

B10705025 彭鈞道

環境: 使用 wsl 2.0 in Ubuntu bash

語言: C++/C

編譯方式: 到含有 server.cpp/client.cpp 的資料夾中，在 command line 中輸入 `g++ -o server server.cpp -lssl -lcrypto -pthread`，就可得名為 server 的執行檔，輸入 `g++ -o client client.cpp -lssl -lcrypto -pthread`，就可得名為 client 的執行檔，輸入 `./server <portNumber>`，`./client 127.0.0.1 8888 <portNum>` 即可進行連線。

執行的邏輯和方式及錯誤訊息與之前相同，唯一的差別是利用 openssl 生成的憑證與公私鑰進行 `SSL_read()`，`SSL_write()`來進行安全連線。