6.28

원진영
jinyoung.eom@gmail.com

|---------
B2C
(서비스)
배달의민족, 카카오, 당근마켓

B2B
인사관리, 물류, 협력사 등

>>> VB / C/++ --> PHP/JAVA/PYTHON 등의 기술로 제작]

어플리케이션
DB, TOOL
-> X

Device driver -> SYSTEM S/W
c/c++

APPLICATION C/W

JAVA 배운다

WEB 개발하기가 목표

> SYSTEM S/W
: 하드웨어를제어
>>운영체제 - O/S (WINDOW, LINUX, MAC OS)
>>DRIVER

> ★APPLICATION S/W
: MS->(POWER,EXCEL, 한글, 웹브라우저-크롬,사파리,엣지 등)
줄여서 어플리케이션(소프트웨어)

2가지로 나뉨
: STANDALONE
- 프로그램 혼나로 (단독)처으로 실행 가능
EX) 엑셀, 한글 인터넷 없어도 가능

: ★CLIANT SERVER★ (C/S)
- 네트워킹 필요 game
EX) 롤, 카톡, 배달 unity
unreal

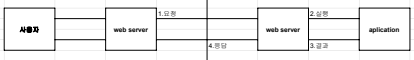
- 클라이언트 서버 -> 2가지로 나뉨
Client/server application

1. 자체 통신 규칙(네트워크 통신) : 전용 클라이언트 설치가 필요
EX) FTP, 롤 , 카톡 , 롤

★2. 웹 통신 규칙(웹 브라우저)★
웹 브라우저 사용 , HTTP&HTTPS 통신 규칙에 의해 작동
EX)YES24 , 11ST , 웹 오피스, 네이버 메일, 쿠팡 등
웹어플리케이션

WEB APPLICATION

PC와 저 멀리떨어져있는 원격컴퓨터에 설치된 프로그램, PC에 설치된 프로그램



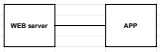
Local Remote

*PC (LOCAL) *원격 컴퓨터 (REMOTE)
웹브라우저(UI PC) (1. 요청) -> WEB SERVER (2.실행) -> APPLICATION
사용자(ACTER) <- (4.결과 + 화면) (이미지/엔진/엑스 등) <-(3. 결과) 개발자(PROGRAMING)

통신타미널 (휴대폰 ,인터넷뱅킹, 은행서버를 통해서 작업 = 말단
EX) 은행과 나 사이에 끝단 (단말기) : 터미널

JAVA WEB APPLICATION 개발

웹서버 -> 실행 -> 웹(어플리케이션) <- C/C++ (문법&명령어) // PHP // PYTHON // C# // ★JAVA



C/C++

---
*
JAVA + HTML + CSS + JS = 화면 생성 기술
SQL = 데이터 제어
XML = 설정정보 다루기 + 데이터 표현 유지보수 SM/SI
JSON = 데이터 표현
보조 기술 = MYBATIS // SPRING // SERVLET/JSP // AJAX

★프로그래밍 시작

1. STANDALONE APP.
▼
-프로그래밍의 개념
-JAVA 언어 문법
> 리터럴(LITERAL) : 데이터 표기 (숫자 "10", 0b_101 // 0x// true(소문자)/false // 문자 " " // 하나는 ' ' //
> 변수 (variable) : 데이터를 담을 그릇
> 연산 (산술, 비교(크다 작다), 관계, 논리(참이나 거짓이나), 조건(~하면 ~해라), 비트)
> 조건, 반복문(참일때까지 계속~)
> 메서드(자주 쓰는 명령어를 묶은 것) , 클래스(관리하기 쉽게 묶어 놓은 것)= 명령어를 분리할때 씀 , 패키지(클래스를 정리할때 씀)

-File I/o API (데이터 입출력 : 하드디스크)
-Collection API (데이터 조회 삭제 목록 꺼내기 등 목록을 다룰때쓰는 도구)

2. client/server App
- 통신 프로그래밍
- 병렬 프로그램*멀티 :
>Multi processing
>multe tasking
>multi threding
> 동시에 여러명이 요청이 들어 왔을 때 (병렬)

3. WEB APP.
- Servlet/jsp 기술 (형식&규칙에 따라 작성)
- HTML, CSS , Java Script
- framework -> 작업을 하기 위한 틀
>mybatis
>spring

형식대로 작성

----
* 프로그래밍 도구
1. 명령어 편집기 -> 메모장
-VS CODE
-Eclipse 설치
-interlij

2. java development kit (JDK) 설치

3. Gradle 빌드 도구

4. GIT 버전 관리 시스템

5. Maria Db -데이터 관리 시스템

파일 저장 : .java *필수
----

compile -> 컴퓨터가 알아 들을 수 있는 용어로

SQL -> 데이터를 다루는 문법
상황 조건에 따라 언어가 바뀌고 맞춤

기계어를 나열하고 "배치"하는 포맷이 다름. 그렇기 때문에 각 OS 별 인식하는 언어를 규칙을 정해놓음

BYTECODE *CLASS
<가상의 기계어>

VS code -> 작성 -> 자바 명령순(*.java)-> [compilia] = ★JDK(자바 제어 도구: 바이트 코드를 클래이해줌) -> bytecode(*.class) : 가상의 기계어
>>>>
각 OS 별 다른 JVM(자바 가상 머신) -> bytecode를 실행하는 player

VSCODE - > 작성 "Hello.java" 를 -> compile -> Hello.class [Window os : intel cpu]

javac.exe (자바 컴파일러) -> JVM(Java.exe)
Bin - 저장소 , 담는 그릇
2
3. 프로그램과 관련된 파일
lib - 다른 개발자, 제공된 프로그램

cmd -> c:// 00000 << --- "유저 홈" : 사용자 홈폴더

java 0000 -> 실행
#ERROR!

---------test 예제----------
class Hello {
public static void main(String[] args) {
System.out.println("Hello!!");
}
}