

데이터구조와컴퓨팅 5주차

□한준희



R 기초

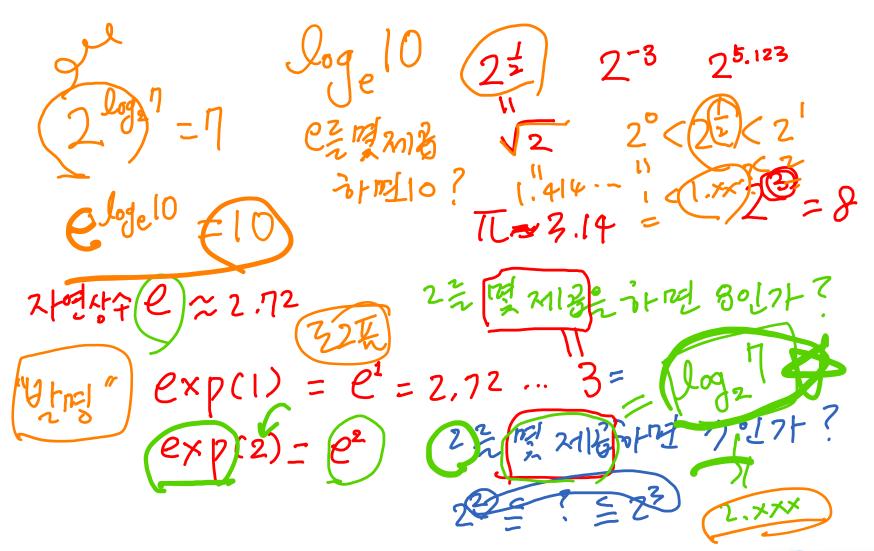
공학계산기로 활용하는 R

ATT MIN FOR

```
(in put)
          quotient
          remainder
10)
```



자연상수와 자연로그







(P)
$$\approx 2.72$$
 (Red of (2014 by) (1/2) $= 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 $1 = 2$
 1

R 프로그래밍 기본

- □ R 코드는 콘솔 (명령어 입력창)에 직접 입력을 할 수도 있고 '스크립트'로 저장해 두 었다가 불러 들일 수도 있음 (재활용 및 유지 관리 측면에서 후자를 추천)
- □ R 은 대소문자를 구분한다. 즉, 'A' 와 'a' 를 다른 객체 (object) 로 인식
- □ 객체의 이름은 영문으로 시작
- □ 기본적으로 한 라인에 명령어 하나씩 입력
- □ 한 라인에 하나 이상의 명령어를 입력하려면 세미콜론 (`;`) 으로 분리
- □ 주석 라인은 `#` 으로 시작 (실행되지 않음)
- □ '?' 를 이용하여 키워드 (함수; functions) 등에 대한 도움말을 볼 수 있음

> ?mean



첫 R 프로그램 - Hello World!

```
> y <- "Hello World!"
> y
[1] "Hello World!"
```

- '>' : R 명령어 프롬프트
- 'y' : 객체 (Object) 이름 (대소문자 구분!)
- '<-' : 객체에 값을 부여하는 연산자 (assignment operator) (부등호와 마이너스 부호를 띄어쓰기 없이 붙여서 사용)
- 객체의 이름을 입력해서 리턴하면 그 객체에 담긴 값을 프린트

