

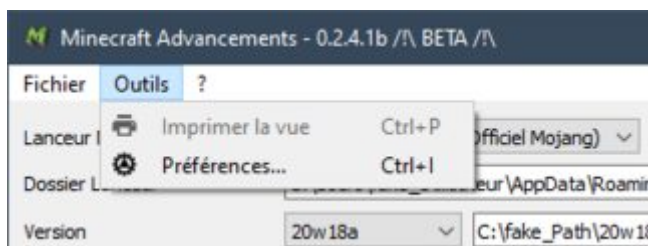
Minecraft Advancements

Suivis des version

V0.2.5 - To Be Released

Ajout

- Bouton Imprimer dans le menu Outils



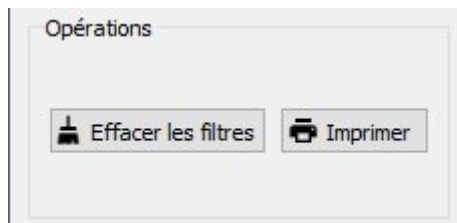
- [Issue#4](#) **Mémorisation des saisis** Vous pouvez maintenant utiliser ce paramètre ! Il permet de mémoriser et restaurer au démarrage :
 - Version
 - Dossier 'Blaze and Cave'
 - Afficher les Milestones ?
 - Afficher les Statistiques ?
 - Fichier Progrès
- [Issue#13](#) **Nettoyage nom condition** Traduction du maximum possible en utilisant les fichiers de Minecraft. Cela ne peut tout traduire, mais plus facile déjà pour tout le monde je pense.

Attention, cette partie ralentit pas mal lors de la comparaison pour Blaze And Cave

Origine	Titre	Progrès Fait	Condition	Condition Falt	Date Falt
1	Minecraft Vanilla: Partons à l'aventure ! (Découvrez tous les biomes.)	non	Redlands	non	
2	Minecraft Vanilla: Partons à l'aventure ! (Découvrez tous les biomes.)	non	Plateau de baslands	non	
3	Minecraft Vanilla: Partons à l'aventure ! (Découvrez tous les biomes.)	non	Jungle de bambous	oui	06/04/2020 21:38
4	Minecraft Vanilla: Partons à l'aventure ! (Découvrez tous les biomes.)	non	Café de jungle de bambous	oui	10/04/2020 16:10
5	Minecraft Vanilla: Partons à l'aventure ! (Découvrez tous les biomes.)	non	Plage	oui	07/03/2020 21:47
6	Minecraft Vanilla: Partons à l'aventure ! (Découvrez tous les biomes.)	non	Forêt de bambous	oui	18/04/2020 19:52
7	Minecraft Vanilla: Partons à l'aventure ! (Découvrez tous les biomes.)	non	Café de bambous	non	

Modification

- Ajout d'icônes pour les *Opérations*



- Ajout de raccourcis clavier pour le menu
 - **Ctrl+Q - Quitter**
 - **Ctrl+I - Préférences**
 - **Ctrl+H - A Propos**
 - **Ctrl+U - Vérifier les mise à jour**
 - **Ctrl+P - Imprimer la vue**

- Même si les mises à jour Bêta sont recherchés. Une vérification sur le canal Release sera effectué en suivant pour être sûr de ne pas louper une version. Car aucun intérêt de mettre à jour un canal Bêta, alors que la Release apporte toutes les fonctionnalités de ce dernier voir plus.

Divers

- Gros refactoring du code
 - Commentaire
 - Modification de fonction pour l'arriver de la restauration des saisis précédente
 - Position de certaines fonctions dans le fichier
- Clôture [Issue#7 Réglages](#) Car la mémorisation des saisis et fait ! **Quand tout sera cocher dans Ajout - Je prends de l'avance sur le Changelog** 🙏
- Je repousse l'[Issue#3 Masquer progrès](#), car beaucoup de travail dessus. Et les filtres permettent de se *dépatouiller* pour le moment je pense.
- Modification pour ignorer les commentaires dans les fichiers JSON de langue BACAP qui n'est pas un standard...
- Utilisation de fonction pour éviter le code répétitif

Notes

- Il reste des commentaires à ajouter
- ~~Alléger le fichier de la classe à mettre dans plusieurs fichiers pour clarter~~

V0.2.4.1 - 03/02/2020

Correction

- **Mise à jour automatique** Oublie de fichier DLL et déplacement d'un fichier, car manque d'autorisation.

v0.2.4 - 02/06/2020

Ajouts

- [Issue#10 Mise à jour auto](#) Possibilité d'activer la recherche de mise à jour et/ou de faire une recherche de mise à jour manuelle ! Possible de choisir le canal Beta (instable).
- **Icones** Ajout d'icônes sur les boutons du menu 😊
- **Légende** Ajout d'une légende pour les couleurs
- **Images** *Pour les chats seulement* Les chats se voient leurs images ajoutée à côté du texte et en plus grand avec la souris dessus.



