

	***			100	100	VI.											
	200			100	100	4											
	"임꺽정" 30			200	200)											
	300			300	300												
	"유관순" 17			400	400	D											
	400			100		1											
	"안중근" 30			200		1											
		4	auu(200)			4											
	500	-															
	"윤봉길" 40																
	List인 경우는 같은 인스턴스가 들	에가도 OK > add	를 호출한 만큼														
	set인 경우는 중복값은 NO!																
	*HashSet # equals(), hashCod	e()															
		-0															
	HashSet																
	HashSet의 특징																
	1) 값을 중복 저장하지 않는다.																
	- Set은 집합을 의미한다.																
	- 집합에서는 중복값을 허용하기	1 01-1															
	- 김밤에서는 궁혹하는 여용어? - 값의 중복 여부는 hashCode()	1 12 EU.															
	equals()의 검사 결과가 true일	US .															
	같은 값으로 취급한다.																
	- 즉 중복된 값을 저장하고 싶지		를 사용한다.														
	2) 값을 순서대로 저장하지 않는데																
	- 값 객체의 hashCode()의 리턴		를 계산하기 때문에														
	add() 한 순서대로 저장되지 않	t는다.															
	- 그래서 값을 index를 이용하여	꺼낼 수 없다.															
	★ 값을 꺼내는 방법																
	1) HashSet에 들어있는 값을 배워	결로 받아 사용한다.															
T T							T T										
- 1	*HashSet vs HashMap																
	· ·		*LinkedList는	Node를 따라가기	때문에 조회 속도가	느링											
	HashSet 1. hashcode() →	객체	리스트 여러:	개름 가지고 값을 저	B			HashMap	1. hashcode() →	Key	1	value	1				
	2. ← 物人改		*저장하고 착	는 속도를 높히고자	사용				2. ←웹시값		1						
	3.저장하려는 객체의 해시값을 기	대고 위치 서점	7042		.,,			★3. H장하라는	- 캠웨의 웨시라이	아니, 그 캔웨의 ki	ev의 웹시라운 가	지고 위치를 선정한	HC).				
	1			_					-								
	1	0 80			-]-	F]		İ		[
	17 % 5				-	-	li.										
	1				-]- - -	I key를 가지고]]						
	17 % 5 1 2 => 2 => 2 = 3 = 4 = 4 = 4 = 4 = 4 = 4 = 4 = 4 = 4	0 80] 	 key를 가지고 목정 객체를]				 				
	17 % 5 1 2 => 2 => 2 = 3 = 4 = 4 = 4 = 4 = 4 = 4 = 4 = 4 = 4					- I I I I 값을 꺼낼때	 key를 가지고 목정 객체를 꼭 집어서]]]]]		 				
	↓ 17 % 5 ↓ ↓ 17 % 5 ↓ ↓ 2 => 2번째에 값4 ↓ ↓ 72 % 5 ↓ ↓	0 80 1 2 17	72			고 	 key를 가지고 목정 객체를 꼭 집어서 꺼낼 수 있다.]]				 				
	↓ 17 % 5 ↓ ↓ 17 % 5 ↓ ↓ 2 => 2번째에 값4 ↓ ↓ 72 % 5 ↓ ↓	0 80	72		-	- I I I I 값을 꺼낼때 I	 key를 가지고 목정 객체를 꼭 집어서 꺼낼 수 있다.]]]								
	↓ 17 % 5 ↓ ↓ 17 % 5 ↓ ↓ 2 => 2번째에 값4 ↓ ↓ 72 % 5 ↓ ↓	0 80 1 2 17	72		-	 	 key를 가지고 목정 객체를 꼭 집어서 꺼낼 수 있다.		 								
