

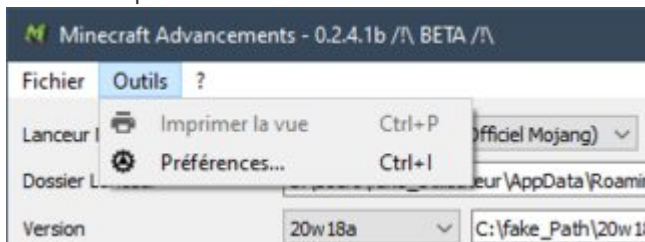
Minecraft Advancements

Suivis des version

V0.2.5 - *To Be Released*

Ajout

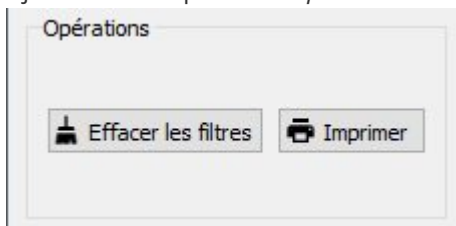
- Bouton Imprimer dans le menu Outils



- [Issue#4](#) **Mémorisation des saisis** Vous pouvez maintenant utiliser ce paramètre ! Il permet pour le moment de mémoriser et restaurer au démarrage :
 - ☒ Version
 - ☐ Dossier 'Blaze and Cave'
 - ☐ Afficher les Milestones ?
 - ☐ Afficher les Statistiques ?
 - ☐ Fichier Progrès

Modification

- Ajout d'icônes pour les *Opérations*



- Ajout de raccourcis clavier pour le menu
 - **Ctrl+Q - Quitter**
 - **Ctrl+I - Préférences**
 - **Ctrl+H - A Propos**
 - **Ctrl+U - Vérifier les mise à jour**
 - **Ctrl+P - Imprimer la vue**

Divers

- Gros refactoring du code
 - Commentaire
 - Modification de fonction pour l'arriver de la restauration des saisis précédente
 - Position de certaines fonctions dans le fichier
- Clôture [Issue#7](#) **Réglages** Car la mémorisation des saisis est fait ! **Quand tout sera cocher dans Ajout - Je prends de l'avance sur le Changelog** 🍷

- Je repousse l'[Issue#3](#) **Masquer progrès**, car beaucoup de travail dessus. Et les filtres permettent de se *dépatouiller* pour le moment je pense.

Notes

- Il reste des commentaires à ajouter
- ~~Alléger le fichier de la classe à mettre dans plusieurs fichiers pour clarté~~

V0.2.4.1 - 03/02/2020

Correction

- **Mise à jour automatique** Oublie de fichier DLL et déplacement d'un fichier, car manque d'autorisation.

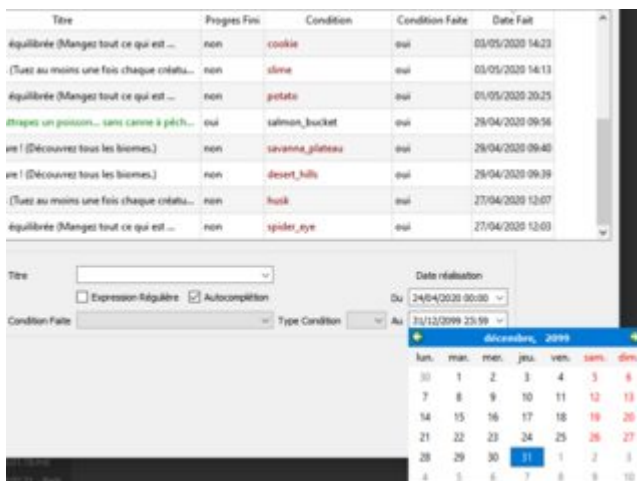
v0.2.4 - 02/06/2020

Ajouts

- [Issue#10](#) **Mise à jour auto** Possibilité d'activer la recherche de mise à jour et/ou de faire une recherche de mise à jour manuelle ! Possible de choisir le canal Beta (instable).
- **Icones** Ajout d'icônes sur les boutons du menu 😊
- **Légende** Ajout d'une légende pour les couleurs
- **Images** *Pour les chats seulement* Les chats se voient leurs images ajoutée à côté du texte et en plus grand avec la souris dessus.



