## 안녕! 자바스크립트 👋



## JavaScript는 오늘날 가장 많이 사용 되는 프로그래밍 언어입니다

#### 프로그래밍 언어 사용량 조사 결과

\* 2023 Stackoverflow Developer Survey



## JavaScript는 무슨 역할을 하는 언어일까?



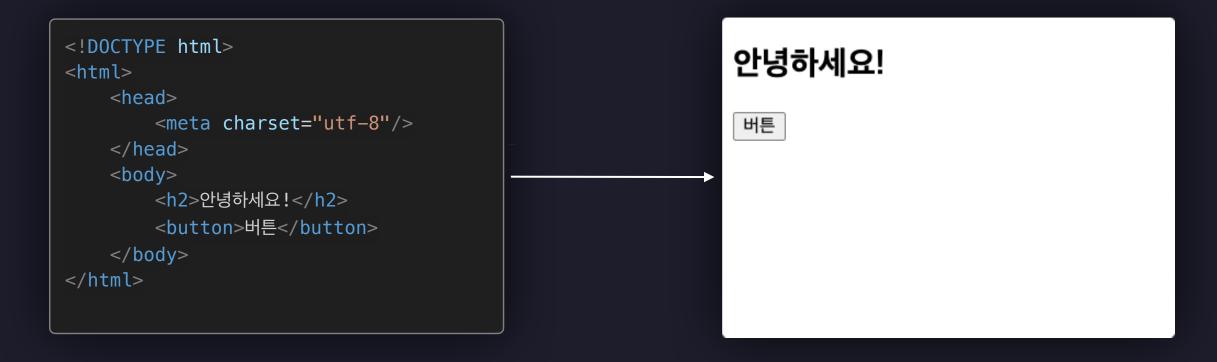
## JavaScript는 무슨 역할을 하는 언어일까?

### Web 페이지를 개발하기 위해 필요한 언어들



### HTML의 역할

- 요소들의 내용, 배치, 모양을 정하기 위해 사용하는 언어
- 색상이나 디자인 등의 수정은 불가



### CSS의 역할

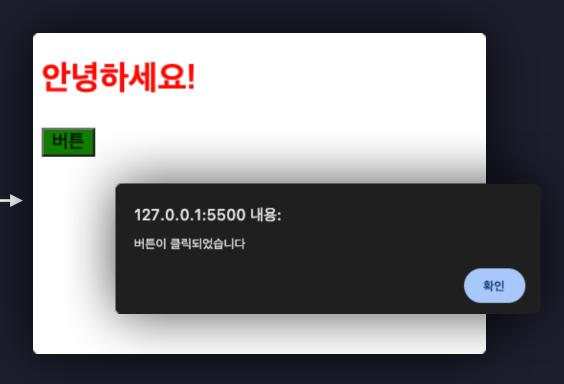
• 요소들의 색상, 크기 등의 스타일을 설정할 수 있음

```
<!DOCTYPE html>
<html>
                                                         안녕하세요!
    <head>
       <meta charset="utf-8"/>
       <style>
           h2 { color:red }
           button { background:green }
       </style>
    </head>
    <body>
       <h2>안녕하세요!</h2>
       <button>버튼</button>
    </body>
</html>
```

### JavaScript의 역할

- 웹 내부에서 발생하는 다양한 기능을 만들 수 있는 언어
- 웹을 움직이게 하는 "웹의 근육" 이라고 표현 할 수 있음

```
<!DOCTYPE html>
<html>
    <head>
        <meta charset="utf-8"/>
        <style>
           h2 { color:red }
            button { background:green }
       </style>
       <script>
            function onClick(){
               alert("버튼이 클릭되었습니다")
        </script>
    </head>
    <body>
       <h2>안녕하세요!</h2>
        <button onclick="onClick()">버튼</button>
    </body>
</html>
```



