



arr1 = new int[2];

arr1

260 → 300

4byte

X

200

0

1

2

0

0

0

0

4byte4byte4byte4byte

O

300

0

1

0

0

0

4byte4byte

메모리의 주소를 잃어버려 사용할 수 없는 인스턴스  
>불오리한 자지  
>Garbage(쓰레기)

1. CPU가 한가할 때  
2. 메모리가 부족할때  
Garbage를 제거한다 -> "Garbage Collector"  
★JVM을 종료하면 JVM이 사용했던 모든 메모리를 OS가 강제로 해제시킨다.

\*Garbage와 레퍼런스 카운트: 인스턴스의 주소를 갖고 있는 레퍼런스 변수의 개수

int[] arr1 = new int[3];

arr1

200

4byte

→

200

0

1

2

0

0

0

0

4byte4byte4byte4byte

레퍼런스 카운트

←→ 3

int[] arr2 = new int[2];

arr2

300 → 200

4byte

→

300

0

1

0

0

4byte4byte

←→ 0

int[] arr3 = arr1 ;

arr3

200

4byte

arr2 = arr3;

레퍼런스 = 포인터(pointer) : c/c++

레퍼런스 카운트가  
0인 인스턴스  
> "Garbage"

\*Primitive type 변수와 레퍼런스(변수)

Primitive Data Type

byte b;  
short s;  
int i;  
long l;  
char c;  
float f;  
double d;  
boolean bool;

i

정수 값

4byte

★String s;

Date date;

date

4byte

←- Date 도구함의 설정 정보를 담은 메모리의 주소

문자열을 저장한다.

\*final

int i = 100;

i = 200;

변수는 기본적으로 언제든지 값을 변경할 수 있다.

원래의 특성을 변경한다. = 공식적인 문법으로는 "modifier" = 변경자 &한정자&제한자 라고 한다.

final int x = 100;

x = 200;-오류

final이 붙은 변수는 값을 한번만 지정할 수 있다.

\*게시글 번호 자동 증가

Index No

0

1

2

3

4

5

1

3

4

7

8

Title

aaa

coc

ddd

ggg

hhh

중간에  
삭제된 경우

boardCount

5

no[boardCount] = no[boardCount-1] + 1

게시글이 삭제되어도 해당 게시글의 번호를 지속해서 이어서 가야하기 때문에 해당 공식을 사용























