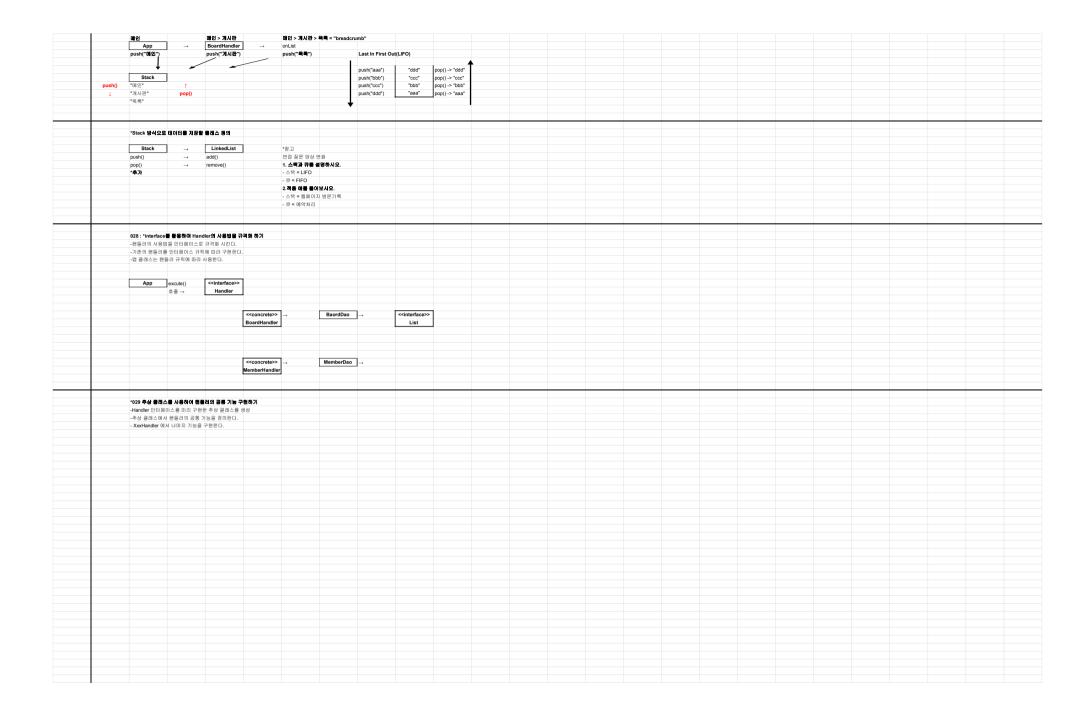
.직접 구현	*인터페이스와 추상클래스					
TE	2.추상 클래:	AB #2	3.실전			
	ProtocolA rule1()	ProtocolA rule1()	CarSpec	on()		
	△ rule2()	Δ rule2()	Δ	off()		
	rule3()	rule3()	1	run()		
	rule4()	rule4()	- i			
	1 Idea	I Idio4()				
	Myclass rule1() { - }	AbstractClass rule1() {-} 서브클래스에게 구현매소드를 상속해주는 역할을 한다.	AbstractCar	1 1000		
	rule2() { - }	rule2(){-}	Abstractor	off() { - }		
	rule3() { - }	m/s20 f 1		run() ( - )	<- 구현하지 않음 = 추상 메서드인 상태로 남아있다.	
		1( <b>台</b> 會) rule4() {-}	↑(상속)	run() ( - )	TEMA GET TO GALE STATE.	
	rule4() { - }	Tule4() ( - }				
	클래스를 만드는 개발자가 인터페이스에	Myclass rule3() { - } 추상클래스를 상속 받은 후 관심있는 매서드만 오버라이딩한다	MyCar	on() {-}	<- 주상콜레스에서 미리 구원한 메서드는 서브콜레스에서	
	모든 메서드를 일일이 구현해야한다.		. MyCar		· 구성병이스에게 비디 가입면 데치그는 시스템이스에게	
	로는 배치드를 말할이 구는데야한다. ↓	↓ 인터페이스 구현을 간소화할 수 있다.		off() { - } run() { - }		
	구현하기가 번거롭다.	전대체에스 구분을 전조되는 수 있다.		run() ( - )	NEAD WALL TOVE EC.	
	구현하기가 한기들다.					
	*인터페이스와 추상클래스 협동 애					
	현대회이스과 구성들대스 등등 에					
	>>규칙 정의	< <interface>&gt; stereotype (일종의 대그 = 부가적인 설명을 불임)</interface>				
	117 64	List - add ()				
		- remove () : 구현된 상태가 아닌 규칙   - size ()				
		- size ()   - toArray ()				
		- toAriay ()				
		I etc				
	>>규칙 중 일부 구현	AbstractList ← List의 일부에서드를 구현				
	>> 까역 등 필구 구현	AbstractList ← List의 일부에서드를 구현				
		↑(상속)				
		1 (8 7)				
	>>규칙 중 일부 구현 + 순서를 다루는 메서드 추	가 AbstractSequentialList ← 순서에 따라 목록을 관리하		7.04		
	22 개막 등 본수 구선 · 문지를 나무는 메지드 수	AbstractSequentialElst — EAG WC 44 E ELOF	근데 필요한 에서그램 -	T 12.		
		↑(상속)				
		(84)				
	>>연결리스트 방식의 구현 완료	< <concrete>&gt;   Node를 연결하는 방식으로 목록을 관리하는 매서드</concrete>				
	<b>&gt;&gt; 전달디스트 등식의 구면 전표</b>	LinkedList				
	*025. 추상클래스 활용					
	[기존방식]	Hor Board Dan Chicell is				
		dler → BoardDao → ObjectList				
	[기존방식]					
	[기존방식]	ller → BoardDao → ObjectList → LinkedList				
	[기존방식]					
	[기존방식]					
	[기본병식] App → BoardHans					
	[기존병식] App → BoardHand	→ LinkedList				
	[기본병식] App → BoardHans	→ LinkedList  dier → BoardDao <-interface>>				
	[기존병식] App → BoardHand	-→ LinkedList  ### BoardDao  ### Cinterface>> List				
	[기존병식] App → BoardHand					
	[기존병식] App → BoardHand	-, LinkedList    Jief   → BoardDao   < <interface>&gt; List     △     &lt;<a href="#"></a></interface>				
	[기존병식] App → BoardHand	나 LinkedList  dier → BoardDao <				
	[기존병식] App → BoardHand	나 LinkedList  Serior A BoardDao				
	[기존병식] App → BoardHand	-→ LinkedList  ### ### ############################				