• JavaScript는 "JavaScript 엔진"에 의해 실행된다



JavaScript 엔진

• 엔진은 게임 구동기, JavaScript는 게임 이라고 이해하면 쉽다



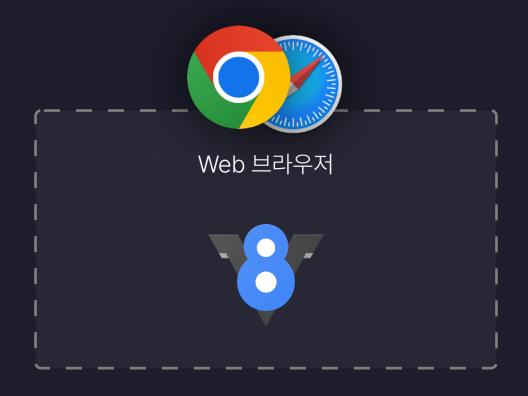
JavaScript 엔진 = 게임 구동기(닌텐도)

• JavaScript는 "JavaScript 엔진"에 의해 실행된다



JavaScript 엔진

- JavaScript 엔진은 브라우저에 기본 탑재되어 있다.
- 따라서 웹 브라우저를 이용하면 간단한 JavaScript 코드를 직접 실행해 볼 수 있다.



## Visual Studio Code 설치하기 🕸



#### Vistual Studio Code란?

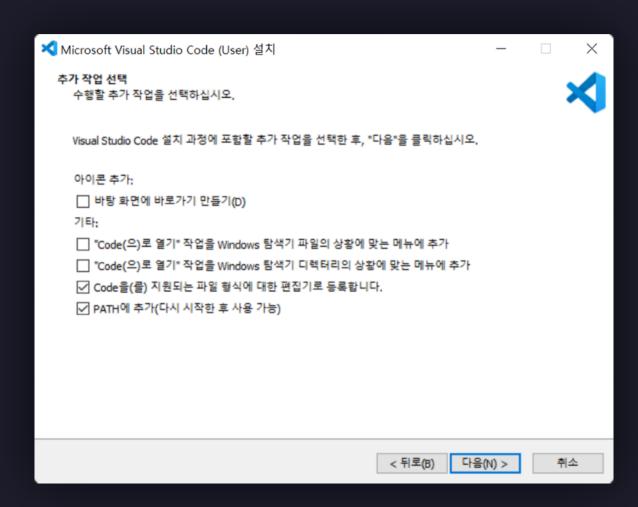


#### **Visual Studio Code**

- Microsoft 에서 개발한 오픈소스 소스코드 에디터
- 줄여서 VSCode 라고 부름
- 2024년 현재 가장 많은 개발자들이 사용하는 에디터



