

Minecraft Advancements

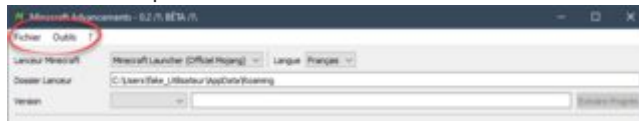
Suivis des version

v0.2 - En cours de développement

Ajout

- [Issue#5](#) **Bouton Imprimer** Permet d'imprimer la vue des progrès en cours.
- [Issue#6](#) **Ajout d'un menu**

- Menu Principale

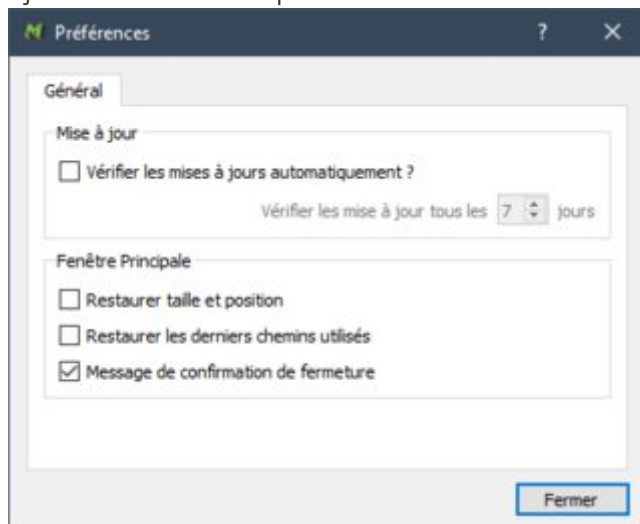


Contient :

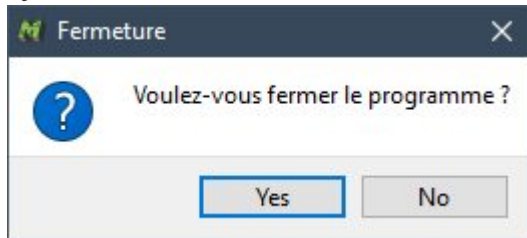
- Fichier -> Quitter (Raccourcis : CTRL + Q)
- Outils -> Préférences (Raccourcis : CTRL + I)
- ? -> A Propos
- Par la même occasion, ajout d'une fenêtre A Propos. Contient un lien vers *GitHub*, *Discord des GoC*, chaine YouTube de *Olchladir* et *Athlif*



- Ajout de la fenêtre de préférences **!! En cours d'écriture !!**



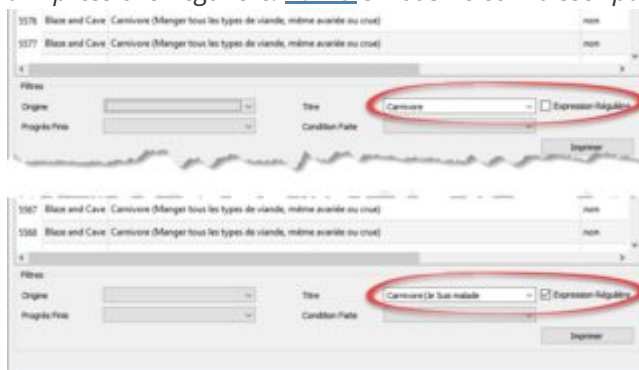
- Ajout d'une confirmation de fermeture



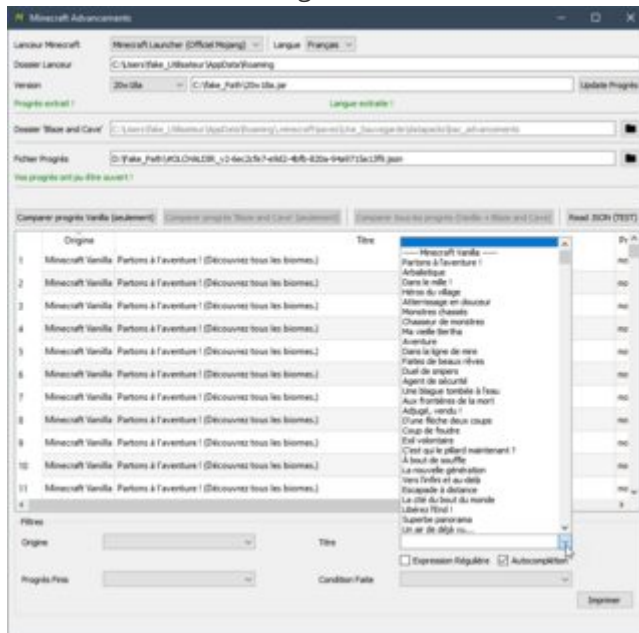
- **Mémorisation taille et position** En ajoutant la fenêtrés des préférences (*repris d'un autre de mes programmes*), ajout de cette fonctionnalité. Au redémarrage du programme, si cette option est active la fenêtre sera remise à la même taille qu'à la fermeture.

