



蔡淳宇

- 0988-698-421
- chunyutsai97@gmail.com
- <https://chuen66666.github.io>
- 臺北市立陽明高級中學

關於我

我是蔡淳宇，目前就讀於陽明高中，程式上，我最精通的是 Python。我從小學開始學到 Scratch 後，就對程式設計有了超過同齡人的想法與興趣，國中三年級自學了 Python 後，隨著我不斷開發小專案、學習與各項活動的過程中，到現在我已經對 Python 的許多概念和底層實現邏輯有了不錯的了解。

檢定、測驗與競賽

- 【校內資訊能力競賽】(112 年) 第二名、(113 年) 第三名
- 【全國智慧製造創新應用競賽】(113 年) 銅獎
- 【校內小論文寫作競賽】、【全國高級中等學校小論文寫作比賽】(113 年, 第 1131015 梯次) 優等、甲等
- 【臺灣科學節：第三屆全國高中科學探究英文辯論競賽】(113 年) 銀獎
- 【APCS 大學程式設計先修檢測】(113 年) 6 級分 (觀念題 3 分、實作題 3 分)
- 【校內小論文寫作競賽】、【全國高級中等學校小論文寫作比賽】(114 年, 第 1140315 梯次) 特優、特優
- 【校訂必修專題研究海報發表】(114 年) 優等
- 【臺北市立陽明高級中學高中職程式語言檢定認證】(114 年) 滿分通過
- 【114資訊月資訊應用技能競賽—Python 組】(114 年) 滿分 (全國第三名、北區第二名)
- 【GEPT 全民英檢—中級】(114 年) 達聽讀通過標準 (聽力 99 分、閱讀 113 分)
- 【SAT】(114 年) 1020 分 (Reading and Writing 410 分、Math 610 分)

課程、研習與活動

- 臺北市立陽明高級中學人工智能 (AI) 學程
- 臺北 AI 教育節 112 學年度高中新科技學程成果發表會
- 臺北市 113 學年度 AI 教育節
- 全國智慧製造應用競賽暑期營隊
- 國立中央大學 微積分先修課程
- 臺北市 114 年寒假 STEAM 跨域專題工作坊
- 2025 大同資安體驗營
- Figma 設計體驗營
- 半導體 x 智慧永續：IoT 與太陽能供電 PM2.5 智慧監測與綠色未來
- 用 AI 學 Python—適性化 AI 輔助程式學習計畫
- AI 高高中生扎根系列活動—AI 線上課程與 AI 應用實作營：大型語言模型的 N 種可能
- 2025 大同 AI 自走車體驗營
- 資料分析與凱比機器人教學營

教學與筆記

- 自製 Python 教學講義與線上課程
- 機械手臂競賽指導
- Python 程式題解
- Linux 指令筆記
- AI 學習筆記
- Swift 學習筆記

興趣與專長

- 程式設計 (Python)
- AI 相關研究 (NLP)
- 微積分
- 運動 (羽球、長跑、溜冰、扯鈴等)
- 機械手臂
- 影片剪輯 (Adobe Premiere Pro)

小目標

- 資料結構與演算法
- C/C++、Swift
- 資訊與系統安全
- 樹莓派
- 作業系統
- 考取執照 (無線電、無人機等)

架設個人網站

我使用了 Hexo 加上 GitHub Pages 功能，架設了自己的個人網站，除了在上面寫自我介紹之外，我也會常常發一些教學或心得文章，主題包含程式、數學、證照等，這個網站不僅讓我可以記錄自己，更能幫助到讀者學習新東西。



▲ 個人網站的關於頁

```

1 # 機器人上線事件
2 @bot.event
3 async def on_ready():
4     channel = bot.get_channel(config['UPDATE'])
5     try:
6         synced = await bot.tree.sync() # 啓動同步指令 (程式與 bot 間的同步)
7         if channel:
8             print(f'自動同步成功！同步了 {len(synced)} 條指令！') # 顯示在終端機 (除錯用)
9     except Exception as e:
10         if channel:
11             print(f'自動同步失敗：{e}')
12     finally:
13         update_member_count.start()
14
15 # 成員加入/離開事件
16 @bot.event
17 async def on_member_join(member):

