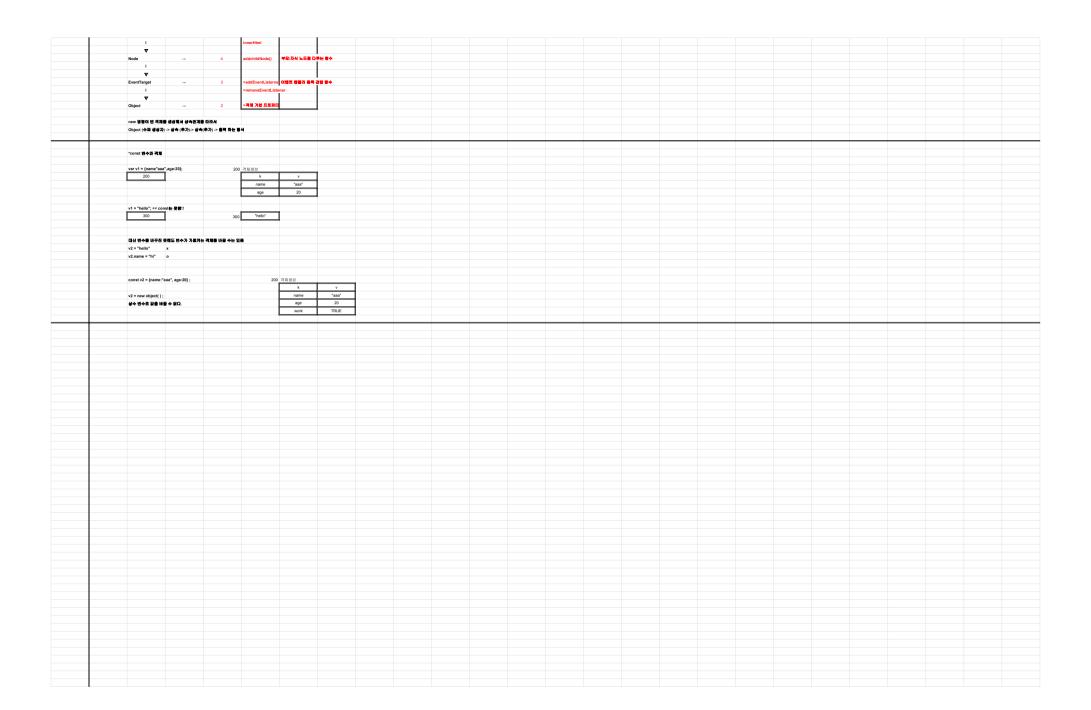
<script> // 자바스크립트는 변수를 선언하지 않고 비</th><th>E URA A OF</th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th></tr><tr><th></th><th>가도 사용될 수 있다.</th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th></tr><tr><th>v1 = "문자일";</th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th></tr><tr><th>console.log(v1);</th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th></tr><tr><th></script>													
// 그러나 유지보수를 쉽게 하기 위해서는 :			는 게 좋다.										
#번수를 선언하지 않고 사용할 때 오류를	띄우게 하려면 strict S	모드를 사용하라고											
# 자바스크럼트 엔진에 알려줘야 한다.													
// 어떻게? 다음 문자앤들 단순히 선언하라	1												
use strict;													
polyglot 여러개의 언어를 구	사하는 것들 말함.												
문자일에는 [;] 은 생탁해도 된다. 하지만	그냥 다 적이라												
★Hoisting : 콜어올리다	>>선언문 먼저 실행	3											
	변수선인	변수 선언이나 함승	경의를 먼저 실행하는	· 켓!									
★ Closure	메서드 선언(정의)												
종영향수의 공유 때모리													
<script></th><th></th><th></th><th></th><th>_</th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th></tr><tr><th>use strict</th><th></th><th>르이스템</th><th>호이스템 x</th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th></tr><tr><th>var v1; //순서 1번</th><th></th><th>var v1</th><th>var v1 ="gl"</th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th></tr><tr><th>v1 = "종일동";</th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th></tr><tr><th>console.log(v1);</th><th></th><th>室の企場 var v1 var v2 var v3</th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th></tr><tr><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th></tr><tr><th>v2 = "양꺽정";</th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th></tr><tr><th>console.log(v2);</th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th></tr><tr><th>var v2; // 변수 선언은 항상 script 태크를 심</th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th></tr><tr><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th></tr><tr><th>console.log(v3); // hoisting은 현재 테그에 </script>													
<script></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th></tr><tr><th>use strict</th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th></tr><tr><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th></tr><tr><th>console.log(v3);</th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th></tr><tr><th>var v3 = "유관순"; # 변수 선인만 먼저 설명</th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th></tr><tr><th>console.log(v3);</th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th></tr><tr><th></script>													
const													
let 내부에서 만 사용													
var													
·레웨 생성과 생성자													
	key	value	1. new 영향 실행 =:	> 번 액체 생성									
	toString	function(){-}	2. object() 생성자 1	요즘 => 기본 프로퍼티	추가								
object ()	prototype	function(-)	>에가 초기화 시킴.		[변수와 함수]								
Δ	hasownproperty	function(- }	>객체라면 기본적으	으로 가져야함 함수를 꽂									
new Array ()	valueof	function(-)											
Ť													
생성자 함수	length												
	at	function(-)	3.Array() 생성자 호	요즘 => 배임 관련 프로!	매티 추가								
	concat	function(-)			[변수와 함수]								
	indexof	function(-)	>바일은 다무는데 된	필요한 항수를 꽂은									
object													
Δ													
I .													
ν0													
Δ	1. new →	빈 객체 생성	key	value									
I .	2. object →	변수, 항수 추가											
new X ()	3. y()→	변수, 항수 추가											
	4.x()→	변수, 항수 추가											
	최종적으로 리턴하	는 객체											
				_									
* 태그 객체		key	value	1. 빈 격체 생성		이 생성자로 생성되는	는 격체가 테그 객체						
new HTMLUListElement() →	7		UI 레그를 다무는 프	프로퍼티									
I I		1	1	1									
▼		1		1									
HTMLElement	6	click	HTML 테그룹 다무!	는 프로페티									
1		style											
▼													
Element	5	id	테그를 다무는 향수	•									



-									

1									
1									
l									
l									
l									
l									

1									
1									
l									
l									
l									
l									

1										
1										
1										
-										
1										
1										
ı										
1										
1										
1										
1										
1										
1										
1										
-										
1										
1										