	↓ 17 % 5 ↓ ↓ 17 % 5 ↓ ↓ 2 => 2번째에 값4 ↓ ↓ 72 % 5 ↓ ↓	0 80 1 2 17	72		-	 	 key를 가지고 목정 객체를 꼭 집어서 꺼낼 수 있다.	key	value]]						
	↓ 17 % 5 ↓ ↓ 17 % 5 ↓ ↓ 2 => 2번째에 값4 ↓ ↓ 72 % 5 ↓ ↓	0 80 1 2 17	72		-	L	 key를 가지고 목정 객체를 꼭 집어서 꺼낼 수 있다.	key "s01"	 								
	↓ 17 % 5 ↓ ↓ 17 % 5 ↓ ↓ 2 => 2번째에 값4 ↓ ↓ 72 % 5 ↓ ↓	0 80 1 1 2 17 3 3 4	72		임의의 순서대로	 개낸다.	 key를 가지고 목정 객체를 꼭 집어서 꺼낼 수 있다.	key]						
	↓ 17 % 5 ↓ ↓ 17 % 5 ↓ ↓ 2 => 2번째에 값4 ↓ ↓ 72 % 5 ↓ ↓	0 80 1 1 2 17 3 3 4 4 00) 17	72		특정 객체를 특징	 개낸다.	 key를 가지고 목정 객체를 꼭 집어서 꺼낼 수 있다.	key "s01"]]						
	↓ 17 % 5 ↓ ↓ 17 % 5 ↓ ↓ 2 => 2번째에 값4 ↓ ↓ 72 % 5 ↓ ↓	0 80 11 2 17 3 3 4 00 17 2 00 17 2	72			 개낸다.	 key를 가지고 목정 객체를 꼭 집어서 꺼낼 수 있다.	key "s01"]						
	↓ 17 % 5 ↓ ↓ 17 % 5 ↓ ↓ 2 => 2번째에 값4 ↓ ↓ 72 % 5 ↓ ↓	0 80 1 1 2 17 3 3 4 4 00) 17	72		특정 객체를 특징	 개낸다.	 key를 가지고 목정 객체를 꼭 집어서 꺼낼 수 있다.	key "s01"	 								
	↓ 17 % 5 ↓ ↓ 17 % 5 ↓ ↓ 2 => 2번째에 값4 ↓ ↓ 72 % 5 ↓ ↓	0 80 11 2 17 3 3 4 00 17 2 00 17 2			특정 객체를 특징	 개낸다.	 key를 가지고 목정 객체를 꼭 집어서 꺼낼 수 있다.	key "s01"]						
	↓ 17 % 5 ↓ ↓ 17 % 5 ↓ ↓ 2 => 2번째에 값4 ↓ ↓ 72 % 5 ↓ ↓	0 80 11 2 17 3 3 4 00 17 2 00 17 2			특정 객체를 특징	 개낸다.	 key를 가지고 목정 객체를 꼭 집어서 꺼낼 수 있다.	key "s01"	 								
	↓ 17 % 5 ↓ ↓ 17 % 5 ↓ ↓ 2 => 2번째에 값4 ↓ ↓ 72 % 5 ↓ ↓	0 80 11 2 17 3 3 4 00 17 2 00 17 2	72		특정 객체를 특징	 개낸다.	 key를 가지고 목정 객체를 꼭 집어서 꺼낼 수 있다.	key "s01"]						
	↓ 17 % 5 ↓ ↓ 17 % 5 ↓ ↓ 2 => 2번째에 값4 ↓ ↓ 72 % 5 ↓ ↓	0 80 11 2 17 3 3 4 00 17 2 00 17 2	72		특정 객체를 특징	 개낸다.	 key를 가지고 목정 객체를 꼭 집어서 꺼낼 수 있다.	key "s01"	 								
	↓ 17 % 5 ↓ ↓ 17 % 5 ↓ ↓ 2 => 2번째에 값4 ↓ ↓ 72 % 5 ↓ ↓	0 80 11 2 17 3 3 4 00 17 2 00 17 2			특정 객체를 특징	 개낸다.	 key를 가지고 목정 객체를 꼭 집어서 꺼낼 수 있다.	key "s01"	 								
	↓ 17 % 5 ↓ ↓ 17 % 5 ↓ ↓ 2 => 2번째에 값4 ↓ ↓ 72 % 5 ↓ ↓	0 80 11 2 17 3 3 4 00 17 2 00 17 2	72		특정 객체를 특징	 개낸다.	 key를 가지고 목정 객체를 꼭 집어서 꺼낼 수 있다.	key "s01"]						
	↓ 17 % 5 ↓ ↓ 17 % 5 ↓ ↓ 2 => 2번째에 값4 ↓ ↓ 72 % 5 ↓ ↓	0 80 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17	72		특정 객체를 특징	 개낸다.	 key를 가지고 목정 객체를 꼭 집어서 꺼낼 수 있다.	key "s01"	 								
