## Stack and Queue STL

ในโจทย์ข้อนี้คุณจะได้ใช้งาน Stack และ Queue ที่ C++ มีมาให้ใน STL หน้าที่คุณคือ เขียนฟังก์ชัน isBalanced(string s) ในไฟล์ main.cpp โดยฟังก์ชันนี้จะคืนค่า จริง ถ้าวงเล็บใน ข้อความ s สมดุลตามนิยามในสไลด์ 251Ch4Stack\_1.pdf และคืนค่า เท็จ ถ้าไม่สมดุล

## การใช้งาน STL Stack

การสร้าง Stack Object ที่เก็บค่าประเภท Character	stack <char> st</char>
เพิ่มตัวอักษรเข้าไปใน Stack	char ch1 = '('
(ไม่มีการคืนค่ากลับมา)	st.push(c)
เอาตัวอักษรบนสุดออกจาก Stack	st.pop()
(ไม่มีการคืนค่ากลับมา)	
ดูตัวบนสุดของ Stack	char ch2 = st.top()
เช็คว่า Stack ว่างหรือไม่	st.empty()
(คืนค่าเป็น Boolean)	
ดึงค่าจำนวนข้อมูลใน Stack	<pre>int stack_size = st.size()</pre>

## การใช้งาน STL Queue

queue <char> qe</char>
char ch1 = '('
qe.push(c)
qe.pop()
<pre>char ch2 = qe.front()</pre>
qe.empty()
<pre>int queue_size = qe.size()</pre>

ในการบ้านนี้ดาวน์โหลดไฟล์การบ้านได้ที่ <u>https://github.com/CS-CMU/cs251</u>

## ข้อมูลเข้าและออกสำหรับไฟล์ main.cpp ที่แจให้

ข้อมูลเข้ารับเป็น string ตัวเดียว ประกอบไปด้วยวงเล็บ 6 แบบได้แก่ () [] {} จะรับ ข้อมูลจนกว่าจะเจอ -1 ถึงจะหยุดรัน ส่วนข้อมูลออกจะพิมพ์คำว่า Parentheses are balanced หรือ Parentheses are not balanced

ตัวอย่างข้อมูลเข้า	ตัวอย่างข้อมูลออก
(()) {()}[] -1	Parentheses are balanced Parentheses are balanced
{()[]} -1	Parentheses are balanced
{(})[] -1	Parentheses are not balanced
{})([] -1	Parentheses are not balanced