생성자 함수 와	prototype								
	Score()								
			객체	-name	객체.name				
	Prototype			-kor					
				-eng					
	sum() { - }			-math					
	aver() { - }								
			객체	-name					
				-kor					
				-eng					
				-math					
			객체	-name					
				-kor					
				-eng					
				-math					
*부모생성자									
new f1()	\rightarrow	f1()	7		부모생성자 : 지	 	│ ■ 생성자는 obiect:	│ 의 자식 생성자이[<u> </u> 가.
new f2()	\rightarrow	f2()	→	object	prototype				
new f3()	\rightarrow	f3()	7	,	- toString()				
					- ValueOf				
*생성자 상속									
	f1()	{printName(){ - }		key	value				
	prototype			name	"홍길동"				
		↓복제							
	f2()			kor					
	prototype	{printName(){ - }		eng					

				math		
*생성자 상속고	과 prototype					
	object ()	\rightarrow	prototype	-toString ()		
				-valueOf ()		
			↓복제	-hasOwnproperty()		
				constructor = object		
	f1 ()		prototype	-toString ()		
				-valueOf ()		
				-hasOwnproperty()		
			↓복제	constructor = f1		
	f2 ()		prototype	-toString ()		
				-valueOf ()		
				-hasOwnproperty()		
				constructor = f2		