

Разработка программного обеспечения ОС UNIX

API ОС UNIX

Рекомендуемая литература

1. У. Стивенс. UNIX: Взаимодействие процессов . – СПб.:Питер, 2002, - 576 с.
2. У. Стивенс. UNIX: разработка сетевых приложений. – СПб.:Питер, 2004 (2-е изд.), 2007 (3-е изд.). – 1086 с.
3. Т. Чан. Системное программирование на C++ для UNIX. – К.:BHV, 1997, 1999, - 592 с.
4. М. Митчелл, Дж. Оулдем, А.Самьюэл. Программирование для Linux. Профессиональный подход. М.: Изд.дом «Вильямс», 2002. – 288 с.
5. У. Стивенс, С. А. Раго. UNIX. Профессиональное программирование. 3-е изд. — СПб.: Питер, 2018. — 944 с..
6. www.opengroup.org (Single UNIX specification)
www.unix.org (UNIX 03 v4)
7. docs.oracle.com (man pages)
8. rus-linux.net (статьи о программировании для Linux)

Разработка программ в UNIX. Компилятор

Программирование в UNIX:

скриптовые языки	shell
интерпретаторы	Python, Ruby
компилируемые	C, C++, Fortran

Компилятор языка Си.

cc, c89, c99

Стандарт K&R 1978 г.

Как узнать?

```
int function( a, b, c)
    int a, c; double b;
{ ...
}
```

C89, C99, C11, C18

- C89 1989 г. – первый формальный стандарт
 прототипы функций
 битовые поля, объединения и т.п.
 стандартная библиотека
 функции с переменным числом аргументов, void, volatile ...
- C99 1999 г.
 массивы с размерностью, определяемой переменной
 комплексные числа (несовместимо с Си++)
- C11 2011 г., 2017 г.(исправления и уточнения)
- C18 расширенная поддержка UNICODE
 поддержка дополнений проверяется макросами
 поддержка многопоточности
 проверка выхода за границы массивов
 анонимные структуры, вывод типа и др.

Компиляция программы

Расширения файлов

Си	.c			.h		
Си++	.cpp	.C	.c++	.h	.hpp	.h++
Objective-C	.m	.i				
Objective-C++	.mm	.M	.i	.ii		
Объектный файл		*.o				
Ассемблированный файл		*.s				
Выполняемый файл	расширение любое, обычно без расширения					

Получение выполняемого файла:

cc file.c → a.out

Указать имя результирующего файла

cc file.c -o result → result

Получение объектного файла

cc -c file.c → file.o

Стандартные опции компилятора

-o файл	результатирующий файл
-c	компилировать
-S	выдать текст на ассемблере
-E	применить только препроцессор
-Iкаталог	включить каталог[и] в путь поиска файлов #include <...> по умолчанию /usr/include
-Lкаталог	включить каталог[и] в путь поиска библиотек по умолчанию /usr/lib
-lбиблиотека	включить библиотеку, формат: libmath.so -lmath libC.a -lC
-Dмакро[=значение]	определить макро
-Uмакро	отменить определение макро
пример:	cc -Ddebug=YES file1.c -Udebug file2.c -o myprogram1
@файл	взять опции из файла

Компилятор gcc. Опции

gcc.gnu.org

[mingw/mingw64](http://mingw.org)

tdm-gcc.tdragon.net

Вызов:

gcc //Си, все языки

g++ //C++ с подключением libstdc++

Поколения gcc Новый ABI !

gcc2.7... gcc2.95-2.96

gcc3.4.5

gcc4.1 - 4.7 – 4.8... (Objective-C++, C++11, Objective-C++ 2.0 ...)

gcc5.1 – 10.2 ...

Узнать версию: gcc -v

-x lang явно задать язык файла: c, c++ , objective-c, obj-c++, fortran...

