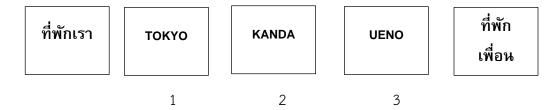
### การจำลองการทำงานของโครงสร้างข้อมูล Doubly LinkedList

กำหนดโครงของ Class Trip ซึ่งทำหน้าที่เสมือนเก็บสถานีรถไฟที่ผ่านในแผนการเดินทางจากที่พักของเรา ไปหาเพื่อนโดยใช้รถไฟ (สามารถ Download ได้จาก Github ตามขั้นตอนการทำการบ้านด้านล่าง) ในแผนการ เดินทางก็จะมีลำดับของสถานี แต่ละสถานีก็จะมีการเก็บชื่อ (name) ตัวอย่างเช่น TOKYO เป็นสถานีที่หนึ่ง ต่อจากนั้นเป็น KANDA เป็นสถานีที่สอง และ UENO เป็นใบที่สาม ตามลำดับ



หน้าที่ของเราคือเขียน Method ต่อไปนี้โดย implement แบบ Pointer-based

- void insert\_back (string name) เป็น method ที่เพิ่มสถานีใหม่เป็นสถานีสุดท้ายก่อนถึงที่พัก เพื่อน เช่น เมื่อเรียก insert\_back("ASAKUSA") ต่อจากแผนการเดินทางตั้งต้น จะได้ว่า สถานี ASAKUSA เป็นสถานีที่สี่

ที่พักเรา	токуо	KANDA	UENO	ASAKUSA	ที่พัก เพื่อน
	1	2	3	4	

- void insert\_front(string name) เป็น method ที่เพิ่มสถานีใหม่เป็นสถานีแรกของแผนการ เดินทาง
- void remove\_back() เป็น method ที่ลบสถานีสุดท้าย(ถ้ามี) ออกจากการแผนเดินทาง
- void remove\_front() เป็น method ที่ลบสถานีแรก(ถ้ามี) ออกจากแผนการเดินทาง
- Station\* visit(int nStep, string stepText) เป็น method ที่คืนค่าสถานีสุดท้ายเมื่อแวะชม สถานีตามลำดับของทิศทางการแวะชมที่ได้รับ เมื่อเริ่มที่สถานีแรก (ไม่ใช่เริ่มที่ที่พักเรา) method visit รับ parameter 2 ตัวได้แก่ nStep แทนจำนวนครั้งในการแวะ และ stepText แทน ลำดับอักขระทิศทางการแวะชม โดยที่อักขระที่เป็นไปได้คือ 'L' แทน จากสถานีปัจจุบันให้เดินทางไป

ยังสถานีทางซ้ายมือ(ถ้ามีให้ไปได้) และ 'R' แทน จากสถานีปัจจุบันให้ไปยังสถานีทางขวามือ(ถ้ามีให้ ไปได้)

#### ตัวอย่างเช่น มีแผนการเดินทางดังรูปด้านล่าง

ที่พักเรา		токуо		KANDA		UENO		ASAKUSA		ที่พัก เพื่อน
-----------	--	-------	--	-------	--	------	--	---------	--	------------------

