

Задание по курсу «Разработка ПО ОС UNIX»

Вариант В–30

Разработать программу, которая запускает задаваемую программу, возможно, с аргументами, а затем, в диалоге с пользователем, приостанавливает ее, возобновляет выполнение, прекращает ее работу. Программу оформить как утилиту командной строки.