

Міністерство освіти і науки України
Національний технічний університет України
«Київський політехнічний інститут ім. Ігоря Сікорського»
Факультет інформатики та обчислювальної техніки
Кафедра обчислювальної техніки

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №2
З ДИСЦИПЛІНИ “ Розробка ігрових застосувань”

Виконав:
студент групи ІВ-92
Чудаков К.
Перевірила:
Катін П.Ю.

Виконання роботи:

Створив 3Д гру, де капсула проходить свій «Шлях». Як і у нас в житті, капсула має перешкоди, ворогів, винагороди, етапи життя як рівні в грі.

В цій грі реалізована логіка падіння, збирання монет, рухливих платформ та “ходячих ворогів”, знищуючи яких ми підстрибуємо від радості!

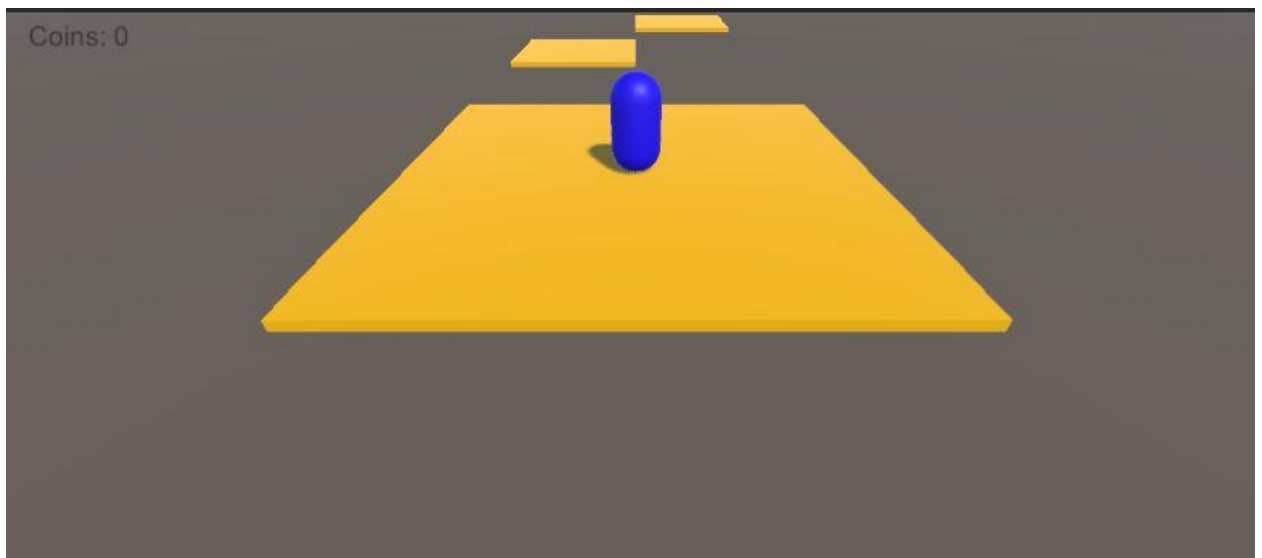
Гра має два рівні.

