

# Величайшая проблема фронтенда



# Кирилл Чугаинов

Веб-разработчик компании iTechArt

---

## Мои контакты:

Email: [kiryl.chuhainau@itechart-group.com](mailto:kiryl.chuhainau@itechart-group.com)

Skype: kitreall

Telegram: [@chugain\\_kirillov](https://www.telegram.me/chugain_kirillov)

Twitter: [@Chugainovkirill](https://twitter.com/Chugainovkirill)



# front-end ???

# front-end ???

1. Передний конец
2. Есть практически у всего

# В докладе

**Front-end** — это пользовательский интерфейс и функции, которые работают на клиентской стороне веб-приложения.

**фронтенд украл мою молодость**

# Нужно быть

1. Немного дизайнером
2. Немного тестировщиком
3. Немного dev-ops
4. Немного телепатом

# Мем про заказчика



**Когда быть  
фронтендером?**

Идём глубже



# Natu и Weavile



# Проблемы выбора

1. Быстро набирают популярность
2. Новые версии без обратной совместимости
3. Используются на старых проектах
4. Перестаёт поддерживаться
5. Принципиально новые подходы

**Нужно учить технологии,  
даже если ты с ними не  
работаешь**

Идём глубже

# Базовые технологии



# HTML

# CSS

CSS

CSS

IS

AWESOME

**overflow: hidden;**

**CSS**

**IS**

**AWESOME**

**overflow: hidden;**

**text-overflow: ellipsis;**

**CSS**

**IS**

**AWE...**



# JS

# технологии сложны и



Идём глубже

Конвейр рендера  
работает внутри  
браузера

# Разные браузеры

**Знать новое, но  
помнить старое**

# Проблема в человеке?

# Проблемы

1. Когда быть фронтендером?
2. Нужно учить технологии, даже если ты с ними не работаешь
3. Базовые технологии сложны и постоянно развиваются
4. Знать новое, но помнить старое

**Stop making me  
learn all this shit**