

	<p>*047 Connectino 객체 공유</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- DAO 클래스에서 한 개의 커백션을 생성하여 공유한다.</li> </ul> <p>*의존객체 생성 위치</p> <div> <div> <div>MemberHandler</div> <div>MariaDBMember Dao;</div> </div> <div> <div>MariaDBMemberDao;</div> <div>insert() {-}</div> <div>findAll() {-}</div> <div>findByNo() {-}</div> <div>Update() {-}</div> <div>delete() {-}</div> </div> <div> <div>→</div> <div>공유 커백션 객체 사용</div> </div> <div> <div>connection</div> <div>↔</div> <div>Thread</div> </div> </div> <div> <div>BoardHandler</div> <div>MariaDBMember Dao;</div> </div> <div> <div>MariaDBBoardDao;</div> <div>insert() {-}</div> <div>findAll() {-}</div> <div>findByNo() {-}</div> <div>Update() {-}</div> <div>delete() {-}</div> </div> <div> <div>→</div> <div>connection</div> <div>↔</div> <div>Thread</div> </div>	<p>DAO마다 커백션 객체 보유 DAO의 메서드로 같은 커백션 객체 사용</p> <p>&gt; 좋지않은 방법</p>
	<p>*048 Connectino 객체 공유 2 : 의존 객체 주입</p> <div> <div>1. 의존 객체 직접 생성</div> <div> <div>MariaDBMemberDao</div> <div>↳new</div> <div>Connection</div> <div>↔</div> <div>thread</div> </div> <div> <div>MariaDBBoardDao</div> <div>↳new</div> <div>Connection</div> <div>↔</div> <div>thread</div> </div> </div> <div> <div>2. 의존 객체를 주입 받기</div> <div> <div>dependency = 의존객체</div> <div>MariaDBMemberDao</div> <div>↳use(사용)</div> <div>↳injection(주입)</div> <div>Connection</div> <div>↔</div> <div>thread</div> </div> <div> <div>MariaDBBoardDao</div> <div>↳use(사용)</div> </div> </div> <p>&gt;같은 connection을 사용한다.</p> <p>*의존 객체 주입(Dependency Injection; DI)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 객체 공유가 쉽다.</li> <li>- 객체 교체가 쉽다.</li> <li>- 기존 코드를 손대지않고 객체를 교체할 수 있다.</li> </ul>	
	<p>*의존 객체 주입 방식 적용 전 --- DBMS 변경 후 DAD 클래스가 바뀔때마다 Handler 클래스도 변경해야함.</p> <div> <div>MemberHandler</div> <div>→</div> <div> <div>OracleDBMemberDao</div> <div>MS-SQLMemberDao</div> </div> <div>→</div> <div> <div>MariaDB</div> <div>오라클DB</div> <div>MS-SQL</div> </div> </div> <p>A 고객사</p> <p>B 고객사</p> <p>C 고객사</p> <p>사용</p> <p>↳ MariaDBMemberDao memberDao</p> <p>↳ 교재 : 코드 변경</p> <p>↳ Handler 클래스 변경</p> <p>연소현상도들 사용</p> <p>&gt;DAO 클래스가 바뀔때마다 Handler 클래스를 변경 해야한다.</p> <p>&gt;DAO 클래스의 사용 규칙이 없다. &gt;개발자가 자기 마음대로 메서드 정의</p> <p>&gt;&gt;&gt;DAO 변경 시 DAO를 사용하는 Handler의 코드를 더 많이 변경해야 한다.</p> <p>DBMS가 바뀌면 SQL을 변경해야 한다.</p> <p>-일부 자바코드를 변경해야할 상황이 올 수 있다.</p> <p>객체 사용 규칙을 정하는 것 " 인터페이스"</p> <p>사용 규칙을 정하는 이유는 ! 클래스를 제작하는 제작자가 자기 맘대로 메서드 / 데이터 타입 등을 바꿀 수 없다.</p> <p>그 객체를 다른 객체로 교체하기가 쉽다.</p> <p>[규칙]</p> <p>인터페이스가 필요한 상황을 만들어서 이해하기 쉽게만든것.</p>	
	<p>*49. DAO 교체 용어 - 의존객체 주입과 인터페이스</p> <div> <div>MemberHandler</div> <div>→</div> <div> <div>&lt;&lt;interface&gt;&gt;</div> <div>MemberDao</div> </div> <div>→</div> <div> <div>구현체</div> <div>&lt;&lt;concrete&gt;&gt;</div> <div>MariaDBMemberDao</div> </div> <div>→</div> <div> <div>구현체</div> <div>&lt;&lt;concrete&gt;&gt;</div> <div>OracleDBMemberDao</div> </div> <div>→</div> <div> <div>구현체</div> <div>&lt;&lt;concrete&gt;&gt;</div> <div>MSSQLMemberDao</div> </div> </div> <p>MemberDao memberDao</p> <p>*의존객체 주입 적용</p> <p>↓</p> <p>객체 교체가 쉬워짐</p> <p>*인터페이스 적용</p> <p>↓</p> <p>객체 사용규칙이 통일</p> <p>↓</p> <p>객체 교체가 편리하다.</p>	
	<p>오로커밋 -&gt; 각 하나마다 적용</p> <p>클럭을 훑달뿐 아니라 예러가 나더런도 이쁜것 유지됨.</p> <p>커밋이나 롤백전까지 작업 수행했던 작업을 취소 = 롤 백 : 수동커밋시</p>	
	<p>*050. 트랜잭션 다루기 : 수동 커밋</p> <p>try (---)</p> <div> <div>con.AutoCommit(false);</div> <div>Insert/Update/Delete</div> </div> <div> <div>수동커밋으로 설정</div> <div>데이터 변경 작업</div> </div>	

```
...
con.AutoCommit(false);
} catch (Exception e) {
con.rollback ();
}finally {
con.setAutoCommit(true);
}
```

← 서버에 요청    서버에 작업 결과를 실제 데이터베이스에 적용하려고 요청

← 마지막 커밋 상태로 되돌림

← 자동 커밋 상태로 전환

\*051. Application Server 구조로 전환  
1. 이런 client 서버 아키텍처(구조) > C/S 아키텍처



\*C/S Application Architecture

-local에 App 설치 → App의 기능 변경 시 : local에 App 재설치 해야함

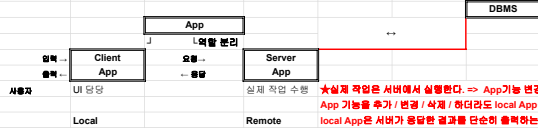
★유지보수 어렵다

-원격의 DBMS 공유 → Local에서 접속 = local에 설치된 실행파일을 통해 원격 DBMS의 접속 정보를 알아낼 수 있다.

★보안에 매우 취약하다.

2.Application Server Architecture >로컬에서 DBMS에 직접 접근하는 것을 막는다.

★보안 문제 해결



★실제 작업은 서버에서 실행한다. => App기능 변경이 쉽다.

App 기능을 추가 / 변경 / 삭제 / 하더라도 local App을 재설치할 필요가 없다.

local App은 서버가 응답한 결과를 단순히 출력하는 역할을 한다.

각각 PC에 설치 : 입데이터베이스 해야함.(재설치 필요)





















