*AIO #171 - #1.**	L HT - 47													
*예외 처리 : 발생 -	l -> 모고 -> 저리 1. 단순 예외 상황													
	1. 난문 매외 상황													
			G 71 - 131											
L	Α		문제 처리											
		보고		→ 보고				-						
L	Α	→	В	→	С	→	문제 처리	_						
7	2. 치명적인 상황													
		보고		보고		보고								
L	A	→	В	→	С	→	D	→	문제 처리					
	*예외 처리 문법													
F	[기본문법]													
1	try { 예외가 발생	할 수 있는 코드 }												
	catch (예외정보	말을 파라이터)		(java.lang.Thro	owable ex}									
	(예외처리 코드)													
$\overline{}$														
	*016. 예외 처리 1	1												
		1.execute ()		2.inputInt()		3.parseInt()	-	4. 예외발생						
	Арр	1.execute () →	BoardHandler	2.inputint() →	Pormpt	3.parseiiit()	Integer							
		7		→ ←		7		1						
				6. 121212값 리턴	4	5. 보고								
				o. 121212 8 442	-	o. <u></u>								
	*017. 예외 처리 2													
	017. WE AC 2	2												
		4		0.1		0	←	4. 예외발생						
	Арр	1.execute () →	BoardHandler	2.inputInt() →	Pormpt	3.parseInt() →	Integer	4. 에괴혈영						
<u></u>	8. 처리	→ ←	Dodrui lanulei	→ ←	rompt	-	integer							
	8. 저리			6. 보고		5. 보고								
		7. 보고	Ť	6. 모고		5. 모고								
			- 반약 BoardHar	ndler 작업 중에 별	발생한 에의를									
			- BoardHandler	에서 처리하고 싶!	다면, 여기에 try -	catch를 부여한다	k.							
*개별로 try ~ catc	tch를 쓰는 상황													
				처리										
		main()		execute()				보고						
	JVM	main() →	Арр		BoardHandler			보고						
	JVM	main() →	Арр	execute()				불교						
	JVM	main() →	Арр	execute()	onList()									
	JVM	main() →	Арр	execute()	onList() onDetail()	→	예외활생	∀ ⊒	예외 처리!					
	JVM	main() →	Арр	execute()	onList() onDetail() onDelete()		예외발생		예외 처리!					
	JVM	main() →	Арр	execute()	onList() onDetail() onDelete() onInput()	→	예외발생 예외발생	→	에와 처리! 에와 처리!					
	JVM	main() →	Арр	execute()	onList() onDetail() onDelete() onInput() onUpdate()	→ →	예외발생 예외발생	→	예외 처리!					
	JVM	main() →	Арр	execute()	onList() onDetail() onDelete() onInput()	→ → →	예외발생	→	에와 처리! 에와 처리!					
		→		execute() →	onList() onDetail() onDelete() onInput() onUpdate()	→ → →	예외발생 예외발생	→	에와 처리! 에와 처리!					
	JVM 프로그램 등작에	→		execute() →	onList() onDetail() onDelete() onInput() onUpdate()	→ → →	예외발생 예외발생	→	에와 처리! 에와 처리!					
2		→		execute() →	onList() onDetail() onDelete() onInput() onUpdate()	→ → →	예외발생 예외발생	→	에와 처리! 에와 처리!					
		→ 마라 예외 처리 코		execute() →	onList() onDetail() onDelete() onInput() onUpdate()	→ → →	예외발생 예외발생	→	에와 처리! 에와 처리!					
	프로그램 등작에	→ 마라 예외 처리 코		execute() →	onList() onDetail() onDelete() onInput() onUpdate()	→ → →	예외발생 예외발생	→	에와 처리! 에와 처리!					
	프로그램 등작에	→ 따라 예외 첫리 코 도 호움	드를 두는 곳이 다	execute() →	onList() onDetail() onDetete() onInput() onUpdate() 보고	→ → →	예외발생 예외발생	→	에와 처리! 에와 처리!					