	↓ 17 % 5 ↓ ↓ 17 % 5 ↓ ↓ 2 => 2번째에 값4 ↓ ↓ 72 % 5 ↓ ↓	0 80 11 2 17 3 3 4 00 17 2 00 17 2	72		특정 객체를 특징	 개낸다.	 key를 가지고 목정 객체를 꼭 집어서 꺼낼 수 있다.	key "s01"	 								
	↓ 17 % 5 ↓ ↓ 17 % 5 ↓ ↓ 2 => 2번째에 값4 ↓ ↓ 72 % 5 ↓ ↓	0 80 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17			특정 객체를 특징	 개낸다.	 key를 가지고 목정 객체를 꼭 집어서 꺼낼 수 있다.	key "s01"	 								
	↓ 17 % 5 ↓ ↓ 17 % 5 ↓ ↓ 2 => 2번째에 값4 ↓ ↓ 72 % 5 ↓ ↓	0 80 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17	72		특정 객체를 특징	 개낸다.	 key를 가지고 목정 객체를 꼭 집어서 꺼낼 수 있다.	key "s01"	 								
	↓ 17 % 5 ↓ ↓ 17 % 5 ↓ ↓ 2 => 2번째에 값4 ↓ ↓ 72 % 5 ↓ ↓	0 80 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17			특정 객체를 특징	 개낸다.	 key를 가지고 목정 객체를 꼭 집어서 꺼낼 수 있다.	key "s01"	 								
	↓ 17 % 5 ↓ ↓ 17 % 5 ↓ ↓ 2 => 2번째에 값4 ↓ ↓ 72 % 5 ↓ ↓	0 80 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17			특정 객체를 특징	 개낸다.	 key를 가지고 목정 객체를 꼭 집어서 꺼낼 수 있다.	key "s01"	 								
	↓ 17 % 5 ↓ ↓ 17 % 5 ↓ ↓ 2 => 2번째에 값4 ↓ ↓ 72 % 5 ↓ ↓	0 80 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17			특정 객체를 특징	 개낸다.	 key를 가지고 목정 객체를 꼭 집어서 꺼낼 수 있다.	key "s01"	 								
	↓ 17 % 5 ↓ ↓ 17 % 5 ↓ ↓ 2 => 2번째에 값4 ↓ ↓ 72 % 5 ↓ ↓	0 80 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17			특정 객체를 특징	 개낸다.	 key를 가지고 목정 객체를 꼭 집어서 꺼낼 수 있다.	key "s01"	 								
	↓ 17 % 5 ↓ ↓ 17 % 5 ↓ ↓ 2 => 2번째에 값4 ↓ ↓ 72 % 5 ↓ ↓	0 80 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17	72		특정 객체를 특징	 개낸다.	 key를 가지고 목정 객체를 꼭 집어서 꺼낼 수 있다.	key "s01"	 								
	↓ 17 % 5 ↓ ↓ 17 % 5 ↓ ↓ 2 => 2번째에 값4 ↓ ↓ 72 % 5 ↓ ↓	0 80 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17			특정 객체를 특징	 개낸다.	 key를 가지고 목정 객체를 꼭 집어서 꺼낼 수 있다.	key "s01"	 								
	↓ 17 % 5 ↓ ↓ 17 % 5 ↓ ↓ 2 => 2번째에 값4 ↓ ↓ 72 % 5 ↓ ↓	0 80 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17	72		특정 객체를 특징	 개낸다.	 key를 가지고 목정 객체를 꼭 집어서 꺼낼 수 있다.	key "s01"	 								
	↓ 17 % 5 ↓ ↓ 17 % 5 ↓ ↓ 2 => 2번째에 값4 ↓ ↓ 72 % 5 ↓ ↓	0 80 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17			특정 객체를 특징	 개낸다.	 key를 가지고 목정 객체를 꼭 집어서 꺼낼 수 있다.	key "s01"	 								
