

Minecraft Advancements

Suivis des version

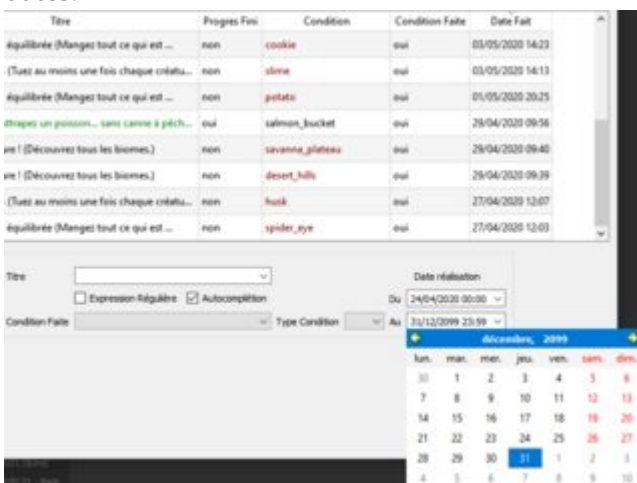
v0.2.4 - En cours de développement

Ajouts

- [Issue#10](#) **Mise à jour auto** Possibilité d'activer la recherche de mise à jour et/ou de faire une recherche de mise à jour manuelle ! Possible de choisir le canal Beta (instable).
- **Icones** Ajout d'icônes sur les boutons du menu 😊
- **Légende** Ajout d'une légende pour les couleurs
- **Images** *Pour les chats seulement* Les chats se voient leurs images ajoutée à côté du texte et en plus grand avec la souris dessus.



- [Issue#16](#) **Filtrer sur la date de réalisation** Il est maintenant possible de filtrer entre deux dates.



Modifications

- **Installeur** Encore des changements sur l'installateur ! Retrait du dépôt *Beta* ce dernier est ajouté temporairement si l'installateur est fait pour installer une version Beta. Et il est aussi ajouté temporairement, si l'utilisateur choisit la mise à jour Beta dans l'application. Plus aucune mention de ce dernier ailleurs, il est *invisible*.
Plus facile à gérer pour vous et pour moi 😊
- **Type de condition** Modification des couleurs, du moins ajout d'une couleur pour les conditions uniques (jaune foncé).
 - **Condition Unique**
- **Condition pour les chats** Au lieu du chemin vers la texture, seulement le nom est affiché

Correction

- **Colonne Type** La colonne *Type* qui affichait **ET** ou **OU** pour le type de condition, n'était pas masqué pour les progrès *Vanilla* seulement. C'est un oubli, une ligne de code commentée lors d'un test 🙄

- [Issue#15](#) **Filtre sur type et condition fait** Si on filtre sur la condition fait ou non, puis sur le type, le filtre sur la condition fait sauté et ne pouvait plus être appliqué.

v0.2.3 - 21/05/2020

Ajouts

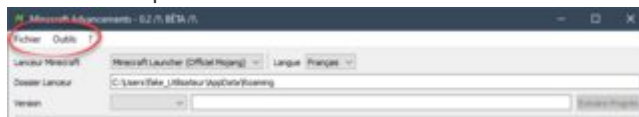
- [Issue#12](#) **Type Condition (ET ou OU)** Si une condition et de type **ET** : toutes les conditions sont nécessaires au progrès ; De type **OU** : une condition est suffisante
- **Couleurs** Ajout de couleurs en fonction du type ou si le progrès est finis. (cf. [Screenshot](#))
 - Progrès réalisé
 - Condition de type ET
 - Condition de type OU
- **Effacer les filtres** Ajout d'un bouton pour effacer les filtres.
- **Écran de démarrage** ou *Splash Screen* en anglais. Petite funtitude 😊



v0.2.1 - 15/05/2020

Ajout

- [Issue#5](#) **Bouton Imprimer** Permet d'imprimer la vue des progrès en cours.
- [Issue#6](#) **Ajout d'un menu**
 - Menu Principale