	프로그램 등작에	→ 마라 예외 처리 코	드를 두는 곳이 다	execute() →	onList() onDetail() onDelete() onInput() onUpdate() L. 2 Object obj;		예외발생 예외발생	→	에와 처리! 에와 처리!					
	프로그램 등작에	→ 따라 예외 첫리 코 도 호움	드를 두는 곳이 다	execute() → PEC+.	onList() onDetail() onDetete() onInput() onUpdate() \$\frac{\frac}	→ → →	에 의 발생 에 의 발생 에 의 발생	→	에와 처리! 에와 처리!					
	프로그램 등작에 *오버라이딩 매서 Object	파라 예외 처리 코 또 호흡 - toString ()	드를 두는 곳이 다	execute() → PEC+.	onList() onDetail() onDetete() onInput() onUpdate() \$\frac{\frac}		에 의 발생 에 의 발생 에 의 발생	→	에와 처리! 에와 처리!					
	프로그램 등작에 *오버라이딩 매서 Object	→ 따라 예외 첫리 코 도 호움	드를 두는 곳이 다	execute() →	onList() onDetail() onDetete() onInput() onUpdate() <u>¥.7</u> Object obj; obj = new Objec obj.toString():	→ → → → A(1):	에 의 발생 에 의 발생 에 의 발생	→	에와 처리! 에와 처리!					
	프로그램 등작에 "오버라이딩 에서 Object	다라 예외 처리 코 도 호출 - toString ()	도 를 두는 곳이 디 "클래스명@해시	execute() → PECF.	onList() onDetail() onDetete() onInput() onUpdate() \$\frac{\frac}	→ → → At(): <<== Object 2 t	에외발생 에외발생 에외발생	→	에와 처리! 에와 처리!					
	프로그램 등작에 "오버라이딩 에서 Object	파라 예외 처리 코 또 호흡 - toString ()	도 를 두는 곳이 디 "클래스명@해시	execute() → PECF.	onList() onDetail() onDetete() onInput() onUpdate() \$\frac{\frac}	→ → → → A(1):	에외발생 에외발생 에외발생	→	에와 처리! 에와 처리!					
	프로그램 등작에 "오버라이딩 에서 Object	다라 예외 처리 코 도 호출 - toString ()	도 를 두는 곳이 디 "클래스명@해시	execute()	onList() onDetail() onDetail() onDelete() onInput() onUpdate() SETI Object obj: obj = new Objec obj.toString(): Member m = ne m.toString():	t(): <== Object 9 t w Membert <== Object 9 t	에외발생 에외발생 에외발생	→	에와 처리! 에와 처리!					
	프로그램 등작에 "오버라이딩 에서 Object	다라 예외 처리 코 도 호출 - toString ()	도 를 두는 곳이 디 "클래스명@해시	#로다. 교·	onList() onDetail() onDetail() onDetete() onInput() onUpdate() 处立 Object obj; obj = new Objec obj toString(); Member m = ne n. toString();	HO): Access Objects I String("Hello"): String("Hello"):	에 의 발생 에 오 발생 에 의 발생 oString		에와 처리! 에와 처리!					
•	프로그램 등작에 '오버라이얼 메서	파라 예외 제임 코 도 호출 - toString () Member	도 를 두는 곳이 디 "클래스명@해시	#로다. 교- 교- 교- 교-	onList() onDetail() onDetail() onDetete() onInput() onUpdate() 处立 Object obj; obj = new Objec obj toString(); Member m = ne n. toString();	t(): <== Object 9 t w Membert <== Object 9 t	에 의 발생 에 오 발생 에 의 발생 oString		에와 처리! 에와 처리!					
	프로그램 등작에 "오바라이팅 데서 Object	다 이외 처리 코 마라 에외 처리 코 - toString () Member String "Helto"):	"클래스엥@해시 loString() ==> *7	execute()	onList() onDetail() onDetail() onDetail() onDetet() onlipet() onlipet() onlipet() onlipet() obj new Objec obj new Objec string(); String s = new s.toString();	H(I): <ce= 1="" <ce='String("Hello"):</td' memberl="" object3="" string("hello"):="" w=""><td>에 의 발생 에 의 발생 에 의 발생 oString oString 환 String 즐겁스</td><td></td><td>에와 처리! 에와 처리!</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></ce=>	에 의 발생 에 의 발생 에 의 발생 oString oString 환 String 즐겁스		에와 처리! 에와 처리!					