	↓ 17 % 5 ↓ ↓ 17 % 5 ↓ ↓ 2 => 2번째에 값4 ↓ ↓ 72 % 5 ↓ ↓	0 80 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17	72		특정 객체를 특징	 개낸다.	 key를 가지고 목정 객체를 꼭 집어서 꺼낼 수 있다.	key "s01"	 								
	↓ 17 % 5 ↓ ↓ 17 % 5 ↓ ↓ 2 => 2번째에 값4 ↓ ↓ 72 % 5 ↓ ↓	0 80 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17			특정 객체를 특징	 개낸다.	 key를 가지고 목정 객체를 꼭 집어서 꺼낼 수 있다.	key "s01"	 								
	↓ 17 % 5 ↓ ↓ 17 % 5 ↓ ↓ 2 => 2번째에 값4 ↓ ↓ 72 % 5 ↓ ↓	0 80 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17			특정 객체를 특징	 개낸다.	 key를 가지고 목정 객체를 꼭 집어서 꺼낼 수 있다.	key "s01"	 								
	↓ 17 % 5 ↓ ↓ 17 % 5 ↓ ↓ 2 => 2번째에 값4 ↓ ↓ 72 % 5 ↓ ↓	0 80 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17			특정 객체를 특징	 개낸다.	 key를 가지고 목정 객체를 꼭 집어서 꺼낼 수 있다.	key "s01"	 								
	↓ 17 % 5 ↓ ↓ 17 % 5 ↓ ↓ 2 => 2번째에 값4 ↓ ↓ 72 % 5 ↓ ↓	0 80 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17			특정 객체를 특징	 개낸다.	 key를 가지고 목정 객체를 꼭 집어서 꺼낼 수 있다.	key "s01"	 								
	↓ 17 % 5 ↓ ↓ 17 % 5 ↓ ↓ 2 => 2번째에 값4 ↓ ↓ 72 % 5 ↓ ↓	0 80 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17			특정 객체를 특징	 개낸다.	 key를 가지고 목정 객체를 꼭 집어서 꺼낼 수 있다.	key "s01"	 								
	↓ 17 % 5 ↓ ↓ 17 % 5 ↓ ↓ 2 => 2번째에 값4 ↓ ↓ 72 % 5 ↓ ↓	0 80 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17			특정 객체를 특징	 개낸다.	 key를 가지고 목정 객체를 꼭 집어서 꺼낼 수 있다.	key "s01"	 								
	↓ 17 % 5 ↓ ↓ 17 % 5 ↓ ↓ 2 => 2번째에 값4 ↓ ↓ 72 % 5 ↓ ↓	0 80 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17	72		특정 객체를 특징	 개낸다.	 key를 가지고 목정 객체를 꼭 집어서 꺼낼 수 있다.	key "s01"	 								

1									
l									
l									
l									
l									

1										
1										
1										
-										
1										
1										
ı										
1										
1										
1										
1										
1										
1										
-										
1										
1										

1									
1									
l									
l									
l									
l									
l									
l									

1										
1										
1										
-										
1										
1										
ı										
1										
1										
1										
1										
1										
1										
-										
1										
1										