	[기존병식] App → BoardHand	→ LinkedList  dier → BoardDao < <interface>&gt; List</interface>				
	[기존병식] App → BoardHand	-→ LinkedList  ### ### ############################				
	[기존병식] App → BoardHand	### LinkedList  #### Content				
	[기존병식] App → BoardHand	→ LinkedList  dier → BoardDao < <interface>&gt; List</interface>				
	[기존병식] App → BoardHand	### LinkedList  #### Content				
	[기존병식] App → BoardHand	### LinkedList  #### Content				
	[기존병식] App → BoardHand	### LinkedList  #### Content				
	[기본병식] App → BoardHand  [世名] App → BoardHand	### LinkedList  #### Content				
	[기존병식] App → BoardHand	### LinkedList  #### Content				
	[기본병식] App → BoardHand  [변경] App → BoardHand	→ LinkedList  Start A Start				
	[기본방식] App → BoardHand  [변경] App → BoardHand  1026. 등점 급검스 등용  class LinkedList ( )	### LinkedList  #### SpardDao  ###################################				
	[기본병식] App → BoardHand  [변경] App → BoardHand	→ LinkedList  Sign → BoardDao   Sinterface>> List  △  Size0  Size0  Size0  Size0  Size0  Size0  Size0  Size0  LinkedList  LinkedList  LinkedList				
	[기본방식] App → BoardHand  [변경] App → BoardHand  1026. 등점 급검스 등용  class LinkedList ( )	### LinkedList  #### SpardDao  ###################################				
	[刊書寄4]	### #################################				
	[기준방식]  App → BoardHand  [변경]  App → BoardHand  App → BoardHand  App → LinkedList  class LinkedList ( ) LinkedList  class LinkedList ( ) LinkedList	### #################################				
	[刊書寄4]	### #################################				
	[기준방식]  App → BoardHand  [변경]  App → BoardHand  App → BoardHand  App → LinkedList  class LinkedList ( ) LinkedList  class LinkedList ( ) LinkedList	### #################################				
	[기준방식]  App → BoardHand  [변경]  App → BoardHand  App → BoardHand  App → LinkedList  class LinkedList ( ) LinkedList  class LinkedList ( ) LinkedList	### #################################				
	[기준방식]  App → BoardHand  [변경]  App → BoardHand  App → BoardHand  App → LinkedList  class LinkedList ( ) LinkedList  class LinkedList ( ) LinkedList	### Static nested ### Node  ### LinkedList  #### LinkedList  ###################################				



	1									
	1									
	l									
	l									
	l									
	l									
	l									
	l									

	1									
	1									
	l									
	l									
	l									
	l									
	l									
	l									

	1									
	l									
	l									
	1									
	1									
	l									
	l									
	l									
	l									
	1									
	l									

1										
1										