

## Chapter 13: 질의 최적화

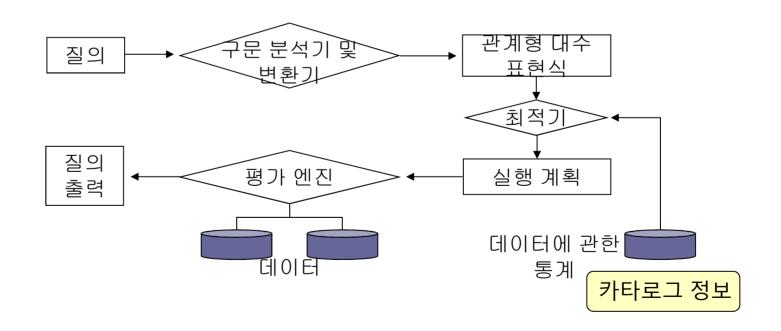
**Database System Concepts, 6th Ed.** 

©Silberschatz, Korth and Sudarshan See <a href="https://www.db-book.com">www.db-book.com</a> for conditions on re-use



## Chapter 13: 질의 최적화

개요 관계형 표현식의 변환 비용 기반 최적화 최적화 절차





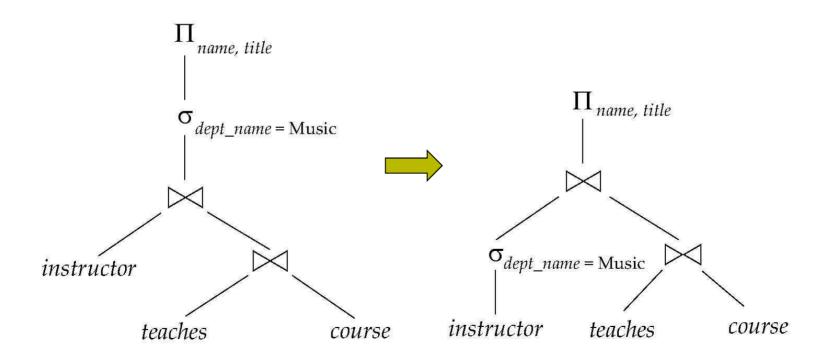
### 개요

#### 주어진 질의를 평가하는 방법 동일한 표현식으로 바꾸어 평가하기 각 연산에 서로 다른 알고리즘을 적용하기

**SELECT** name, title

FROM instructor NATURAL JOIN teaches NATURAL JOIN course WHERE instructor.dept name="Music";

 $\Pi_{\textit{name, title}}(\sigma_{\textit{dept\_name= "Music"}} \ (\textit{instructor} \bowtie (\textit{teaches} \bowtie (\textit{course}))))$ 

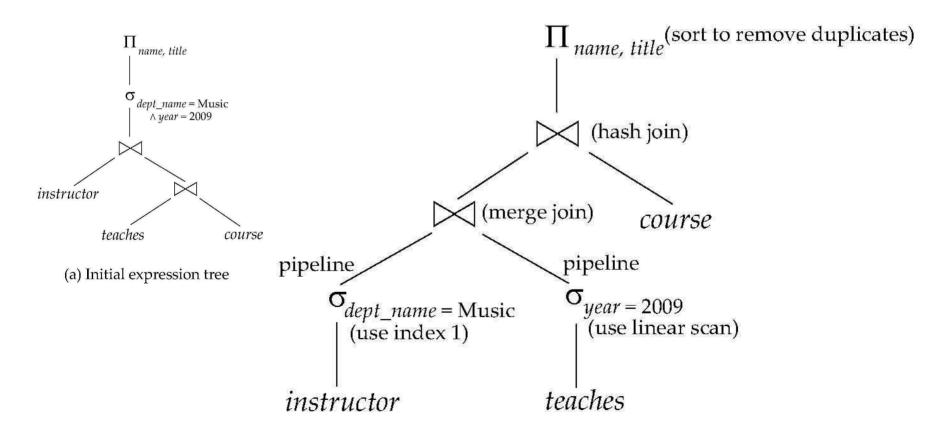




## 개요 (계속)

평가 계획 (evaluation plan)은 각 연산에 어떤 알고리즘이 사용되고, 또한 각 연산이 어떤 순서로 실행되는 지의 절차 등을 정의한다.

