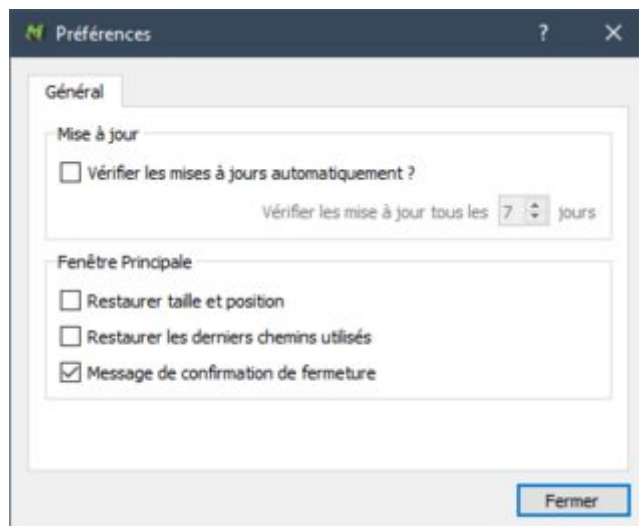


Contient :

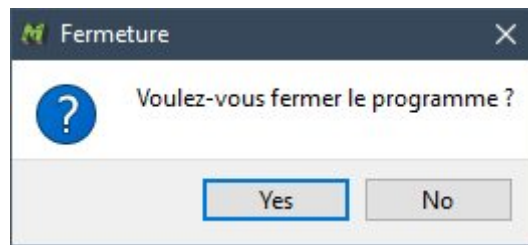
- Fichier -> Quitter (Raccourcis : CTRL + Q)
- Outils -> Préférences (Raccourcis : CTRL + I)
- ? -> A Propos
- Par la même occasion, ajout d'une fenêtre *A Propos*. Contient un lien vers *GitHub*, *Discord des GoC*, chaine YouTube de *Olchladir* et *Athlif*



- Ajout de la fenêtre de préférences **!! En cours d'écriture !!**



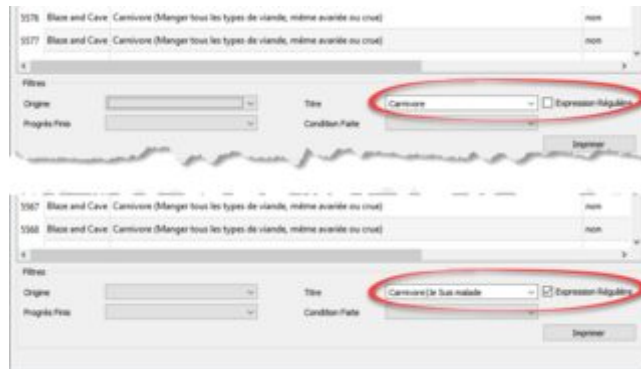
- Ajout d'une confirmation de fermeture



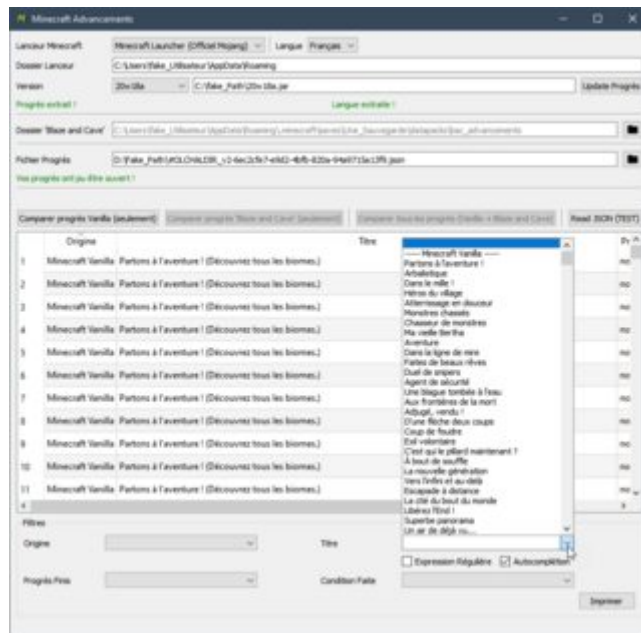
- **Mémorisation taille et position** En ajoutant la fenêtrés des préférences (*repris d'un autre de mes programmes*), ajout de cette fonctionnalité. Au redémarrage du programme, si cette option est active la fenêtre sera remise à la même taille qu'à la fermeture.

## Modification

- [Issue#8](#)
  - **Filtre sur les titres** Ajout d'une option activable / désactivable pour filtrer sous forme d'Expressions Régulière. [Par ici](#) si vous ne connaissez pas.



- **Taille filtre des titres** Agrandissement sur le nombre d'éléments visibles à la fois



- **Affichage autocomplétions** Affichage dans un pop-up. Il est plus facile de voir toutes les propositions lors de la recherche du titre.

## Divers

- **Refactoring** ou *Réusinage de code* est l'opération consistant à retravailler le code source d'un programme informatique. (Source : [Wikipédia](#))

## **v0.1.1 - 07/05/2020**

---

Première version en Bêta