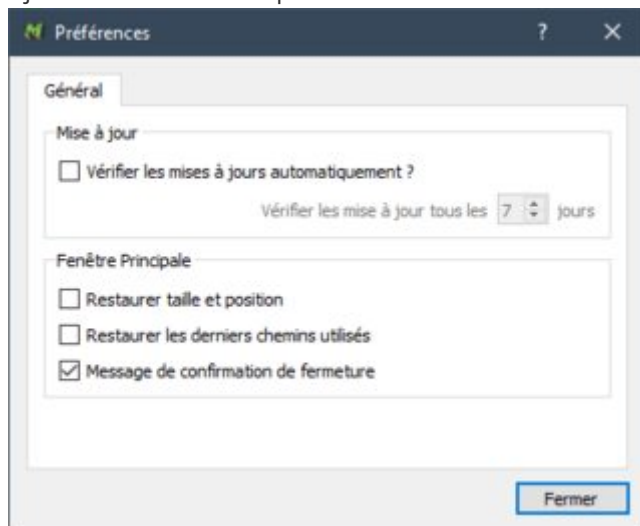


Contient :

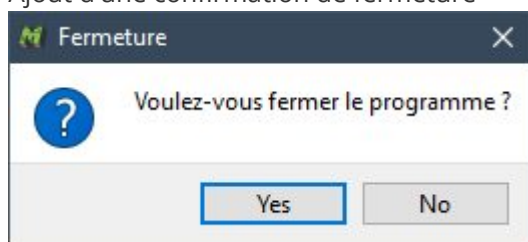
- Fichier -> Quitter (Raccourcis : CTRL + Q)
- Outils -> Préférences (Raccourcis : CTRL + I)
- ? -> A Propos
- Par la même occasion, ajout d'une fenêtre *A Propos*. Contient un lien vers *GitHub*, *Discord des GoC*, chaine YouTube de *Olchladir* et *Athlif*



- Ajout de la fenêtre de préférences **!! En cours d'écriture !!**



- Ajout d'une confirmation de fermeture

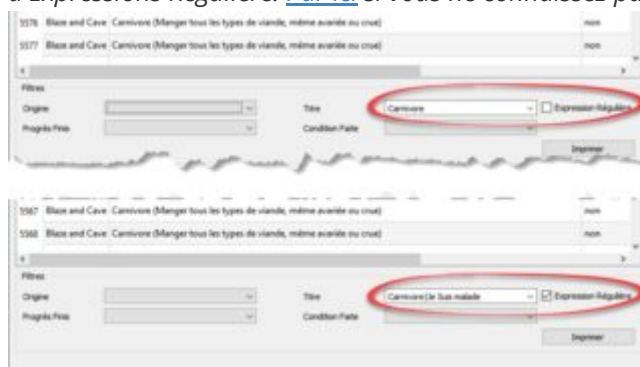


- **Mémorisation taille et position** En ajoutant la fenêtrés des préférences (*repris d'un autre de mes programmes*), ajout de cette fonctionnalité. Au redémarrage du programme, si cette option est active la fenêtre sera remise à la même taille qu'à la fermeture.

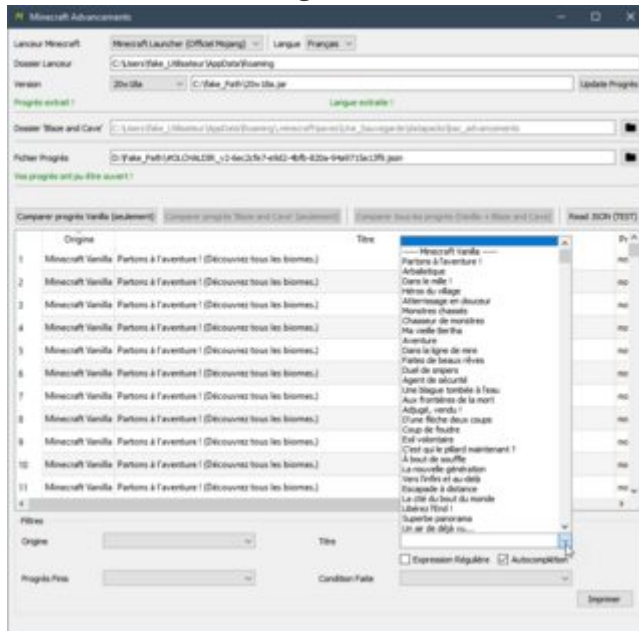
Modification

- [Issue#8](#)