CC	프로그램 등작에 '오바라이딩 에서 Object = new S xxoString():	따라 예외 처리 코 도호출 - teString () Member String("Hello"): '현파일 가능"	드를 두는 곳이 다 "클래스템@해시 -loString() ==> ") JVM은 레페리스	execute()	onList() onDetail() onDetail() onDetail() onDetet() onlipet() onlipet() onlipet() onlipet() obj new Objec obj new Objec string(); String s = new s.toString();	H(I): <ce= 1="" <ce='String("Hello"):</td' memberl="" object3="" string("hello"):="" w=""><td>에 의 발생 에 의 발생 에 의 발생 oString oString 환 String 즐겁스</td><td></td><td>에와 처리! 에와 처리!</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></ce=>	에 의 발생 에 의 발생 에 의 발생 oString oString 환 String 즐겁스		에와 처리! 에와 처리!					
C	프로그램 용작에 '오버라이팅 메서 Object Object = new S xxostring(): xxostring(): xxostring():	파라 에의 체리 코 또 호움 - toString () Member String("Hello"); '함파일 가능'	드를 두는 곳이 다 "클래스템@해시 -loString() ==> ") JVM은 레페리스	execute()	onList() onDetail() onDetail() onDetail() onDetet() onlipet() onlipet() onlipet() onlipet() obj new Objec obj new Objec string(); String s = new s.toString();	H(I): <ce= 1="" <ce='String("Hello"):</td' memberl="" object3="" string("hello"):="" w=""><td>에 의 발생 에 의 발생 에 의 발생 oString oString 환 String 즐겁스</td><td></td><td>에와 처리! 에와 처리!</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></ce=>	에 의 발생 에 의 발생 에 의 발생 oString oString 환 String 즐겁스		에와 처리! 에와 처리!					
C X X	프로그램 등작에 Object = new S xxoString(): x 가설계 가르키 (해보드 맞이트	다 아마	- 등 두는 곳이 다	execute()	onList() onDetail() onDetail() onDetail() onDetet() onlipet() onlipet() onlipet() onlipet() obj new Objec obj new Objec string(); String s = new s.toString();	H(I): <ce= 1="" <ce='String("Hello"):</td' memberl="" object3="" string("hello"):="" w=""><td>에 의 발생 에 의 발생 에 의 발생 oString oString 환 String 즐겁스</td><td></td><td>에와 처리! 에와 처리!</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></ce=>	에 의 발생 에 의 발생 에 의 발생 oString oString 환 String 즐겁스		에와 처리! 에와 처리!					
CCXX	프로그램 용작에 '오버라이팅 메서 Object Object = new S xxostring(): xxostring(): xxostring():	다 아마	- 등 두는 곳이 다	execute()	onList() onDetail() onDetail() onDetail() onDetet() onlipet() onlipet() onlipet() onlipet() obj new Objec obj new Objec string(); String s = new s.toString();	H(I): <ce= 1="" <ce='String("Hello"):</td' memberl="" object3="" string("hello"):="" w=""><td>에 의 발생 에 의 발생 에 의 발생 oString oString 환 String 즐겁스</td><td></td><td>에와 처리! 에와 처리!</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></ce=>	에 의 발생 에 의 발생 에 의 발생 oString oString 환 String 즐겁스		에와 처리! 에와 처리!					
