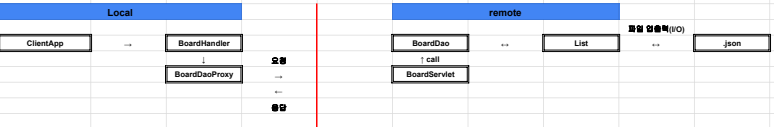
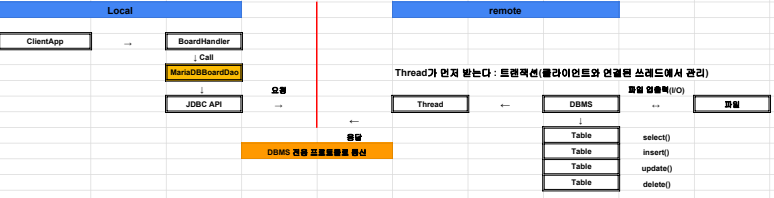


\*DBMS 도입 전



\*DBMS 도입 후



\*DBMS 도입하기

- 1. 테이블을 정의한다.
- 멤버 및 게시글 DB 모델링
- >model.exerd
- SQL DDL 작성
- >ddl.sql
- 

서로게이트키 = 아이디생 키 = 식별키를 만든다. = 인공키

양조형  
select sha2('1111',256);  
sha2 함수를 통해 리턴 받은 값의 길이는 같다!

APP -> 파일

Client <-> Server -> 파일

Client <-> DBMS <-> 파일

App Client <-> App server <-> DBMS <-> 파일

Web server < http > web server > servlet > ---

\*의존객체 생성 위치



각각의 연결을 할때마다 커넥션 객체를 생성

메소드 호출 -> 디비연결 -> 메서드 리턴 -> 디비 종료

>>>Connection 객체 생성에 시간이 많이 소요되고

>>>Connection 가비지가 많이 생성된다.

>>>메모리 낭비

커넥션 객체 생성에 시간이 오래걸리는 이유

1. 사용자 인증 수행 (Authentication)

↓

2. 권한검사 (쓰기 권한이 있는지 등) (Authorization)

"Auth(인증, 권한)"

★이로 인해 커넥션을 공유하여 쓸모없는 시간 소비를 줄임.

























