

Accesibilidad Web



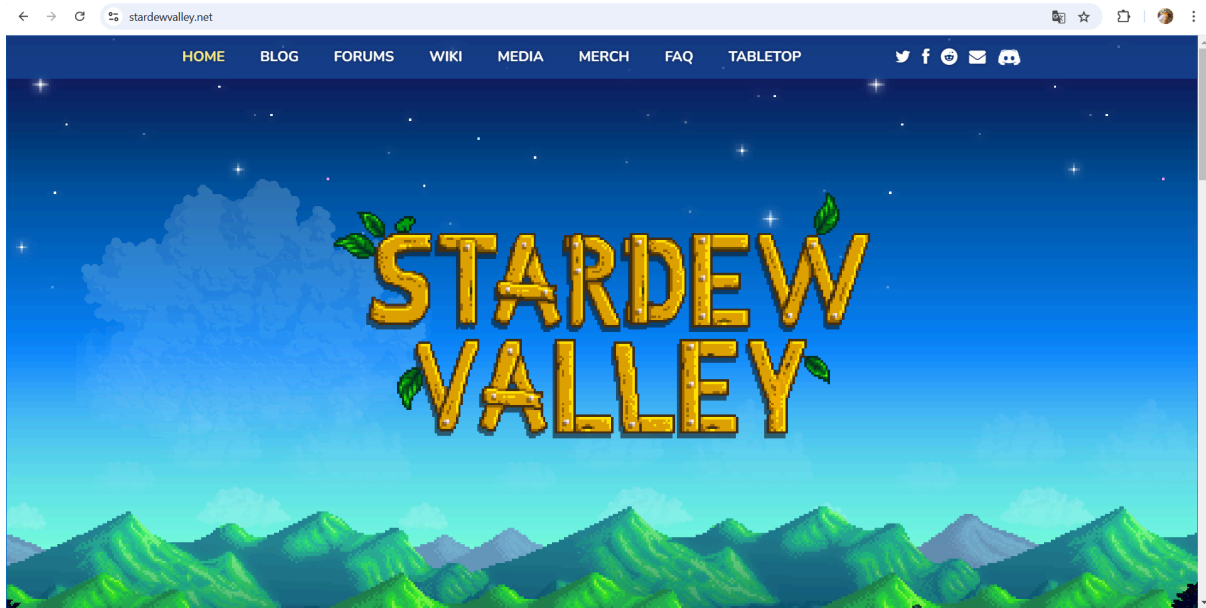
Rashi Chugani Narwani

2º DAW

Índice

¿De qué trata la página web?.....	3
Problemas Identificados.....	4
Soluciones Propuestas.....	5

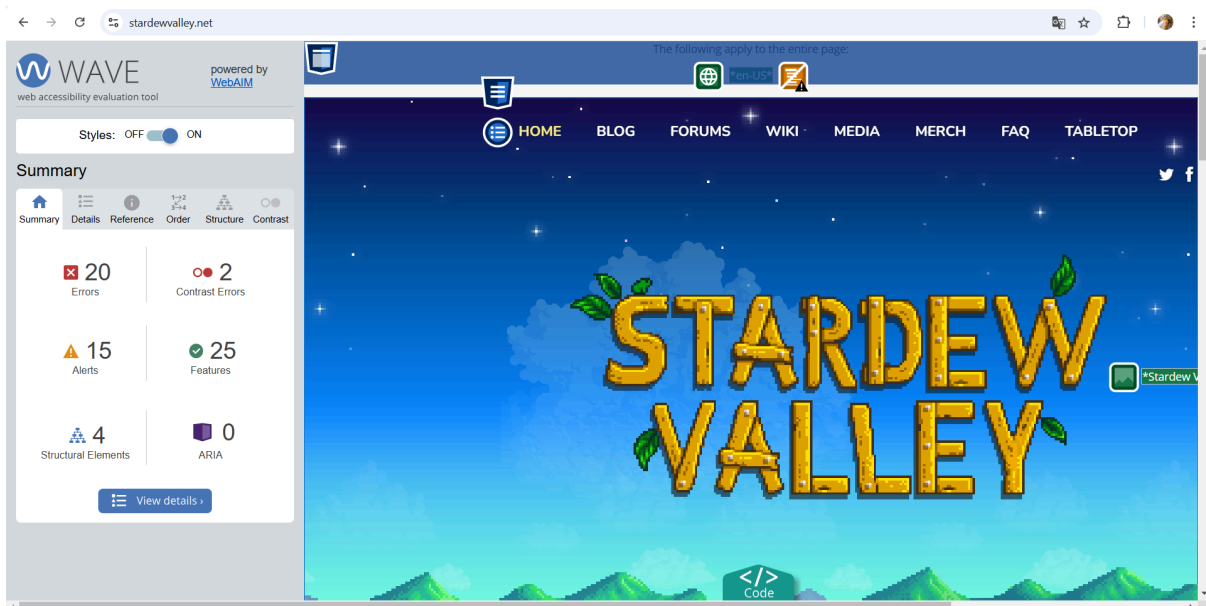
¿De qué trata la página web?



La página web de **Stardew Valley** es el sitio web oficial del videojuego del mismo nombre. Sirve como punto central de información para los fans y los interesados en el juego. En ella, los usuarios pueden aprender sobre el juego, explorar actualizaciones, comprarlo en diferentes plataformas y acceder a soporte técnico. Además, incluye recursos relacionados con la comunidad y el desarrollo del juego, reflejando la esencia nostálgica y creativa de este título de simulación agrícola.

Puedes visitarla aquí: [Stardew Valley](https://stardewvalley.net)

Problemas Identificados



1. Falta de texto alternativo:

- Algunos elementos de imagen carecen de texto alternativo (alt), lo que dificulta que los lectores de pantalla describan estas imágenes a los usuarios con discapacidades visuales.

2. Problemas de contraste:

- Hay elementos en la página donde el color del texto no tiene suficiente contraste con el fondo, lo que dificulta la lectura para personas con baja visión.

3. Navegación ineficaz mediante teclado:

- Algunos elementos interactivos no tienen un foco visible cuando se navega con el teclado, lo que complica la navegación para usuarios que no utilizan un ratón.

4. Descripciones insuficientes para lectores de pantalla:

- Los enlaces o botones carecen de etiquetas descriptivas, lo que puede confundir a los usuarios sobre su propósito.

Soluciones Propuestas

1. Agregar texto alternativo:

- Asegurarse de que todas las imágenes importantes tengan atributos `alt` con descripciones significativas. Las imágenes decorativas pueden tener un alt vacío (`alt=""`).

2. Mejorar el contraste:

- Ajustar los colores del texto y el fondo para cumplir con las pautas WCAG (Nivel AA requiere una proporción de contraste mínima de 4.5:1 para texto normal).

3. Mejorar la navegación con teclado:

- Asegurarse de que todos los elementos interactivos sean alcanzables con el teclado y de que el foco sea claramente visible mediante el uso de estilos CSS (`outline` o `border`).

4. Proveer etiquetas accesibles:

- Usar atributos como `aria-label` o `aria-labelledby` para describir enlaces y botones cuando el texto visible no sea suficiente.