- [Issue#16](#) **Filtrer sur la date de réalisation** Il est maintenant possible de filtrer entre deux dates.



- [Issue#14](#) **Masquer les milestones** Possibilités de ne pas afficher les progrès sur les milestones et/ou les statistiques.

Modifications

- **Installeur** Encore des changements sur l'installateur ! Retrait du dépôts *Beta* ce dernier est ajouté temporairement si l'installateur est fait pour installer une version Beta. Et il est aussi ajouter temporairement, si l'utilisateur choisit la mise à jour Beta dans l'application. Plus aucune mention de ce dernier ailleurs, il est *invisible*. Plus facile à gérer pour vous et pour moi 😊

- **Type de condition** Modification des couleurs, du moins ajout d'une couleur pour les conditions unique (jaune foncé).
 - **Condition Unique**
- **Condition pour les chats** Au lieu du chemin vers la texture, seulement le nom est affiché

Correction

- **Colonne Type** La colonne *Type* qui affichait **ET** ou **OU** pour le type de condition, n'était pas masqué pour les progrès *Vanilla* seulement. C'est un oubli, une ligne de code commenté lors d'un test 🙄
- [Issue#15](#) **Filtre sur type et condition fait** Si on filtrait sur la condition fait ou non, puis sur le type, le filtre sur la condition fait sauté et ne pouvait plus être appliquée.

v0.2.3 - 21/05/2020

Ajouts

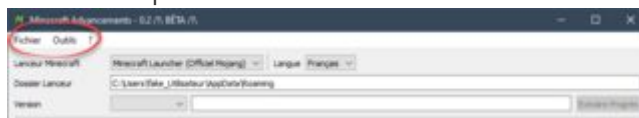
- [Issue#12](#) **Type Condition (ET ou OU)** Si une condition et de type **ET** : *toutes les conditions sont nécessaires au progrès* ; De type **OU** : *une condition est suffisante*
- **Couleurs** Ajout de couleurs en fonction du type ou si le progrès est finis. (cf. [Screenshot](#))
 - Progrès réalisé
 - Condition de type ET
 - Condition de type OU
- **Effacer les filtres** Ajout d'un bouton pour effacer les filtres.
- **Écran de démarrage** ou *Splash Screen* en anglais. Petite funtitude 😊



v0.2.1 - 15/05/2020

Ajout

- [Issue#5](#) **Bouton Imprimer** *Permet d'imprimer la vue des progrès en cours.*
- [Issue#6](#) **Ajout d'un menu**
 - Menu Principale



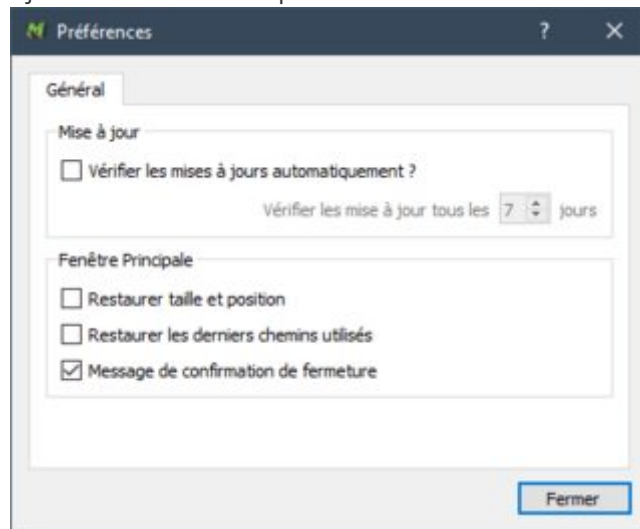
Contient :