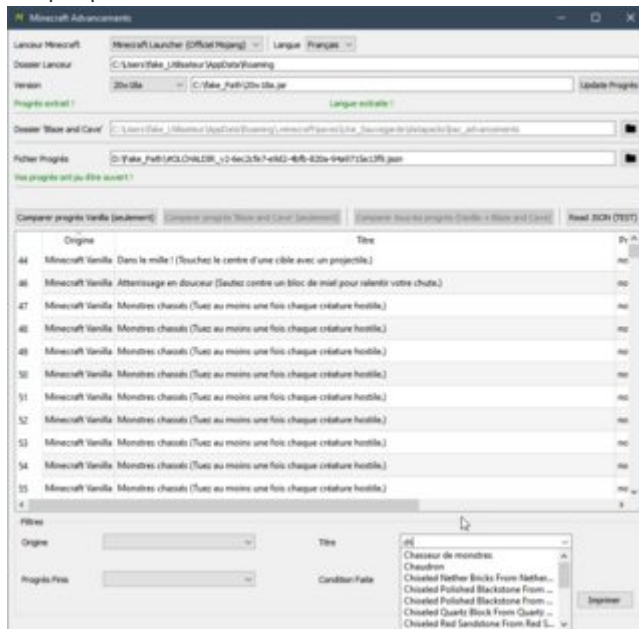
- **Filtre sur les titres** Ajout d'une option activable / désactivable pour filtrer sous forme d'Expressions Régulière. [Par ici](#) si vous ne connaissez pas.



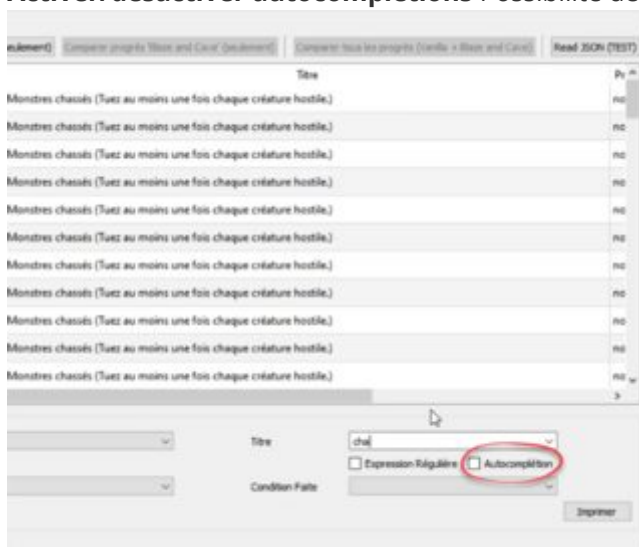
- **Taille filtre des titres** Agrandissement sur le nombre d'éléments visibles à la fois



- **Affichage autocompléments** Affichage dans un pop-up. Il est plus facile de voir toutes les propositions lors de la recherche du titre.



- **Activer/désactiver autocompléments** Possibilité de l'activer ou non ☺



- **Ajout d'un séparateur** dans le champ de filtre sur le titre avant ----- *Blaze and Cave* ----- lors de la comparaison de tous *Vanilla* + *Blaze and Cave*

- **Filtres et Opérations** Déplacement du bouton *Imprimer* dans un group *Opérations* avec le bouton *Effacer les filtres*



- **Installeur** Ajout du dépôt *Beta* activable par l'utilisateur

Correction

- [Issue#2](#) **Oublie de dll** (Dynamic Link Library => Bibliothèque de lien Dynamique [Qu'est-ce que c'est ?](#)) dans le premier déploiement qui empêcher le fonctionnement.
- [Issue#9](#) **Correction sur le déblocage** pour comparer seulement les progrès *Blaze and Cave*, le choix de la version n'est plus nécessaire.
- [Issue#1](#) **Lecture Blaze and Cave** Erreur lors de lecture de deux fichiers. *Blaze and Cave* ont corrigé le problème avec [l'update 10](#).

Divers

- **Refactoring** ou *Réusinage de code* est l'opération consistant à retravailler le code source d'un programme informatique. (Source : [Wikipédia](#))

v0.1.1 - 07/05/2020

Première version en Bêta