```

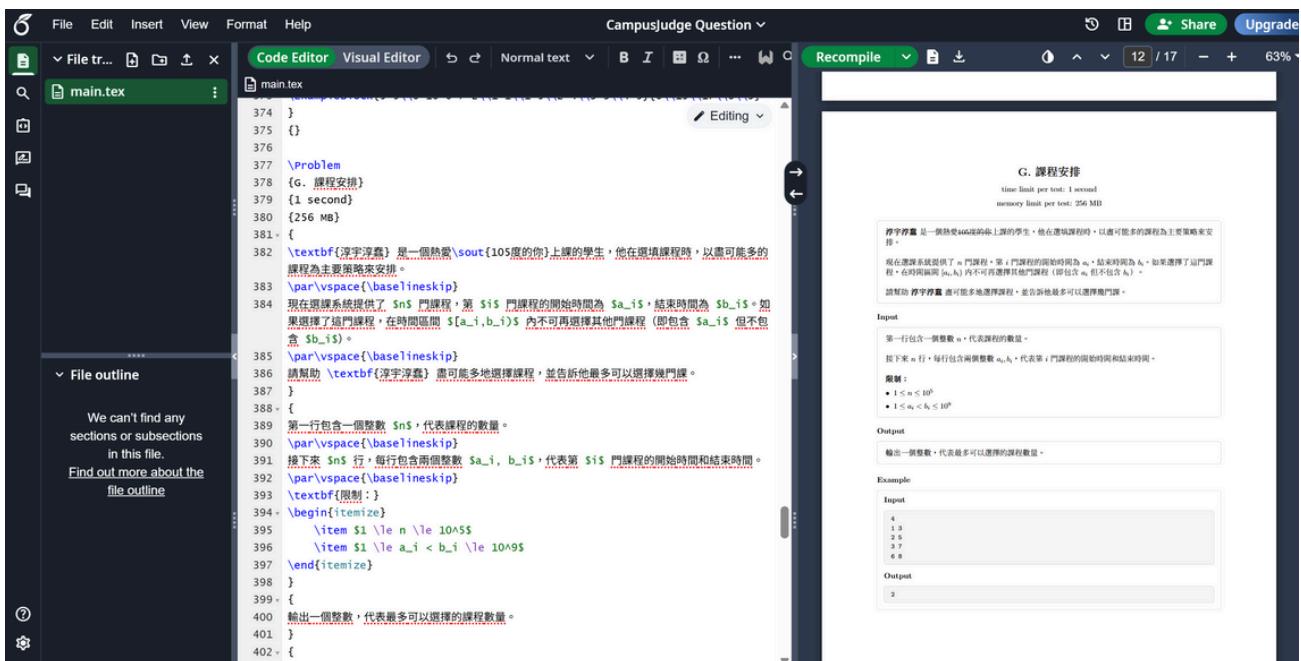
▲ 我發的其中一篇文章



◀ 網站連結：<https://chuen66666.github.io/>

自架評測系統 & 出題

由於我們學校的校內資訊能力競賽，一直以來都沒有一個好用的線上評測系統（OJ），所以我們想著自己來架設一個。我們使用 [DOMjudge](#) 來架 OJ，並以 [LaTeX](#) 撰寫題目，算是把校內賽會用到的東西都自己做了出來。



▲ 使用 Overleaf 撰寫題本

臺北市立陽明高中 114 學年度 校內資訊學科能力競賽 problems

The screenshot displays a grid of problem statements for the competition:

- A 要出什麼題**: Limits: 1 second / 256 MB, Type: pass-fail. Includes a progress bar with 10 squares.
- B 解決內部碎片化**: Limits: 1 second / 256 MB, Type: pass-fail. Includes a progress bar with 10 squares.
- C 跑到哪了**: Limits: 1 second / 256 MB, Type: pass-fail. Includes a progress bar with 10 squares.
- D Sword Art Online**: Limits: 1 second / 256 MB, Type: pass-fail. Includes a progress bar with 10 squares.
- E 國王的請求**: Limits: 2 seconds / 1 GB, Type: pass-fail. Includes a progress bar with 10 squares.
- F 蛋餅想吃蛋餅**: Limits: 2 seconds / 256 MB, Type: pass-fail. Includes a progress bar with 10 squares.
- G 課程安排**: Limits: 1 second / 256 MB, Type: pass-fail. Includes a progress bar with 10 squares.
- H 逃脫升天**: Limits: 6 seconds / 512 MB, Type: pass-fail. Includes a progress bar with 10 squares.

▲ 選手界面（測試畫面）