C X X X 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	프로그램 등작에 *오바라이딩 메서 Object = new substring(): **xioString(): **xioString(): **pull 단, Object	마라 예외 처리 코 IS 호흡 - IoString () Member String("Hello"); '행파일 가능' - 플리스에서부드 라인다. 의 에서드만 가능	- 등 두는 곳이 다	execute()	onList() onDetail() onDetail() onDetail() onDetet() onlipet() onlipet() onlipet() onlipet() obj new Objec obj new Objec string(); String s = new s.toString();	H(I): <ce= 1="" <ce='String("Hello"):</td' memberl="" object3="" string("hello"):="" w=""><td>에 의 발생 에 의 발생 에 의 발생 oString oString 환 String 즐겁스</td><td></td><td>에와 처리! 에와 처리!</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></ce=>	에 의 발생 에 의 발생 에 의 발생 oString oString 환 String 즐겁스		에와 처리! 에와 처리!					
c c x	프로그램 등작에 "오버란이당 에서 Object = new ** **********************************	따라 예외 처리 코 도 호출 - toString () Member String String("Hello"); '함파일 가능" 는 문리스에서부든 - 당에서도면 가능 당대에서 무단하는 것이 되었다.	- 등 두는 곳이 다	execute()	onList() onDetail() onDetail() onDetail() onDetet() onlipet() onlipet() onlipet() onlipet() obj new Objec obj new Objec string(); String s = new s.toString();	H(I): <ce= 1="" <ce='String("Hello"):</td' memberl="" object3="" string("hello"):="" w=""><td>에 의 발생 에 의 발생 에 의 발생 oString oString 환 String 즐겁스</td><td></td><td>에와 처리! 에와 처리!</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></ce=>	에 의 발생 에 의 발생 에 의 발생 oString oString 환 String 즐겁스		에와 처리! 에와 처리!					
c c x	프로그램 등작에 *오바라이딩 메서 Object = new substring(): **xioString(): **xioString(): **pull 단, Object	따라 예외 처리 코 도 호출 - toString () Member String String("Hello"); '함파일 가능" 는 문리스에서부든 - 당에서도면 가능 당대에서 무단하는 것이 되었다.	- 등 두는 곳이 다	execute()	onList() onDetail() onDetail() onDetail() onDetet() onlipet() onlipet() onlipet() onlipet() obj new Objec obj new Objec string(); String s = new s.toString();	H(I): <ce= 1="" <ce='String("Hello"):</td' memberl="" object3="" string("hello"):="" w=""><td>에 의 발생 에 의 발생 에 의 발생 oString oString 환 String 즐겁스</td><td></td><td>에와 처리! 에와 처리!</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></ce=>	에 의 발생 에 의 발생 에 의 발생 oString oString 환 String 즐겁스		에와 처리! 에와 처리!					
C C X	프로그램 등작에 Object x = new S xxoString(); x 가설과 가르키 (때서도 옷이 는 자리 다시는 옷이 는 아니는 자리 다시는 이 나는 자리 다시는 있다.	따라 예외 처리 코 도호는 - toString () Member String("Hello"); '현파일 가능' - 현재일 이세도만 가능 String("Hello"); '현파일 오류"	- 등점 두는 곳이 다	execute()	onList() onDetail() onDetail() onDetail() onDetet() onlipet() onlipet() onlipet() onlipet() obj new Objec obj new Objec string(); String s = new s.toString();	H(I): <ce= 1="" <ce='String("Hello"):</td' memberl="" object3="" string("hello"):="" w=""><td>에 의 발생 에 의 발생 에 의 발생 oString oString 환 String 즐겁스</td><td></td><td>에와 처리! 에와 처리!</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></ce=>	에 의 발생 에 의 발생 에 의 발생 oString oString 환 String 즐겁스		에와 처리! 에와 처리!					
C X X X	프로그램 등학에 *2년라이팅 에서 Object x = new S xioString(): x 가 실제 가르게 내용 것이 없어 있어 있어 있어 있어 없어 있어 없어 있어 없어 있어 없어 있어 없어 있어	마라 에의 처리 교 도 호출 - toString () Member String	드를 두는 곳이 CI "클래스엠@해시 -loString() ==> ") JVM은 레페런스	execute()	onList() onDetail() onDetail() onDetail() onDetet() onlipet() onlipet() onlipet() onlipet() obj new Objec obj new Objec string(); String s = new s.toString();	H(I): <ce= 1="" <ce='String("Hello"):</td' memberl="" object3="" string("hello"):="" w=""><td>에 의 발생 에 의 발생 에 의 발생 oString oString 환 String 즐겁스</td><td></td><td>에와 처리! 에와 처리!</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></ce=>	에 의 발생 에 의 발생 에 의 발생 oString oString 환 String 즐겁스		에와 처리! 에와 처리!					