 $\Pi_{\textit{name, title}}(\sigma_{\textit{dept\_name} = \text{``Music''} \land \textit{year} = 2009} \ (\textit{instructor} \bowtie \ (\textit{teaches} \bowtie \textit{course})))$ 





## 개요 (계속)

주어진 질의에 대한 서로 다른 평가 계획의 비용 차는 매우 클 수 있다.

E.g. seconds vs. days in some cases

#### 비용 기반 최적화 단계

- 1. 동등 규칙 (equivalence rules)을 사용하여 논리적으로 동등한 표현식을 생성한다.
- 2. 결과 표현식에 주석을 달아 다수의 평가 계획을 얻는다.
- 3. 산정 비용 (estimated cost)에 근거해 가장 비용이 싼 계획을 선택한다.

다음 사항에 근거하여 각 계획의 비용을 산정한다:

릴레이션의 통계적 정보

▶ 튜플 수, 각 속성의 서로 다른 값의 수 등 중간 결과에 대한 통계적 추정 값 사용 알고리즘에 대한 비용 등



## 동등 표현식 생성 방법

**Database System Concepts, 6th Ed.** 

©Silberschatz, Korth and Sudarshan See www.db-book.com for conditions on re-use



## 동등성 규칙 (Equivalence Rules)

1. 논리곱 선택 연산은 일련의 개별 선택으로 분리될 수 있다.

$$\sigma_{\theta_1 \wedge \theta_2}(E) = \sigma_{\theta_1}(\sigma_{\theta_2}(E))$$

2. 선택 연산은 교환 법칙이 성립한다

$$\sigma_{\theta_1}(\sigma_{\theta_2}(E)) = \sigma_{\theta_2}(\sigma_{\theta_1}(E))$$

3. 일련의 추출 연산들중 마지막 것만이 필요하고, 다른 것들은 생략될 수 있다.

$$\Pi_{L_1}(\Pi_{L_2}(...(\Pi_{L_n}(E))...)) = \Pi_{L_1}(E)$$

- 4. 선택은 카티전 곱과 세타 죠인으로 결합될 수 있다.
  - a.  $\sigma_{\theta}(E_1 \times E_2) = E_1 \bowtie_{\theta} E_2$
  - b.  $\sigma_{\theta 1}(E_1 \bowtie_{\theta 2} E_2) = E_1 \bowtie_{\theta 1 \land \theta 2} E_2$



## 동등성 규칙 (계속)

5. 세타 죠인 연산 (및 자연 죠인)은 교환 법칙이 성립한다.

$$E_1 \bowtie_{\theta} E_2 = E_2 \bowtie_{\theta} E_1$$

6. (a) <mark>자연 죠인 연산은 결합 법칙이 성립한다</mark>:

$$(E_1 \bowtie E_2) \bowtie E_3 = E_1 \bowtie (E_2 \bowtie E_3)$$

(b) 세타 죠인은 다음과 같은 방식의 결합 법칙이 성립한다:

$$(E_1 \bowtie_{\theta_1} E_2) \bowtie_{\theta_2 \land \theta_3} E_3 = E_1 \bowtie_{\theta_1 \land \theta_3} (E_2 \bowtie_{\theta_2} E_3)$$

여기에서  $\theta_2$  는 $E_2$  과  $E_3$  로부터의 애트리뷰트만을 내포한다.



