

Pokemon

Implementa un proyecto web Django que permita gestionar datos de [Pokemon](#).

1. Puesta en marcha

Tras crear el **entorno virtual**, será necesario instalar las dependencias aportadas. Para ello debes hacer lo siguiente:

```
pip install -r requirements.txt
```

Ahora ya puedes crear el proyecto *Django*.

2. Aplicaciones

Habrás que añadir una única aplicación **creatures**.

3. Modelos

Habrás que implementar un único modelo **Creature** con los siguientes atributos:

- **name** (*str*) **unique**
- **slug** (*str*) **unique**
- **type1** (*str*)
- **attack** (*int*) default=0
- **defense** (*int*) default=0
- **speed** (*int*) default=0
- **generation** (*int*) default=1

Habrás que definir el método `__str__()` como el nombre de la criatura.

Una vez que tengas el modelo terminado y migrado a la base de datos, podrás cargar muchas criaturas de Pokemon mediante el siguiente comando [just](#):

```
just load-creatures
```

4. URLs

URL	Comportamiento
/	Redirección a /creatures/
/creatures/	Listado de criaturas (mostrando nombres). Enlace al detalle de cada criatura.
/creatures/bulbasaur/	Detalle de criatura (mostrando todos sus atributos). Debe haber un enlace para volver al listado de criaturas.

5. Administración

Debe habilitarse el modelo `Creature` para ser accesible desde la **interfaz administrativa**.