# เมื่อเรียก visit(7,"RRLRRRL") จะมีขั้นตอนการทำงานดังนี้

เริ่มต้นที่สถานี TOKYO จากนั้น

พิจารณาอักขระตัวแรก เป็น R นั่นคือ จาก TOKYO ไปแวะชม KANDA (ไปทางขวา)
พิจารณาอักขระตัวที่สองเป็น R นั่นคือ จาก KANDA ไปแวะชม UENO (ไปทางขวา)
พิจารณาอักขระตัวที่สามเป็น L นั่นคือ จาก UENO ไปแวะชม KANDA (ไปทางซ้าย)
พิจารณาอักขระตัวที่สี่เป็น R นั่นคือ จาก KANDA ไปแวะชม UENO (ไปทางขวา)
พิจารณาอักขระตัวที่ห้าเป็น R นั่นคือ จาก UENO ไปแวะชม ASAKUSA (ไปทางขวา)
พิจารณาอักขระตัวที่หกเป็น R นั่นคือ จาก ASAKUSA แล้วอยู่ที่เดิม (ไปทางขวาไม่ได้ อยู่ที่เดิม)
พิจารณาอักขระตัวที่เจ็ดเป็น L นั่นคือ จาก ASAKUSA ไปแวะชม UENO (ไปทางซ้าย)
เมื่อครบ 7 ตามที่รับมาแล้วคืนค่าสถานีปัจจุบันนั่นคือ UENO
หมายเหตุ ในข้อมูลทดสอบมีสถานีอย่างน้อย 1 สถานีในแผนการเดินทาง

## ขั้นตอนการทำการบ้าน

- 1. ดาวน์โหลดไฟล์การบ้านได้ที่ https://github.com/CS-CMU/cs251
- 2. ในโฟลเดอร์ HW02 จะมีไฟล์ main.cpp, station.cpp และ HW02.cpp
- 3. ไฟล์ main.cpp จะเป็นไฟล์สำหรับทดสอบโปรแกรมของนักศึกษา สามารถแก้ไขได้ตามความเหมาะสม ไฟล์นี<u>้ไม่</u>ต้องส่งและ<u>ไม่มี</u>การตรวจ
- 4. ไฟล์ station.cpp มีนิยามของคลาส Station โดยมี
  - ตัวแปร string name ที่เก็บชื่อ
  - ตัวแปร Station \* next ที่ชี้ไปยังสถานที่ถัดไป
  - ตัวแปร Station \* prev ที่ชี้ไปยังสถานที่ก่อนหน้า ไฟล์นี้ห้ามแก้ไข แม้จะไม่ต้องส่งก็ตาม

- 5. ไฟล์ HW02.cpp จะเป็นไฟล์ที่นักศึกษา**ต้องแก้ไข** โดยมีรายละเอียดดังนี้ คลาส Trip ประกอบไปด้วย
  - 1. ตัวแปร Pointer Station \* header และ \* trailer ตัวแปรสองตัวนี้ต้องประกาศเป็น public เท่านั้น (ใช้สำหรับการตรวจ)
  - 2. Constructor สำหรับคลาส Trip ให้ค่าเริ่มต้นกับ Pointer header ชี้ไปที่ trailer และ Pointer trailer ชี้ไปที่ header
  - 3. ฟังก์ชัน void remove\_front() นำสถานีแรกออกจาก Trip
  - 4. ฟังก์ชัน void remove\_back() นำสถานีสุดท้ายออกจาก Trip
  - 5. ฟังก์ชัน void insert\_back(string newStation) นำสถานีใหม่ใส่ไว้ด้านท้ายของ Trip
  - 6. ฟังก์ชัน void insert front(string newStation) นำสถานีใหม่ใส่ไว้ด้านหน้าของ Trip
  - 7. ฟังก์ชัน Station\* visit(int nStep, string stepText) แวะชมตามสถานี ตามคำอธิบายข้างต้น

ฟังก์ชันที่นักศึกษาต้องเขียนส่งคือ Trip(), remove\_back(), remove\_front(), insert\_back(), insert\_front() และ visit()

นักศึกษาสามารถสร้างตัวแปรหรือฟังก์ชันเพิ่มได้ตามความเหมาะสม (ไม่ตรวจ)

6. ส่งไฟล์ HW02.cpp ที่ <a href="http://grader.cs.science.cmu.ac.th:10051/">http://grader.cs.science.cmu.ac.th:10051/</a> คะแนนที่ได้ในเว็บเกรดเดอร์คือ คะแนนที่นำไปใช้ตัดเกรด

## ตัวอย่างการรันโปรแกรมที่ถูกต้อง