Код і відео проходження гри наданий в GitHub

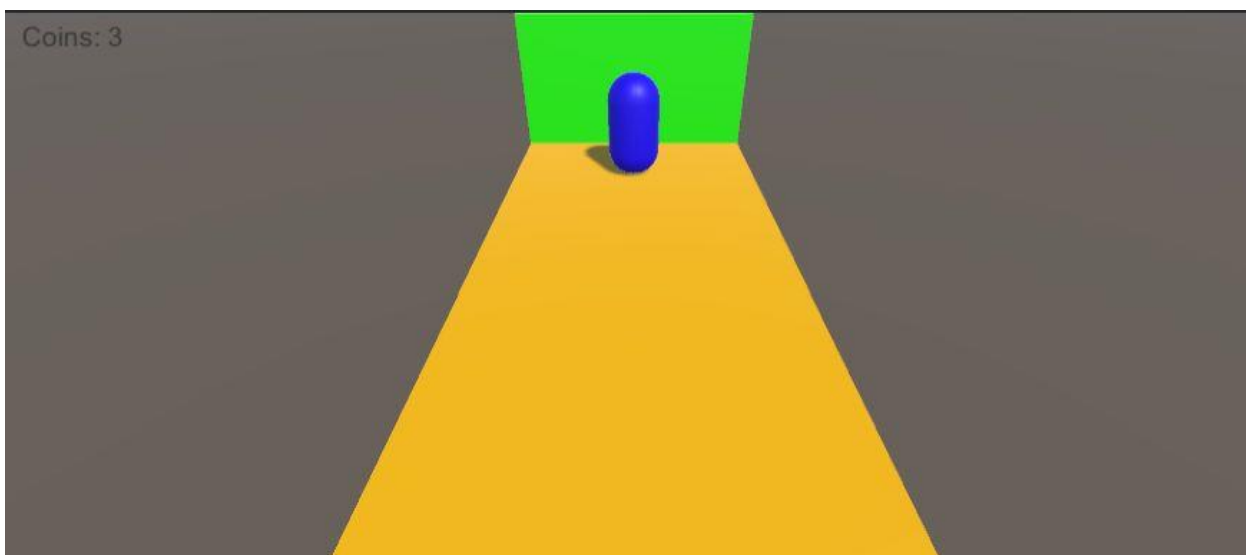
Скріншоти :

WAY

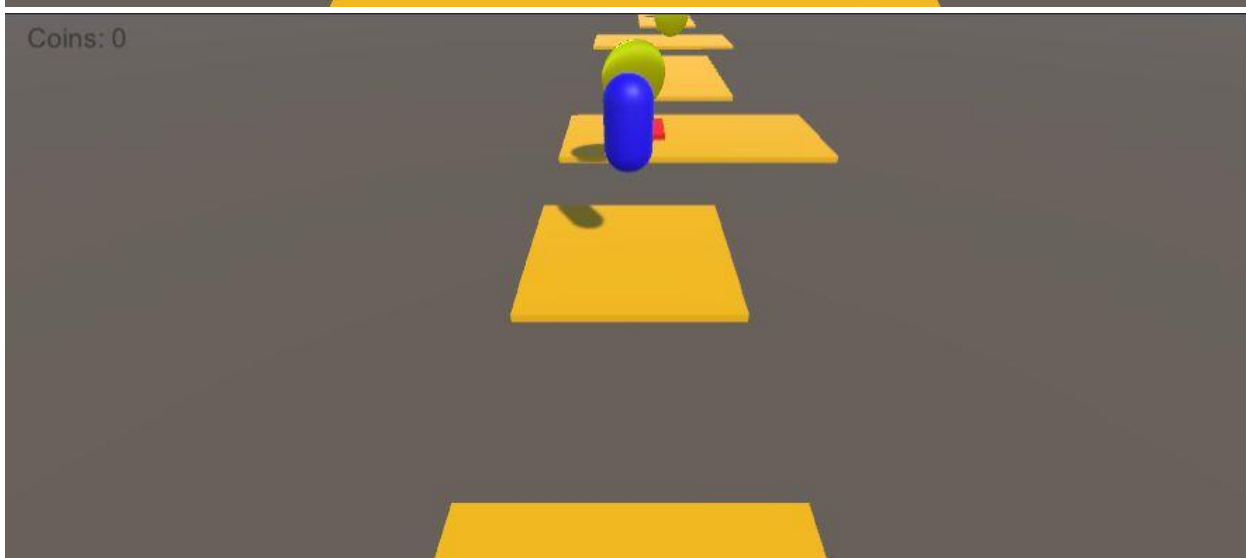
START



Coins: 3



Coins: 0



YOU'VE COMPLETED
THE GAME

QUIT