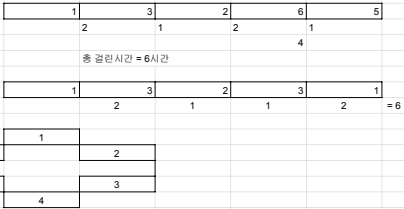


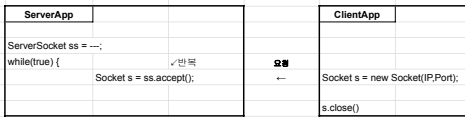
집 방문 최소 시간

6개 집
방문 순서



*노드와 노드사이의 최단거리

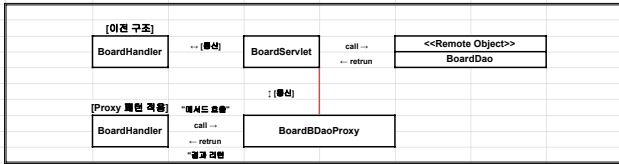
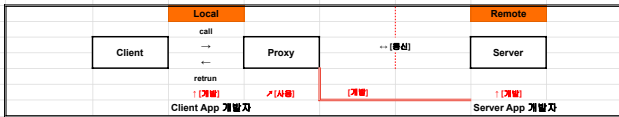
*041 Client / Server 리팩토링
순차적으로 여러 클라이언트 요청 처리 : 프락시 패턴 사용



*042 Proxy 패턴을 활용한 네트워크 코드 캡슐화

→ 복잡한 코드가 안보이도록 메서드에 감춘다.
→ 해당 기능이 필요한 경우 간단히 메서드 호출로 처리.

1. Proxy 패턴



*043 Client / Server 공통 코드를 라이브러리 프로젝트로 분리하기



