

						Socket	↔	Lan card								
1		write()	→	InputStream	2	getOutputStream	n()									
		write(byte[])														
		read			4											
	int	←	DataInpu	tCtro on	-	InputStream	1.	getInputStream()								
	int		Datairipu	itotieaiii	4	Inputotream	_	Socket		Lan card						
	flout	write			4					Lan card						
	string	-	DataOutp	utStream	-	InputStream	1	getOutputStream	1()							
					4											
			Decorator : I/O	객체에 덧붙여서 :	기능을 확장시킨다	a.										
						1										
	readLine()	사용자	read()	사용자	_	사용자										
	-		→	[변환]												
l		BufferedReader		InputStreamRea	ader	InputStream										
	"AB가각"		UTF-8	1		1										
	1					41										
	0041 0042 AC00	AC01	UTF-16	byte → char(UTI	E 16)	42										
	0041 0042 AC00	ACOI			10)											
				41 → 0041												
				42 → 0042												
				EA B0 80 → ACI	00											
	넘어오는 정보는	숫자 정보기 때문	에 decorator(보조	도구)를 통해 변	환 과정이 필요함.	j.										
			,													
†					$\overline{}$											
L						read()										
						read()										
						read()										
				readInt()		read()										
	00 27 35 aa	1	int	→		→		1 _	002735aa							
									00273388							
				← int 리턴		← 00 27 35 aa										
					DataInputStream	ım	InputStream									
	웹브라우저에서	웹서버에 "요청"이	마른 응답													
<del>                                     </del>					-											
	40		OI = 11													
	*board-app-clie	nt 와 board-app-	server 의 등신 pro	otocol												
	board-a	pp-client				board-ar	pp-server									
						1										
			1.데이터 명(예 : 1	hoard member)		,										
			2 DI PH (MI . incom	. find Duble find	iAll,delete,update											
			2.88(WI . IIISEI	t, illiubyno,illiu	All, delete, update											
			3. <b>데이터</b>			>										
							-	List								
		<	4.상태(예 : succe	ess, fail)												
		<														
			5. BIOLEI				-									
			5. <b>GIOIEI</b>													
			5. GIOIEI													
			5. GIOIEI													
			5. GIOIEI													
			5. GIOIEI													
			5. <b>GIOIEI</b>													
			5. <b>GIOIEI</b>													
	readUTE() => 2	byte / UTF-8	5. GIOLEI													
	readUTF() => 2	byte / UTF-8														
	readUTF() => 2 상대편에서 몸에	byte/UTF-8 따라 보낼때까지 :														
	readUTF() => 2 상대편에서 둘에	byte / UTF-8 따라 보낼때까지 :														
	상대편에서 등에	byte/UTF-8 따라 보낼때까지 :	기다램.													
↔	readUTF() => 2 상대편에서 둘에 매인메뉴	따라 보낼때까지 :			÷	serverApp										
	상대편에서 등에	따라 보낼때까지 :	기다립. clientApp		-											
↔ <b>사용</b> 자	상대편에서 등에	byte / UTF-8 따라 보낼때까지 : "board"	기다범. clientApp		→ →	serverApp	"board"		add()							
사용자	상대편에서 등에 매인메뉴	따라 보낼때까지 : "board"	이다램. clientApp	board		1	"board"	Boardhao	add()	jet						
	상대편에서 등에 매인메뉴	따라 보낼때까지 : "board"	이다램. clientApp  ↓ BoardHandler	board	<b>↔</b>		"board"	BoardDao	→	List						