## 동등석 규칙 (계속)

- 7. 선택 연산은 다음과 같은 두 조건하에서 세타 죠인 연산에 걸쳐 분배된다:
  - (a)  $\theta_0$ 내 모든 애트리뷰트가 죠인되고 있는 표현식 중의 하나( $E_1$ )의 애트리뷰트만을 내포할 때:

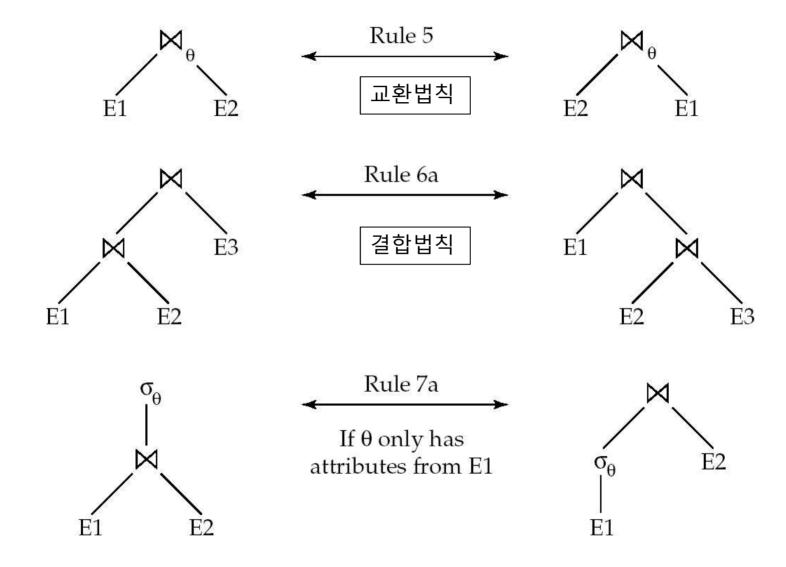
$$\sigma_{\theta 0}(\mathsf{E}_1 \bowtie_{\theta} \mathsf{E}_2) = (\sigma_{\theta 0}(\mathsf{E}_1))\bowtie_{\theta} \mathsf{E}_2$$

(b)  $\theta_1$ 은  $E_1$ 의 애트리뷰트만을 내포하고  $\theta_2$ 는  $E_2$ 의 애트리뷰트만을 내포할 때:

$$\sigma_{\theta_1} \wedge_{\theta_2} (\mathsf{E}_1 \bowtie_{\theta} \mathsf{E}_2) = (\sigma_{\theta_1}(\mathsf{E}_1)) \bowtie_{\theta} (\sigma_{\theta_2}(\mathsf{E}_2))$$



## 동등성 규칙 (계속)





## 동등 규칙 (계속)

- 8. 추출 연산은 다음과 같이 세타 죠인 연산에 걸쳐 분배된다:
  - (a)  $\theta$ 가  $L_1 \cup L_2$ 의 애트리뷰트만을 내포하면

$$\prod_{L_1 \cup L_2} (E_1 \bowtie_{\theta} E_2) = (\prod_{L_1} (E_1)) \bowtie_{\theta} (\prod_{L_2} (E_2))$$

- (b) E₁ ⋈ E₂ 죠인을 고려해 보자.
  - L₁과 L₂를 각각 E₁과 E₂의 애트리뷰트 집합이라 하자.
  - $L_3$ 는 죠인 조건  $\theta$ 에 내포되지만  $L_1 \cup L_2$ 에는 없는  $E_1$ 의 애트리뷰트라 하자.
  - $L_4$ 는 죠인 조건  $\theta$ 에 내포되지만  $L_1 \cup L_2$ 에는 없는  $E_2$ 의 트리뷰트라 하자.

$$\Pi_{L_1 \cup L_2}(E_1 \bowtie_{\theta} E_2) = \Pi_{L_1 \cup L_2}((\Pi_{L_1 \cup L_3}(E_1)) \bowtie_{\theta} (\Pi_{L_2 \cup L_4}(E_2)))$$



## 동등 규칙 (계속)

9. 합집합과 공통 집합 연산은 교환 법칙이 성립한다

$$E_1 \cup E_2 = E_2 \cup E_1$$
  
 $E_1 \cap E_2 = E_2 \cap E_1$ 

(차집합 연산은 교환 법칙이 성립하지 않는다).