- [Issue#16 Filtrer sur la date de réalisation](#) Il est maintenant possible de filtrer entre deux dates.

Titre	Progres Fini	Condition	Condition Faite	Date Fait
équilibrée (Manges tout ce qui est ...)	non	cookie	oui	03/05/2020 14:23
(Tuez au moins une fois chaque créatu...	non	clone	oui	03/05/2020 14:13
équilibrée (Manges tout ce qui est ...)	non	potato	oui	01/05/2020 20:25
trapes un poisson... sans canon à péch...	oui	salmon_bucket	oui	29/04/2020 09:56
re ! (Découvrez tous les biomes.)	non	savanna_plateau	oui	29/04/2020 09:40
re ! (Découvrez tous les biomes.)	non	desert_hills	oui	29/04/2020 09:39
(Tuez au moins une fois chaque créatu...	non	husk	oui	27/04/2020 12:07
équilibrée (Manges tout ce qui est ...)	non	spider_egg	oui	27/04/2020 12:03

Titre:
Date réalisation: Du 24/04/2020 00:00 Au 31/12/2099 23:59

☐ Expression Régulière ☒ Autocomplétion

Condition Faite: Type Condition:

décembre, 2019

lun.	mar.	mer.	jeu.	ven.	sam.	dim.
30	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10

- [Issue#14](#) **Masquer les milestones** Possibilités de ne pas afficher les progrès sur les milestones et/ou les statistiques.

Modifications

- **Installeur** Encore des changements sur l'installeur ! Retrait du dépôts *Beta* ce dernier est ajouté temporairement si l'installeur est fait pour installer une version Beta. Et il est aussi ajouter temporairement, si l'utilisateur choisit la mise à jour Beta dans l'application. Plus aucune mention de ce dernier ailleurs, il est *invisible*. Plus facile à gérer pour vous et pour moi 😊
- **Type de condition** Modification des couleurs, du moins ajout d'une couleur pour les conditions unique (jaune foncé).
 - **Condition Unique**
- **Condition pour les chats** Au lieu du chemin vers la texture, seulement le nom est affiché

Correction

- **Colonne Type** La colonne *Type* qui affichait **ET** ou **OU** pour le type de condition, n'était pas masqué pour les progrès *Vanilla* seulement. C'est un oubli, une ligne de code commenté lors d'un test 🙄
- [Issue#15](#) **Filtre sur type et condition fait** Si on filtrait sur la condition fait ou non, puis sur le type, le filtre sur la condition fait sautait et ne pouvait plus être appliquée.

v0.2.3 - 21/05/2020

Ajouts

- [Issue#12](#) **Type Condition (ET ou OU)** Si une condition et de type **ET** : *toutes les conditions sont nécessaires au progrès* ; De type **OU** : *une condition est suffisante*
- **Couleurs** Ajout de couleurs en fonction du type ou si le progrès est fini. (cf. [Screenshot](#))
 - Progrès réalisé
 - Condition de type ET
 - Condition de type OU
- **Effacer les filtres** Ajout d'un bouton pour effacer les filtres.

- **Écran de démarrage** ou *Splash Screen* en anglais. Petite funtude 😊

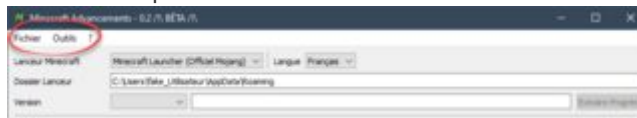


v0.2.1 - 15/05/2020

Ajout

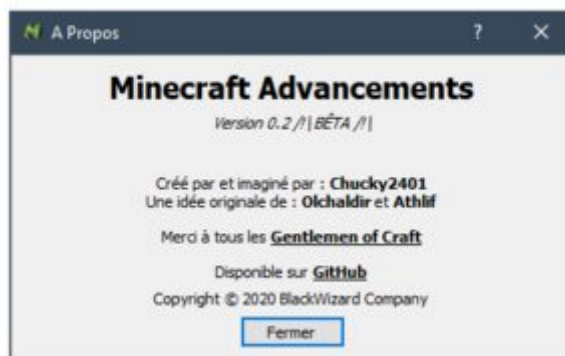
- [Issue#5](#) **Bouton Imprimer** Permet d'imprimer la vue des progrès en cours.
- [Issue#6](#) **Ajout d'un menu**