### Visual Studio Code 설치



## 변수와 상수



## 변수, 상수는 값을 저장하는 박스



# 자료형(타입)

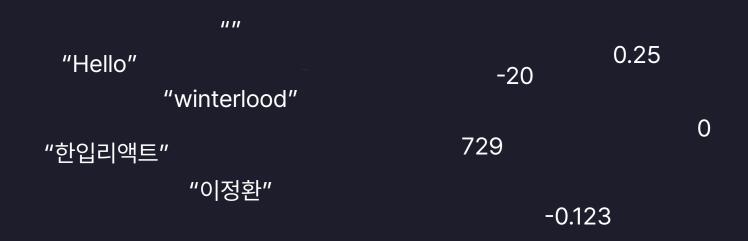


자료형(Type) =

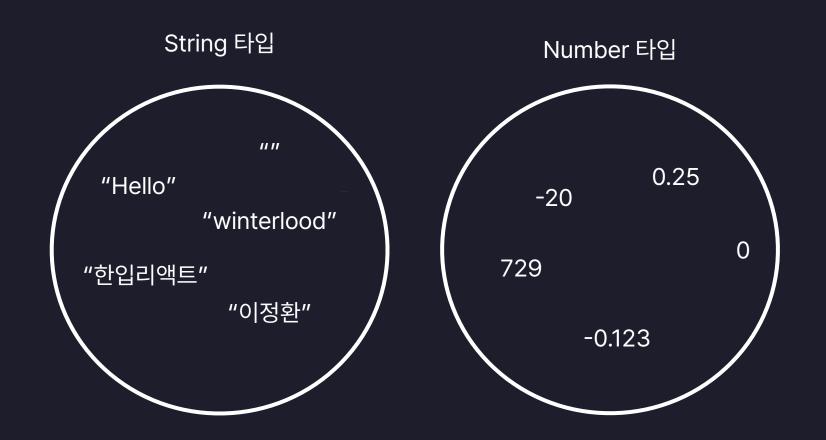
## 집합

동일한 속성이나 특징을 가진 원소들을 묶은 것 ex. 고양이와 강아지는 "동물" 이라는 집합으로 묶임

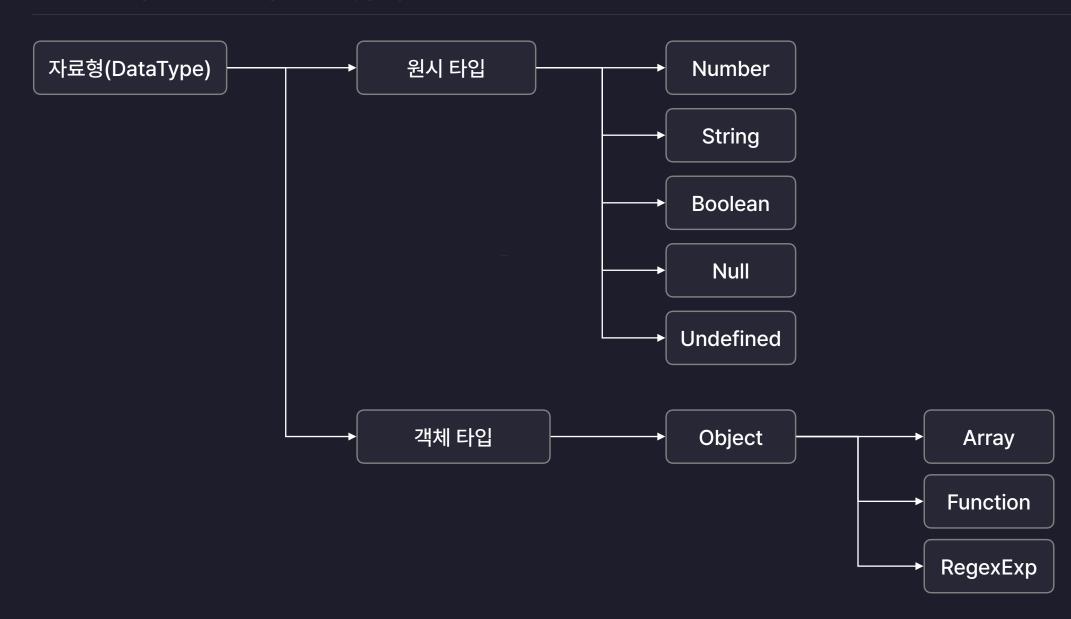
## 자료형(Type)은 "집합"이다



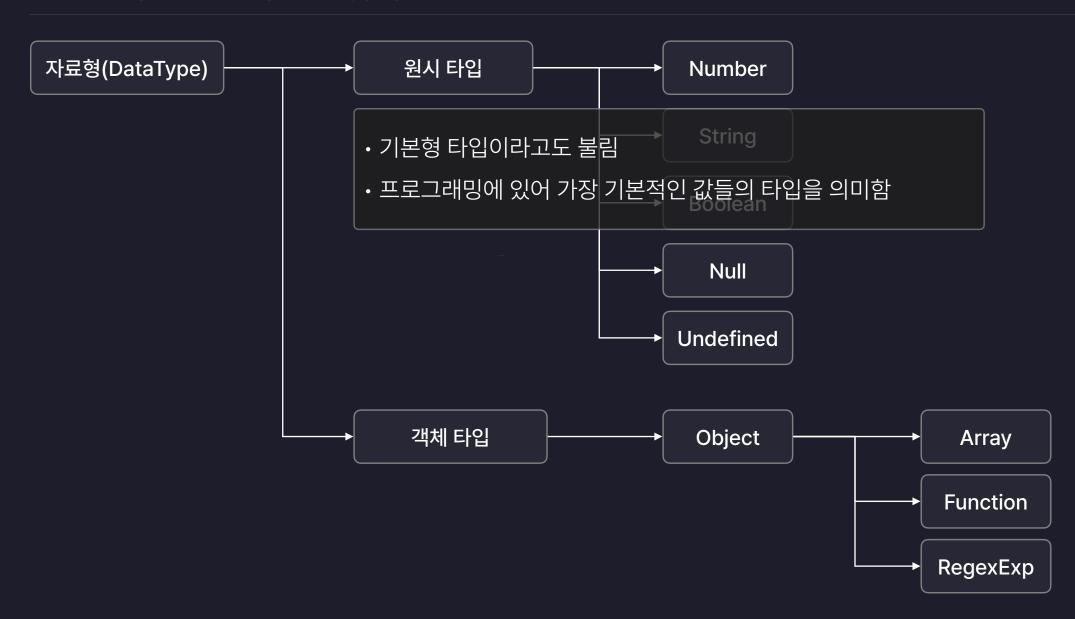




## JavaScript의 자료형(Data Type)



### JavaScript의 자료형(Data Type)



## 원시 타입이란?

### 원시 타입

• 동시에 한개의 값만 변수에 저장될 수 있음