10. 합집합과 공통 집합은 결합 법칙이 성립한다.

$$(E_1 \cup E_2) \cup E_3 = E_1 \cup (E_2 \cup E_3)$$
  
 $(E_1 \cap E_2) \cap E_3 = E_1 \cap (E_2 \cap E_3)$ 

11. 선택 연산은 ∪, ∩ 및 – 에 걸쳐 분배된다.

$$\sigma_{\theta} (E_1 - E_2) = \sigma_{\theta} (E_1) - \sigma_{\theta} (E_2)$$

차집합과 공통 집합에 대해서는 다음이 성립한다.

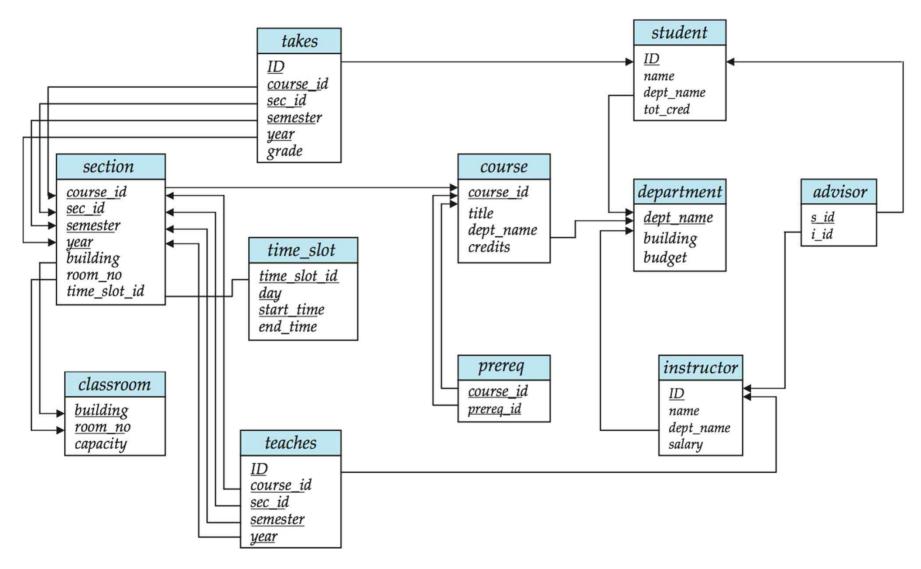
$$\sigma_{\theta}(E_1 - E_2) = \sigma_{\theta}(E_1) - E_2$$

12. 추출 연산은 합집합 연산에 걸쳐 분배된다.

$$\Pi_{\mathsf{L}}(E_1 \cup E_2) = (\Pi_{\mathsf{L}}(E_1)) \cup (\Pi_{\mathsf{L}}(E_2))$$



#### **Schema Diagram for University Database**





#### 변환 예제: 선택연산

instructor(**ID**, name, dept\_name, salary) teaches(**ID**, **course\_id**, **sec\_id**, **semester**, **year**) course(**course\_id**, title, dept\_name, credits)

질의: Music department 에 소속된 모든 강사 이름과 그 들이 가르친 코스 명을 찾아라.

 $\Pi_{name, \ title}$ ( $\sigma_{dept\_name=\ 'Music''}$  (instructor  $\bowtie$  (teaches  $\bowtie$  course))) 동등 조건 규칙 7a 를 사용한 변환

- 7. 선택 연산은 다음과 같은 두 조건하에서 세타 죠인 연산에 걸쳐 분배된다:
  - (a)  $\theta_0$ 내 모든 애트리뷰트가 죠인되고 있는 표현식 중의 하나( $E_1$ )의 애트리뷰트만을 내포할 때:

$$\sigma_{\theta 0}(\mathsf{E}_1 \bowtie_{\theta} \mathsf{E}_2) = (\sigma_{\theta 0}(\mathsf{E}_1)) \bowtie_{\theta} \mathsf{E}_2$$

 $\Pi_{name, \ title}((\sigma_{dept\_name= \ "Music"}(instructor)) \bowtie (teaches \bowtie course))$ 

<mark>선택 연산을 가능한 범위에서 먼저 수행하면</mark> 죠인될 릴레이션의 크기를 줄일 수 있다.