- Menu Principale

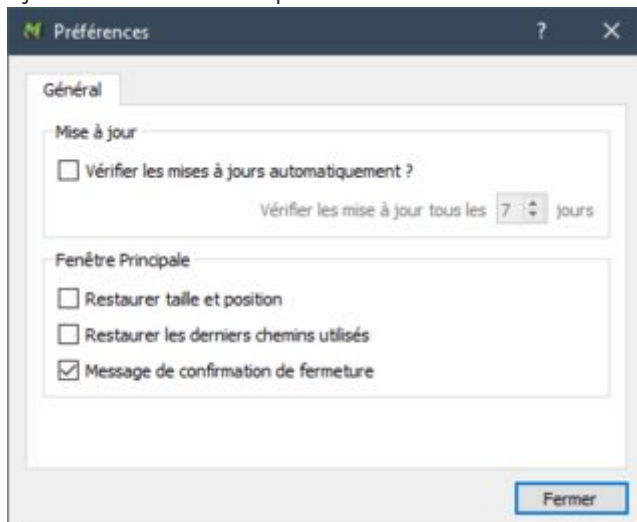


Contient :

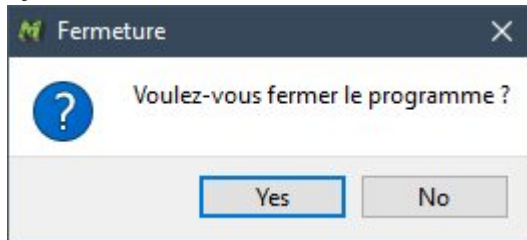
- Fichier -> Quitter (Raccourcis : CTRL + Q)
- Outils -> Préférences (Raccourcis : CTRL + I)
- ? -> A Propos
- Par la même occasion, ajout d'une fenêtre *A Propos*. Contient un lien vers *GitHub*, *Discord des GoC*, chaine YouTube de *Olchladir* et *Athlif*



- Ajout de la fenêtre de préférences **!! En cours d'écriture !!**



- Ajout d'une confirmation de fermeture

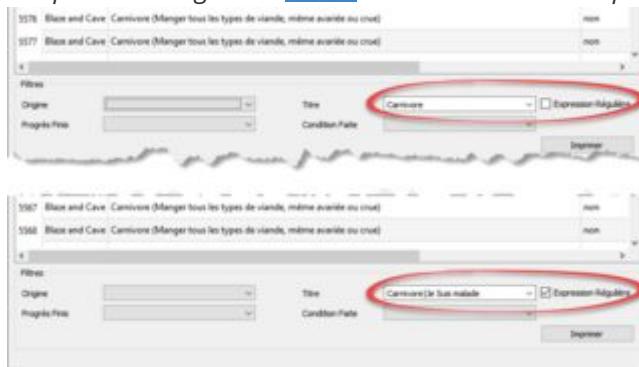


- **Mémorisation taille et position** En ajoutant la fenêtrés des préférences (*repris d'un autre de mes programmes*), ajout de cette fonctionnalité. Au redémarrage du programme, si cette option est active la fenêtre sera remise à la même taille qu'à la fermeture.

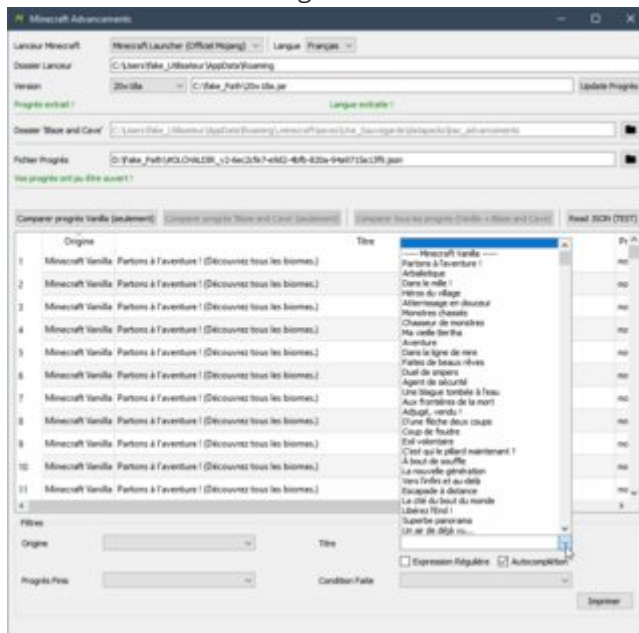
Modification

- [Issue#8](#)

