

\*016-019 : 예외처리



자료구조를 구현하고 다루는 방법 : Linked List 구현 및 사용

- 크기를 고정하는 배열 대신 크기를 변경할 수 있는 동적 리스트를 구현한다.

\* 20. 자료 구조를 구현하고 다루는 법 : Linked List

Node → Node를 연결해 Data를 저장

이전 노드 주소 data 다음 노드 주소

[배열] 보다 크기는 크지만 garbage가 적게 생성됨.  
데이터를 만들 때마다 Node를 추가함.

- 삽입 & 삭제가 쉬움.

포함  
Node → Linked List

1. LinkedList에서 값을 저장하는 일을 할 Node 클래스를 정의한다.  
> 값을 저장할 필드와, 이전 노드/ 다음 노드 주소를 저장할 필드를 선언한다.
2. Node 특성을 관리할 LinkedList 클래스를 정의한다.  
> 클래스 필드 및 생성자 정의  
> add() 메서드 구현  
> get(int) 메서드 구현  
> remove(int) 메서드 구현

>size() 메서드 구현

시작 노드 = "head"  
끝 노드 = "tail"

100번지 -> 시작노드가 될 "head"

null	"A"	500
------	-----	-----

	"A" -> "X" -> "B"	
--	-------------------	--

200번지	↑	
-------	---	--

500	"B"	400
-----	-----	-----

	연결이 끊김	
--	--------	--

300번지	↑	
-------	---	--

200=>null	"C"	400=>null
-----------	-----	-----------

	"B" -> "D"	
--	------------	--

400번지	↑	
-------	---	--

200	"D"	null
-----	-----	------

--> 끝 노드가 될 "tail":

500번지		
-------	--	--

100	"X"	200
-----	-----	-----

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

100 prev value next

	출입통	200
--	-----	-----

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

200 prev value next

100	입력경	300
-----	-----	-----

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

300 prev value next

200	유관순	400
-----	-----	-----

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

head value next

	출입통	200
--	-----	-----

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--



>따라서 데이터에 초점을 맞춘 메서드 이름으로 변경한다.



**\*상속과 위임**

14번 -> 15번(상속) -> 16 -> 17 -> 18 -> 19 -> 20번(LinkedList)  
15번(위임) -> 16 -> 17 -> 18 -> 19 -> 20번(LinkedList)  
21번(위임) -> 22번(LinkedList)

<- "비교"  
<- "비교"

>>BoardDao와 MemberDao에 맞춰 XxxHandler를 변경한다.  
- BoardList 대신 ObjectList에 의존하고 있는 BoardDao를 사용한다

>>LinkedList ==> 알고리즘의 근간 기술





