-Wall включить все предупреждения

-W отключить все предупреждения

-Wпредупр. включить/отключить конкретное предупр.,

например -Wno-write-strings (преобразование const char[] в char*)

-g включить отладочную информацию

-s не включать. Удалить имеющуюся strip файл

-ansi соответствие стандарту ANSI

Опции gcc. Продолжение

-std= c89 c99 c++98 c++11 c++14 c++17 Используемый стандарт языка

-Wl,опция передает опцию компоновщику

-static -shared тип компоновки

Оптимизация

-O0 не оптимизировать

-O1

-O2 рекомендуемая оптимизация

-O3 усиленная оптимизация

-Os оптимизация по размеру

-fomit-frame-pointer (отладка будет невозможна)

-funroll-loops

-m32 -m64 разрядность программы/платформы

-mieee-fp режим обработки вещественных чисел

-mtune=... -march=...

i386	i486	i586	i686	pentium	pentium-mmx	pentium2
pentium3		pentium4		pentium-m	core2	corei7
athlon64		k8-sse3		native		

-msse -msse3 -mno-sse3 -msse-4.2 -mavx -mavx2

Опции gcc. Окончание

Архитектура SPARC

-mcpu=v9

-mvis

-mhard-quad-float

Архитектура ARM

-mcpu=cortex-a15

-march=armv7

Расположение в Solaris

/usr/local/bin prefix по умолчанию в GNU

GCC сборки www.sunfreeware.com

/opt/sfw/bin утилиты GNU, собранные SUN/Oracle

/opt/sfw/gcc-3/bin gcc3, собранные SUN/Oracle

/usr/ccs/bin вспомогательные утилиты Solaris

Примеры использования GCC

1. `gcc a.c`
2. `gcc a.c b.c`
3. `gcc a.c b.c -o a`
4. `gcc a.c b.c -o a`
5. `gcc a.c b.c -o a -lrt`
6. `gcc -c a.c`
7. `gcc -c b.c`
8. `gcc a.o b.o -o a.app -lrt`
9. `gcc a.c b.o -o a.app -lrt`
10. `strip a.app`
11. `gcc -m64 -s -O2 a.c b.c -o a.app -lrt`
12. `gcc -m64 -s -O2 -mieee-fp -march=corei7 -l. -L. a.c b.c -o a.app -lrt`

Библиотеки

Библиотека – совокупность объектных файлов, объединённых в один файл.

Прототипы функций из библиотеки размещаются во включаемых файлах.

Названия файлов, как правило, не совпадают с именами библиотеки, одной библиотеке соответствует, обычно, несколько include-файлов.

Библиотеки статической компоновки lib*.a.*

Динамически связываемые библиотеки lib*.so.*

Подключение прототипов: #include <файл>

Подключение библиотеки: -lимя

где файл библиотеки libимя.a.* или libимя.so.*

Создание статических библиотек

ar [опции] файл_архива [файл]

Опции:

- q добавить файл в конец архива
- d удалить файл из архива
- t напечатать таблицу содержимого архива
- p напечатать содержимого указанных файлов или всего архива
- r заменить или добавить файлы
- x извлечь из архива файл, если не указать – все.
- m переместить файл, используется вместе с –a, –b, –i.
- s обновить таблицу символов

Модификаторы

- a файл после этого файла
- b файл перед этим файлом
- i файл перед этим файлом
- u обновить файлы (вместе с –r).

В Linux после внесения изменений: ranlib файл_архива.a
(для обновления __SYMDEF)

Создание разделяемых библиотек

В исполняемом файле – только ссылка на библиотеку

Компилировать, указывая `–fPIC` position independent code

Объединить в библиотеку `–shared –fPIC`

Пример:

```
gcc –c –fPIC d1.c
```

```
gcc –c –fPIC d2.c
```

```
gcc –shared –fPIC –o libnew.so d1.o d2.o
```

```
gcc a.c –o awlnew –L. –lnew
```

```
export LD_LIBRARY_PATH=.
```

```
./awlnew
```

или

```
gcc a.c –o awlnew –L. –lnew –Wl,-rpath,/export/home/user/project1
```

Зависимость библиотек друг от друга:	статические	динамические
порядок указания важен?	ДА	НЕТ

Динамическая загрузка и выгрузка (явная компоновка)

Использовать: <dlfcn.h> libdl.so

```
int  dlclose(void *);
```

```
char *dlerror(void);
```

```
void *dlopen(const char *, int);
```

 флаги RTLD_LAZY, RTLD_NOW, RTLD_GLOBAL, RTLD_LOCAL

```
void *dlsym(void *restrict, const char *restrict);
```

Пример использования (без обработки ошибок!):

```
void *handle = dlopen("libnew.so", RTLD_LAZY );        // if ( handle ==0 ...
```

```
void (*test)() = dlsym( handle, "newfunction" );        // if ( test ==0 ...
```

```
(*test)();
```

```
dlclose( handle );
```

```
gcc -rdynamic -o foo foo.c -ldl
```