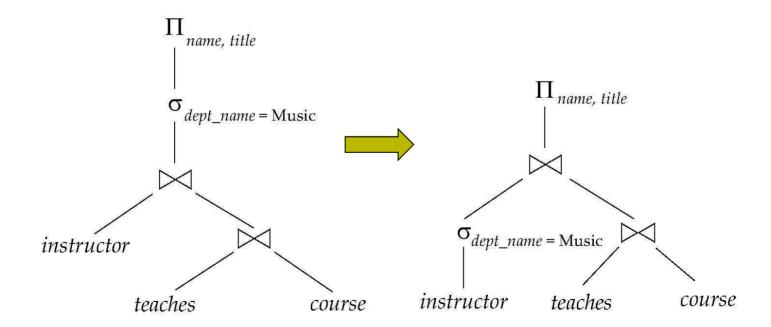


# 변환 예제: 선택 연산을 가능한 범위에서 먼저 수행하면 죠인될 릴레이션의 크기를 줄일 수 있다

질의: Music department 에 소속된 모든 강사 이름과 그 들이 가르친 코스 명을 찾아라.

 $\Pi_{\mathsf{name}, \; \mathsf{title}}(\sigma_{\mathsf{dept\_name} = \; \mathsf{'Music''}}(\mathsf{instructor} \bowtie (\mathsf{teaches} \bowtie \mathsf{course})))$ 

 $\Pi_{\mathsf{name, title}}((\sigma_{\mathsf{dept\_name= 'Music''}}(\mathsf{instructor})) \bowtie (\mathsf{teaches} \bowtie \mathsf{course}))$ 





## 선택 연산 예제 (계속)

instructor(ID, name, dept\_name, salary)
teaches(ID, course\_id, sec\_id, semester, year)
course(course\_id, title, dept\_name, credits)

질의: 2009년에 임의의 코스를 가르친 Music department 에 소속된 모든 강사 이름과 그 들이 가르친 코스 명을 찾아라.

П<sub>name, title</sub>(σ<sub>dept\_name= 'Music" ∧ year = 2009</sub> (instructor ⋈ (teaches ⋈ course))) 동등성 규칙 중 죠인의 결합 법칙을 사용한 변환 (규칙 6a):

6. (a) 자연 죠인 연산은 결합 법칙이 성립한다:  $(E_1 \bowtie E_2) \bowtie E_3 = E_1 \bowtie (E_2 \bowtie E_3)$ 

 $\Pi_{name, \ title}$ ( $\sigma_{dept\_name=\ 'Music" \land year = 2009}$  ((instructor $\bowtie$  teaches) $\bowtie$  course)) 두번째 형식에 "<mark>가능한 먼저 선택</mark>" 규칙을 적용해 다음과 같은 부표현식을 얻는다

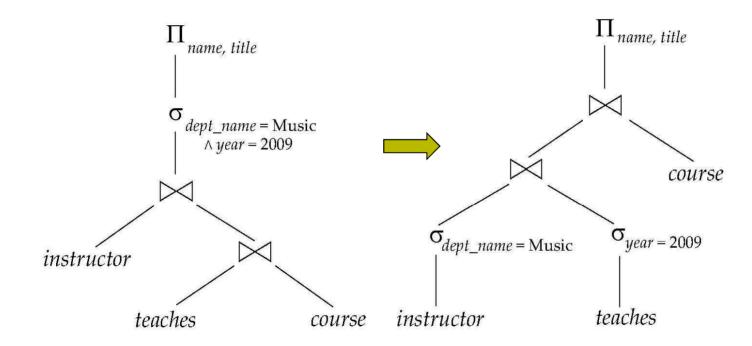
 $\Pi_{name, \ title}(\sigma_{dept\_name = \text{`Music''} \land year = 2009} \text{ ((instructor) } \forall \text{ teaches}) \bowtie \text{ course}))$   $\sigma_{dept\_name = \text{`Music''}}(\text{instructor}) \bowtie \sigma_{year = 2009} \text{ (teaches)}$ 



