

1. 교수님 캡스톤 지도방식

- 학생들이 원할 때마다 일정 맞춰서 해주심 (오늘과 같이 예약하고 만나면 됨)
- 졸업프로젝트로써 어떤 이력을 남기는가를 중요하게 생각하심
- 취업할 때 자랑할만한 기술 등을 고려하심
- 소스코드 보고 따라하기 보다, 스스로 값이 있게 할 것을 당부하심

- 본인의 역할에 대해 생각하고, 공개하지 않게 할 것! (본인이 맡을 역할에 대한 어필을 중요하게 생각하심)

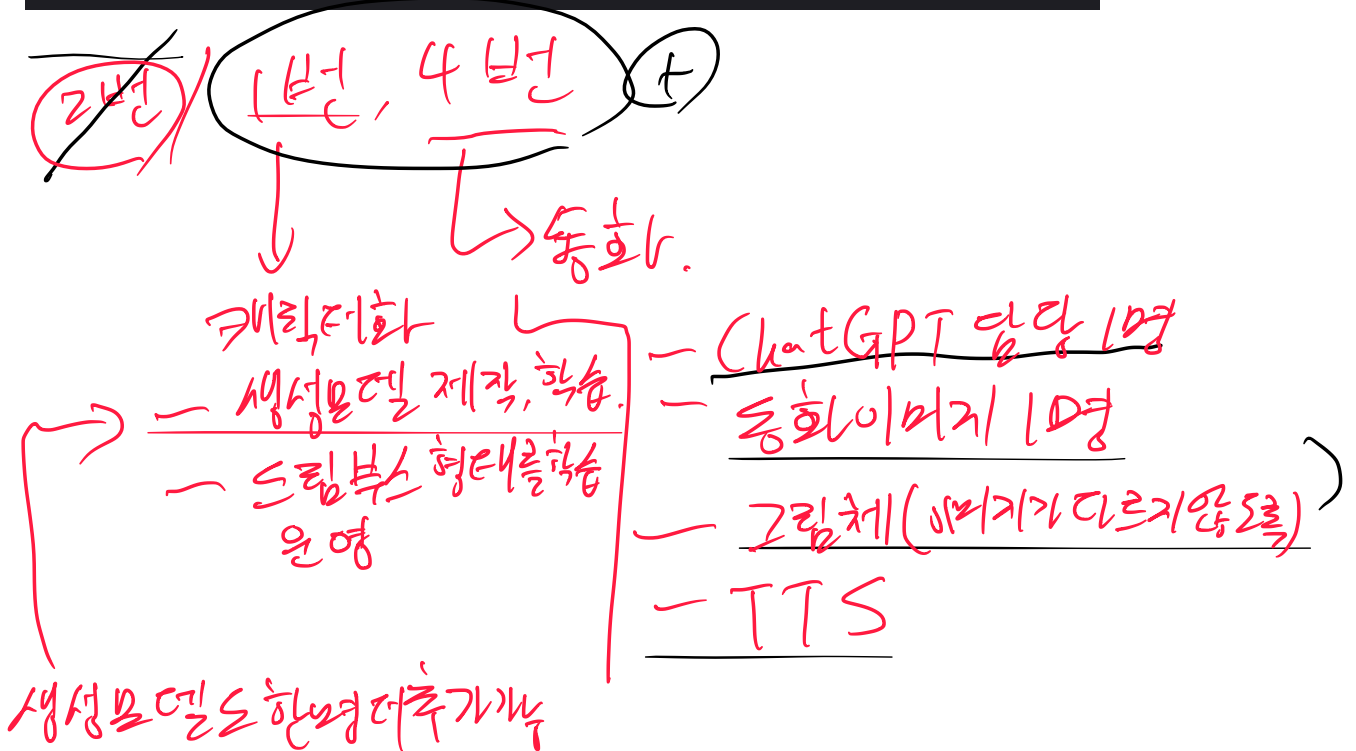
- 교수님의 의견보다 학생(팀 간의)들과의 조율을 중요시함
- 참신성은 후순위, 기술적인 깊이에 고민, 프로젝트를 다듬을 것
- AI(현재 우리팀 3명)를 한다면 해당 분야에서 역할 담당을 생각할 것

2. 추가적인 내용

- 디테일에 대해서 생각해야함
- 영상생성은 현실적으로 힘들다. 좋은 하드웨어(=서버)를 가져야 한다.
- 프로젝트 진행하는데 어려움이 있으면 의미가 있다고 생각하신다.

3. 교수님께서 골라주신 프로젝트

2번 : 마케팅 광고 영상



⇒ 4번 (+) 1번

↳ 사진 속의 인물을 캐릭터화해서
동화로 만들어내는 프로그램.

⇒ 최종적으로 하이브리드 앱