사용자	상대편에서 등에 매인메뉴	따라 보낼때까지 : "board"	ClientApp	board	<b>↔</b>	↓ BoardServlet	"board"	1	add() → get()	List						
사용자	상대편에서 등에 매인메뉴	따라 보낼때까지 : "board"	이다램. clientApp  ↓ BoardHandler	board	<b>↔</b>	1	"board"	‡ 로딩 / 저장	→	List						
사용자	상대편에서 등에 매인메뉴	따라 보낼때까지 : "board"	ClientApp	board	<b>↔</b>	↓ BoardServlet	"board"	1	→	List						
사용자	상대편에서 등에 매인메뉴	따라 보낼때까지 : "board"	ClientApp ↓ BoardHandler	board	<b>↔</b>	↓ BoardServlet - 데이터 처리	"board"	‡ 로딩 / 저장	→	List						
사용자	상대편에서 등에 매인메뉴	따라 보낼때까지 : "board"	ClientApp	board	<b>↔</b>	↓ BoardServlet	"board"	‡ 로딩 / 저장	→	List						
사용자	상대편에서 등에 매인메뉴	따라 보낼때까지 : "board"	ClientApp ↓ BoardHandler	board	<b>↔</b>	↓ BoardServlet - 데이터 처리	"board"	‡ 로딩 / 저장	→	List						
사용자	상대편에서 등에 매인메뉴	따라 보낼때까지 : "board"	ClientApp ↓ BoardHandler	board	<b>↔</b>	↓ BoardServlet - 데이터 처리	"board"	‡ 로딩 / 저장	→	List						
사용자	상대편에서 등에 매인메뉴	따라 보낼때까지 : "board"	ClientApp ↓ BoardHandler	board	<b>↔</b>	↓ BoardServlet - 데이터 처리	"board"	‡ 로딩 / 저장	→	List						
사용자	상대편에서 등에 매인메뉴	따라 보낼때까지 : "board"	ClientApp ↓ BoardHandler	board	<b>↔</b>	↓ BoardServlet - 데이터 처리	"board"	‡ 로딩 / 저장	→	List						
사용자	상대편에서 등에 매인메뉴	따라 보낼때까지 : "board"	ClientApp ↓ BoardHandler	board	<b>↔</b>	↓ BoardServlet - 데이터 처리	"board"	‡ 로딩 / 저장	→	List						
사용자	상대편에서 등에 매인메뉴	따라 보낼때까지 : "board"	ClientApp ↓ BoardHandler	board	<b>↔</b>	↓ BoardServlet - 데이터 처리	"board"	‡ 로딩 / 저장	→	List						
사용자	상대편에서 등에 매인메뉴	따라 보낼때까지 : "board"	ClientApp ↓ BoardHandler	board	<b>↔</b>	↓ BoardServlet - 데이터 처리	"board"	‡ 로딩 / 저장	→	List						
사용자	상대편에서 등에 매인메뉴	따라 보낼때까지 : "board"	ClientApp ↓ BoardHandler	board	<b>↔</b>	↓ BoardServlet - 데이터 처리	"board"	‡ 로딩 / 저장	→	List						
사용자	상대편에서 등에 매인메뉴	따라 보낼때까지 : "board"	ClientApp ↓ BoardHandler	board	<b>↔</b>	↓ BoardServlet - 데이터 처리	"board"	‡ 로딩 / 저장	→	List						
사용자	상대편에서 등에 매인메뉴	따라 보낼때까지 : "board"	ClientApp ↓ BoardHandler	board	<b>↔</b>	↓ BoardServlet - 데이터 처리	"board"	‡ 로딩 / 저장	→	List						
사용자	상대편에서 등에 매인메뉴	따라 보낼때까지 : "board"	ClientApp ↓ BoardHandler	board	<b>↔</b>	↓ BoardServlet - 데이터 처리	"board"	‡ 로딩 / 저장	→	List						
사용자	상대편에서 등에 매인메뉴	따라 보낼때까지 : "board"	ClientApp ↓ BoardHandler	board	<b>↔</b>	↓ BoardServlet - 데이터 처리	"board"	‡ 로딩 / 저장	→	List						
사용자	상대편에서 등에 매인메뉴	따라 보낼때까지 : "board"	ClientApp ↓ BoardHandler	board	<b>↔</b>	↓ BoardServlet - 데이터 처리	"board"	‡ 로딩 / 저장	→	List						
사용자	상대편에서 등에 매인메뉴	따라 보낼때까지 : "board"	ClientApp ↓ BoardHandler	board	<b>↔</b>	↓ BoardServlet - 데이터 처리	"board"	‡ 로딩 / 저장	→	List						

1									
1									
l									
l									
l									
l									

	1									
	1									
	l									
	l									
	l									
	l									
	l									

1									
1									
l									
l									
l									
l									
l									

1									
1									
l									
l									
l									
l									

l .										