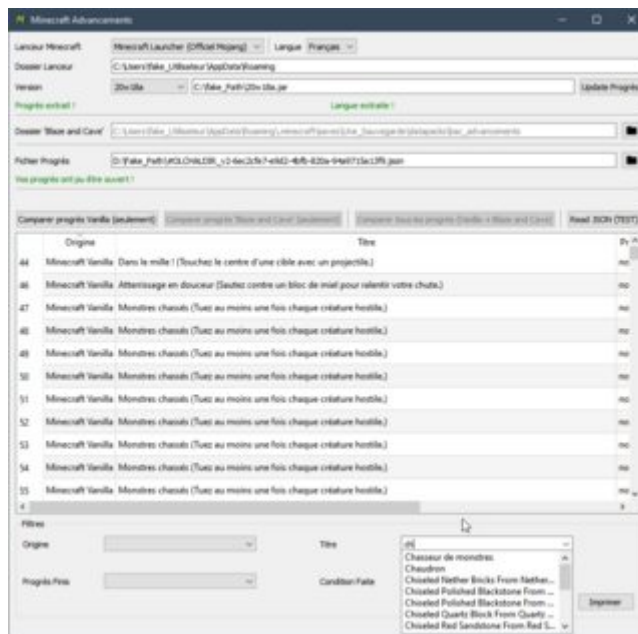
- **Filtre sur les titres** Ajout d'une option activable / désactivable pour filtrer sous forme d'Expressions Régulière. [Par ici](#) si vous ne connaissez pas.



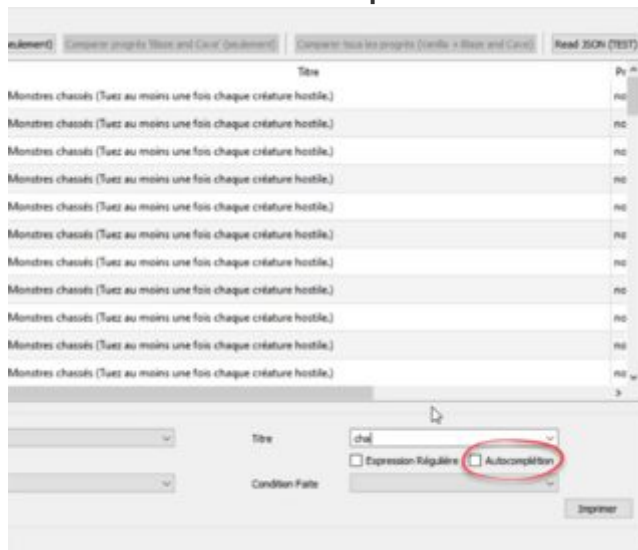
- **Taille filtre des titres** Agrandissement sur le nombre d'éléments visibles à la fois



- **Affichage autocomplétions** Affichage dans un pop-up. Il est plus facile de voir toutes les propositions lors de la recherche du titre.

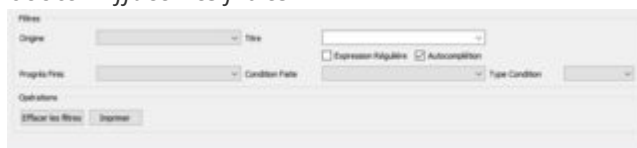


- **Activer/désactiver autocomplétions** Possibilité de l'activer ou non ☺



- **Ajout d'un séparateur** dans le champ de filtre sur le titre avant ----- *Blaze and Cave* ----- lors de la comparaison de tous *Vanilla* + *Blaze and Cave*

- **Filtres et Opérations** Déplacement du bouton *Imprimer* dans un group *Opérations* avec le bouton *Effacer les filtres*



- **Installeur** Ajout du dépôt *Beta* activable par l'utilisateur

Correction

- **Issue#2 Oublie de dll** (Dynamic Link Library => Bibliothèque de lien Dynamique [Qu'est-ce que c'est ?](#)) dans le premier déploiement qui empêcher le fonctionnement.
- **Issue#9 Correction sur le déblocage** pour comparer seulement les progrès *Blaze and Cave*, le choix de la version n'est plus nécessaire.
- **Issue#1 Lecture Blaze and Cave** Erreur lors de lecture de deux fichiers. *Blaze and Cave* ont corrigé le problème avec [l'update 10](#).

Divers

- **Refactoring** ou *Réusinage de code* est l'opération consistant à retravailler le code source d'un programme informatique. (Source : [Wikipédia](#))

v0.1.1 - 07/05/2020

Première version en Bêta