- Fichier -> Quitter (Raccourcis : CTRL + Q)
- Outils -> Préférences (Raccourcis : CTRL + I)
- ? -> A Propos

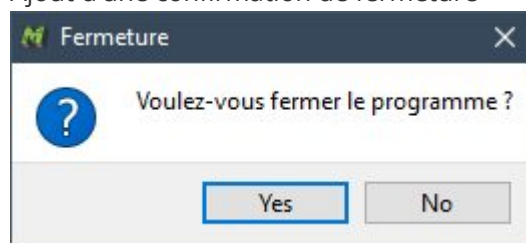
- Par la même occasion, ajout d'une fenêtre *A Propos*. Contient un lien vers *GitHub*, *Discord des GoC*, chaine YouTube de *Olchladir* et *Athlif*



- Ajout de la fenêtre de préférences **!! En cours d'écriture !!**



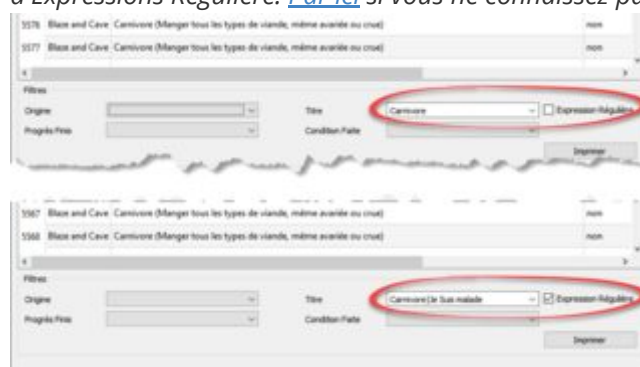
- Ajout d'une confirmation de fermeture



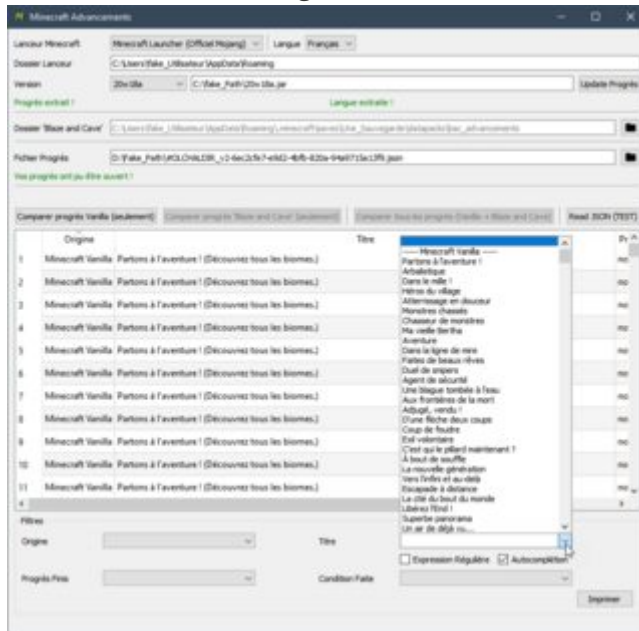
- **Mémorisation taille et position** En ajoutant la fenêtrés des préférences (*repris d'un autre de mes programmes*), ajout de cette fonctionnalité. Au redémarrage du programme, si cette option est active la fenêtré sera remise à la même taille qu'à la fermeture.