Modification

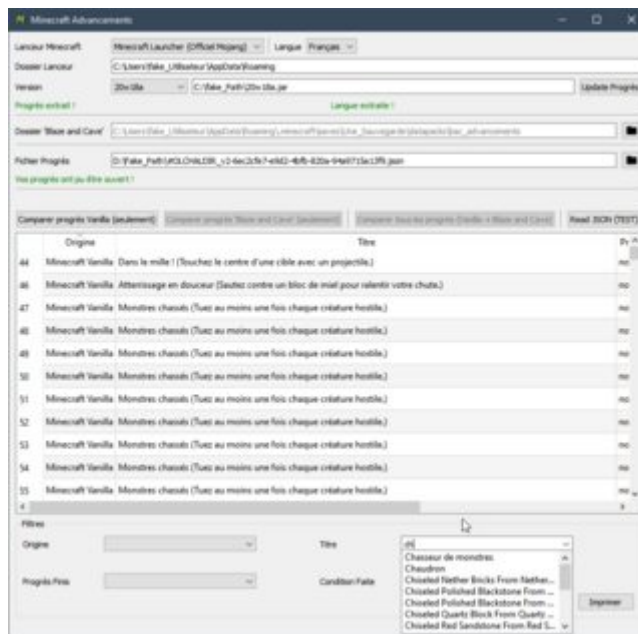
- [Issue#8](#)
 - **Filtre sur les titres** Ajout d'une option activable / désactivable pour filtrer sous forme d'Expressions Régulière. [Par ici](#) si vous ne connaissez pas.



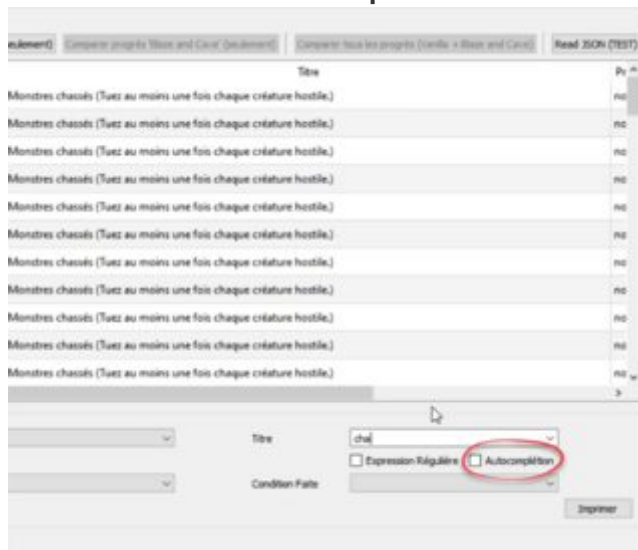
- **Taille filtre des titres** Agrandissement sur le nombre d'éléments visibles à la fois



- **Affichage autocomplétions** Affichage dans un pop-up. Il est plus facile de voir toutes les propositions lors de la recherche du titre.



- **Activer/désactiver autocomplétions** Possibilité de l'activer ou non ☺



- **Ajout d'un séparateur** dans le champ de filtre sur le titre avant ----- *Blaze and Cave* ----- lors de la comparaison de tous *Vanilla* + *Blaze and Cave*

Correction

- [Issue#2](#) **Oublie de dll** (Dynamic Link Library => Bibliothèque de lien Dynamique [Qu'est-ce que c'est ?](#)) dans le premier déploiement qui empêche le fonctionnement.
- [Issue#9](#) **Correction sur le déblocage** pour comparer seulement les progrès *Blaze and Cave*, le choix de la version n'est plus nécessaire.
- [Issue#1](#) **Lecture Blaze and Cave** Erreur lors de lecture de deux fichiers. *Blaze and Cave* ont corrigé le problème avec [l'update 10](#).

Divers

- **Refactoring** ou *Réusinage de code* est l'opération consistant à retravailler le code source d'un programme informatique. (Source : [Wikipédia](#))

v0.1.1 - 07/05/2020

Première version en Bêta