## 변수, 상수는 값을 저장하는 박스



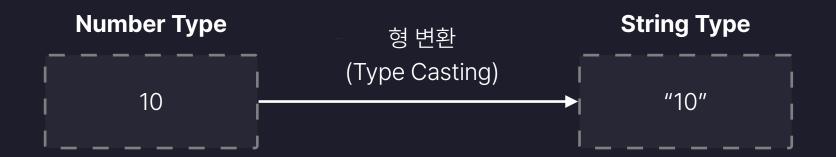
## 형 변환 💝



## 형 변환이란?

## 형 변환 (Type Casting)

• 어떤 값의 타입을 다른 타입으로 변경하는 것을 말함



#### 형 변환이란?

#### 형 변환 (Type Casting)

• 어떤 값의 타입을 다른 타입으로 변경하는 것을 말함



(암묵적 형변환) 개발자가 직접 설정하지 않아도 알아서 자바스크립트 엔진이 형 변환 하는 것을 말함

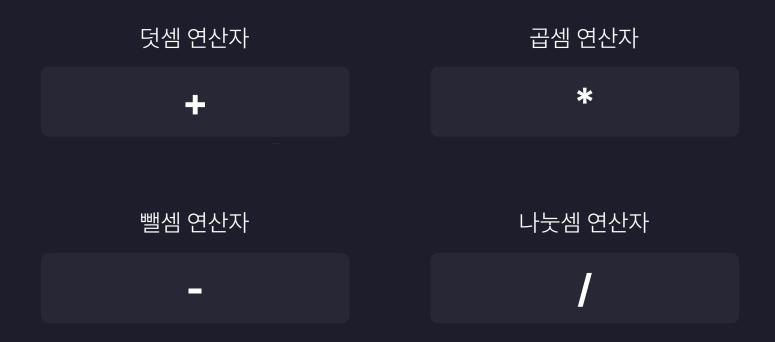
개발자가 직접 함수 등을 이용해 형 변환을 일으킴

# 연산자 1



## 연산자(Operator)란?

• 프로그래밍에서의 다양한 연산을 위한 **기호, 키워드**를 말함



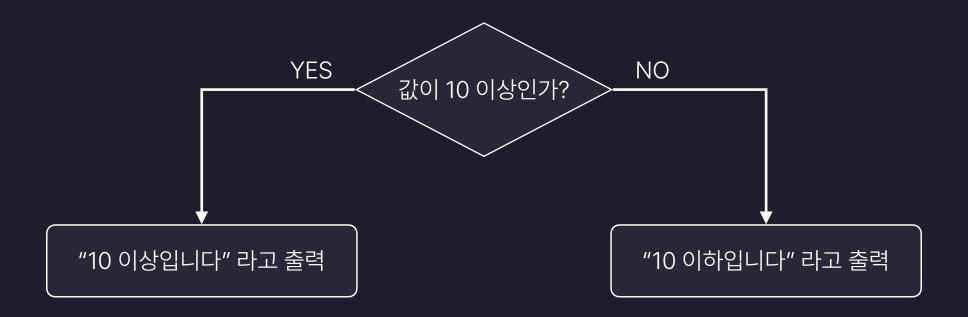
기타 등등 ...

