蓝牙遥控

一、实验目的

在电机驱动例程的基础上,使用YahboomRobot APP通过蓝牙5.0模块控制小车运动状态。

可通过APP控制的状态如下:

停止	前进	后退
左转	右转	左旋
右旋		

二、实验原理

蓝牙模块

蓝牙模块作为从机,手机APP作为主机进行数据传输。

蓝牙模块将手机APP传输的数据通过TXD发送给STM32F103RCT6,单片机再将接收到的数据进行解析,获取对应的指令数据,从而控制小车运动状态。

STM32F103RCT6接收的数据格式 (可参考亚博智能小程序通讯协议):

数据头 + 数 据 + 数据尾
\$ + 数据 + #

电机控制

采用两个双路电机驱动板驱动四个电机,具体驱动原理可以参考电机驱动例程。

三、硬件连接

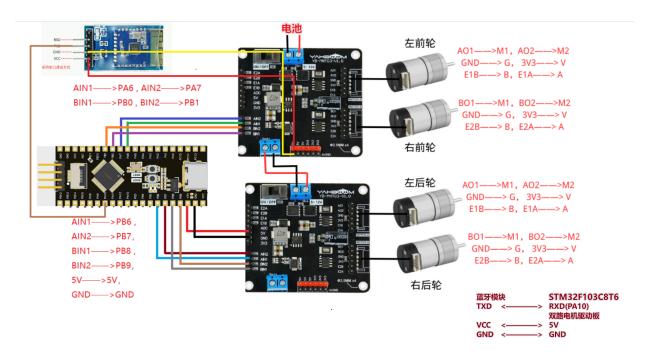
开发板: STM32F103RCT6

模块: 双路电机驱动板 (AT8236) 、310电机 (4个) 、蓝牙5.0模块

连接: 杜邦线 (若干)

电源: 8V左右

硬件接线图



硬件接线图展示的是STM32F103C8T6接线图,双路电机驱动模块、蓝牙模块和STM32F103RCT6所有接线一样。

双路电机驱动板和蓝牙模块接线参考STM32F103RCT6上的引脚丝印连接。

蓝牙模块	STM32F103RCT6	
TXD	RXD(PA10)	
RXD	TXD(PA9)(可接可不接)	
	双路电机驱动板(AT8236)	
VCC	5V	
GND	GND	

注意:

310电机的接线需要按图中引脚标注连接,不可以随意连接,也不可自行更换成排插,否则会烧毁驱动板!

接线完成之后, 烧录蓝牙控制代码(烧录过程需要断开PA9、PA10的接线, 烧录完成再接上杜邦线)。

四、蓝牙连接

1.下载APP:

https://www.yahboom.com/download app



2.YahboomRobot APP具体操作



五、主要代码

1.代码文件

蓝牙控制在电机驱动的基础上实现蓝牙控制,所使用电机驱动例程的文件:

Motor.h、Motor.c、Pwm.h、Pwm.c

Motor.c文件内增加两个函数。

2.实现原理

使用串口中断获取数据,将正确的数据存入数组中。

数组中的第一个元素:控制小车停止、前进、后退、左转、右转

数据中的第二个元素:控制小车左旋、右旋

3.主要代码

1.main.c

```
#include "stm32f10x.h"
#include "SysTick.h"
#include "Uart.h"
#include "Pwm.h"
#include "Motor.h"
int main(void)
{
   SysTick_Configuration(); //配置定时器
   Uart1_Configuration();
                           //配置串口
   Uart1_NVIC_Configuration(); //配置串口中断
   PWM_Int(7199,0, 7199,0); //PWM初始化
   while(1)
       Data_Analyse(); //解析串口中断接收的数据
       Car_Function(Car_state);//控制小车不同状态
   }
}
```

2.Uart.c

```
void USART1_IRQHandler(void)
   uint8_t recv_dat = 0;
   static uint8_t rec_state = 0;
   while(USART_GetFlagStatus(USART1, USART_FLAG_RXNE) == SET)
        recv_dat = USART_ReceiveData(USART1);
        switch(rec_state)
        {
            case 0:
                if((recv_dat == '$') && (!rxd_flag))
                    rec_state = 1;
                    rxd_index = 0;
                }
                else
                {
                    rec_state = 0;
                }
                break;
            case 1:
                if(recv_dat == '#')
                    rxd_flag = 1;
```

3.Motor.c

```
void Data_Analyse(void)
                              //解析串口接收并存储在数组的数据
{
   if(rxd_flag == 1)
        switch(rxd_buf[0])
        {
            case '1':
                printf("Forward!\n");
                Car_state = 1;
                break;
            case '2':
                printf("Backward!\n");
                Car_state = 2;
                break;
            case '3':
                printf("Left!\n");
               Car_state = 3;
                break;
            case '4':
                printf("Right!\n");
               Car_state = 4;
                break;
            case '0':
                printf("Stop!\n");
                Car_state = 0;
                break;
        }
        switch(rxd_buf[2])
        {
            case '1':
                printf("SpinLeft!\n");
                Car\_state = 5;
                break;
            case '2':
                printf("SpinRight!\n");
                Car_state = 6;
                break;
        }
        rxd_flag = 0;
```

```
}
void Car_Function(unsigned int Car_state) //控制小车状态
{
    switch(Car_state)
        case 0:
                printf("Stop\n");
                Stop();
                break;
        case 1:
                printf("Forward\n");
                Forward(6000);
                break;
        case 2:
                printf("Backward\n");
                Backward(6000);
                break;
        case 3:
                printf("Turnleft\n");
                Turnleft(6500);
                break;
        case 4:
                printf("Turnright\n");
                Turnright(6500);
                break;
        case 5:
                printf("SpinLeft\n");
                SpinLeft(7000);
                break;
        case 6:
                printf("SpinRight\n");
                SpinRight(7000);
                break;
    }
}
```

六、实验现象

使用APP内蓝牙连接控制小车,串口会连续打印小车当前状态信息