Конструкторы и деструкторы библиотеки

```
void _init() {  
    ...  
}  
void _fini() {  
    ...  
}  
// заработают, если указать -nostartfiles
```

Обычно в gcc:

```
void __attribute__((constructor)) init() {  
    ...  
}  
void __attribute__((destructor)) fini() {  
    ...  
}
```

Управление версиями программ

SCCS: source code control system

хранит историю изменений файла: s.файл

Программы/команды

admin	создает файлы, изменяет параметры
delta	вносит изменения в файл истории
get	запрашивает файл для редактирования или компиляции
prs	печатает файл с комментариями
rmDEL	удаляет внесенные изменения
sact	показывает, кто работает с файлом
unget	отказывается от намерения внести изменения
val	проверяет историю изменений
what	ищет подстановку по %Z%

Дополнительные команды-аргументы

Псевдоутилиты

check	эквивалент info (в основном)
clean	числит каталог от файлов, которые могут быть восстановлены
create	создает, использует опции admin
delget	выполняет delta + get
deledit	выполняет delta + get -e
diffs	выдает различия файлов
edit	эквивалент get -e
fix	для исправления ошибок, удаляет именованное изменение
info	список редактируемых файлов
print	эквивалентно sccs prs
tell	список редактируемых файлов, разделенных \n.
unedit	отказ от get -e

Версии файлов

file	g-файл - сам исходный файл
d.file	файл различий
p.file	блокировка
q.file	временный
s.file	файл истории (хранилище)
x.file	временная копия s-файла
z.file	временная блокировка

Нумерация версий

X.X.Y.Y, где X, Y – 1...9999, Y – номер ветви, определяется последовательностью порождения.

1.1→1.2→1.3→1.4→2.1→2.2
 |→1.4.1.1 →1.4.1.2→1.4.1.3
 |→1.4.2.1→1.4.2.2

Взять из хранилища

get или get –е ?

Подстановка вместо ключевых сочетаний символов

Ключевые последовательности

%M%	Module name.
%I%	SCCS identification (SID) (%R%.%L% or %R%.%L%.%B%.%S%) .
%R%	Release.
%L%	Level.
%B%	Branch.
%S%	Sequence.
%D%	Current date (YY/MM/DD).
%H%	Current date (MM/DD/YY).
%T%	Current time (HH:MM:SS).
%E%	Date newest applied delta was created (YY/MM/DD).
%G%	Date newest applied delta was created (MM/DD/YY).
%U%	Time newest applied delta was created (HH:MM:SS).
%Y%	Module type: value of the t flag in the SCCS file.
%F%	SCCS filename.
%P%	SCCS absolute pathname.
%Q%	The value of the q flag in the file.

Ключевые последовательности - 2

- %C% Current line number.
- %Z% The four-character string "@(#)" recognizable by what.
- %W% A shorthand notation for constructing what strings:
%W%=%Z%%M%<tab>%I%
- %A% Another shorthand notation for constructing what strings:
%A%=%Z%%Y%%M%%I%%Z%

Запросы get

- k запрет замены
- p печать текста
- c YY[MM[DD[HH[MM[SS]]]]] не новее чем
- b создать ветвь

Спецификации печати команды prs

:Dt: Delta information
:DL: Delta line statistics
:Li: Lines inserted by Delta
:Ld: Lines deleted by Delta
:Lu: Lines unchanged by Delta
:R: Release number
:L: Level number
:B: Branch number
:S: Sequence number
:D: Date delta created :DY: :Dm: :Dd:
:T: Time delta created :Th: :Tm: :Ts:
:P: Programmer who created Delta
:M: Module name
:FB: Floor boundary
:CB: Ceiling boundary

и др.

Внесение изменений: delta

- n не удалять g-файл
- y задает комментарий
- p перед внесением изменений печатается информация о различиях

Порядок работы:

EDITOR → file → admin → s.file → get -e → EDITOR → delta → s.file →
→ get → cc → a.out
→ get -e → EDITOR → delta → s.file → get → cc → a.out

Управление сборкой проектов: make

Назначение – выполнение минимально необходимых действий по пересборке проекта.

Описание проекта и зависимостей файлов – makefile.

Файлы по умолчанию:

./makefile

./Makefile.

./s.makefile, SCCS/s.makefile,

./s.Makefile, SCCS/s.Makefile

Опции:

-f makefilename задает имя файла с описанием зависимостей

-i игнорирует коды завершения операций

-k при ошибке продолжает сборку других целей

-n печатает команды, но их не выполняет

-p печатает макросы на терминал

-q код возврата не 0, если что-то надо делать

-r очищает список суффиксов и не использует встроенные правила

-t обновляет время целей, но сборку не производит

-s не выводит выполняемые команды

MAKEFLAGS= опции по умолчанию.