C X X X	프로그램 등작에 Object x = new S xxoString(); x 가설과 가르키 (때서도 옷이 는 자리 다시는 옷이 는 아니는 자리 다시는 이 나는 자리 다시는 있다.	마라 에의 처리 교 도 호출 - toString () Member String	드를 두는 곳이 CI "클래스엠@해시 -loString() ==> ") JVM은 레페런스	execute()	onList() onDetail() onDetail() onDetail() onDetet() onlipet() onlipet() onlipet() onlipet() obj new Objec obj new Objec string(); String s = new s.toString();	H(I): <ce= 1="" <ce='String("Hello"):</td' memberl="" object3="" string("hello"):="" w=""><td>에 의 발생 에 의 발생 에 의 발생 oString oString 환 String 즐겁스</td><td></td><td>에와 처리! 에와 처리!</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></ce=>	에 의 발생 에 의 발생 에 의 발생 oString oString 환 String 즐겁스		에와 처리! 에와 처리!					
C X X X	프로그램 등학에 *2년라이팅 에서 Object x = new S xioString(): x 가 실제 가르게 내용 것이 없어 있어 있어 있어 있어 없어 있어 없어 있어 없어 있어 없어 있어 없어 있어	마라 에의 처리 교 도 호출 - toString () Member String	드를 두는 곳이 CI "클래스엠@해시 -loString() ==> ") JVM은 레페런스	execute()	onList() onDetail() onDetail() onDetail() onDetet() onlipet() onlipet() onlipet() onlipet() obj new Objec obj new Objec string(); String s = new s.toString();	H(I): <ce= 1="" <ce='String("Hello"):</td' memberl="" object3="" string("hello"):="" w=""><td>에 의 발생 에 의 발생 에 의 발생 oString oString 환 String 즐겁스</td><td></td><td>에와 처리! 에와 처리!</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></ce=>	에 의 발생 에 의 발생 에 의 발생 oString oString 환 String 즐겁스		에와 처리! 에와 처리!					

	MOTHERN	za .								
throw	예외정보를 담을 객	제 ;								
	java.lang.Throwable	OH TILL								
	java.iaiig.Tiiiowabie	브클래스 가능!								
	Al									
*예외처리 방법										
1. 직접 처리	2.	위임 처리								
void m() {	vo	id m() throws 예외타	H입 { <<==	에의를 처리하지 않고 에의 표시를 하여 m()을 호흡한 쪽에서 처리하도록 유도한다.						
try {		외를 발생시키는 코드	E <<==	m()을 흐늘한 쪽에서 처리하도록 유도한다.						
try { 예외를 발생시키는 코드 } catch (Throwable a) { 예외처리코드}	}									
(IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIII) (IIIII) (IIIIII) (IIIII) (IIIII) (IIIII) (IIIII) (IIIII) (IIIIII) (IIIIII) (IIIIII) (IIIIII) (IIIIII) (IIIIII) (IIIIII) (IIIIIII) (IIIIII) (IIIIII) (IIIIIII) (IIIIIII) (IIIIIIII										
} catch (Throwable a) {										
}										
위임										
App →	BoardHandler									
App →	Dograndituel									
		onDetail	→ 0	외발생						
		onDelete	→ 0	외발생						
		onUpdate	→ 0	외발생						

1									
1									
l									
l									
l									
l									

	1									
	1									
	l									
	l									
	l									
	l									
	1									

1									
1									
l									
l									
l									
l									
l									

1									
1									
l									
l									
l									
l									

I .										