## 변환 예제 (계속)

 $\Pi_{name, \ title}(\sigma_{\underline{dept} \ name = \text{`Music''} \land \ year = 2009} (instructor \bowtie (teaches \bowtie course)))$ 

 $\Pi_{name, \ title}$  (( $\sigma_{dept\_name = \ "Music"}$  (instructor)  $\bowtie \sigma_{year = 2009}$  (teaches))  $\bowtie$  course)



- (a) Initial expression tree
- (b) Tree after multiple transformations



## 변환 예제: 추출 연산

예제 :  $\Pi_{name, title}((\sigma_{dept \ name=Music}" (instructor))$  teaches)  $\bowtie$  course)

다음을 계산하면

 $(\sigma_{dept \ name = "Music"} \ (instructor) \bowtie teaches)$ 

instructor(ID, name, dept\_name, salary)
teaches(ID, course\_id, sec\_id, semester, year)
course(course\_id, title, dept\_name, credits)

아래와 같은 스키마를 가진 릴레이션을 얻는다: (ID, name, dept\_name, salary, course\_id, sec\_id, sem, year)

동등성 규칙 8a와 8b를 사용해 추출을 앞으로 밀어내 얻어지는 중간 결과에서 불필요한 애트리뷰트를 제거한다 :  $\theta$ 가 L1  $\cup$  L2의 애트리뷰트만을 내포하면

$$\prod_{L_1 \cup L_2} (E_1 \bowtie_{\theta} E_2) = (\prod_{L_1} (E_1)) \bowtie_{\theta} (\prod_{L_2} (E_2))$$

 $\Pi_{name, \ title}((\Pi_{name, \ course\_id} \ (\sigma_{dept\_name= \text{`Music''}}(instructor) \bowtie teaches)) \bowtie \Pi_{course\_id, \ title} \ (course))$ 

<mark>추출 연산을 가능한 범위에서 먼저 수행하면</mark> 죠인될 릴레이션의 크기를 줄일 수 있다.



#### 죠인 순서화 예제

모든 릴레이션  $r_1$ ,  $r_2$  및  $r_3$ 에 대해  $(r_1 \bowtie r_2) \bowtie r_3 = r_1 \bowtie (r_2 \bowtie r_3)$ 

(동등성 규칙 6. Join의 결합법칙)  $(E_1 \bowtie E_2) \bowtie E_3 = E_1 \bowtie (E_2 \bowtie E_3)$ 

 $\mathbf{r}_{2} \bowtie \mathbf{r}_{3}$  가 매우 크고  $\mathbf{r}_{1} \bowtie \mathbf{r}_{2}$  가 작다면, 다음과 같이 선택하여

 $(r_1 \bowtie r_2) \bowtie r_3$ 

보다 작은 임시 릴레이션을 계산하고 저장하도록 한다.



## 죠인 순서화 예제 (계속)

다음 표현식을 고려해 보자

 $\Pi_{name, \ title}((\sigma_{dept\_name= \ 'Music''}(instructor) \bowtie teaches) \bowtie \Pi_{course\_id, \ title}(course))$ 

 $teaches <math>\bowtie \Pi_{course\_id, \ title}$  (course) 를 먼저 계산하고, 그 후에  $\sigma_{dept \ name= \ 'Music''}$  (instructor) 와 조인할 수 있다.

그러나, 처음 연산의 죠인 릴레이션은 큰 릴레이션일 가능성이 있다.