Modification

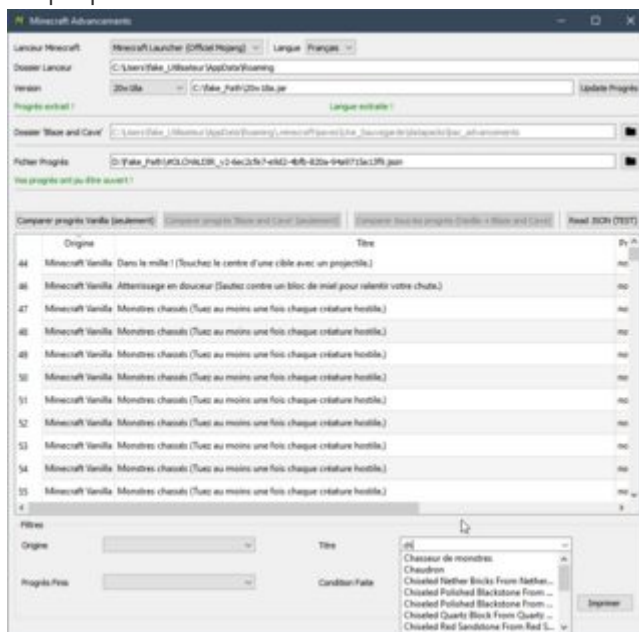
- [Issue#8](#)
 - **Filtre sur les titres** Ajout d'une option activable / désactivable pour filtrer sous forme d'Expressions Régulière. [Par ici](#) si vous ne connaissez pas.



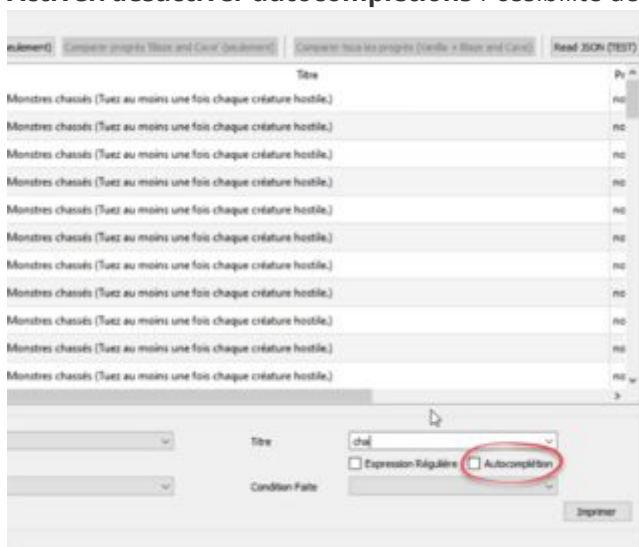
- **Taille filtre des titres** Agrandissement sur le nombre d'éléments visibles à la fois



- **Affichage autocompléments** Affichage dans un pop-up. Il est plus facile de voir toutes les propositions lors de la recherche du titre.



- **Activer/désactiver autocompléments** Possibilité de l'activer ou non ☺



- **Ajout d'un séparateur** dans le champ de filtre sur le titre avant ----- *Blaze and Cave* ----- lors de la comparaison de tous *Vanilla* + *Blaze and Cave*

- **Filtres et Opérations** Déplacement du bouton *Imprimer* dans un group *Opérations* avec le bouton *Effacer les filtres*



- **Installeur** Ajout du dépôt *Beta* activable par l'utilisateur

Correction

- [Issue#2](#) **Oublie de dll** (Dynamic Link Library => Bibliothèque de lien Dynamique [Qu'est-ce que c'est ?](#)) dans le premier déploiement qui empêcher le fonctionnement.
- [Issue#9](#) **Correction sur le déblocage** pour comparer seulement les progrès *Blaze and Cave*, le choix de la version n'est plus nécessaire.
- [Issue#1](#) **Lecture Blaze and Cave** Erreur lors de lecture de deux fichiers. *Blaze and Cave* ont corrigé le problème avec [l'update 10](#).

Divers

- **Refactoring** ou *Réusinage de code* est l'opération consistant à retravailler le code source d'un programme informatique. (Source : [Wikipédia](#))

v0.1.1 - 07/05/2020

Première version en Bêta