Синтаксис makefile

#комментарий

цель [цель]: [зависимость] [зависимость] [: действие]

\t действие

\t действие

Префиксы команд:

- игнорируется код завершения .IGNORE

@ команда не печатается .SILENT

+ команда выполняется, даже если опции -n, -q, -t.

.DEFAULT выполняется, если другие цели отсутствуют

.PRECIOUS указанные файлы не будут удалены при ошибке

Пример:

applic: applic.o

gcc applic.o -s -O2 -lrt -o applic

@strip applic

applic.o: applic.c

gcc -c applic.c

Makefile: макросы

Макро=значение

Использование: `$(Макро)` `$Макро` (1 символ в имени)

Пример:

`CC=gcc`

`TARGET=applic`

`applic: applic.o`

`$(CC) $(TARGET).o -s -O2 -lrt -o $(TARGET)`

`strip $(TARGET)`

`$(TARGET).o: $(TARGET).c`

`$(CC) -c $(TARGET).c`

Встроенные макросы

MAKE=make

AR=ar

ARFLAGS=-rv

YACC=yacc

YFLAGS=

LEX=lex

LFLAGS=

LDFLAGS=

CC=c99

CFLAGS=-O

FC=fort77

FFLAGS=-O 1

GET=get

GFLAGS=

SCCSFLAGS=

SCCSGETFLAGS=-s

Символические макроподстановки и суффиксные правила

<code>\$@</code>	Имя цели
<code>\$\$</code>	элемент библиотеки
<code>\$?</code>	Устаревшая зависимость
<code>\$<</code>	Устаревшая зависимость в суффиксных правилах
<code>\$*</code>	имя цели без суффикса и префикса

`.c:`
\$(CC) \$(CFLAGS) \$(LDFLAGS) -o \$@ \$<

`.f:`
\$(FC) \$(FFLAGS) \$(LDFLAGS) -o \$@ \$<

`.sh:`
cp \$< \$@
chmod a+x \$@

`.c~:`
\$(GET) \$(GFLAGS) -p \$< > \$*.c
\$(CC) \$(CFLAGS) \$(LDFLAGS) -o \$@ \$*.c

Суффиксные правила

.c.o:

\$(CC) \$(CFLAGS) -c \$<

.f.o:

\$(FC) \$(FFLAGS) -c \$<

c~.o:

\$(GET) \$(GFLAGS) -p \$< > \$*.c

\$(CC) \$(CFLAGS) -c \$*.c

.c.a:

\$(CC) -c \$(CFLAGS) \$<

\$(AR) \$(ARFLAGS) \$@ \$*.o

rm -f \$*.o

Задание пользовательского суффикса.

.SUFFIXES: .o .c .y .l .a .sh .f .c~ .y~ .l~ .sh~ .f~

Пример использования макроподстановок

CC=gcc

CFLAGS= -fomit-frame-pointer -O2 -s -m64 -mavx -mtune=corei7

PROGLIST= program1 program2

all: \$(PROGLIST)

echo "Выполнено"

clean:

rm -f *.o

echo "Очищено"

\$(PROGLIST): \$\$@.c

\$(CC) \$(CFLAGS) \$? -o \$@

Динамические зависимости

AT&T: \$(targets): \$\$@.o libm1.a

GNU: \$(targets): %: %.o libm1.a

Дополнительные возможности

Включение другого файла

include файл

Условный выбор

gcc / nmake (VC)

ifeq (..., ...)

!if "...="..."

.....

.....

endif

!endif

ifdef переменная

SHELL= макро определяет вызываемый интерпретатор команд

Каждая строка – новая копия.

Выполнить программы в одном shell-e:

aa: a.c

cd build; gcc -O2 ../a.c; cp a.out ../aa

Условное выполнение

mks: mks.c

if; \

then \

\$(CC) \

else \

...

fi

Специальные цели

.INIT	цель выполняется раньше других
.DONE	цель выполняется последней, если успешно
.FAILED	цель выполняется при ошибке
.PHONY	описание абстрактных целей

Пример.

.PHONY: clean

clean:

rm *.o *.d

Работа с файлами внутри библиотек

foolib(hack.o) : hack.o

ar cr foolib hack.o