대학 강사 중 소수만이 Music department 에 소속되어 있을 가능성이 보다 크므로, 다음을 먼저 계산하는 것이 보다 낫다.

 $\sigma_{dept\ name=\ 'Music''}$  (instructor)  $\bowtie$  teaches



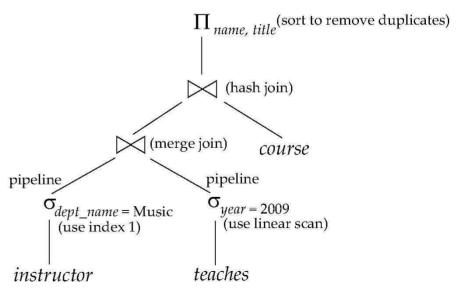
#### 평가 계획의 선택

평가 계획(evaluation plan)을 선택할 때는 <mark>평가기법의 상호 작용을 고려해야</mark> 한다 : 각 연산에 대해 독립적으로 가장 비용이 적은 알고리즘을 선택하는 것이 전체적으로 최상의 알고리즘을 생성하지 못할 수도 있다. 예를 들어,

- 합병-죠인이 해쉬-죠인보다 비용이 더 들 수 있지만, 외부 단계의 집성 연산에 대해서는 비용을 줄이는 정렬된 출력을 제공할 수도 있다.
- 내포 -루프 죠인은 파이프라이닝을 위한 기회를 제공한다.

실제 질의 최적기는 다음과 같은 두 가지 넓은 방법들의 요소를 결합한다:

- 1. 모든 계획을 검색해 <mark>비용기반 유형에서 최상의 계획을</mark> 선택한다.
- 2. <mark>경험을 사용해 계획을 선택한다</mark>.





#### 비용 기반 최적화

 $r_1 \bowtie r_2 \qquad \dots \bowtie r_n$ 에 대한 최상의 죠인 순서를 찾아 보자.

위의 표현식에 대해 (2(n - 1))! / (n - 1)!의 죠인 순서가 존재한다. n = 7이면 그수는 665280이고, n = 10이면 그 수는 1760억 보다 크다.

모든 죠인 순서를 생성할 필요가 없다. 동적 프로그래밍을 사용하면,

 $\{r_1, r_2, ..., r_n\}$ 의 어떤 부분 집합에 대한 최소 비용의 죠인 순서는 한번만 계산되고 미래의 사용을 위해 저장된다.

이것은 시간 복잡성을 대략 O(3<sup>n</sup>)으로 줄인다. n = 10이면, 이 수는 59000이다.



## 최적화에서의 동적 프로그래밍(생략)

- n 릴레이션 집합에 대한 최상의 왼쪽-깊이 죠인 트리를 찾으려면:
- 하나의 릴레이션을 오른쪽 편 입력으로 하고 다른 릴레이션들은 왼쪽 편 입력으로 한 n개의 대안을 고려한다.
- 왼쪽 편의 각 대안에 대해 최소 비용 죠인 순서를 사용해 (반복해 계산하고 저장함), n개 대안중 가장 비용이 적은 것을 선택한다.
- n 릴레이션 집합에 대한 최상의 죠인 트리를 찾으려면:
- n 릴레이션중 집합 S에 대한 최상의 계획을 찾기 위해, 다음과 같은 형식의 모든 가능한 계획을 고려한다 :  $S_1$  ▷  $(S S_1)$ , 여기서  $S_1$ 은 S의 어떤 공집합이 아닌 부분 집합.
- 이전처럼 각 계획의 비용을 찾기 위해 S의 부분 집합에 대해 반 복적으로 계산하고 저장된 비용을 사용한다.
  - 2<sup>n</sup> 1 대안중 가장 비용이 적은 것을 찾는다.



#### 비용 기반 최적화에서 흥미있는 순서 (생략)

표현식  $(r_1 \bowtie r_2 \bowtie r_3) \bowtie r_4 \bowtie r_5$  를 고려해 보자. 흥미있는 정렬 순서란 이후의 연산에 사용될 수 있는 튜플들의 특정 정렬 순서이다.