## 조건문 ✓



## 조건문(Conditional Statement) 이란?

- 특정 조건을 만족했을 때에만 실행되는 코드를 작성하기 위한 문법
- 대표적으로 if, switch 조건문이 존재함



## 반복문



### 반복문 (Loop, Iteration)

• 어떠한 동작을 반복해서 수행할 수 있도록 만들어 주는 문법

< 요구 사항 >1부터 100까지 콘솔에 하나씩 출력하세요

```
console.log(1);
console.log(2);
console.log(3);

console.log(98);
console.log(99);
console.log(100);
```

### 반복문 (Loop, Iteration)

• 어떠한 동작을 반복해서 수행할 수 있도록 만들어 주는 문법

## < 요구 사항 >1부터 100까지 콘솔에 하나씩 출력하세요

```
for (let i = 1; i <= 100; i++) {
  console.log(i);
}</pre>
```





```
let width1 = 10;
let height1 = 20;
let area1 = width1 * height1;
(\ldots)
let width2 = 100;
let height2 = 200;
let area2 = width2 * height2;
console.log("면적: ", area1);
console.log("면적: ", area2);
```

```
let width1 = 10;
let height1 = 20;
let area1 = width1 * height1;
                                                      중복으로 작성된
                                                      유사한 기능을 하는 코드
(...)
let width2 = 100;
let height2 = 200;
let area2 = width2 * height2;
console.log("면적: ", area1);
console.log("면적: ", area2);
```

```
let width1 = 10;
let height1 = 20;
let area1 = width1 * height1;
                                                    중복으로 작성된
                                                    유사한 기능을 하는 코드
(...)
                                                    • 동일한 기능을 일일이 타이핑 해야 함
                                                    • 향후 코드를 수정시 문제 될 수 있음
let width2 = 100;
let height2 = 200;
let area2 = width2 * height2;
console.log("면적: ", area1);
console.log("면적: ", area2);
```

```
let width1 = 10;
let height1 = 20;
let area1 = width1 * height1;
                                                    중복으로 작성된
                                                    유사한 기능을 하는 코드
(...)
                                                    • 동일한 기능을 일일이 타이핑 해야 함
                                                    • 향후 코드를 수정시 문제 될 수 있음
let width2 = 100;
let height2 = 200;
let area2 = width2 * height2;
                                                    • 함수로 해결 가능
console.log("면적: ", area1);
console.log("면적: ", area2);
```

```
getArea(10, 20);
                                                        함수 getArea
(...)
                                                          let width1 = 10;
getArea(100, 200);
                                                          let height1 = 20;
                                                          let area1 = width1 * height1;
console.log("면적: ", area1);
console.log("면적: ", area2);
```

#### 반복문 (Loop, Iteration)

• 어떠한 동작을 반복해서 수행할 수 있도록 만들어 주는 문법

< 요구 사항 >1부터 100까지 콘솔에 하나씩 출력하세요

```
for (let i = 1; i <= 100; i++) {
  console.log(i);
}</pre>
```

### 한입 크기로 잘라먹는

# 콜백함수



```
function main(value) {
function sub() {
  console.log("sub");
}
```

```
function main(value) {
function sub() {
  console.log("sub");
main(sub);
```

```
function main(value) {
  value();
function sub() {
  console.log("sub");
main(sub);
```

```
function main(value) {
  value();
                                                          실행 결과
function sub() {
                                             sub
                                                                      chapter11.js:6
  console.log("sub");
main(sub);
```

# 한입 크기로 잘라먹는





### 스코프(Scope)란?

- 우리말로 "범위" 를 뜻함
- 변수나 함수에 접근하거나 호출할 수 있는 범위를 말 함

```
function funcA() {
  let a = 1;
}
console.log(a);
```

#### 스코프(Scope)란?

- 우리말로 "범위" 를 뜻함
- 변수나 함수에 접근하거나 호출할 수 있는 범위를 말 함

```
function funcA() {
  let a = 1;
}
console.log(a);
```

```
[邎 오류 발생] a라는 변수는 모릅니다
```

