

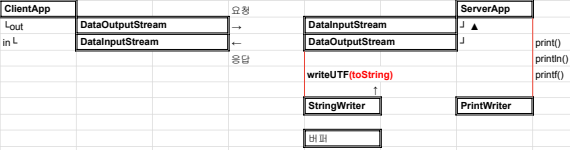
클라이언트와 통신 프로토콜을 정의한다.
· 통신 프로토콜에 따라 서버와 통신한다.



요청메시지 :
>>한 영어리의 문자열

응답메시지 :
>>한 영어리의 문자열

*StringWriter의 활용



//스레드를 만들어놓은 스타트를 호출하면
//인메서드를 발도 흐름을 실행하넌.
//스레드의 인메서드는 비어있어서 런 인터페이스에 따라 발도로 만들
//스타트를하면 자기의 인메서드가 아닌 파라미터로 받은 런 메서드를 발도로 실행
//러너를 인터페이스 규칙에 따라 만들어진 클래스의 런 메서드다.

//러너를 > 런 메서드 인명 클래스의 객체 주소를 스레드의 생성자에게 넘겨주고
//스레드 객체를 만들어서 스타트를 호출하면
//스레드는 내부적으로 생성자 파라미터로 받은 러너를 구현체를 호출한다.
//발도 실행 흐름으로 실행

주상메서드 하나인 인터페이스는 평서넌 인터페이스

WAS를 만드는 작업
<https://gmhwyd9405.github.io/2018/10/27/webserver-vs-was.html>

ThreadLocal
쓰레드 별로 각각 고유의 값을 관리하고 싶을 때 사용.
"현재 저장된 이름" 으로 저장하고 불러옴

DBConnection 쓸 때 사용