- $r_4$  또는  $r_5$ 에 공통인 애트리뷰트로 정렬된  $r_1$ <sup> $\square$ </sup>  $r_2$ <sup> $\square$ </sup>  $r_3$  의 결과 를 생성하는 것은 유용하지만,  $r_1$ 과  $r_2$ 에 공통인 애트리뷰트로 생성하는 것은 유용하지 않다.
- 합병-죠인을 사용해  $r_1$  $^{\triangleright}$  $r_2$  $^{\triangleright}$  $r_3$  를 계산하는 것이 비용이 더들지만, 흥미있는 순서로 정렬된 출력을 제공한다.

주어진 n 릴레이션 집합 각 부분 집합에 대해 최상의 죠인 순서를 찾는 것으로는 불충분하다; 그 부분 집합을 위한 죠인 결과의 각 흥미있는 정렬 순서에 대해 각 부분 집합에 대한 최상의 죠인 순서를 찾아야 한다. 앞의 동적 프로그래밍 알고리즘을 단순히 확장하면 된다.



#### 경험적 최적화

동적 프로그래밍을 도입하더라도 비용 기반 최적화는 경비가 많이 든다.

시스템은 비용 기반 유형으로 이루어져야 하는 선택의 수를 줄이는데 경험을 사용할 수 있다.

경험적 최적화는 일반적으로 실행 성능을 향상시키는 (모든 경우는 아니지만) 규칙의 집합을 사용해 질의 트리를 변환한다.

- 가능한 먼저 선택을 수행한다 (튜플의 수를 줄인다).
- 가능한 먼저 추출을 수행한다 (애트리뷰트의 수를 줄인다).
- 다른 유사한 연산 이전에 가장 제한적인 선택과 죠인 연산을 수 행한다.

어떤 시스템에서는 경험만을 사용하고, 다른 시스템에서는 경험과 부분적인 비용 기반 최적화를 결합한다.



#### 전형적인 최적화 절차

1. 논리곱 선택을 일련의 단일 선택 연산으로 분해한다 (규칙 1).

$$\sigma_{\theta_1 \wedge \theta_2}(E) = \sigma_{\theta_1}(\sigma_{\theta_2}(E))$$

2. 가장 먼저 실행이 되도록 선택 연산을 질의 트리 아래로 이동 시킨다 (규칙 2, 7a, 7b, 11).

$$\sigma_{\theta 0}(\mathsf{E}_1 \bowtie_{\theta} \mathsf{E}_2) = (\sigma_{\theta 0}(\mathsf{E}_1)) \bowtie_{\theta} \mathsf{E}_2$$

3.가장 작은 릴레이션을 생성할 선택과 죠인 연산을 먼저 실행한다 (규칙 6).

$$(E_1 \bowtie E_2) \bowtie E_3 = E_1 \bowtie (E_2 \bowtie E_3)$$

4. 선택 조건이 뒤에 나오는 카티전 곱 연산을 죠인 연산으로 대치한다 (규칙 4a)

$$\sigma_{\theta}(\mathsf{E}_1 \mathsf{X} \mathsf{E}_2) = \mathsf{E}_1 \bowtie_{\theta} \mathsf{E}_2$$

5. 필요한 곳에 새로운 추출을 생성하면서 추출 애트리뷰트 리스트를 분해해 가능한 트리의 아래로 이동시킨다 (규칙 3, 8a, 8b, 12)

$$\Pi_{L_1 \cup L_2}(E_1 \bowtie_{\theta} E_2) = (\Pi_{L_1}(E_1)) \bowtie_{\theta} (\Pi_{L_2}(E_2))$$

6. 연산들이 파이프라인될 수 있는 부 트리를 인지하여 파이프라이닝을 사용해 실행한다.



## **End of Chapter**

**Database System Concepts, 6th Ed.** 

©Silberschatz, Korth and Sudarshan See www.db-book.com for conditions on re-use