## 스코프(Scope)란?

- 우리말로 "범위" 를 뜻함
- 변수나 함수에 접근하거나 호출할 수 있는 범위를 말 함

```
function main(value) {
function sub() {
  console.log("sub");
main(sub);
```

```
function main(value) {
  value();
function sub() {
  console.log("sub");
main(sub);
```

```
function main(value) {
  value();
                                                          실행 결과
function sub() {
                                             sub
                                                                      chapter11.js:6
  console.log("sub");
main(sub);
```

## 한입 크기로 잘라먹는

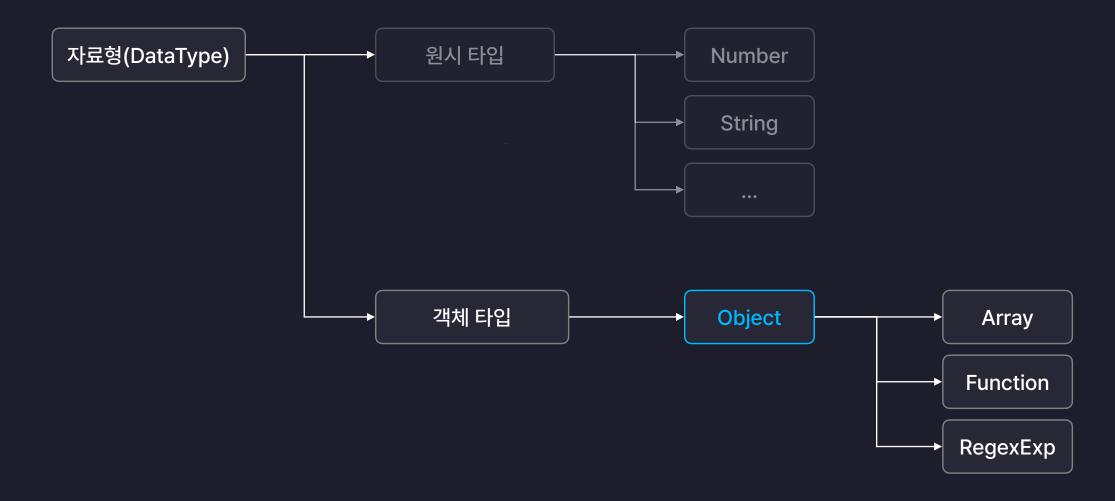
# 객체 1 📳





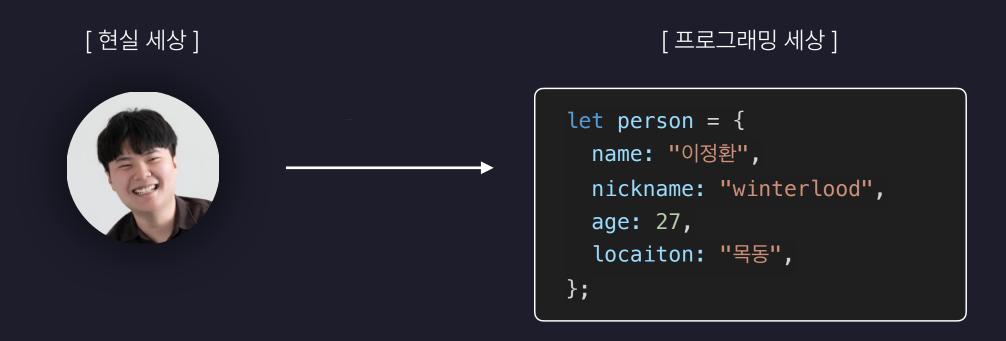
#### 객체(Object)란?

- 원시 타입이 아닌 객체 타입의 자료형
- 여러가지 값을 동시에 저장할 수 있는 자료형을 의미



#### 객체(Object)란?

• 객체를 이용하면 현실세계에 존재하는 어떤 사물이나 개념을 표현하기 용이함



# 한입 크기로 잘라먹는





## 배열(Array)이란?

• 여러개의 값을 순차적으로 담을 수 있는 자료 형

